



CTHULHU

Cthulhu is misschien wel de oudste en sterkste cryptide die er is! Hij is een godheid uit een andere dimensie. Omdat hij zoveel sterker en ouder is dan alles wat onze wereld ooit heeft gezien, wordt er beweerd dat wij nietige stervelingen hem nooit zouden kunnen begrijpen en dat we zelfs krankzinnig zouden worden door alleen maar naar hem te kijken! Cthulhu wordt ook wel de Grote Oude genoemd en vormde de inspiratiebron voor talloze verhalen, spellen, films en andere monsters. Tegenwoordig zou hij een winterslaap houden in een verdrinken stad in de Stille Zuidzee. Veel plezier met het maken van je eigen Grote Oude!

Hoofd

Ronde 1: mc 6. (6)

Ronde 2: (meerd) 6 keer. (12)

Ronde 3: (1 v, meerd) 6 keer. (18)

Ronde 4: (2 v, meerd) 6 keer. (24)

Ronde 5: (3 v, meerd) 6 keer. (30)

Ronde 6-11: v rondom. (30)

Ronde 12: (4 v, meerd) 6 keer. (36)

In de volgende ronde haak je de tentakels; neem de tijd, lees het patroon zorgvuldig en geef de moed niet op als je het een paar keer moet proberen voor het lukt!

Ronde 13: 6 v, (12 l, 1 HSTK in elke losse, begin in de tweede losse vanaf de haak, 1 v in de volgende steek van het hoofd) 4 keer, 26 v. (36)

In Ronde 14 haak je v rondom het hoofd. Wanneer je bij de tentakels aankomt, haak je 1 v onder elke tentakel (zodat je een steek creëert) en 1 v tussen elke

tentakel (waar de v van de vorige toer zich bevindt). Zo gaan we van deze 4 steken, de thuisbasis van 4 tentakels, naar 8 steken aan de voorkant. Dit doen we zodat er geen grote openingen ontstaan meteen onder de tentakels. Maak je niet druk als je na deze ronde niet exact 40 steken hebt. Dit is het lastigste deel van het haken van deze pop. Dus heb je 39 of 41 steken, dan is dat geen probleem. Vanaf nu gaan we toch alleen maar minderen!

Ronde 14: v rondom. (~40)

Ronde 15: (8 v, mind) 4 keer. (~36)

Ronde 16: (4 v, mind) 6 keer. (~30)

Ronde 17: (3 v, mind) 6 keer. (~24)

Benodigdheden

- Haaknaald 4 mm
- 1 bol dik garen van acryl van ca. 550 m in donkergroen
- 1 paar veiligheidsogen van 9 mm
- Synthetische poppenvulling
- Stopnaald
- Spelden, om de ledematen tijdens het naaien op hun plek te houden
- Schaar

Afkortingen

l – losse

mind – onzichtbare mindering

H/a – hecht af

HSTK – half stokje

meerd – haak 2 vasten in dezelfde steek

mc – magische cirkel

v – vaste

ZEEMEERMIN (VERVOLG)



Knip ongeveer 40 draden lila garen af van 20 cm lang. Naai bundels van deze draden aan het pruikenkapje vast. Ik vind 4 draden per keer de perfecte dikte voor elke sectie. Naai steeds in een rechte lijn, want dit wordt de scheiding in het haar. Trek de draad waarmee je naait goed aan na elke bundel haar die je vastnaait, en blijf over het hele pruikenkapje zo strak naaien. Ik stop meestal als ik bij de achterkant van het hoofd kom (als het vastnaaien een verticale actie zou worden). Breng tot slot een dun lijntje lijn aan op elke kant van de scheiding, onder het haar, zodat het niet gemakkelijk loskomt van de genaaide steken die je net hebt gemaakt. Wees zuinig met de lijn, want je wilt niet dat de lijn door het haar lekt en aan de buitenkant zichtbaar is. Zet het

hoofd ergens neer waar de lijn veilig kan drogen. Laat het haar nu lang; bijknippen doe je pas op het laatst.

Lijf

Met lila

- Ronde 1: mc 6. (6)
- Ronde 2: v rondom. (6)
- Ronde 3: (1 v, meer) 3 keer. (9)
- Ronde 4: v rondom. (9)
- Ronde 5: (2 v, meer) 3 keer. (12)
- Ronde 6: v rondom. (12)
- Ronde 7: (3 v, meer) 3 keer. (15)
- Ronde 8-9: v rondom. (15)
- Ronde 10: (4 v, meer) 3 keer. (18)
- Ronde 11-12: v rondom. (18)
- Ronde 13: (5 v, meer) 3 keer. (21)
- Ronde 14-15: v rondom. (21)
- Ronde 16: (6 v, meer) 3 keer. (24)
- Ronde 17: v rondom. (24)

Wissel naar de gekozen huidkleur

- Ronde 18-20: v rondom. (24)
- Ronde 21: (2 v, mind) 6 keer. (18)

Wissel naar lila

- Ronde 22-24: v rondom. (18)

Wissel naar de gekozen huidkleur

- Ronde 25: (1 v, mind) 6 keer. (12)
- Ronde 26: v rondom. (12)

H/a en houd een lang draadeinde voor het vastnaaien.

Armen – maak er 2

Met de gekozen huidkleur

- Ronde 1: mc 6. (6)
- Ronde 2-11: v rondom. (6)

H/a en houd een lang draadeinde voor het vastnaaien.

Staartvin – maak er 2

Met lila

- Ronde 1: mc 4. (4)
- Ronde 2: (1 v, meer) 2 keer. (6)
- Ronde 3: (2 v, meer) 2 keer. (8)
- Ronde 4: (3 v, meer) 2 keer. (10)
- Ronde 5: (4 v, meer) 2 keer. (12)
- Ronde 6-7: v rondom. (12)
- Ronde 8: (4 v, mind) 2 keer. (10)
- Ronde 9: (3 v, mind) 2 keer. (8)

H/a en houd een lang draadeinde voor het vastnaaien.

Montage

Als de lijn goed droog is, kun je de onderkant van het hoofd dichtnaaien met overhandse steken.

Vul het lijf stevig en zorg dat de vulling helemaal tot in de punt van de staart komt. Bevestig het lijf aan de onderkant van het hoofd. Speld de armen aan weerskanten van het lijf en naai ze vast (vul ze niet). Vouw de staartvinnen plat en naai ze aan de onderkant van de staart vast (vul ze niet). Knip overgebleven draadeindes af. Knip tot slot het haar bij. Neem de tijd – je kunt altijd meer afknippen, maar als je haar te kort is, is er niets meer aan te doen. Als je tevreden bent over de lengte van het haar, is je Zeemeermin klaar.





BIGFOOT

Ik ben geboren en getogen in het noordwesten van de VS en ik kan je verzekeren dat mensen daar in Bigfoot geloven! Het is een enorm aapachtig wezen dat leeft in de dichte bossen langs de Amerikaanse westkust. Bigfoot leidt een erg solitair leven en raakt van streek als mensen hem zoeken of proberen te fotograferen of – nog erger – achter hem aan rennen! Dat kunnen we hem natuurlijk niet kwalijk nemen. Als hij zich bedreigd voelt, gooit hij met stenen en vertoont hij territoriaal gedrag, dus als je gehaakte Bigfoot een beetje humeurig is, geef hem dan de ruimte. Zodra hij zich niet meer bedreigd voelt, kalmeert hij weer. Ik raad je aan een zacht en pluizig garen te gebruiken voor je Bigfoot, zodat de knuffel lekker zacht wordt. Maar als je alleen gewoon garen in huis hebt, kun je ook de borsteltechniek van de Weerwolf gebruiken (blz. 37).

Kop

Met de gekozen huidkleur

Ronde 1: 7 l, keer en haak v rond-
om de gehele basisketting van
lossen (haak 2 v in elk uiteinde
van de ketting). (12)

Ronde 2: (1 v, meer) 6 keer. (18)

Ronde 3: (2 v, meer) 6 keer. (24)

Ronde 4: (3 v, meer) 6 keer. (30)

Ronde 5: (4 v, meer) 6 keer. (36)

Wissel naar bruin pluizig garen

Ronde 6: (5 v, meer) 6 keer. (42)

Ronde 7-14: v rondom. (42)

Plaats de ogen tussen ronde 2 en
3 met 7 steken tussenruimte. Vul
de kop stevig terwijl je verdergaat
met minderen.

Ronde 15: (5 v, mind) 6 keer. (36)

Ronde 16: (4 v, mind) 6 keer. (30)

Ronde 17: (3 v, mind) 6 keer. (24)

Ronde 18: (2 v, mind) 6 keer. (18)

Ronde 19: (1 v, mind) 6 keer. (12)

Ronde 20: (mind) 6 keer. (6)

H/a.

Benodigdheden

- Haaknaald 4 mm
- 1 bol dik garen van acryl van ca. 350 m in een huidkleur naar wens
- 1 bol dik pluizig of bouclégaren van ca. 350 m in bruin
- 1 paar veiligheidsogen van 12 mm
- Synthetische poppenvulling
- Stopmaald
- Spelden, om de ledematen tijdens het naaien op hun plek te houden
- Schaar
- Zwart borduurgaren

Afkortingen

l – losse

mind – onzichtbare
mindering

H/a – hecht af

meerd – haak 2 vasten in
dezelfde steek

mc – magische cirkel

v – vaste



MEDUSA

Een prachtige vrouw met een tragische achtergrond die is veranderd in een monster en wordt afgeschilderd als een kwaadaardige heks. Haar haar bestaat uit slangen en ze heeft een slangenlijf en een blik die de stoerste mannen in steen doet veranderen. Natuurlijk heb ik het over

Medusa! Met dit patroon kun je jouw eigen Medusa-pop haken. Ik wilde een zachtere kant laten zien van het afschuwelijke monster uit de Griekse mythologie en ik hoop dat je deze pop net zo schattig vindt als ik! Wat vind je van al die lieve slangetjes? Wees wel voorzichtig als je haar aankijkt! Want na al het werk dat je erin hebt gestoken, zou ik het echt vreselijk vinden als ze in steen zou veranderen!

Hoofd

Met lichtgroen

Ronde 1: mc 6. (6)

Ronde 2: (meerd) 6 keer. (12)

Ronde 3: (1 v, meerd) 6 keer. (18)

Ronde 4: (2 v, meerd) 6 keer. (24)

Ronde 5: (3 v, meerd) 6 keer. (30)

Ronde 6: (4 v, meerd) 6 keer. (36)

Ronde 7-15: v rondom. (36)

Plaats de ogen van 9 mm tussen ronde 11 en 12 met 6 steken tussenruimte. Begin met het vullen van het hoofd terwijl je mindert.

Ronde 16: (4 v, mind) 6 keer. (30)

Ronde 17: (3 v, mind) 6 keer. (24)

Ronde 18: (2 v, mind) 6 keer. (18)

Ronde 19: (1 v, mind) 6 keer. (12)

Ronde 20: (mind) 6 keer. (6)

H/a.

Pruikenkapje

Met donkergroen

Ronde 1: mc 6. (6)

Ronde 2: (meerd) 6 keer. (12)

Ronde 3: (1 v, meerd) 6 keer. (18)

Ronde 4: (2 v, meerd) 6 keer. (24)

Ronde 5: (3 v, meerd) 6 keer. (30)

Ronde 6: (4 v, meerd) 6 keer. (36)

Ronde 7-11: v rondom. (36)

H/a en houd een lang draadeinde voor het vastnaaien.

Benodigdheden

- Haaknaald 4 mm
- 1 bol dik garen van acryl van ca. 350 m in lichtgroen
- 1 bol dik garen van acryl van ca. 350 m in donkergroen
- 1 bol dik garen van acryl van ca. 350 m in middengroen
- 1 bol dik garen van acryl van ca. 350 m in wit
- 1 bol dik garen van acryl van ca. 350 m in bruin
- 1 paar veiligheidsogen van 9 mm
- 9 paar veiligheidsogen van 6 mm
- Synthetische poppenvulling
- Stopnaald
- Spelden, om de ledematen tijdens het naaien op hun plek te houden
- Schaar
- 3 pijpenragers of chenille-draden van 30 cm

Afkortingen

mind – onzichtbare mindering

H/a – hecht af

meerd – haak 2 vasten in dezelfde steek

mc – magische cirkel

v – vaste