

Vlinders

Roze esdoornmot

Deze kleurige nachtvlinder met gekrulde voelsprieten legt haar eitjes bij voorkeur op esdoornbladeren.



1 Teken een kleine cirkel voor de kop. Schets daarna een langgestrekte U-vorm als hulplijn voor het lijfje.



2 Schets de voorvleugels als twee trapezoidale vormen met afgeronde hoeken.

3 Schets eronder twee symmetrische achtervleugels. Teken gekrulde voelsprieten op de kop.



4 Teken met pen gevende voelsprieten. Teken de kop met korte lijntjes voor een donzig effect.



5 Teken de voorvleugels in gum vast met hulplijnen uit.



6 Teken de achtervleugels die het grootste gedeelte van het lijfje overlappen.



7 Teken de onderkant van het lijfje met korte lijntjes voor een donzig effect. Gum de overige hulplijnen uit.



8 Teken met korte lijntjes donzige dwarsstreepjes op het lijfje. Gooi de markeringen op de voorvleugels aan met korte lijntjes en teken lange lijntjes op de achtervleugels.



9 Kleur het lijfje, de achtervleugels en de middelste band op de voorvleugels lichtroze. Kleur de buitenranden van de voorvleugels roze.

10 Breng wat donkerdere tinten aan voor meer contrast en laat ze meer overlappen in de lichtere tinten op het lijfje en de vleugels. Accentueer sommige lijnen met een tekenpen.



Kevers Mestkever

De metallic-glans van de mestkever (of scarabee) kun je weergeven door lichte plekjes uit te sparen naast donkerdere tinten.

- 1 Tekenen een lang ovaal voor het lijfje van de kever.



- 2 Tekenen een verticale lijn om het borststuk af te scheiden. Tekenen een U-vorm als hulplijn voor de kop.



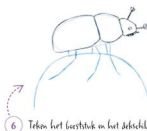
- 3 Schetsen hulplijnen voor de voelsprieten en de drie rechterpotjes.



- 4 Tekenen een gebogen lijn om de mantschild aan te geven. Schetsen hulplijnen voor de drie linkerpotjes.



- 5 Tekenen met pen de kop met een oog en twee voelorganen. Tekenen kleine haartjes onder de mond.



- 6 Tekenen het borststuk en het dekschild.



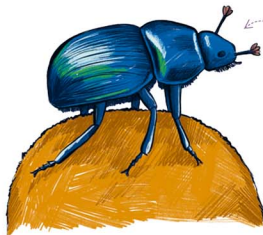
- 7 Tekenen de gelede rechterpotjes en laat ze eindigen in klauwtjes. Gum een paar hulplijnen uit.



- 8 Tekenen de linkerpotjes. Breng wat schaduwnakjes en oereringen aan op het lijfje en de kop. Tekenen de mantschild met korte lijntjes. Gum alle hulplijnen uit.



- 9 Kleur de kever donkerblauw met groene en lichtblauwe lijntjes om het borststuk en dekschild te laten glanzen. Kleur de mantschild lichtbruin.



- 10 Breng langs de onderkant van de kever wat donkerdere tinten aan voor meer contrast. Laat het dekschild en borststuk mooi glanzen. Tekenen met donkerbruin een rij haartjes op de borst en buik. Tekenen wat schaduw op de mantschild onder de kever.



Springers en zwermers

Bidsprinkhaan

De bidsprinkhaan is geen goede springer maar kan wel vliegen. Hij heeft een driehoekige kop en twee forse vangarmen, die hij gevouwen houdt als in gebed voor de maaltijd.



1 Begin met twee rondjes voor de ogen en een driehoekige kop voor de kop van de bidsprinkhaan.



2 Teek een lange, licht gebogen hulplijn voor het lijfje.



3 Schets de drie linkerpoten met lange gebroken lijnen.

4 Teken hulplijntjes voor de voelsprietten. Schets het buisstuk en het puntig toelopende achterlijf langs de gebogen hulplijn.



5 Teken met pen de kop met de ogen en voelsprietten.



6 Teken de drie linkerpoten die eindigen in klauwtjes.



7 Teken een opgevouwen vleugel op het achterlijf. Omtrent het achterlijf.

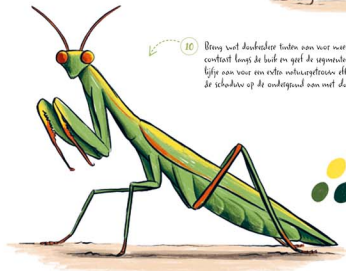


8 Geef nu de rechterpotjes aan. Schets de ondergrond met een paar horizontale lijntjes. Geef alle hulplijnen uit.

9 Kleur het lijfje groen met gele lichtplekjes. Kleur de ogen, voelsprietten en poten oranje met hier en daar gele lichtplekjes. Maak de ondergrond zandkleurig.



10 Breng wat donkerdere tinten aan voor meer contrast langs de buik en geel de segmenten op het lijfje aan voor een echt natuursgevoel. Geef de schaduw op de ondergrond aan met donkergrijs.



Stekers en bijters

Wespenkoningin

Deze wespenskoningin inspecteert haar nest. Gebruik licht- en donkergeel en verschillende bruintinten voor een natuurgetrouw resultaat.

