

Maar weet je, ik ga je nu vertellen dat alles ook anders kan gaan. Tenminste voor alle kinderen die daar in geloven. Naast jouw familie bestaan er wezentjes, die juist plezier beleven aan jouw avontuurtjes. Daarbij beschermen en helpen ze jou. Niet alleen om het jou naar je zin te maken. Ze zorgen er ook voor dat jouw stoutste dromen werkelijkheid kunnen worden.

Hoe ze dat doen?

Net als je ouders doen ze dat door voortdurend bij je in de buurt te blijven. Ook doen zij hun uiterste best ervoor te zorgen dat het goed met je gaat. Dat jou geen ongelukken kunnen overkomen. Maar het grote verschil met je ouders is, dat zij dat niet doen door jou tegen te houden als iets gevaar kan opleveren. Zij kunnen jouw omgeving of zichzelf zo aanpassen, dat jou niets ergs zal overkomen. Zo passen ze obstakels aan, die gevaarlijk kunnen zijn. Of ze vangen jou op en leggen je veilig, zonder ongelukken, zachtjes op de grond neer. Bij dit alles zorgen ze ervoor dat niets jouw plezier in de weg staat.

Nu zul je zeggen: als mijn vader en moeder hiervan weten, hoeven zij zich niet langer ongerust over mij te maken. Dat zou waar zijn, als ouders deze wezentjes ook zouden kunnen zien.

Maar helaas. Kinderen kunnen deze wezentjes wel zien en ze beleven veel plezier met hen. Volwassenen daarentegen geloven niet dat zulke wezentjes kunnen bestaan. Om die reden zien zij hen ook niet. Een volwassene heeft daardoor zulke wezentjes ook niet bij zich. Die zijn vertrokken toen zij volwassen werden en de toverkracht uit hun leven verdween. Zelfs de herinneringen aan deze wezentjes, uit de tijd dat je ouders nog jong waren, verdwijnen langzaam uit hun geheugen.

Casper heeft twee van deze wezentjes, die sinds zijn geboorte voortdurend bij hem in de buurt zijn. Zij worden Spoofies genoemd. De een heet Schrimp en de ander Ampli.

Toen Casper nog maar net geboren was, had hij niet in de gaten dat er zulke wezentjes bestonden. Hij was nog te druk bezig om de wereld om zich heen te ontdekken. Een wereld, die eerst nog werd beperkt tot zijn wieg of box en het speelgoed dat daarin lag.

Natuurlijk leert hij ook de mensen kennen, die bij hem in de buurt

komen. Veelal proberen die zijn aandacht te trekken door vreemde geluiden te maken of gekke gezichten te trekken.

Maar Casper heeft op die leeftijd vooral aandacht voor wat er om hem heen beweegt. Zijn oogjes volgen nauwlettend wat er in en rond zijn box gebeurt. Al snel wil hij ook vastpakken wat hij ziet en onderzoeken wat hij ermee kan doen. Zo onderzoekt hij met handen, voeten en mond datgene wat hij met zijn kleine handjes te pakken krijgt.

Daardoor duurt het even, voordat het Casper opvalt dat Schrimp en Ampli hem overal volgen. Ze maken wel deel uit van zijn wereld, maar zorgen er tegelijk voor dat Casper hen niet kan vastpakken. Laat staan dat hij een van hen beiden in zijn mond stopt of aan hen sabbelt. Huh, zijn Spooxies moeten er niet aan denken.

Maar waar Casper ook is, Ampli en Schrimp volgen hem trouw en zorgen prima voor hem.



Weet je wat Spooxies vooral goed kunnen? Zij kunnen alle dingen vergroten en verkleinen. Maar niet alleen dat. Ze kunnen ook je gevoelens



beïnvloeden door die te vergroten of te verkleinen. Schrimp kan, zoals zijn naam al doet vermoeden, de dingen waarmee Casper zich bezighoudt, verkleinen. Ampli kan alles juist groter maken of het aantal vermeerderen. Proberen ze allebei tegelijk hetzelfde te veranderen, dan gebeurt er niets. Het is daarom belangrijk dat zij altijd goed samenwerken en van elkaar weten wat de ander doet.

Bij de gevoelens van Casper gaat het net zo. Wanneer Casper een vrolijke bui heeft, dan zorgt Ampli ervoor dat er steeds meer gelachen wordt. Is Casper boos en verdrietig, dan kan Schrimp ervoor zorgen dat het geen te groot drama wordt.

Maar het kan ook gebeuren dat Ampli en Schrimp inschat-

ten, dat zij door het verdriet van Casper te vergroten, ervoor zorgen dat hij toch zijn zin krijgt. Wat Casper natuurlijk ook wil.

Zo kan Ampli het verdriet van Casper groter maken met de bedoeling dat dat zijn moeder of vader vertedert, zodat ze Casper toch maar zijn zin geven. Maar soms kan dat ook anders uitpakken, wanneer zijn ouders 'krokodillentranen' vermoeden. Op zo'n moment kan Casper tot zijn nog grotere verdriet naar zijn kamer worden gestuurd om eerst rustig te worden.

Een ander voorbeeld:

Casper is een ondernemend joch dat graag overal opklimt. Ergens opklimmen betekent voor hem avontuur. Want als hij ergens bovenop staat, kan hij nog veel verder kijken.