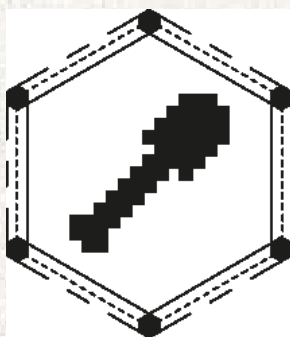


MINECRAFT

CREATIVE HANDBOOK



HarperCollins



Voor het papieren boek is papier gebruikt dat onafhankelijk is gecertificeerd door FSC® om verantwoord bosbeheer te waarborgen. Kijk voor meer informatie op www.harpercollins.co.uk/green.
HarperCollins is een imprint van Uitgeverij HarperCollins Holland, Amsterdam.

Copyright © 2021 Mojang AB
Oorspronkelijke titel: *Minecraft Creative Handbook*
Copyright Nederlandse vertaling: © 2026 HarperCollins Holland
Geschreven door: Thomas McBrien
Vertaling: Jurjen Tiersma
Omslagontwerp: © 2021 HarperCollinsPublishers Limited
Illustraties: © Ryan Marsh
Vormgeving: John Stuckey
Productie: Laura Grundy
Druk: Rotalito Italy

ISBN 978 94 027 1959 8

NUR 210 & 240

Eerste druk in deze editie februari 2026

Veel dank aan Sherin Kwan, Alex Wiltshire, Kelsey Howard en Milo Bengtsson.

All Rights Reserved. Minecraft, the Minecraft logo and the Mojang Studios logo are trademarks of the Microsoft group of companies.

This book is an original creation by Farshore © 2021 HarperCollinsPublishers Limited.

Originele uitgave is verschenen bij Farshore, een imprint van HarperCollinsPublishers Ltd, London, Great Britain.

Deze uitgave is uitgegeven in samenwerking met HarperCollins Publishers LLC.

HarperCollins Holland is een divisie van Harlequin Enterprises ULC.

® en ™ zijn handelsmerken die eigendom zijn van en gebruikt worden door de eigenaar van het handelsmerk en/of de licentienemer. Handelsmerken met ® zijn geregistreerd bij het United States Patent & Trademark Office en/of in andere landen.

www.harpercollins.nl

Elk ongeoorloofd gebruik van deze publicatie om generatieve kunstmatige-intelligentietechnologieën (AI-technologieën) te trainen is uitdrukkelijk verboden. De exclusieve rechten van de auteur en de uitgever worden hierbij niet beperkt. HarperCollins maakt tevens gebruik van de rechten onder Artikel 4(3) van de Digital Single Market Directive 2019/79 en het uitvoeren van tekst- en datamining op deze publicatie is niet toegestaan. Niets uit deze uitgave mag openbaar worden gemaakt door middel van druk, fotokopie, internet of op welke andere wijze dan ook zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van de uitgever. Het e-book is beveiligd met zichtbare en onzichtbare watermerken en mag niet worden gekopieerd en/of verspreid.

Alle in dit verhaal voorkomende personen zijn ontleend aan de fantasie van de schrijver.
Elke gelijkenis met bestaande personen berust op toeval.

MOJANG
STUDIOS

ONLINE VEILIGHEID VOOR DE JONGERE FANS

Tijd online doorbrengen is erg leuk! Hier zijn een paar simpele regels om jongere fans te helpen veilig te blijven en het internet een fijne plek te houden:

- Deel nooit je echte naam en gebruik die ook niet als gebruikersnaam
 - Deel nooit je persoonlijke gegevens
 - Deel nooit naar welke school je gaat of hoe oud je bent
 - Deel nooit je wachtwoord, behalve met een ouder of voogd

- Hou er rekening mee dat je 13 jaar of ouder moet zijn om op veel sites een account aan te maken.

Controleer altijd het beleid en vraag toestemming aan een ouder of voogd voordat je je registreert

- Vertel het altijd aan een ouder of voogd als je je ergens zorgen over maakt

Blijf veilig online. De in dit boek genoemde websites hielden zich aan de voorschriften op het moment dat dit boek naar de drukker ging. HarperCollins Holland is echter niet verantwoordelijk voor content die door derden wordt geplaatst. Let erop dat onlinecontent aan verandering onderhevig is en dat websites informatie kunnen bevatten die niet geschikt is voor kinderen. We raden aan dat alle kinderen onder toezicht het internet gebruiken.

INHOUD

INTRO	5
-------------	---

1. CREATIVE 101

WAT IS DE CREATIVE-MODUS?	8-9
DE BESTE AANPAK	10-11
SOORTEN BLOKKEN	12-13
KEN JE BLOKKEN	14-15
KIES JE BLOKKEN	16-17
THEMA'S VERKENNEN MET: JERACRAFT	18-19
VERLICHTING & EFFECTEN	20-25
BIOMEN & SUB-BIOMEN	26-29
LANDSCHAPPEN VORMEN	30-31
CREATIVE-COMMANDO'S	32-33

2. BOUWEN

VORMEN & STRUCTUREN	36-41
BLOKKENTRUCS: INTERIEUR	42-45
BLOKKENTRUCS: EXTERIEUR	46-49
VORMEN GEBRUIKEN MET: WATTLES	50-51
BOUWCOMBO'S	52-53

3. BOUWWERKEN

BRILJANTE BROEIKAS	56-59
BETOVERD BOSHUISJE	60-65
KORAALBASIS	66-73
LEER DE TRUCS VAN: TEAM VISIONARY	74-75
FUTURISTISCHE BASIS	76-83
INSPIRATIE OPDOEN MET: VARUNA	84-85
MIDDELEEUWS LANDHUIS	86-93
VAARWEL!	94



HALLO

Welkom in het Minecraft Creative Handboek!

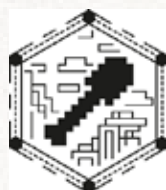
De mogelijkheden die Minecraft z'n spelers biedt zijn ongekend. Je kunt de game spelen om spannende avonturen te beleven, maar ook om dingen uit te vinden, je vrienden te ontmoeten of geweldige dingen te bouwen. Er is zelfs een modus die helemaal draait om de creativiteit van spelers!

Om spelers op weg te helpen en te inspireren om nóg gaver dingen te bouwen, hebben we dit handboek vol adviezen, suggesties, top-tips en creatieve trucs samengesteld. Daar kan elke speler zijn voordeel mee doen!

De volgende pagina's staan vol kennis en tips, dus of je nu een beginner bent die het wel eens wil proberen of een ervaren speler die op zoek is naar nieuwe uitdagingen – dit boek zal je zeker helpen een betere bouwer te worden.

Dit handboek bestaat uit drie delen. Het eerste gedeelte laat je kennismaken met de Creative-modus en de belangrijkste elementen van creatief bouwen. Vervolgens kijken we naar verschillende bouwtechnieken en hoe je blokken kunt combineren om unieke functies te creëren. Ten slotte laten we zien hoe je je nieuwe vaardigheden kunt toepassen met stap-voor-stapbouw instructies.

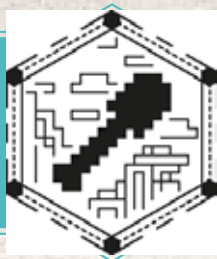
TIJD OM CREATIEF TE WORDEN!



CREATIVE 101

Minecraft is een openwereld-game waarin alles mogelijk is. Het kan een beetje overweldigend zijn om je eerste stappen in de wereld van Minecraft te zetten, dus neem eerst de tijd om een beetje met de game vertrouwd te raken. In dit boek vind je alles wat je nodig hebt om te beginnen, van de bouwblokken die je kunt gebruiken tot handige tips voor het voltooien van je eerste bouwwerk.

Laten we beginnen!



WAT IS DE CREATIVE-MODUS?

WAAROM DE CREATIVE-MODUS?

1 JE KUNT VLIEGEN

In de Creative-modus kun je vliegen! Om te vliegen druk je twee keer op de springknop. Gebruik de spring- en bukknop om omhoog of omlaag te vliegen.



2 INSTANT DELVEN

Je kunt elk blok breken met slechts één tik – zelfs onvernietigbare blokken. Instant delven bespaart je veel tijd tijdens het bouwen.

3 PASSIEVE MOBS

Vijandige wezens zijn in de Creative-modus passief, dus hoeft je niet bang te zijn dat die ellendige creepers jou of je werk opblazen.

4 GEEN HONGER

Er is geen gezondheidsbalk of hongerbalk, dus hoeft je niet te eten of slapen.

In Creative kunnen spelers vrij bouwen met eindeloos veel blokken en voorwerpen, die ze razendsnel kunnen verwijderen of veranderen. In deze modus zijn de Survival-aspecten van de game uitgeschakeld, zodat schade en honger geen rol spelen en je je helemaal creatief kunt uitleven.

CREATIVE-INVENTARIS

De Creative-inventaris biedt onbeperkte toegang tot alle blokken in de game. Gebruik de zoekbalk om een bepaald blok te vinden, of vind je weg via de negen handige blokkentabs.

BLOKKENTABS

ZOEKBALK

SNELBALK

SURVIVAL-INVENTARIS



EXCLUSIEVE BLOKKEN EN ITEMS

Sommige blokken verschijnen alleen in de Creative-modus, zoals spawn-eieren, End-portaalframes en meer. Het is onmogelijk om deze in de Survival-modus te maken!

SPAWN-EIEREN

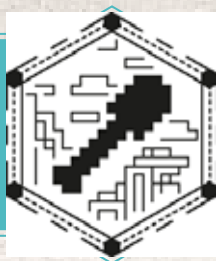
Gebruik om mobs te laten verschijnen!



END-PORTAAL-FRAME

Creëer je eigen poort naar de End.





DE BESTE AANPAK

BEGINNEN

Juist doordat je niet beperkt bent in wat je kunt bouwen, kan het best lastig zijn om te kiezen wat je wilt gaan maken. Door je bouwplannen in stappen te verdelen, zul je snel vorderingen maken!

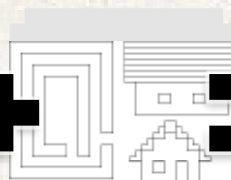
STAP 1: PLANNEN



Kies wat je wilt bouwen.



Bepaal waar je wilt bouwen.



Maak eerst een schets.



Je bouwplan.

STAP 2: BOUWEN



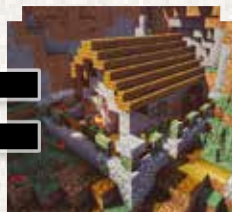
Creëer een raamwerk.



Bouw de fundering.



Voeg de andere onderdelen toe.



Je bouwwerk.

STAP 3: INRICHTEN



Voeg verlichting toe.



Maak unieke meubels.



Voeg wat decoraties toe.



Je voltooide bouwwerk.

Een ervaren bouwer word je niet van de ene op de andere dag. Dat vergt oefening, geduld en planning. Door projecten op te splitsen in eenvoudige, gemakkelijk te volgen stappen, zal je creatieve werk razendsnel verbeteren. Volg deze praktische tips om aan de slag te gaan. Neem er de tijd voor en geniet ervan!

ALGEMENE VALKUILEN

Fouten maken en opnieuw beginnen hoort allemaal bij het spel - een meesterwerk bouw je niet in één keer! Toch kan het nooit kwaad deze veelvoorkomende beginnersfouten te voorkomen.



Maak je project niet meteen te groot. Begin klein en breid langzaam uit.



Simpel werkt het best! Begin met maar drie kleuren.



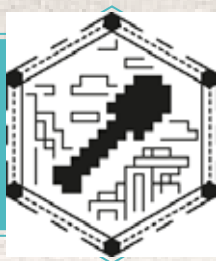
Blijf bij je originele idee. Verander niet halverwege van plan!

TOP-TIP

De allerbeste tip is: sla je werk tussentijds op! Als je een idee hebt maar niet zeker weet of het werkt, kun je een back-up maken om naar terug te keren als iets misgaat. Ga naar het menu, kies de wereld, klik op 'Edit' en kies voor 'Wereld kopiëren'.

Gebruik in het begin nog geen TNT. Dit kan snel misgaan en al je werk vernietigen!





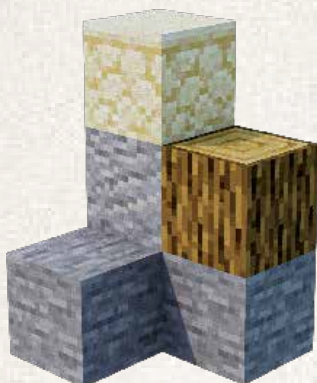
SOORTEN BLOKKEN

KERNBLOKKEN

De kernblokken zijn de meest voorkomende blokken in Minecraft en worden voornamelijk gebruikt als bouwstenen. Er zijn drie soorten kernblokken: basis, verfijnd en gevormd.

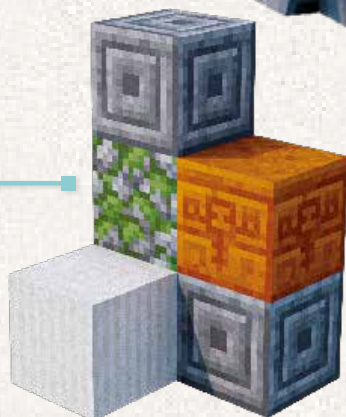
BASIS

Dit zijn de eenvoudigste blokken om te kiezen. Ze ontstaan op natuurlijke wijze in de verschillende gebieden van Minecraft.



VERFIJND

Veel van de basisblokken kun je verfijnen tot vergelijkbare varianten, zoals gebeitelde of gladde blokken. Deze gedragen zich als basisblokken, maar hebben andere texturen.



GEVORMD

Vervolgens kun je gevormde blokken maken, zoals trappen of muren. Deze vormen kun je gebruiken om details toe te voegen.



Er zijn meer dan 600 unieke blokken in Minecraft, van houten planken en bakstenen tot koperen trappen en redstone-herhalers. Dat zijn heel veel blokken om mee te spelen! Gelukkig kunnen ze worden verdeeld in vier hoofdcategorieën. Laten we eens kijken naar welke soorten blokken er allemaal zijn!

SPECIALE BLOKKEN

Naast de kernblokken zijn er ook blokken met speciale functies. Deze zijn onder te verdelen in drie categorieën: interactief, redstone en trekker.



INTERACTIEVE BLOKKEN

Interactieve blokken voeren een actie uit wanneer ze geactiveerd worden. Elk interactief blok heeft een unieke functie, bijvoorbeeld om deuren open en dicht te doen. Plaats ze in de game en kijk wat ze doen!

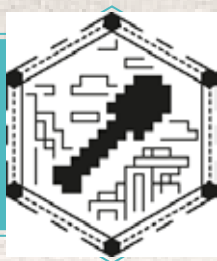
REDSTONE-BLOKKEN

Redstone-blokken worden gebruikt om circuits en mechanismen te maken. Elk redstone-blok heeft een speciale functie. Het gebruik van redstone kan best een uitdaging zijn, dus begin eenvoudig en test de blokken voordat je je eigen circuit bouwt.



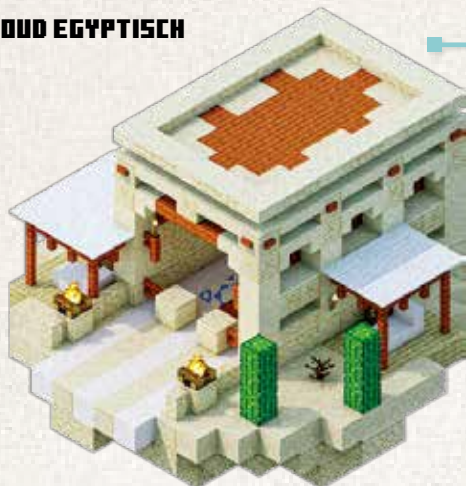
TREKKERBLOKKEN

Trekkerblokken activeren interactieve en redstone-blokken. Ze zijn cruciaal voor het bedienen van redstone-mechanismen. Trekkerblokken zijn erg handig voor het activeren van lampen en deuren, denk bijvoorbeeld aan hendels en knoppen.



KEN JE BLOKKEN

OUDE EGYPTISCH



- Zandsteen
- Witte wol
- Gladde kwarts
- Geglazuurde terracotta
- Acaciahouten hekken

WILD-WEST



- Houten planken
- Houten platen
- Kampvuren
- Houten valluiken
- Sparrenhout

HELS THEMA



- Gepolijste basalt
- Zwartblokstenen
- Magmablokken
- Nether-stenen
- Treurranken

Thema's zijn een geweldige manier om je bouwwerk een fraai uiterlijk te geven. Door zorgvuldig geselecteerde blokken te combineren, kun je je eigen thema's maken. Als je op zoek bent naar inspiratie, bekijk dan onderstaande thema's eens. Elk van deze thema's focust op enkele blokken om het gewenste effect te bereiken.

STEAMPUNK



- Prismariën
- Sparrenhouten planken
- Stenen bakstenen
- Wit beton

- Eikenhouten trap
- Valluiken
- Bemoste keisteen
- Keisteen
- Sparren

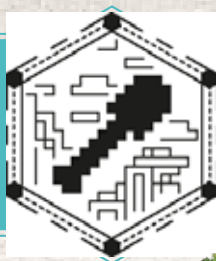
BOSLAND



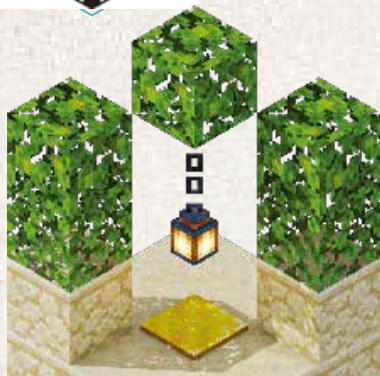
INDUSTRIEEL



- Ijzerblokken
- Ijzerstaven
- Andesietblokken
- Stenen bakstenen
- Andesiet

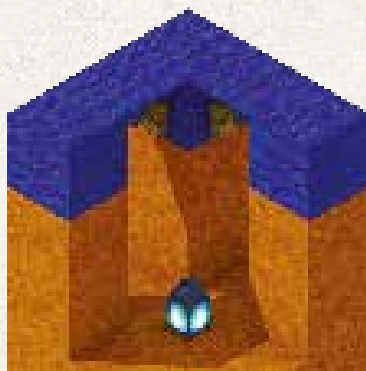


KIES JE BLOKKEN



EENVOUDIGE KLEUREN

De eenvoudigste kleurenschema's bestaan uit twee of drie blokken die naast elkaar liggen in het kleurenschema, soms zelfs van dezelfde kleur. Dit wordt een analoog kleurenschema genoemd.

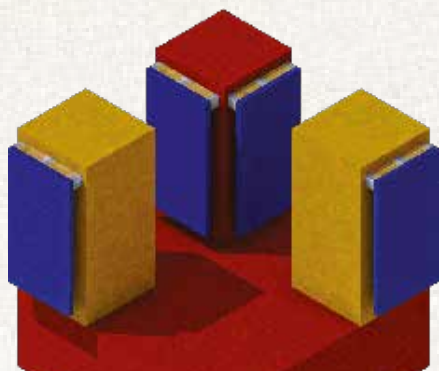


COMPLEMENTAIRE KLEUREN

Blokken die sterk contrasteren, maar er samen goed uitzien, geven je bouwwerk een krachtige uitstraling. Hierboven zie je een voorbeeld: oranje en turkoois.



Het is nog best een kunst om de juiste blokken voor je thema te kiezen: de blokken die je kiest bepalen de uitstraling en het karakter van je bouwwerk. Voordat je aan een nieuw project begint, kun je even de tijd nemen om de basisblokken te kiezen die je thema ondersteunen. Bekijk de kleurenschema's hieronder ter inspiratie!



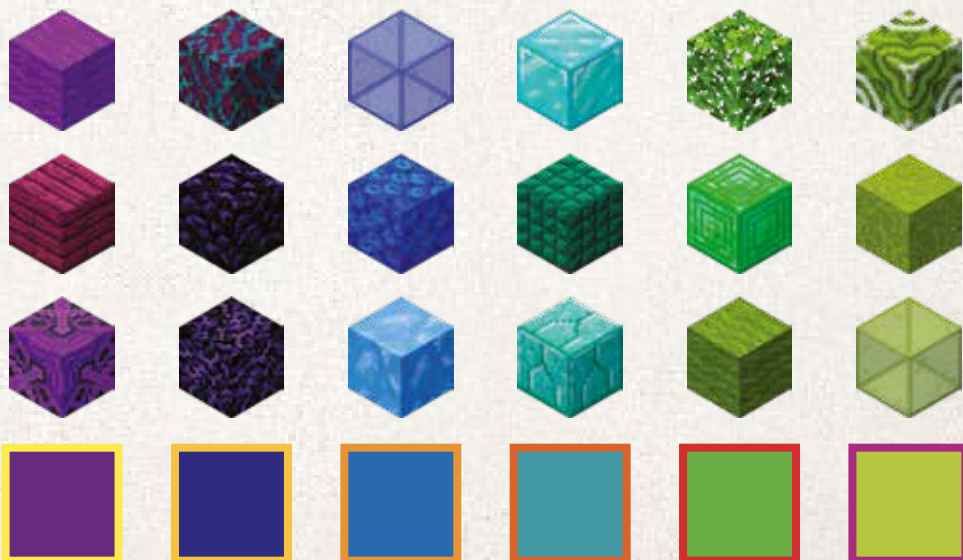
VOLLEDIG KLEURENPALET

Creëer een kleurenpalet door verschillende blokken te kiezen die even ver van elkaar af staan in het kleurenwiel. Zo geef je je bouwwerk meer variatie en ziet het er interessanter uit.



TEXTUURVARIANTEN

Ten slotte kun je elk kleurenschema verrijken door verschillende texturen toe te voegen. Zo voorkom je dat al je bouwwerken er hetzelfde uit gaan zien.



COMPLEMENTAIR