

# Hoe werkt het?



## Voor twee spelers

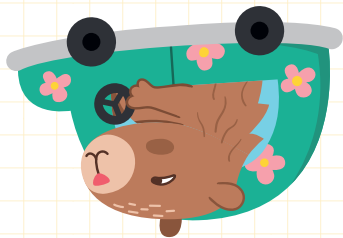
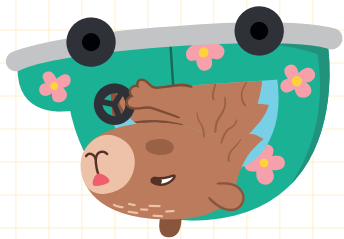
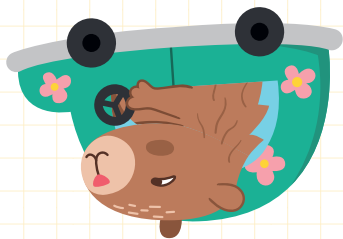
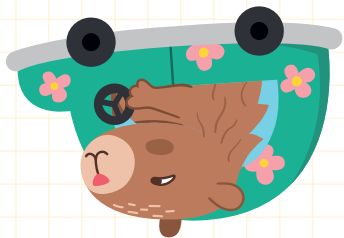
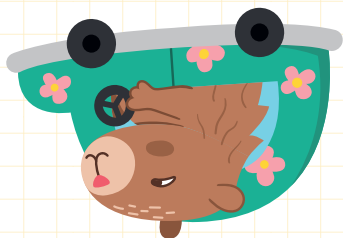
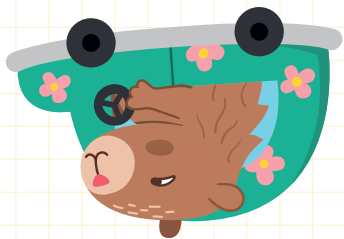
- Kies een tegenstander uit.
- Neem allebei een stift en leg het spelletjesblok in het midden op tafel.
- Iedere speler kiest een dier: de wasbeer of de hond. Die vind je onderaan elk spelletje terug.
- Draai deze pagina om als jullie er klaar voor zijn.
- Los om ter snelst het spelletje op.
- Ben je klaar? Laat een volwassene jouw oplossing dan nakijken. Had je het juist? Dan krijg je één punt!
- Op de laatste pagina kun je de score bijhouden.
- De speler met de meeste punten is de winnaar!

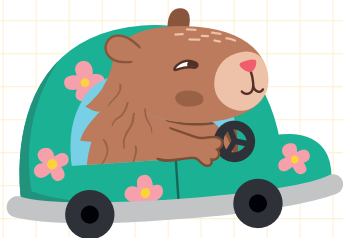
## Voor één speler

- Neem een stift en leg het spelletjesblok voor je neer.
- Kies een dier: de wasbeer of de hond. Die vind je onderaan elk spelletje terug.
- Draai deze pagina om als je er klaar voor bent.
- Probeer het spelletje zo snel mogelijk op te lossen.
- Ben je klaar? Laat een volwassene jouw oplossing dan nakijken. Had je het juist? Dan krijg je één punt!
- Op de laatste pagina kun je je score bijhouden. Hoeveel spelletjes heb jij foutloos opgelost?



Welke tekening is anders dan alle andere?  
Trek er een cirkel omheen.





Welke tekening is anders dan alle andere?  
Trek er een cirkel omheen.