

JACKALOPE

Iedere jager kent dit sluwe beest. Jackalopes zijn slinks en kunnen de menselijke stem zo goed nadoen dat maar een enkeling het verschil zal opmerken.

1. Schets een ovaal met puntige zijden. Zet daarin een plusteken als hulplijnen voor het gezicht.



2. Teken boven op de kop twee lange, puntige oren. Teken daarin gebogen lijnen.



3. Maak een ronde, V-vormige hals met een kleinere V eronder. Teken een gebogen hulplijn over het midden.



4. Schets de armen met een ovale onderarm en een ovaal dat omlaag wijst. Laat de poten elkaar in het midden raken. Voeg gebogen lijnen toe die de armen met het lijf verbinden.



5. Teken een grote ovale achterpoot onder de rechterarm. Zet daar twee hoogjes bij voor de rug en tussen de poten. Voeg dan een kleinere, gebogen achterpoot toe achter de linkerpoot.

6. Voeg twee ovale voeten met een platte voetmool toe en een gekrulde staart achter de rechter achterpoot.



7. Teken twee kromme, puntige geweitakken op het punt waar de oren de kop raken. Maak ze ongeveer symmetrisch.



8. Laat uit beide geweitakken twee kleine vertakkingen komen. Probeer die ook symmetrisch te houden.



9. Teken onder op de snuit een V-vormige neusje en een W-vormige mond.



10. Teken twee ovale ogen met een boogje erboven.



11. Ga lichtjes over de basischets en voeg details toe voor de kop en het lijfje. Gebruik subtiele W's voor de vacht en de lijnen van de tenen.



12. Schets het gewei en de kop. Zet streepjes op de wangen en drie hoogjes naast de wangen; dat zijn de snoerharen.



13. Teek de schets zorgvuldig over. Laat ruimte in de ogen open voor de highlights. Voeg wat glitters toe en gum dan de onderliggende schets uit.

14. Kleur na in! Ik heb beige gebruikt voor de vacht en wit voor het buikje, de onderkant van de kop en rondom de binnenoren. Teken bruine vlekken op de achterpoten en roze boven de neus en op de wangen.



HATI (MAANWOLF)



In de Noorse mytheologie moet Hali achler de maan aan jagen lol aan Ragnarök (het eind van de wereld). Op dat moment zal ze de maan helemaal opslekken.

1. Schets een ovaal met puntige zijden en vervolgens een trapezoidale snuit met een bolle bovenkant eronder. Zet er een omgekeerde T in als hulplijns voor het gezicht.



2. Teken bovenop twee driehoeken: de oren. Teken daarin twee kleinere driehoeken.



3. Schets een ovale schouder naast het linkeroor. Maak een soort U-vorm tussen de voorpot en de linker onderkant van de snuit. Zet daar een kleinere U onder. Doe hetzelfde aan de rechterkant. De schouder blijft iets verder omlaag.



4. Teken een gebogen lijn van de bovenkant van het linkeroor en laat die naar rechts buigen. Teken dan een hoog van de linkerschouder naar het rechteroor.



5. Teken aan het eind van de gebogen lijn een ovale hulptijp met een gebogen lijn eronder. Teken daaronder aan de rechterkant nog twee lange ovale voeten.

6. Verbond de achterkant van de bil via gebogen lijnen met het lijf. Maak met behulp van gebogen lijnen ook verbindingen tussen de achterpoten.



7. Teken aan de achterkant van het lijf een lange, puntige staart.



8. Teken een kleine ovale neus aan het puntje van de snuit. Maak dan twee ovale ogen met een hoogje erboven.



9. Schets twee ietwat gebogen driehoekige wolken om Hali heen. Maak ook een kleine, cirkelvormige maan.



10. Ga lichtjes over de basisschets en voeg details voor de kop en het lijf toe. Gebruik subtiel W's voor de vacht.



11. Laat ruimte in de ogen open voor de highlights. Maak streepjes op de wang. Teken een maansikkel op het voorhoofd.



12. Werk de wolven uit. De onderkanten zijn recht, bovenlangs maak je subtiel M's. Teken een maansikkel in de cirkel en zet er kleine streepjes omheen.



13. Trek de schets zorgvuldig over. Voeg eventueel wat glitters toe! Gum dan de onderliggende schets uit.



14. Geef Hali een donkere kleur, zoals blauw of grijs; dat past bij het nachtelijke thema. Kleur de maan in met lichtgeel.



SFINX

(vervolg)

16. Maak twee ovale ogen met een gelogen lijn erboven. Teken dan twee wenkbrauwen.



17. Teken een kleine ovale neus en een vlakke W als mond.



18. Zet de contouren van gezicht, oren, hals en haar iets steviger aan.



19. Schets de achterkant van het haar en de haarband.

20. Voeg de rest van het haar toe. Teken dan wat vacht op de borstkas.



21. Werk het lijf uit. Gebruik verticale W's voor de vacht en teken de lijnen van de tenen in.



22. Werk de vleugels uit met kleine U's langs de onderrand en over het midden.



23. Geef de staart een tweede lijn en een pluimpje op het puntje.

24. Werk het gezicht uit. Teken wimpers en streepjes op wang en boven de neus. Twee lijnen aan weerszijden van het hoofd zijn de snoerharen.



25. Trek de schets zorgvuldig over. Laat ruimte in de ogen open voor de highlights. Voeg eventueel wat glitters toe! Gum dan de onderliggende schets uit.



26. Inkleuren maar! Gebruik beige voor de leeuvenvacht en wat donkerder bruin voor vleugels, haar en het puntje van de staart.



CÙ SÌTH

Als je cù sìth hoort blaffen en geen veilige schuilplek kunt vinden vooral deze hond voor de derde keer blaff. vrees dan deze voorbode van de dood – het einde kan nabij zijn.

1. Schets een afgeronde, vierkante kop. Zet daarin een plusstroom als hulplijnen in voor het gezicht.



2. Teken bovenop twee driehoeken: de oren. Teken daarin een kleiner driehoekje.



3. Teken twee ronde V's op elkaar, onder de kop, voor nek en borstkas.



4. Teken daar een wicelrige W-vorm onder, voor het achterlijf. Voeg onderin een ovaal toe voor een achterpoot.



5. Teken twee U's voor de voorpoten. Maak de rechter langer en laat die omlaag wijzen. De linker is korter en buigt naar binnen. Zet daar voeten onder door links een U te tekenen en rechts een bolle rechthoek.



6. Teken twee gebogen ovale voeten met een haakje bovenaan, naast de voorpoten.



7. Teken een dunne staart die omhoogkrult, naast de linkerpoot. Teken ook een kleine kromme lijn naast de rechter achterpoot.



8. Teken in het midden van het gezicht een afgerond vierkant als snuit. Teken daarin een afgerond, rechthoekig neusje en een W-vormige bek. Verbind de punten van de W via een lijn, zodat de bek openstaat.



9. Teken twee ovale ogen met een boogje erboven.



10. Gebruik subtiel W's voor de vacht rondom het lijf en in de oren.



11. Werk de poten uit met teenkussentjes en hartvormige voetzolen. Werk de staart uit en maak die aan het puntje heel pluizig.



12. Werk het gezicht uit: streepjes op de wangen voor bloesjes en naast de kop voor snorharen. Maak ook een tonglijtje in de bek.



13. Trek de schets zorgvuldig over: Voeg eventueel wat glitters toe! Gum dan de onderliggende schets uit.



14. Maak de vacht groen! Ik koos voor lichtgroen op de borstkas en de hartvormige wenkbrauwen.

