

KAWAII-VOGELS TEKENEN (VERVOLG)



VLEUGELS

Hier zie je hoe een vogelvleugel in elkaar steekt. Je kunt een vogelvleugel vergelijken met een mensenarm. Het leuke is dat je allerlei kleurtjes kunt gebruiken voor de onderdelen. Hieronder zie je een natuurlijke vogelvleugel en de Kawaii-versie.

Pluimen en Kuiven



Roze kaketoet



Schoenbek-koievaa



Kraagpapegaai



Valkparkiet



Molukkenkaketoet



Witte kaketoet



Geeswifkaketoet



Kwartelfwif



Zangvogelwifje

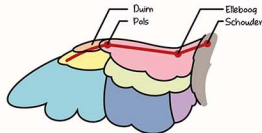


Hanenkan

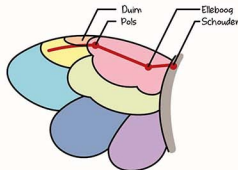


Vsarendwif

Natuurlijke vogelvleugel



Kawaii versie



- Kleine dekveren
- Duimvleugels
- Handpendekveren
- Almpendekveren
- Handpennen
- Almpennen
- Tertials
- Schouderveren

Voeten en tenen (dactyli)



Oneven stand
(zangvogels)



Twee tenen
(struisvogels)



Beweglijke tenen
(gierzwaluwen)



Paarsgewijze tenen
(papegaaien)



Samengegroeide
tenen (ijsvogels)



Drie tenen
(kiwi's)



Zwervvliezen
(watervogels)

WILDE EEND



HUISGANS



1. Teken een cirkel met een verticale oriëntatielijijn in het midden.



2. Teken een even grote cirkel schuin erachter. Teken een kleine cirkel boven de rechter cirkel.



3. Trek een gebogen lijn tussen de kop en het lijf. Teken een donker oog in de kleine cirkel. Teken rechtsonder twee kleine boogjes, als een soort snor, voor de aanzet voor de snavel. Teken een rondje met een oriëntatielijntje voor de snavelpunt.



4. Trek twee gebogen lijntjes van de snavelpunt naar de twee boogjes. Trek een gebogen lijntje van de snavelpunt naar de borst. Geef de rug en buik aan met gebogen lijntjes en teken een driehoek voor de puntige staart.



5. Teken de achterkant van de vleugel met een stompe punt en teken een kriebellijntje aan de onderkant tot aan de staart. Teken de zwervelzen met drie tenen die met boogjes verbonden zijn. Gum de hulplijnen uit.



6. Teken de band rond de nek en de borstmarkering. Geef een neusgat aan. Breng golflijntjes en andere markeringen aan op de vleugel en staart. Teken wat streepjes onder de borst.



1. Teken een cirkel met een verticale oriëntatielijijn in het midden.



2. Teken hierop kleine cirkel die een beetje overlapt. Trek pal daaronder een horizontale oriëntatielijijn.



3. Teken voor de nek twee cirkels van gelijke grootte onder de oriëntatielijijn. Plaats de rechter cirkel wat lager.



4. Trek gebogen lijnen om de cirkels voor de nek met het lijf te verbinden. Teken links een puntig toelopende staart. Teken een oog in de cirkel uiterst rechts.



5. Gum de twee cirkels in de nek uit. Teken de open snavel met twee driehoekjes. Teken een klein streepje boven de ondersnavel. Zet een streepje voor het neusgat. Teken een gebogen vleugel vanaf de nek tot de bovenkant van de kleine cirkel.



6. Teken met golflijnen de voorste vleugel. Zet twee lijntjes voor de poten en geef de voeten aan met een hoekige vorm. Gum de hulplijnen voor de vleugels uit.



7. Gum de hulplijnen voor het lijf uit en teken een golflijn in de voorste vleugel.



8. Geef de voorste vleugel een punt tot aan de staart. Zet een boogje om de overgang van de buik en de staart aan te geven.

PIKKEN

Zwartk-opcaique



LIEFDEVOL

Bonte valk-parkiet



1. Teken een cirkel met een verticale oriëntatielijn in het midden.



2. Teken hier rechtsonder een kleinere overlappende cirkel met twee kruisende boogjes.



3. Teken links en rechts twee boogjes voor de vleugels. Teken twee witomrande gebogen ogen langs de horizontale hulplijn in de kleinere cirkel. Teken linksonder twee tenen.



4. Teken linksonder een driehoekige staart, een druppelvormige snavel en een dikke pluizwang.



5. Teken linksonder nog een pluizwang. Teken in de snavel een vierkante computertoets met afgevlakt hoekje. Gum de hulplijnen uit.



6. Geef de markeringen op de kop en de vleugelranden aan met gebogen lijnen. Geef met kriebellijntjes wat pluiz aan naast de snavel. Teken een kleiner vierkantje in de computertoets met daarin een omgekeerde letter.



1. Teken een cirkel met een verticale oriëntatielijn in het midden.



2. Teken hierboven een kleinere overlappende cirkel voor de kop. Teken gebogen lijntjes boven de snijlijn.



3. Teken een druppelvormige snavel en wat pluiz op de borst.



4. Teken langs de hulplijn een afgerond lijf met een dikke wang. Teken voor elk voetje twee tenen. Gum de hulplijnen voor het lijf uit.



5. Teken de kuif met drie pluimen. Teken links en rechts bogen voor de vleugels. Gum de hulplijnen voor de kop uit.



6. Teken twee ronde wangen, zet rechts een lijn langs het gezicht en breng golflijntjes aan op de vleugels. Teken een tekstballonnetje met een hartje erin.

DAME

Roodborstlijster



CUPCAKE

Lutino valkparkiet



1. Teken twee overlappende cirkels met een verticale oriëntatielijn in het midden.



2. Teken hierboven, enigszins rechts van het midden, een overlappende cirkel. Teken hierin op de bovenste lijn een donker oog en een driehoekige snavel. Teken een open ovaal als vleugel en een heel kort verticaal neklijntje links van de kop.



3. Teken links onder een puntig staartje. Verbind de buik en de borst met een licht gebogen streepje. Teken de hoedenrand met een haakvormige lijn. Omlijn de wangen met een gebogen lijn van de snavel tot de hoedenrand.



4. Sluit de vleugel met een boogje. Teken de bovenkant van de hoed met een rechthoek en trek de rand door met een boogje. Teken het hart van de bloem op de hoed. Gum de hulplijnen voor de kop en borst uit.



5. Teken met gebogen lijntjes bloemblaadjes. Geef het lint op de hoed aan met een lijn. Teken onder de vleugel een damastasje als een rechthoek met een hangende bovenlijn en afgeronde hoeken. Teken het hengsel.



6. Gum alle hulplijnen uit. Teken de markering rond het oog. Teken een hartje op het tasje en zet wat lijnen voor een driedimensionaal effect.



1. Teken een cirkel met een verticale oriëntatielijn in het midden.



2. Teken hierin kruisende hulplijnen. Teken twee donkere ogen onder de horizontale hulplijn. Teken onderaan een kleine overlappende cirkel.



3. Teken een druppelvormige snavel en zet rondjes onder de ogen.



4. Teken de kuif op de kop en zet een gebogen lijn om het gezicht te markeren. Geef rechts een vleugeltje aan. Teken rond de oriëntatielijn een omgekeerde U-vorm voor het papieren vormpje.



5. Gum de hulplijnen voor het lijf uit. Spuit een teetje room op de kop. Geef links het andere vleugeltje aan. Teken nog twee omgekeerde U-vormen.



6. Teken nog twee omgekeerde U-vormen voor het papieren vormpje. Trek een golflijntje in het vormpje. Teken een staartje met twee punten. Bekroon het vogeltje met een keis op het slagroomtoefje.