

# VRIJDAG

DE 13<sup>DE</sup>



Op een ochtend kruipt Piet slaperig uit zijn hangmat. Zoals elke ochtend scheurt hij een blaadje van de scheurkalender. Maar dan is Piet plots klaarwakker. 'Alle wind in de zeilen nog aan toe!' schrikt hij. 'Het is vrijdag de dertiende! En dat betekent ongeluk!' Piet wil snel zijn vrienden waarschuwen.



Hij stormt zijn kajuit uit, maar struikelt in zijn haast over zijn eigen voeten. Hij valt pardoes voorover. Au, dat doet pijn! Op zijn hoofd groeit meteen een enorme buil.



Piet strompelt verder naar de kombuis. Hij zwaait de deur open net op het moment dat Berend met een grote kom brokkenpap naar buiten wil. BAF! Berend krijgt de deur tegen zich aan,

laat daardoor de kom brokkenpap vallen die... AU!... op zijn dikke teen ploft. Niet alleen heeft Berend nu een zere teen, ook de brokkenpap is eraan. 'Au au au!' jammert Berend. 'Au au au!' jammert Piet. Hij heeft nu twee builen op zijn hoofd.

Daar is Stien. Ze glijdt uit over de grote plas brokkenpap op de grond. Baf! Ze botst tegen Berend aan. Au au au... Stien heeft pijn en Berend heeft nog meer pijn. Gelukkig is Steven nog ongedeerd.



Terwijl Berend, Stien en Piet kreunend en kermend in bed liggen, wil Steven hen opbeuren. Hij zal een kopje warme chocolademelk maken! Maar dat had Steven beter niet gedaan. De melk kookt over. Steven tilt haastig de pot op... met zijn blote handen. Au au, die is kokend heet! Steven laat met zijn verbrande vingers de pot los... die BAF!... op zijn tenen valt.



Even later ligt Steven net als zijn vrienden in zijn hangmat. En de rest van de dag blijven ze daar liggen. Op een vrijdag de dertiende weet je maar nooit wat er nog gebeuren kan...

# DE GRIEZEEL GROT



De Scheve Schuit meert aan bij een eilandje. Het is een erg griezelig eiland zonder bomen of struiken. Alleen maar stenen en rotsen. Piet, Berend, Stien en Steven besluiten het eiland te verkennen. 'HELP!' horen ze plots. Berend is verdwenen.



Hij is zomaar door de grond gezakt. Waar is Berend naartoe? In de grond zit een gat. Daarin is Berend verdwenen. 'Help!' klinkt de stem van Berend van ver beneden. Piet, Stien en Steven turen in het gat. Brr, wat is het donker daar! En hoe moeten ze Berend hier uitkrijgen? Stien heeft een idee. Ze haalt snel touw op het schip.

Piet klimt als eerste naar beneden.  
Beneden zit Berend. Hij zit in een donkere, griezelige grot. Stien wil ook naar beneden. 'Steven, jij houdt het touw vast!' zegt Stien en ze klimt naar beneden. Maar Steven is niet zo sterk als Stien.

BOEM! Stien valt op de bodem van de grot en even later ligt Steven er ook. Met het touw. Hoe kunnen ze nu terug naar boven? Niet natuurlijk! Wat nu? De piraten kunnen niet meer weg uit de grot!





Plots horen de piraten een vreemd geluid. Een eng geluid... Het lijkt op gefladder. Gefladder? In een grot zitten toch geen vogels? Geen vogels nee, maar wel... 'Vleermuizen!' roept Piet. 'Ik houd niet van vleermuizen!' zegt Stien. En ook Berend en Steven zijn niet dol op vleermuizen. De vleermuizen zoeven langs hun oren.

Piet heeft een idee. 'Volg de vleermuizen!' roept hij. Volg de vleermuizen? Dat willen Stien, Berend en Steven helemaal niet. Ze willen weg van de vleermuizen, niet erachteraan?! Maar omdat Piet - met de enige lantaarn - achter de vleermuizen aanloopt, kunnen ze niet anders dan hem volgen.

Even later zien de piraten in de verte een lichtpuntje. Daar vliegen de vleermuizen naartoe. En daar rennen ook de piraten naartoe. Want daar is de uitgang! Hoera!