

ASTRA
VERDWAALD IN DE RUIMTE
ASTRA LOST IN SPACE

2

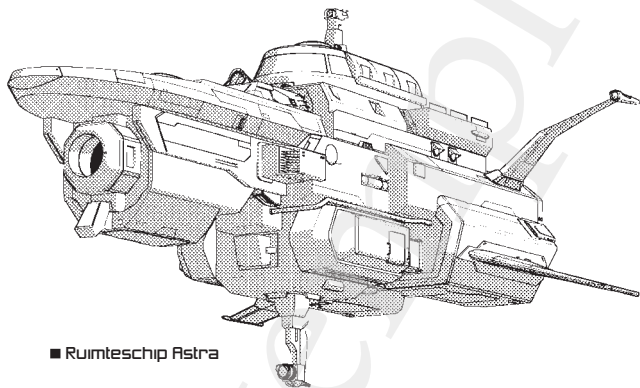
STER VAN HOOP

篠原健太

KENTA SHINOHARA

PELCKMANS

PERSONAGES EN VERHAAL



■ Ruimteschip Astra

In een tijdperk waarin ruimtereizen een alledaags gegeven zijn, nemen de studenten van Caird een vlucht naar de planeet Pam-k voor hun vijfdaagse ruimtecamp. Nauwelijks hebben ze goed en wel voet aan de grond gezet, of ze worden geconfronteerd met een mysterieuze lichtbol. Voor ze kunnen uitmaken wat de aard en het doel zijn van de lichtbol, worden ze erdoor opgeslokt en in het duister van de ruimte weer uitgespuwd. Als door een wonder blijkt daar ook een onbemand ruimteschip te hangen, net binnen bereik van de stuwers van hun pakken. Ondanks die meevaller zijn daarmee hun problemen nog lang niet van de baan. De zender van het schip is defect en als klap op de vuurpijl blijkt uit analyse van hun positie dat ze nu 5012 lichtjaar van Pam-k verwijderd zijn. Op hulp van buitenaf wachten is daardoor geen optie. Hun enige hoop is zelf de maandenlange terugreis aanvatten met het schip, dat ze de Astra dopen. Rekening houdend met het bereik en de opslagcapaciteit van het schip, slagen ze er ternauwernood in een haalbare route langs 5 levensvatbare planeten uit te stippelen die het mogelijk zou moeten maken om onderweg telkens tijdig hun voorraden aan te vullen.

Op de eerste planeet, Venvelore, verschijnt de lichtbol opnieuw, maar dit keer kunnen ze op het nippertje ontsnappen dankzij het fotografisch geheugen van Aries. Dat was echter maar een voorbode van de avonturen die hun nog te wachten stonden. Ondanks de buitenaardse en soms ronduit gevaarlijke lokale fauna en flora, slagen ze erin zich te herbevoorraden en kunnen ze de volgende etappe van hun reis beginnen. Intussen is Zack tot een onheilspellende vaststelling gekomen: de zender is bewust gesaboteerd en de enige mogelijke dader moet iemand van hun team zijn.

VERDWAALD IN DE RUIMTE

ASTRA

LOST IN SPACE

PERSONAGES



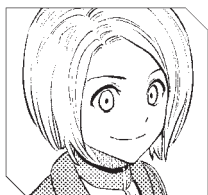
Zack Walker



Aries Spring



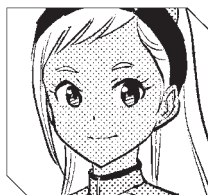
Kanata Hoshijima



Luca Esposito



Funicia Rafaeli



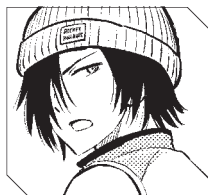
Qutterie Rafaeli



Charce Lacroix



Yunhua Lu



Ulgar Zweig

ASTRA
VERDWAALD IN DE RUIJTE

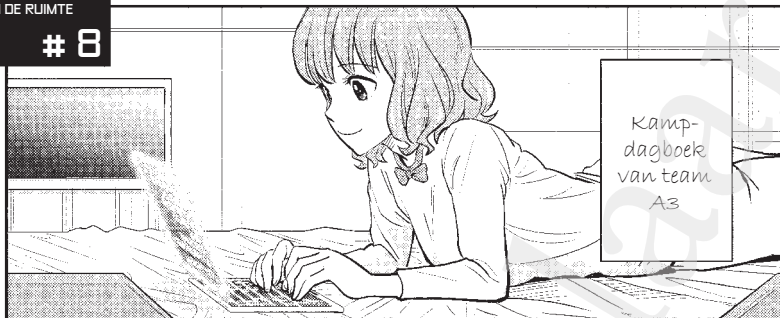
ASTRA LOST IN SPACE INHOUD

2

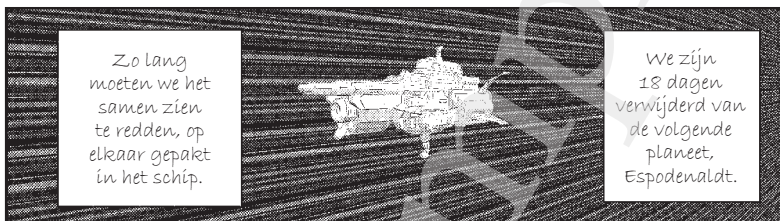
STER VAN HOOP

| | |
|------|-----|
| # 8 | 5 |
| # 9 | 27 |
| # 10 | 45 |
| # 11 | 65 |
| # 12 | 83 |
| # 13 | 105 |
| # 14 | 125 |
| # 15 | 145 |
| # 16 | 167 |
| # 17 | 187 |
| # 18 | 213 |

DIT VERHAAL IS VOLLEDIG FICTIE. ELKE GELIJKENIS MET ECHTE PERSONEN, ORGANISATIES EN GEBEURTENISSEN IS PUUR TOEVALLIG.



Kamp-
dagboek
van team
A3



Zo lang
moeten we het
samen zien
te redden, op
elkaar gepakt
in het schip.

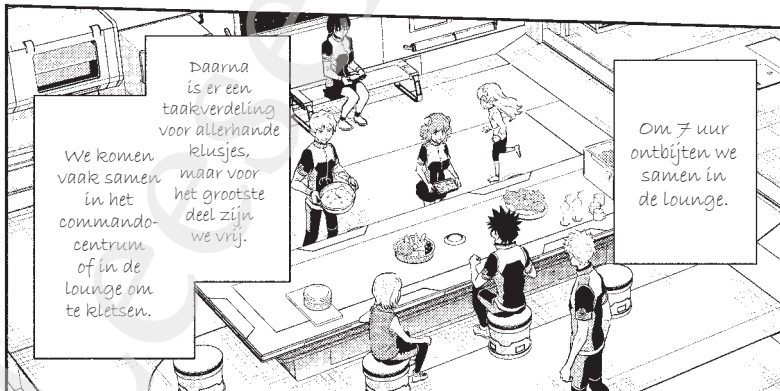
We zijn
18 dagen
verwijderd van
de volgende
planeet,
Espodenaldt.



Om
22 uur
gaat
het licht
uit.

De omwentel-
ingstijd
van een dag
is 24 uur.

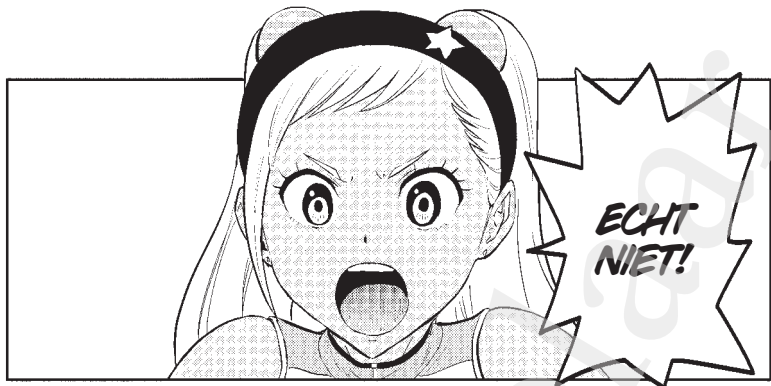
Stukje
bij beetje
spreken
we meer
regels af.



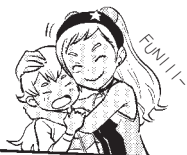
Daarna
is er een
taakverdeling
voor allerlei
klusjes,
maar voor
het grootste
deel zijn
we vrij.

We komen
vaak samen
in het
commando-
centrum
of in de
lounge om
te kletsen.

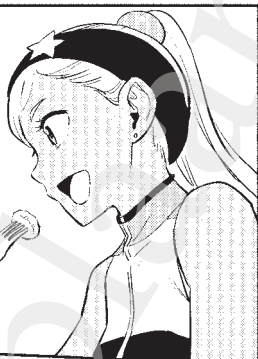
Om 7 uur
ontbijten we
samen in
de lounge.



Ze overstelpt
haar zusje
met liefde.



Quitterie
heeft zich
veel meer
opengesteld.



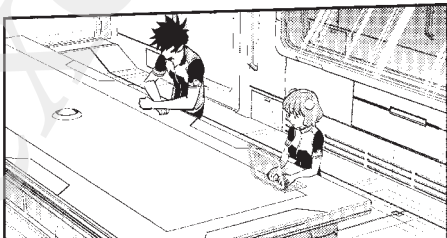
Maar ik
probeer om
meer met ze
te gaan
praten.



Yunhua en
Ulgar zeggen
nog niet
zoveel...



En
Kanata
...

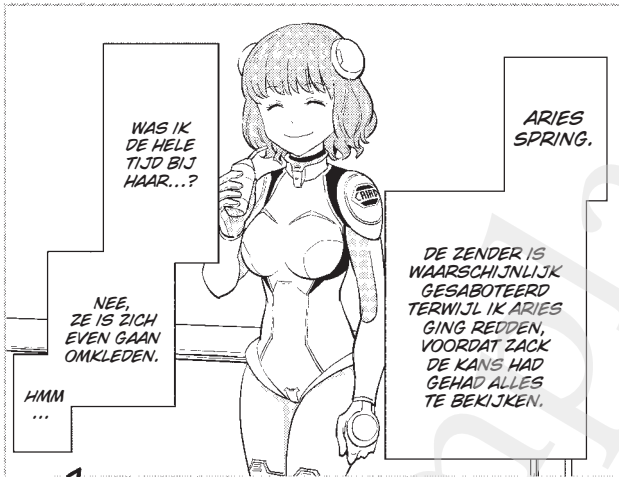


Soms lijkt
het alsof iets
hem dwarszit.









WAS IK DE HELE TIJD BIJ HAAR...?

ARIES SPRING.

NEE, ZE IS ZICH EVEN GAAN OMKLEDEN.

HMM ...

DE ZENDER IS WAARSCHIJNLIJK GESABOTEERD TERWIJL IK ARIES GING REDDEN, VOORDAT ZACK DE KANS HAD GEHAD ALLES TE BEKIJKEN.

ARIES...

ZOU ZIJ HET GEDAAN HEBBEN?



HET IS ALLEMAAL BUITENAARDS, MAAR HET ZIET ER WEL LEKKER UIT!

DIT IS GEMARINEERDE DRAPAD-FILET MET EEN TWIST VAN HET ON-BEKENDE ... EN DIT IS EEN MYSTERIE-SCONE MET GEDROOGD FRUIT.



HÉ, HEBBEN JULLIE ZIN OM IETS TE PROEVEN?



BAH, WAT IRRITANT.

HIJ WEET ALLES OVER BIOLOGIE, HIJ ZIET ERUIT ALS EEN TOPMODEL EN KAN OOK NOG GOED KOKEN.

ワーム
CLINT

CHARCE LACROIX

IK HEB WAT GEËXPERIMENTEERD MET ONZE OOGST VAN VENVELORE EN DE VOORRAAD KRUIDEN VAN HET SCHIP.

LAAT IK
NOG EVEN
AFWACHTEN.

HIJ
IS OOK
WEL EEN
BEEETJE
EIGEN-
AARDIG.

HET IS EEN
SOORT DИКKE
BRIJ GEWORDEN.
WIL JE
PROEVEN?

IK HEB OOK
GEPROBEERD VAN
DE INGEGWANDEN
VAN DE DRAPAD
IETS TE BROUWEN,
MAAR DIE STONKEN
ECHT EEN LIJL IN
DE WIND.

Ga
je dat
echt
eten?

Ja!

HET
ONDERHOUD
VAN HET SCHIP
IS AFGEROND.

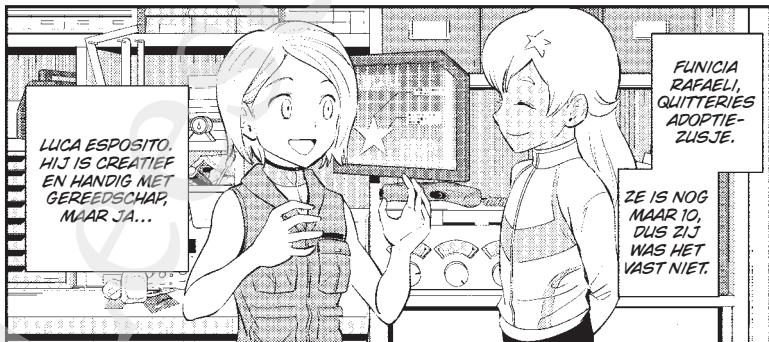
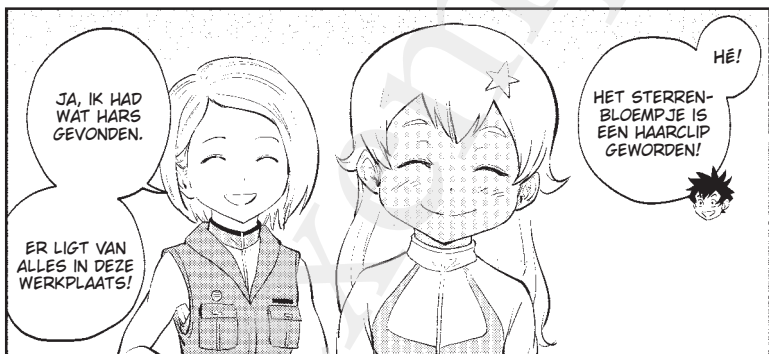
TOP, GOED
WERK.

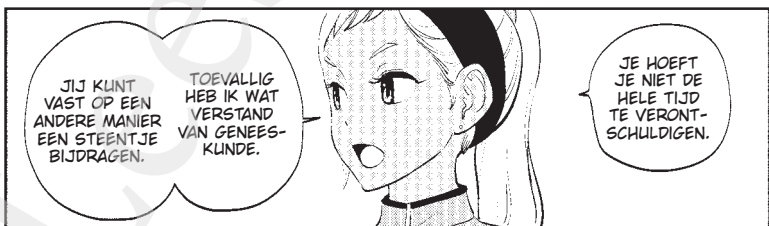
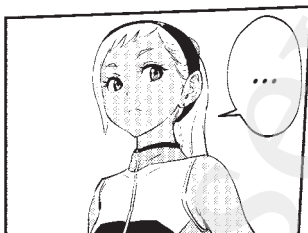


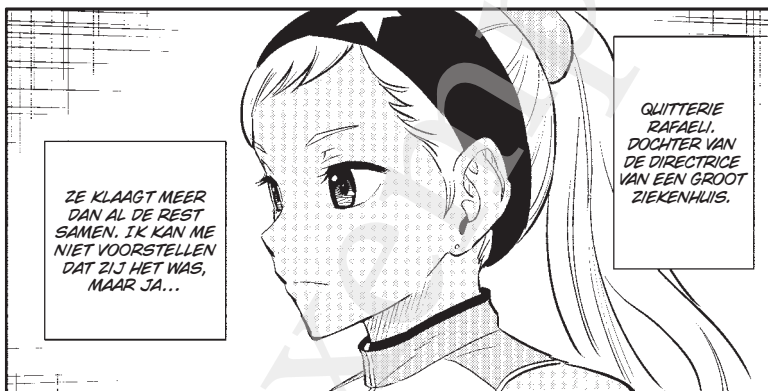
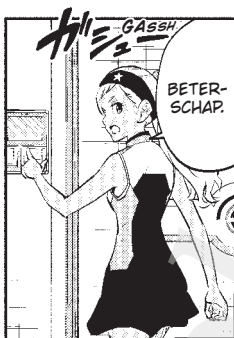
IK MOET
IEDEREEN
GOED IN
DE GATEN
HOUDEN.

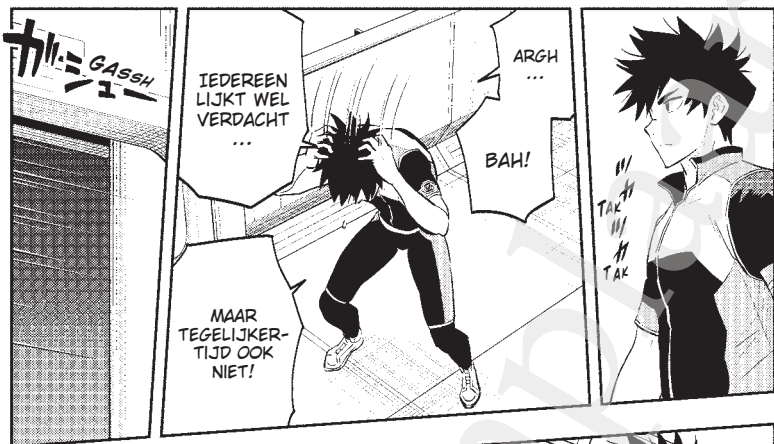
HIJ IS
DEGENE DIE
HEEFT ONTDEKT
DAT DE ZENDER
DEFECT IS EN
HIJ LIJKT ME
NIET VERDACHT,
MAAR JA...

ZACK
WALKER.
EEN
TECHNISCH
GENIE.











ALS IK AL WAT HAD GEVONDEN, DAN WAS HET NU VAN MIJ.

OM MIJN EIGEN OVERLEVINGSKANSEN TE VERBETEREN.

IK BEN AAN NIEMAND VERANTWOORDING VERSCHULDIGD.



DE OPSLAG-
RUIMTE? WAT
HAD JE DAAR
TE ZOEKEN?

IK KEEK
ALLEEN OF
ER NOG IETS
NUTTIGS TE
VINDEN WAS.



EN,
HEB JE WAT
GEVONDEN?

...

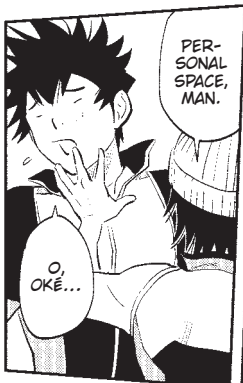
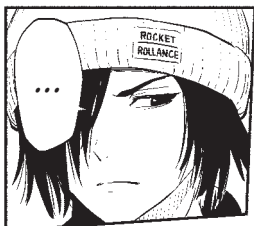


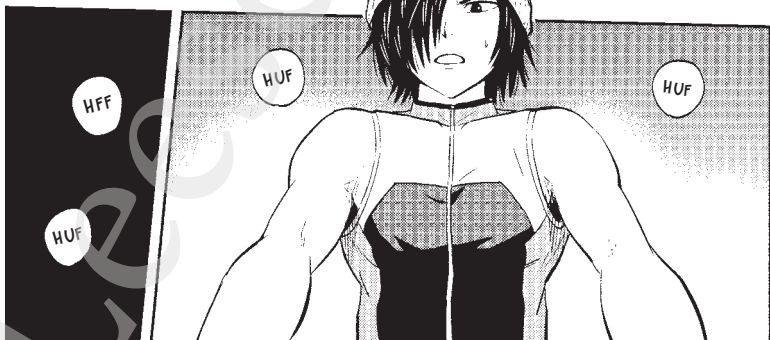
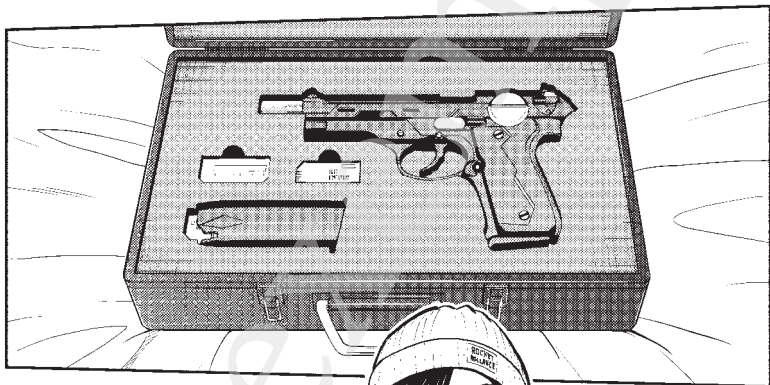
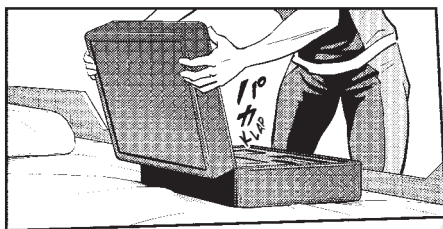
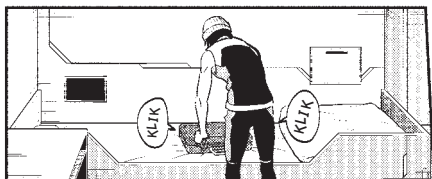
ULGAR.

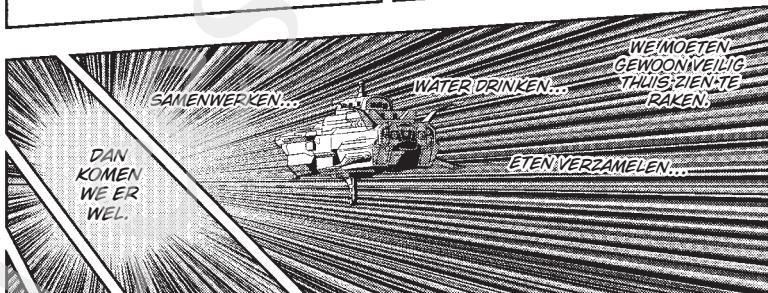
HET MAAKT
MIJ NIET LIT
DAT JE AFSTAND
WIL BEWAREN
TOT DE REST
VAN DE GROEP.

MAAR OVERLEVEN
WORDT TOCH ECHT
MAKKELIJKER ALS JE
SAMENWERKT.

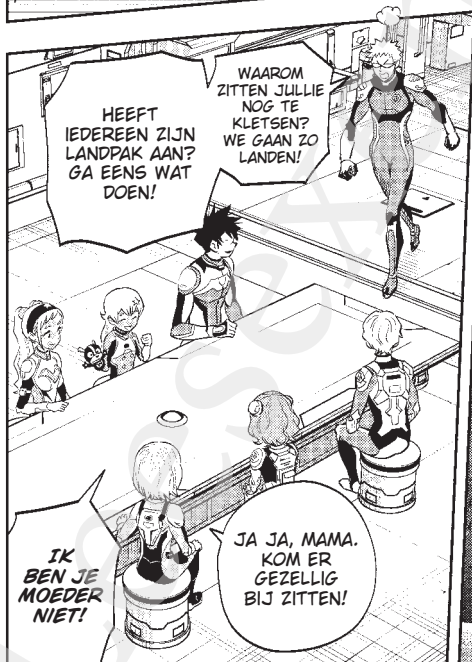
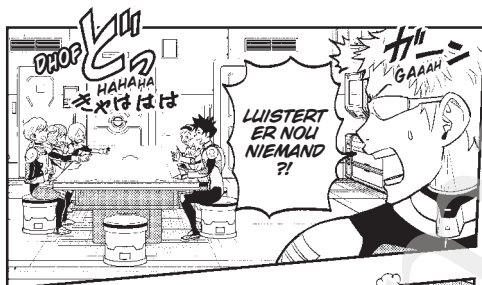
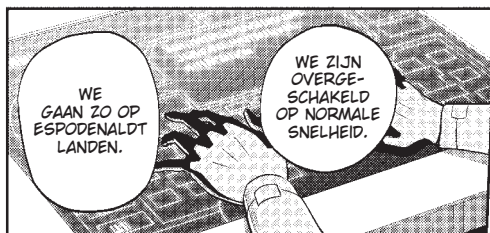








18 DAGEN
LATER



DE PLANEET
ESPODENALDT.

