

# LEZERgame

## Het Monsterland

Vanaf 6 jaar

Eerste druk: maart 2017

©2017, Abimo

Abimo maakt deel uit van Pelckmans uitgevers nv  
([www.pelckmansuitgevers.be](http://www.pelckmansuitgevers.be), Brasschaatsteenweg 308,  
2920 Kalmthout, België)

Alle rechten voorbehouden. Niets uit deze uitgave mag worden verveelvoudigd, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand of openbaar gemaakt, op welke wijze ook, zonder de uitdrukkelijke voorafgaande en schriftelijke toestemming van de uitgever, behalve in geval van wettelijke uitzondering. Informatie over kopieerrechten en de wetgeving met betrekking tot de reproductie vindt u op [www.reprobel.be](http://www.reprobel.be).

All rights reserved. No part of this book may be reproduced, stored or made public by any means whatsoever, whether electronic or mechanical, without prior permission in writing from the publisher.

Omslagbeeld: Eric Bouwens  
Educatief concept van: Martine Ceyssens

D/2017/6699/18  
ISBN 978 94 6234 583 6  
NUR 287

[abimo.be](http://abimo.be)



[uitgeverijabimo](https://www.facebook.com/uitgeverijabimo)



## LEESNIVEAU

	M E M E M E M E									
AVI	S	3	4	5	6	7	P			
CLIB	S	3	4	5	6	7	8	P		

vriendschap | gevaar | gamen

Toegekend door Cito I.s.m. KPC Groep



Het Monsterland

AVI E4

Marian van Gog

Eric Bouwens

i.s.m. Martine Ceysens





het spel



1

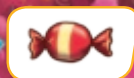
2

3

4



5



6





ik wil  
naar  
huis



Ga naar het Monsterland.  
Breng Monstertje  
naar zijn familie.

# Monsterland

A whimsical landscape illustration for 'Monsterland'. The scene features rolling green hills under a blue sky with large, fluffy white clouds. A winding river flows through the landscape, with a small waterfall on the left. In the center, a wooden signpost with multiple directional arrows stands on a path. To the right, a large, dark, striped rock formation rises from the hillside. In the bottom right corner, there is a small, rustic building with a thatched roof and a table with chairs outside. The overall style is colorful and cartoonish.

familie Gigant

familie Virtu

familie Drijf

familie Adapt

familie Trans

familie Hit



## 1 In de bol

Monstertje is gegroeid.  
Hij wordt te groot voor de bol.  
Hij moet terug naar zijn familie.  
Zip kijkt naar getal 6 op de kaart.  
'Het laatste deel van het spel,'  
zegt Zip.  
'En ik ben aan de beurt.'  
'Je gaat naar Monsterland,'  
zegt Run.  
'Daar woont de familie  
van Monstertje.  
Zoek ze.'  
'Hoe?' vraagt Zip.  
Run en Bit kijken  
op de kaart.

G a i k  
n a a r  
m i j n  
f a m i l i e ?





Dag Monstertje!  
We gaan je missen!



'Volg de pijlen,' zegt Bit.  
'Dan kom je langs alle families.'  
Zip doet het oortje in.  
'Kom Monstertje,' zegt ze opgewekt.  
'Ik breng je naar huis.'  
Blij gaat Monstertje met Zip mee.  
Ze gaan door de buis.