

◀◀ DE RACE NAAR ▶▶

FANTASIE EILAND

FANTASIE EILAND

← **GEBIED 1** →

**HALOOOOTJES
STEEKIE**

**SNOT-
HEUVELS**

**K.AAR.T.-
RUIJTE**

GEBIED 8

DE NEONJUNGLE

DE MUUR

OEFEN- EN SPEELTERREIN



SCHUILHUT

WEERBERG

YETIRIVIER

GEBIED 2



PROLOOG

Lang, lang geleden kwamen een astronoom, een dichter, een prinses en een piraat bij toeval in een magisch land terecht.

De astronoom keek naar de lucht en de sterren.

De dichter droomde zijn dromen tot leven in woorden.

De prinses was een uitvinder met gewaagde ideeën en aanleg voor getallen.

En de piraat verkende de diepste oceanen en stroopte de zeeën af.

Maar deze vier deden meer dan kijken, dromen, uitvinden en verkennen. Hun intense fantasie wekte ware magie in hen op. En ze werden naar een plek overgebracht waar alles waar ze aan dachten tot leven kwam.

Ze noemden het... Fantasie-eiland. En ze waren de eerste vier Bewakers.

In de loop der jaren fantaseerden ook anderen zich een

weg naar Fantasie-eiland. Maar de tijd eiste zijn tol. En het duurde niet lang, of de Bewakers werden oud en de magie dreigde te verdwijnen. Daarom werd er een race bedacht om het voortbestaan van het eiland zeker te stellen. Een race om vier nieuwe Bewakers te vinden.

Die race start... NU.

DE OPROEP

Waarnemers! Dromers! Uitvinders! Verkenners!
Het is tijd om vier nieuwe Bewakers van Fantasia-eiland te benoemen!

Heb jij er aanleg voor om nieuwe dieren uit te vinden, het weer te sturen, het landschap te beïnvloeden, wonderlijke wilde scheppingen te verzinnen en deze magische plek te bewaken? Dan zoeken we jou!

Kom naar Fantasia-eiland om mee te doen aan de race.

En het is een race. Vergis je niet.

Over de hele wereld zijn zestien lichtstromen verborgen om jou hierheen te brengen.

Zestien kansen om mee te doen aan een unieke race.

Vier prijzen die kostbaarder zijn dan goud.

Als je tussen de zes en zestien bent, is dit je kans.

Maar wees gewaarschuwd. De race kan elk moment voorbij zijn. Als je een proef niet doorstaat, of als laatste een controlepost bereikt, keer je meteen terug naar huis en mag je Fantasia-eiland nooit meer betreden.

Denk jij dat je het in je hebt?

Dan wacht Fantasia-eiland op je...

Hoofdstuk 1

SMAK!

Ze zeggen dat er nog maar één lichtstroom over is!
NOG MAAR ÉÉN LICHTSTRO...'
Oef.

Luca vloog door de lucht en kwam met een flinke smak op de grond terecht. Een groepje stevige tieners die op hun telefoon naar nieuwe berichten had lopen zoeken viel over hem heen.

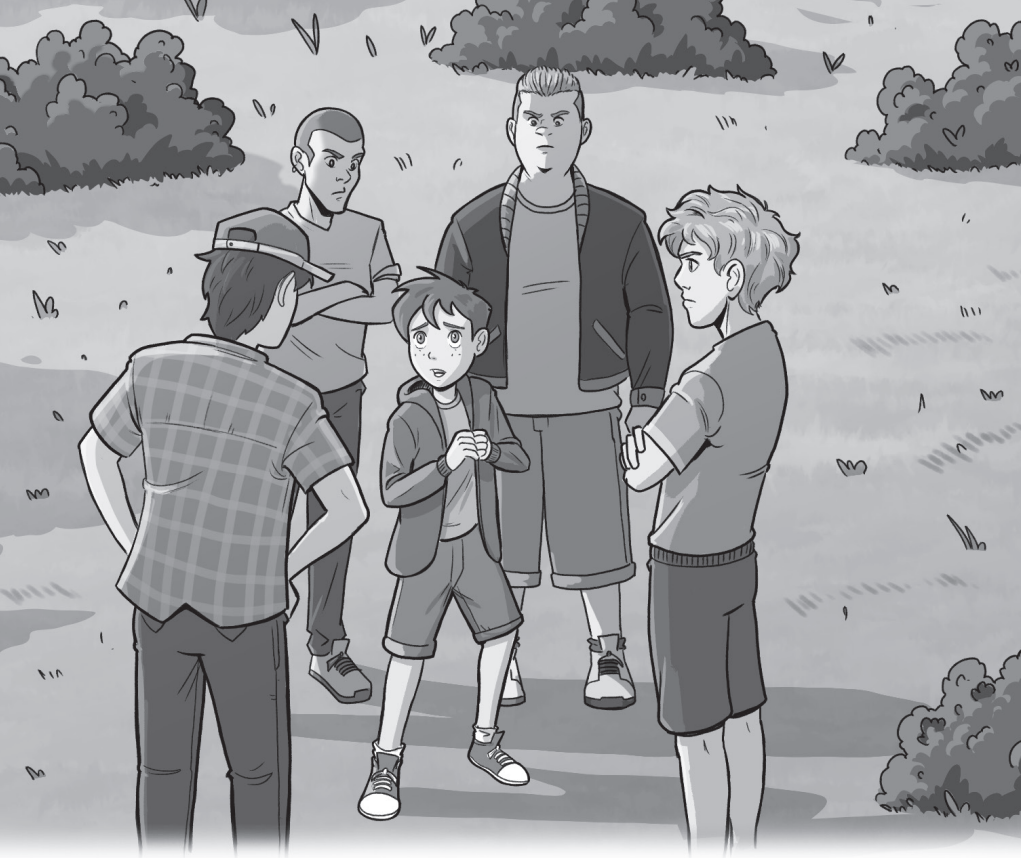
'Kijk uit!' brulde een van de tieners.

'Kun je niet opletten waar je loopt?' riep een ander.

Een van de grootste jongens gaf Luca met zijn knie een stoot tegen zijn ribben toen hij overeind kwam.

'Probeerde je ons soms te volgen?' gromde hij. 'Je dacht zeker dat je onze info kon gebruiken om de laatste lichtstroom te vinden?'

'Nee, nee, ik...'



‘Dit scharminkel denkt dat hij kans maakt om naar Fantasia-eiland te gaan!’ schreeuwde een van de jongens. De anderen begonnen te lachen en liepen als hongerige honden om Luca heen.

‘Hoe oud ben je eigenlijk? Je weet dat je minstens zes moet zijn om naar het eiland te mogen, hè?’

Luca’s hele lichaam trilde. ‘Ik ben tien,’ bracht hij moeizaam uit.

De jongens begonnen nog harder te lachen.

‘Bestaat niet,’ zei een van hen. ‘Als ik op je ga zitten, breek je doormidden.’

Luca bleef liggen met zijn neus tegen de grond, kneep zijn ogen dicht en zou het liefst verdwijnen in een plas naast hem. Hij kon het niet uitstaan als iemand tegen hem schreeuwde. Hij vond het vreselijk om het mikpunt te zijn. En hij vond het afschuwelijk als mensen zagen hoe klein hij was voor zijn leeftijd.

Zijn hart bonsde. Gingen deze jongens hem in elkaar slaan? Zouden zijn broers en zussen terugkomen om hem te redden? Kon hij gewoon blijven liggen tot hij in de regen oploste?

Hij kneep zijn ogen nog stijver dicht en probeerde rustiger adem te halen. Hij was... Hoe noemde zijn vader dat ook alweer? Onlogisch? In dromenland? Kinderachtig? Dat wist hij, maar toch kon hij zijn gedachten niet tegenhouden. Zouden deze tieners hem ontvoeren? Hem naar hun geheime schuilplek brengen? Zouden ze hem een speciaal drankje geven om hem suf te maken, zodat hij niets zou voelen als de scherpe tanden van hun troetelgrizzlybeer zich door zijn huid boorden?

Luca probeerde te denken aan wat zijn moeder altijd tegen hem zei als zijn gedachten hem in de war brachten. Aard jezelf in de echte wereld. Zet je voeten op de grond, haal langzaam adem en concentreer je op één geur of geluid om je heen.

'LUCA!' riep iemand boven aan de heuvel. 'SCHIET NOU OP!'

LUCA
ENGELAND

TEAM SNEU

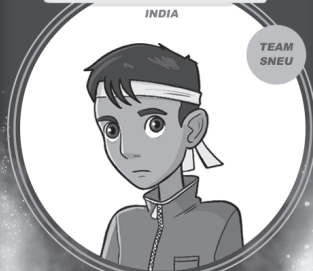


RACE TO
MAGINATION
ISLAND

LEEFTIJD	10
KRACHT	RAADSELS OPlossen
ZWAKTE	BANG
FANTASIESCORE	9/10

OM
INDIA

TEAM SNEU



RACE TO
MAGINATION
ISLAND

LEEFTIJD	14
KRACHT	INTUITIE
ZWAKTE	ONOPVALLEND
FANTASIESCORE	7/10

FLISS
VS

TEAM SNEU



RACE TO
MAGINATION
ISLAND

LEEFTIJD	7
KRACHT	LICHTVOETIG
ZWAKTE	ROEKELOOS
FANTASIESCORE	7,5/10

ALI
SCHOTLAND

TEAM SNEU



RACE TO
MAGINATION
ISLAND

LEEFTIJD	11
KRACHT	CREATIEF
ZWAKTE	ONGEDULDIG
FANTASIESCORE	9,5/10