

# JAPANESE PUZZELS

meer dan 100 puzzels

Oorspronkelijke uitgave: Japanese Logic Puzzles © Arcturus Holdings Limited, London  
Deze uitgave: © 2021 Baeckens Books NV, Ontvoeringsplein 1, B-2800 Mechelen  
[www.baeckensbooks.com](http://www.baeckensbooks.com)  
Nederlandse vertaling: Baeckens Books NV  
Zetwerk Nederlandse vertaling: Baeckens Books NV  
Omslagontwerp: Baeckens Books NV  
Omslagillustratie: [stock.adobe.com](http://stock.adobe.com)

ISBN 978 94 6429 022 6  
D/2021/6186/101  
NUR 493  
WDK Puzzels en quizzen

Alle rechten voorbehouden. Niets uit deze uitgave mag worden verveelvoudigd en/of openbaar gemaakt, op welke wijze dan ook, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van de uitgever.

# INHOUD

Hoe los je Japanse puzzels op? .....	4
Eenvoudige Puzzels .....	11
Uitdagende Puzzels .....	53
Moeilijke Puzzels .....	102
Oplossingen .....	140

# Hoe los je Japanse puzzels op?

## SUDOKU

Elke sudokupuzzel begint met een raster dat al deels ingevuld is:

	9	6			8			3
		1		4	2			
5						8	1	9
4		7	1	2				3
		8	7		6	5		
2				9	4	6		1
8	7	2						5
			3	5			1	
	3		2			4	6	

Je moet het raster bestuderen om te zien welke cijfers in de lege vakjes passen.

Voor het oplossen van sudokupuzzels heb je geen wiskundige berekeningen nodig.

De cijfers in sudokupuzzels zijn 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7 en 9 (0 wordt nooit gebruikt).

Bijvoorbeeld, in het uiterste vakje linksboven in het raster kan het cijfer niet 9, 6, 8 of 3 zijn (deze cijfers komen reeds voor in de horizontale rij waar het vakje deel van is); het kan ook niet 5, 4 of 2 zijn (deze cijfers komen reeds voor in de verticale kolom waar het

vakje deel van is); het kan ook niet 1 zijn (dit cijfer komt reeds voor in het grotere vierkant linksboven waar het vakje deel van is), dus moet het cijfer in dat vakje 7 zijn, omdat dit het enige overblijvende cijfer is.

Ga door met het vergelijken van de cijfers in de rijen, kolommen en vierkanten van negen vakjes, tot het volledige raster ingevuld is.

Bij een volledig ingevulde puzzel zijn er negen verschillende cijfers te vinden in elke rij, elke kolom en elk vierkant van negen vakjes.

## Oplossing

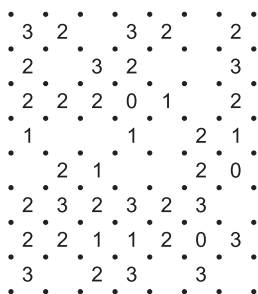
7	9	6	5	1	8	2	3	4
3	8	1	9	4	2	7	5	6
5	2	4	6	7	3	8	1	9
4	6	7	1	2	5	9	8	3
9	1	8	7	3	6	5	4	2
2	5	3	8	9	4	6	7	1
8	7	2	4	6	1	3	9	5
6	4	9	3	5	7	1	2	8
1	3	5	2	8	9	4	6	7

## KAMERTJE VERHUREN

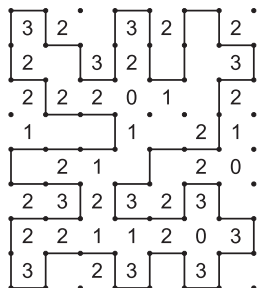
Verbind de stippen met één lange lus. Geen enkele lijn mag het pad van een andere lijn kruisen.

Het cijfer binnen elke cel van vier stippen geeft aan hoeveel kanten van de cel door de lijn geraakt mogen worden. De lege cellen mogen willekeurig omliggend worden. Niet alle stippen in de puzzel moeten in de lus worden opgenomen.

### Voorbeeld



### Oplossing

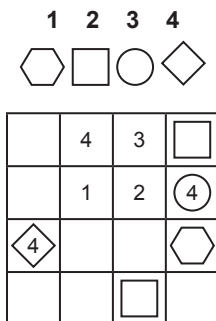


## COMBIKU

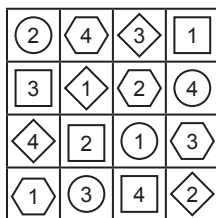
Elke horizontale rij en verticale kolom moet de verschillende vormen en de verschillende cijfers die boven het raster getoond worden, bevatten.

Elk vakje moet een cijfer en een vorm bevatten en geen enkele combinatie mag herhaald worden. Dus, bijvoorbeeld, als een vakje een 3 en een cirkel bevat, mag geen enkel ander vakje met een 3 ook een cirkel bevatten en geen enkel vakje met een cirkel mag ook een 3 bevatten.

### Voorbeeld

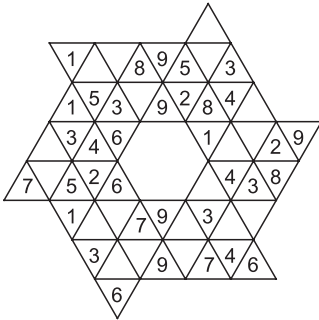


### Oplossing



## HOSHI

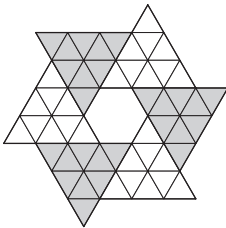
Elke hoshi puzzel begint met een raster dat al deels ingevuld is:



Zoals bij een sudokupuzzel moet je het raster bestuderen om te zien welke cijfers in de lege vakjes passen.

De cijfers in hoshi puzzels zijn 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 en 9 (0 wordt nooit gebruikt).

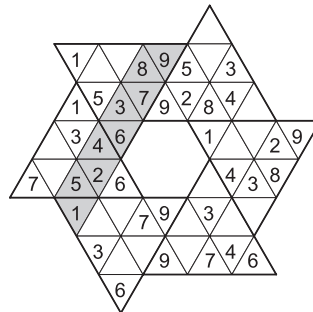
Cijfers moeten in de aparte vakjes van de zes grote driehoeken geplaatst worden, zoals aangeduid op de illustratie hieronder:



Geen enkel cijfer komt meer dan een keer voor in een horizontale rij of diagonale lijn van eender welke lengte (dus ook de rijen en lijnen die onderbroken worden door de zeshoek in het midden).

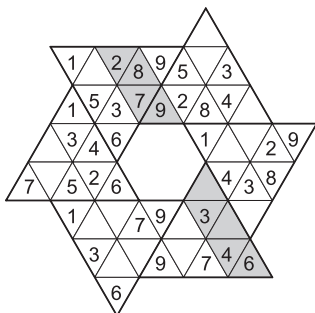
Diagonale lijnen kunnen zowel naar links als naar rechts hellen.

Bijvoorbeeld, in de derde rij vanboven kan het cijfer 7 zijn, omdat dat het enige cijfer is dat nog niet in de gemarkeerde diagonale lijn van negen vakjes voorkomt:



Er ontbreken nog steeds twee cijfers (2 en 4) in diezelfde driehoek.

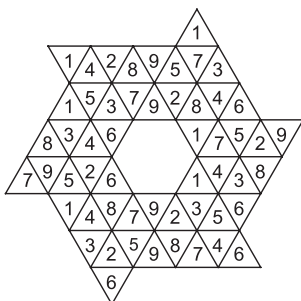
Het cijfer links van 8 is 2: het kan niet 4 zijn, omdat er al een 4 in de hieronder gemarkeerde diagonale lijn staat:



In diezelfde grote driehoek blijft nu enkel nog het cijfer 4 over, dat in het vakje rechts van 1 geplaatst moet worden.

Ga door met het vergelijken van de cijfers in zes grote driehoeken (die elk negen vakjes bevatten) en in de horizontale rijen en diagonale lijnen, tot het raster volledig ingevuld is.

### Oplossing



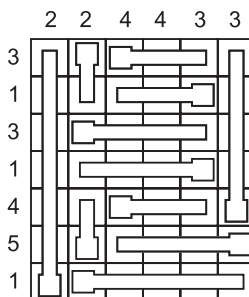
## THERMOMETERS

Het raster bevat thermometers, die ofwel volledig, deels of helemaal niet gevuld moeten zijn.

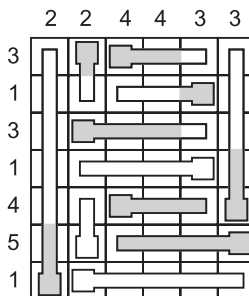
De cijfers bovenaan en links geven aan hoeveel vakjes in die rij of kolom gevuld moeten zijn.

Het vullen start bij het bredere deel onderaan de thermometer, naar boven toe, ongeacht de ligging in het raster.

### Voorbeeld



### Oplossing



## AKARI

Plaats de lampen (voorgesteld als cirkels) in een wit vakje, zodat geen enkele lamp op een andere schijnt, tot het volledige raster verlicht is.

Een lamp schijnt horizontale en verticale lichtstralen en verlicht zo de volledige rij en kolom, behalve wanneer het licht geblokkeerd wordt door een zwart vakje.

Een zwart vakje kan een cijfer bevatten dat aangeeft hoeveel lampen er naast de zijdes van het vakje moeten komen. Een vakje met een 4 moet dus bijvoorbeeld aan elke zijde met een lamp omgeven zijn en een vakje met een 0 mag aan geen enkele zijde een lamp hebben.

### Voorbeeld

			0			
	2		1			1
			3			

Het kan nuttig zijn om cirkels te plaatsen in de vakjes waar zeker een lamp moet staan en kruisjes in de vakjes waar geen lamp mag staan.

			x			
		x	0	x		
	2		1			1
		○				
	○	3	○			

In bovenstaand voorbeeld kan je zien dat er geen lampen meer kunnen komen in de horizontale lijnen en verticale kolommen waar al een lamp staat.

De puzzel is volledig wanneer elk wit vakje door ten minste 1 lamp verlicht wordt.

### Oplossing

						○
	○		0			
○	2		1	○		1
		○				
	○	3	○			
○						○



## KAKURO

De hints voor deze puzzel bevinden zich in het raster.

### Voorbeeld

	5	35		13	4
4			6		
31			40		
	17			34	
19	17				17
32					
	23				
	4	13			4
26					
5			7		

### Oplossing

	5	35		13	4
4	1	3	6	5	1
31	4	7	9	8	3
	17	9	8	34	
19	8	6	4	1	17
32	9	2	6	7	8
	23	8	1	5	9
	4	13	7	9	4
26	3	9	5	8	1
5	1	4	7	4	3

Elk wit vakje moet een enkel cijfer van 1 tot 9 bevatten.

De som van elke horizontale of verticale set cijfers is gelijk aan de hint in het zwarte vakje vlak boven of links van de set, zoals in dit voorbeeld:

	21	13	
17	9	8	6
11	7	3	1
12	5	2	5

Enkele sommen bestaan uit een unieke cijfercombinatie:

3 is bijvoorbeeld gelijk aan de cijfers 1 en 2, en 4 is gelijk aan 1 + 3 (4 kan niet gelijk zijn aan 2 + 2, omdat alle cijfers in een som moeten verschillen van elkaar).

In bovenstaand voorbeeld is de som '17' gevolgd door twee witte vakjes, die dus ofwel 8 + 9 of 9 + 8 moeten zijn.

Op dezelfde manier bestaat de som '45' gevolgd door negen witte vakjes uit alle negen cijfers (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 en 9) in een bepaalde volgorde.

Op de volgende pagina vind je een handige referentielijst van sommen met unieke cijfercombinaties.

## UNIEKE CIJFERCOMBINATIES IN KAKURO

Sommen die een unieke cijfercombinatie hebben:

3 in twee vakjes	1 2
4 in twee vakjes	1 3
16 in twee vakjes	7 9
17 in twee vakjes	8 9
6 in drie vakjes	1 2 3
7 in drie vakjes	1 2 4
23 in drie vakjes	6 8 9
24 in drie vakjes	7 8 9
10 in vier vakjes	1 2 3 4
11 in vier vakjes	1 2 3 5
29 in vier vakjes	5 7 8 9
30 in vier vakjes	6 7 8 9
15 in vijf vakjes	1 2 3 4 5
16 in vijf vakjes	1 2 3 4 6
34 in vijf vakjes	4 6 7 8 9
35 in vijf vakjes	5 6 7 8 9
21 in zes vakjes	1 2 3 4 5 6
22 in zes vakjes	1 2 3 4 5 7
38 in zes vakjes	3 5 6 7 8 9
39 in zes vakjes	4 5 6 7 8 9
28 in zeven vakjes	1 2 3 4 5 6 7
29 in zeven vakjes	1 2 3 4 5 6 8
41 in zeven vakjes	2 4 5 6 7 8 9
42 in zeven vakjes	3 4 5 6 7 8 9
36 in acht vakjes	1 2 3 4 5 6 7 8
37 in acht vakjes	1 2 3 4 5 6 7 9
38 in acht vakjes	1 2 3 4 5 6 8 9
39 in acht vakjes	1 2 3 4 5 7 8 9
40 in acht vakjes	1 2 3 4 6 7 8 9
41 in acht vakjes	1 2 3 5 6 7 8 9
42 in acht vakjes	1 2 4 5 6 7 8 9
43 in acht vakjes	1 3 4 5 6 7 8 9
44 in acht vakjes	2 3 4 5 6 7 8 9
45 in negen vakjes	1 2 3 4 5 6 7 8 9



## SUDOKU

	6			8	7	5		1
	8		6		9		2	
	7	4				3		
4		6		7	1			
2			3		6			9
			9	5		8		6
		5				4	1	
	2		1		4		3	
1		9	5	2			8	



## KAMERTJE VERHUREN









•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
•		1	1	2	2	3		3	2		•	•
•	2	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
•	2	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
•	2			3		2	3	2	1	2		•
•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
•			2	0	2	1					2	
•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
•	3	1			3	2	2		1	1		•
•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
•	3	2	2	1	2		3		1	1		•
•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
•	3	1		2			1		3	2		•
•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
•	2	3	2			2	3	2	1	3		•
•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
•	3		1	1				1		2		•
•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
•	3		3		0	2	1	3				•
•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
•	2	2	2	2	1	3		3	2	2		•
•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
•	2		1	2		2	1	2		2		•
•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
•	3	2	3	3								•
•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
•		2		1	1	1			1	3		•
•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
•		2	1		2	2	3					•
•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•



### COMBIKU

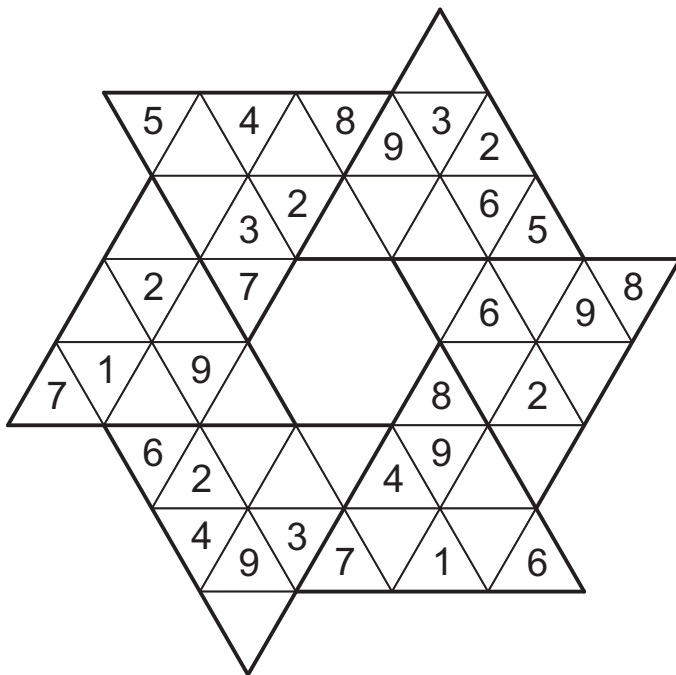
**1      2      3      4      5**



		<b>5</b>		<b>1</b>
<b>4</b>	<b>5</b>			
<b>1</b>				
	<b>3</b>			<b>2</b>
		<b>3</b>		

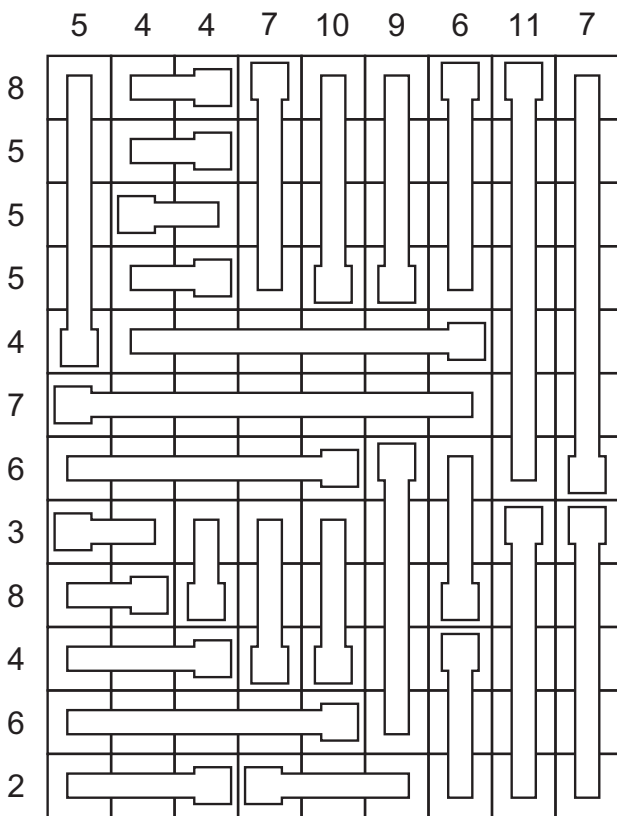
4

# HOSHI



5

### THERMOMETERS



6

# AKARI

0					3			2	
			0			2			
		1						1	
	2								
				1					
	1			1					
1									
				0		2			
			0			2			
	1	0							1



7

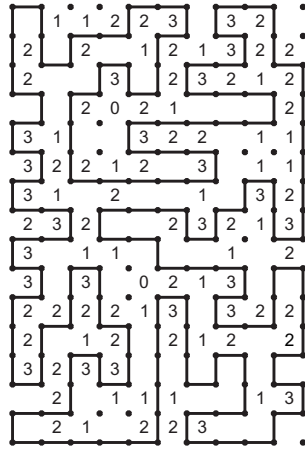
# KAKURO

	17	19			8	10	18			15	6	
16				10					3			
3			5	14	22			20	16			
24						29						
	6	13			12	10	16			17	9	
14			16						16			
			35						15			
13				16				12				
				11				21				
	25					10						
		7					9			11		
		7			9		19					
	11					29						
17						11					14	
18				23				14				
				21				22				
12			18						6			
			4						7			
		11					15					
24	11				9		14			18	23	
30						26						
						13						
12				7					17			
8				20						8		

1

3	6	2	4	8	7	5	9	1
5	8	1	6	3	9	7	2	4
9	7	4	2	1	5	3	6	8
4	9	6	8	7	1	2	5	3
2	5	8	3	4	6	1	7	9
7	1	3	9	5	2	8	4	6
6	3	5	7	9	8	4	1	2
8	2	7	1	6	4	9	3	5
1	4	9	5	2	3	6	8	7

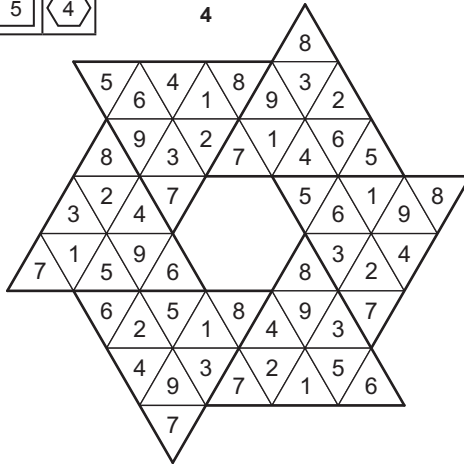
2



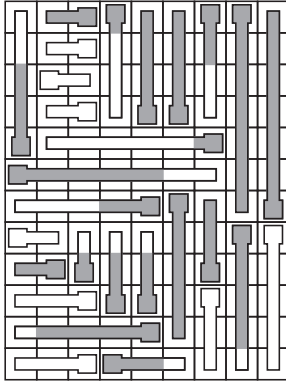
3

3	2	5	4	1
4	5	1	2	3
1	4	2	3	5
5	3	4	1	2
2	1	3	5	4

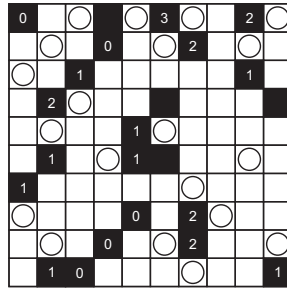
4



5



6



7

