



PIRAAT

Het leven van een piraat speelt zich af op zee. Hij jaagt op schatten – af en toe heeft hij geluk – en vecht soms met zeemonsters. Is hij niet op een schip, dan kun je hem tegenkomen in de stadshaven, waar hij nieuwe voorraden inslaat en verhalen vertelt over landen die hij nog wil ontdekken.



1. Begin met een ronde vorm voor het hoofd en zet daarin een plusteken als houvast voor het gezicht. Teken twee kleine ovalen voor de oren en een kleine U voor de hals.



2. Teken een zacht W-vormig bovenlichaam met een lange, gebogen hijslijn over het midden.



3. Maak voor het onderlichaam een gedetailleerde rechthoek. Teken daarvoor een driehoek met de punt omhoog en links en rechts daarvan twee omgekeerde driehoeken voor de heupen.



4. Schets onder de heupen twee lange, smalle U-vormen voor de bovenbenen, en puntiger U's voor de onderbenen. Maak dan de voeten in twee delen: een driehoek en een rechthoek.



5. Schets cirkels voor de schouders en voeg de rechterarm toe met een U en een druppelvorm. Teken links alleen de bovenarm.



6. Schets de rechterhand, die een dunne cilinder vasthoudt voor de handgreep van het zwaard.

7. Teken de blouse met een brede V-hals en een kraag. Voeg een sjaal toe rondom het middel, met lijntjes die de plooien aangeven. Geef de rechterarm een wijde mouw die bij de pols gerimpeld is. De stof van de linkermouw is bij de elleboog omgevouwen en zit vast met een knoop.



8. Teken een strakke broek en laarzen met een ruime schacht. Laat de broek wat plooiën in de bovenkant van de laars.



9. Teken in de rechterhand het kapes met een gebogen handgreep en lemmet. Teken er een hangertje met een schedel aan.



10. Schets boven op het hoofd een driekantige steek door twee rechthoekige zijanten met een split in het midden te tekenen. Laat er links een veer uit steken.



11. Bind een sjaal om het hoofd, die je het linkeroog laat bedekken. Schets wat vlechtjes achter het hoofd met golflijntjes. Teken littekens onder het ooglapje en op de linkerschouder.



12. Teken het rechteoog: een cirkel met een boogje erboven. Maak een wenkbrauw, neus en een vlakke W-vorm voor de mond.



13. Trek de goede lijnen zorgvuldig over en gum dan voorzichtig de onderliggende schets uit. Voeg kleine oorbellen en gezichtshaar toe, breng highlights in de ogen aan en glitters rondom het karakter.



14. Tijd om in te kleuren! Ik koos voor klassieke, prietsachtige kleuren met een eenvoudige, witte blouse, zwarte laarzen en dito hoed. Ik gebruikte groen voor de broek en veer, en rood voor de sjaals. De littekens maakte ik roze.

FEE

Het bos zit vol ondeugende feeën die verdwaalde reizigers naar vreemde plaatsen lokken. Deze fee is niet anders en brengt ze maar al te graag naar een feeënfeest.



1. Begin met een ronde vorm voor het hoofd en zet daarin een plusteken als houvast voor het gezicht. Teken driehoeken voor de puntige oren.



2. Maak twee kromme voelsprietten op het hoofd en teken een kleine U voor de hals.



3. Teken een zachte W-vorm voor het bovenlichaam, met een lange, gebogen huplijn over het midden.



8. Maak kort krulhaar met lokken voor de oren. Teken de contouren van gezicht en oren en maak de voelsprietten wat pluiziger.

9. Teken een wijde korte blouse met een ruime halslijn, een kraagje en een kruisje middenvoor. Teken wijde mouwen en manchetten met een splijde en laat ze iets over de handen doorlopen. Teken de handen.



4. Maak het bovenlichaam af met een gedeeltelijke rechthoek. Teken een cirkel links onder en verleng de rechterkant van de rechthoek met een kort boogje.



5. Schets onder de heupen twee lange, smalle U-vormen voor de bovenbenen en puntiger U's voor de onderbenen. Plaats het rechterbeen naast het linkerbeen, zodat een deel ervan schuilgaat. Maak de voeten in twee delen.



10. Teken een brede riem die om de taille is gewikkeld en een broek met de pijpen in de laarzen weggestopt. Geef de schoenen kleine puntjes.



11. Voeg twee afgeronde driehoekige vleugels toe achter de schouders, en nog een paar dat omlaag wijst.



6. Schets cirkels voor de schouders, voeg de armen toe met U's en druppelvormen. Laat de armen van het lichaam af wijzen en teken handen met gespreide vingers.



7. Voeg de ogen toe: cirkels met een boogje erboven. Teken wenkbrauwen, een neus en een vlakke W-vorm voor de mond.

12. Trek de goede lijnen zorgvuldig over en gum dan voorzichtig de onderliggende schets uit. Maak kleine streepjes op de wangen voor de bloesjes, breng highlights in de ogen aan en eventueel wat glitters rondom het karakter.



13. En dan nu inkleuren! Je kunt kiezen wat je wilt voor deze magische wezens. Ik koos groen en blauwgroen voor de voelsprietten, het haar en de kleding. De schaduwen zijn lila. En ik heb de accenten in de ogen en stippen op de vleugels met geel aangebracht.



ORK

Hoewel orks een angstaanjagende reputatie hebben, kunnen ze fantastische metgezellen zijn. Deze ork is een van de beste krijgers van de berg en hij houdt van een robbertje vechten. Naderhand geeft hij dan een rondje in de nabijgelegen herberg.



1. Begin met een ronde vorm voor het hoofd en zet daarin een plusteken als houvast voor het gezicht. Teken driehoeken voor de puntige oren en een kleine U voor de hals.



2. Teken een zachte W-vorm voor het bovenlichaam, met een lange, gebogen hulplijn over het midden.



3. Maak het bovenlichaam af met een gedetailleerde rechthoek. Het onderlichaam bestaat uit een driehoek met de punt omlaag en links en rechts daarvan twee uitwaaiende driehoeken voor de heupen.

4. Schets twee lange U's voor de bovenbenen en twee kleinere voor de onderbenen. Maak dan de voeten in twee delen: een driehoek en een rechthoek.



5. Schets cirkels voor de schouders, voeg de armen toe met U's en afgeronde driehoeken voor de onderarmen. Laat beide onderarmen naar links wijzen.



6. Laat de vingers van de rechterhand op de heup rusten. De linkerhand is gebogen en wijst omlaag. Teken er een ovaal onder met een rechte lijn naar de grond.



7. Teken een pluizige mantel achter het lijf, met een flap over de rechterschouder. Gebruik ronde w's en m's voor de pluizige textuur.



8. Schets de omtrek van gezicht, hals en oren. Voeg het haar toe, met de rechterkant opgeschoren, zwiervende lokken naar links en langere lokken achter.



ORK

Hoewel orks een angstaanjagende reputatie hebben, kunnen ze fantastische metgezellen zijn. Deze ork is een van de beste krijgers van de berg en hij houdt van een robbertje vechten. Naderhand geeft hij dan een rondje in de nabijgelegen herberg.



1. Begin met een ronde vorm voor het hoofd en zet daarin een plusteken als houvast voor het gezicht. Teken driehoeken voor de puntige oren en een kleine U voor de hals.



2. Teken een zachte W-vorm voor het bovenlichaam, met een lange, gebogen hulplijn over het midden.



3. Maak het bovenlichaam af met een gedetailleerde rechthoek. Het onderlichaam bestaat uit een driehoek met de punt omlaag en links en rechts daarvan twee uitwaaiende driehoeken voor de heupen.

4. Schets twee lange U's voor de bovenbenen en twee kleinere voor de onderbenen. Maak dan de voeten in twee delen: een driehoek en een rechthoek.



5. Schets cirkels voor de schouders, voeg de armen toe met U's en afgeronde driehoeken voor de onderarmen. Laat beide onderarmen naar links wijzen.



6. Laat de vingers van de rechterhand op de heup rusten. De linkerhand is gebogen en wijst omlaag. Teken er een ovaal onder met een rechte lijn naar de grond.



7. Teken een pluizige mantel achter het lijf, met een flap over de rechterschouder. Gebruik ronde w's en m's voor de pluizige textuur.



8. Schets de omtrek van gezicht, hals en oren. Voeg het haar toe, met de rechterkant opgeschoren, zwiervende lokken naar links en langere lokken achter.



❖ KAT

Voor een magisch karakter gaat er niets boven de klassieke kat. Katten zijn geweldige hulpjes bij bezweringen en bovendien héél harig en schattig!

1. Begin met een ronde vorm met puntige zijanten voor de kop en zet daarin een plusteken als houvast voor het gezicht.



2. Tekan boven op de kop twee driehoeken voor de oren. Trek een lijn over het midden voor de binnenoren.



3. Voeg onder de kop twee ronde V-vormen toe voor hals en borst. Tekan een gebogen hulplijn over het midden.



4. Oprij van de onderste V komen ovaal voor de schouders. Laat de linkerschouder deels achter het lijf verdwijnen. Tekan twee lijnen onder elke schouder en teken onderaan een rechthoekig klauwtje.



5. Tekan naast de voorpoten ovaal voor de achterpoten. Zet er twee rechthoekige klauwtjes onder.

6. Tekan rechts van het lijf een lijn die begint bij de nek en met een ronding onder de rechtervoet verdwijnt.



7. Zet rechts onder naast het lijf een gespiegelde C-vorm voor de staart. Links van het lijf buigt de staart in een L-vorm omhoog.



❖ KAT

Voor een magisch karakter gaat er niets boven de klassieke kat. Katten zijn geweldige hulpjes bij bezweringen en bovendien héél harig en schattig!

1. Begin met een ronde vorm met puntige zijanten voor de kop en zet daarin een plusteken als houvast voor het gezicht.



2. Tekan boven op de kop twee driehoeken voor de oren. Trek een lijn over het midden voor de binnenoren.



3. Voeg onder de kop twee ronde V-vormen toe voor hals en borst. Tekan een gebogen hulplijn over het midden.



4. Oprij van de onderste V komen ovaal voor de schouders. Laat de linkerschouder deels achter het lijf verdwijnen. Tekan twee lijnen onder elke schouder en teken onderaan een rechthoekig klauwtje.



5. Tekan naast de voorpoten ovaal voor de achterpoten. Zet er twee rechthoekige klauwtjes onder.

6. Tekan rechts van het lijf een lijn die begint bij de nek en met een ronding onder de rechtervoet verdwijnt.



7. Zet rechts onder naast het lijf een gespiegelde C-vorm voor de staart. Links van het lijf buigt de staart in een L-vorm omhoog.

