

CAVIA



- 1 Teken een cirkel voor de kop.



- 2 Teken schuin hieronder een groot ovaal.



- 3 Trek een golfende lijn door de kop om de snoet aan te geven. Teken voor het oor een boogje op de kop.



- 4 Gum alle overbodige potloodlijntjes uit.



- 5 Teken het oog, neusgat, de mond en wat stippen op de snoet. Teken een achterpoot en een voorvoetje.



- 6 Teken de snorharen, een detail in de oren en wat golfende lijnen op het lijf.



Dieren leren tekenen

Kleuren maar!



Scan de QR-code voor een filmpje



PANDA



- 1 Teken een vierhoekige vorm voor de kop.



- 2 Teken daaronder een rechthoekige vorm voor het lijf, met een afgestompte driehoek.



- 3 Teken twee korte achterpoten.



- 4 Rond de hoeken van de kop af. Teken twee rechthoeken voor de ogen en een driehoekje voor de neus.



- 5 Teken de twee voorpoten.



- 6 Rond de rechthoeken voor de ogen aan de bovenkant af. Vul de neus, oren en de vlekken op het gezicht in met zwart.



Geef je panda een bamboetak om op te knasselen.

- 7 Maak de poten en borst zwart.



Kleuren maar!



Scan de QR-code voor een filmpje



LIEVEHEERSBEESTJE



- 1 Teken een groot ovaal voor het lijf.



- 2 Snijd het lijf met vier lijnen aan als een taart maar laat de lijnen een beetje boven het midden samenkomen.



- 3 Teken de voelsprietten op de kop en laat de twee dekschilden een beetje uitsteken.



- 4 Gum alle overbodige potloodlijntjes uit. Teken grote stippen op de dekschilden.



Kleuren maar!



Scan de QR-code voor een filmpje



CAPIBARA



- 1 Teken twee ongelijkmatige cirkels. Maak de onderste cirkel voor het lijf wat groter.



- 2 Trek twee gebogen lijnen tussen het lijf en de kop.



- 3 Gum de overbodige potloodlijntjes uit.



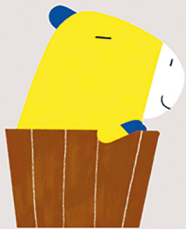
- 4 Teken vier korte pootjes met voetjes.



- 5 Trek een verticale lijn voor de snuit, een neusgat en mond. Zet een punt voor het oog en teken een U-vorm voor het oor,



Kleuren maar!



Scan de QR-code voor een filmpje

