



PROLOOG

Men leest soms in verhalen
In mooie woorden of oude talen
Hoe Ogres vroeger overal op aarde verschenen
Maar op een dag plots verdwenen!



Ach, nieuwsgierige lezer, geen zorgen
In dit boek zit het antwoord verborgen
Waarom de Ogres al eeuwen niet meer zijn gezien
En als je de puzzels goed oplost, komen ze misschien ...



PUZZELS?

Dit is een **interactief prentenboek!**

Aan het eind van (bijna) elk hoofdstuk staan *puzzels* die je moet oplossen voordat je verder mag lezen.

Om de puzzels te spelen, moet je enkele personages en fiches knippen (uit de allerlaatste pagina).



*de Ogre
bijvoorbeeld*

Wil je niet in het boek knippen? Bezoek dan mijn website om het bonusmateriaal los te downloaden:

<https://nietdathetuitmaakt.nl/boeken/vierkante-ogre>

Op die pagina staat ook een *computerspel* (met 500 puzzels) en een *vervolg*, voor als je het boek uithebt.

Alles wordt vanzelf uitgelegd tijdens het verhaal.

Veel lees- en puzzelplezier!

1

DE GROT VAN DE OGRES

Koning Eenoog keek woedend, zoals altijd
Toen Vierkante Ogre, niet goed voorbereid
Vóór hem stond om weer te vertellen
Of hij in de oude boeken iets kon ontdekken



“Ogre, heb je het antwoord gevonden?
Alsjeblieft, weet je wat ons overkomt?”

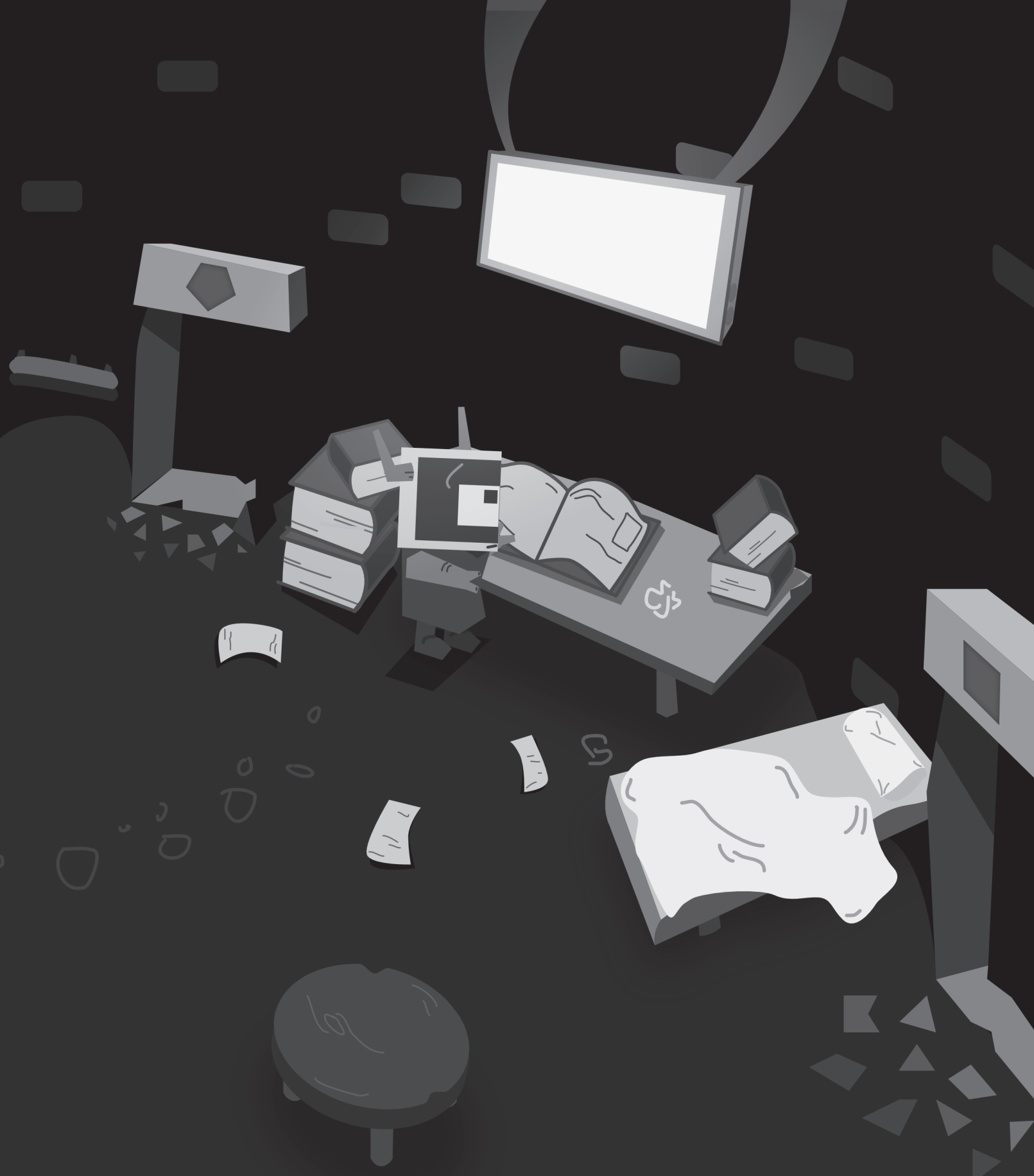
Maar hij schudde slechts zijn hoofd
En keek vol schaamte naar de grond



“Het is verschrikkelijk,” zuchtte Eenoog
“De vloek die op ons rust, zo gemeen!
Er moet toch een uitgang zijn in deze grot,
Maar ja, niemand kan zien waarheen!”

Dus Vierkante Ogre liep terug naar zijn kamer
Slechts dertig stappen en hij was al aan de andere kant
Hij pakte een nieuwe stapel boeken en las tot 's avonds laat
Waar komt die vloek vandaan? Wat is hier aan de hand?





Elke dag hetzelfde liedje
Elke dag kijken naar boeken, schermen en muren
Maar hij wist dat *hij* het moest doen
Want volwassen Ogres konden nergens meer naar turen!



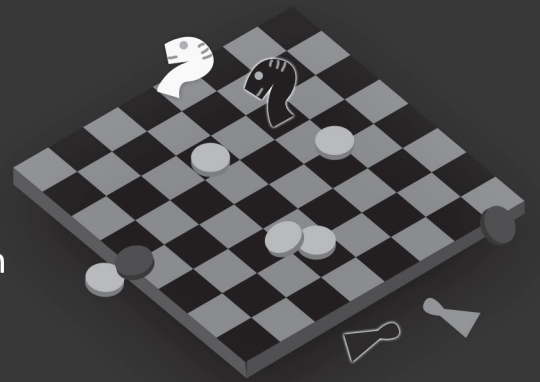
Die vloek beheerste zijn volk
En maar één persoon maakte zich geen zorgen
Zijn vriendin Ronde Ogre en haar schattige mol
Stonden vrolijk naast hem elke morgen



PAGINA 4

Dan speelden ze een bord- of computerspel
Maar deden ook vaak een sport
Tot ieders frustratie, en met wat struikelpartijen
Renden ze dan urenlang wild door de grot

Tot ze hijgend en giechelend
Naast elkaar op de grond belandden
Ogre hoopte dat dit voor altijd zou duren
En zijn ogen niet snel in wazigheid zouden stranden



En dan fluisterde Ronde Ogre, fijn als een lied

“Geen zorgen Vierkante Ogre, jou overkomt dat niet
Wij raken elkaar nooit kwijt en ik wil jou altijd zien
Pas over hele *hele* lange tijd, gebeurt het ons misschien”



Vierkante Ogre schrok wakker
Van een nachtmerrie oh zo gruwelijk
Zijn hard bonsde, zijn lichaam rilde
Nee, dit was té afschuwelijk

Hij werd paniekerig en boos
Knipperde zijn ogen eindeloos
Kroop angstig onder zijn laken
Maar kon uit de nachtmerrie niet ontwaken

Zijn zicht was hoekig en wazig!

“Ronde Ogre? Mol? Iemand?
Waar zijn jullie heen?”

“We staan voor je neus,” zei een slaperige stem
En om dat te bewijzen stond iemand op zijn teen

Alsof hij voor de vloek kon vluchten
Wilde hij wegrennen, maar naar waar?
Hij liep tegen een muur, een tafel, een lamp
Tot hij door de deur rolde bij Ziener Staarstaar.

“Je moet me helpen! Je moet me helpen!”

Zei hij tegen de kapstok, en daarna een kast
Staarstaar stond heel ergens anders
En leek totaal niet verrast

“Ik had dit voorzien,”
zei haar krakerige stem.

Eindelijk had Ogre haar gevonden
en greep haar arm klem

“Ik droom al een tijdje van een wereld met ... kleuren.
Voorwerpen met een ... scherpe rand.
Felle lichten, grote ruimtes, open deuren
Er is hier iets groters aan de hand!”

“Hartstikke leuk”, zei hij geïrriteerd,
“Maar dat gaat mij niet genezen!”

“Jazeker wel, mijn lieve Ogre,
Je hoeft nog niet te vrezen!”

Ze liep naar een gigantisch boek
Dat vol grote, sierlijke letters staat

“Ik las ooit een voorspelling
En ik denk dat hij over jou gaat”



*De Ogre die actief is en altijd naar het goede blijft kijken
Zal de uitgang van de grot vóór diens vloek bereiken*

"Maar de vloek heeft me al bereikt!"

"Welnee! Je bent nog jong, je hebt gezonde ogen!"



Een windvlaag ging door de kamer
En hij werd plots een deuropening ingezogen!

"We kennen deze geheime gang al lang
Maar om een of andere reden is iedereen te bang
Ik stel voor dat je hier begint
En zo snel mogelijk de uitgang vindt"

Welkom bij je eerste puzzel!

Moet ik iets voorbereiden?

Je kunt natuurlijk niets doen zonder de Ogre (die je hebt uitgeknipt). Elke puzzel geeft aan *waar* hij moet beginnen en *met hoeveel hoeken*.

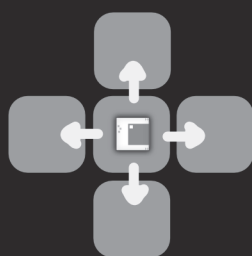
Wat moet ik doen?

Je wint wanneer de Ogre *op het kruis staat*.

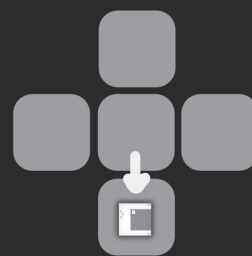
Hoe doe ik dat?

Je krijgt een aantal *beurten*. Elke beurt moet Ogre **één vakje verplaatsen**.

*Ogre kan naar boven,
onder, links en rechts*



*Voorbeeld: hier is
de Ogre naar
onder bewogen*




Probeer het maar!

Maak je geen zorgen als je iets niet meteen begrijpt. Je leert door te doen! Bovendien staat de oplossing van elke puzzel ook in dit boek.


#1 Geheime Gang

 3 beurten

 Pg 101.A

*Plaats de Ogre hier
(met de vier hoeken)*

*En draai hem zodat
hij naar rechts kijkt*


*Op deze pagina
(pg) staat de
oplossing*

*Als de Ogre hier staat,
heb je de puzzel opgelost!*