

MINECRAFT

VOOR BEGINNERS

◆ BEGIN JOUW SURVIVAL EN CREATIVE AVONTUREN ◆



Voor het papieren boek is papier gebruikt dat onafhankelijk is gecertificeerd door FSC® om verantwoord bosbeheer te waarborgen.
Kijk voor meer informatie op www.harpercollins.co.uk/green.
HarperCollins is een imprint van Uitgeverij HarperCollins Holland, Amsterdam.

Copyright © 2024 Mojang AB
Oorspronkelijke titel: *Minecraft Beginner's Guide*
Copyright Nederlandse vertaling: © 2025 HarperCollins Holland
Vertaling: Mariella Manfré
Omslagontwerp: © 2024 HarperCollins Publishers Limited
Extra illustraties: © George Lee
Extra beelden: © Shutterstock
Druk: Rotolito Romania

ISBN 978 94 027 1922 2
NUR 210 & 240
Eerste druk in deze editie november 2025

Veel dank voor Sherin Kwan, Alex Wiltshire, Jay Castello, Kelsey Ranallo en Milo Bengtsson.

All Rights Reserved. Minecraft, the Minecraft logo, the Mojang Studios logo and the Creeper logo are trademarks of the Microsoft group of companies.

This book is an original creation by Farshore © 2024 HarperCollins Publishers Limited.

Originele uitgave is verschenen bij Farshore, een imprint van HarperCollins Publishers Ltd, London, Great Britain.

Deze uitgave is uitgegeven in samenwerking met HarperCollins Publishers LLC.

HarperCollins Holland is een divisie van Harlequin Enterprises ULC.

® en ™ zijn handelsmerken die eigendom zijn van en gebruikt worden door de eigenaar van het handelsmerk en/of de licentienemer.
Handelsmerken met ® zijn geregistreerd bij het United States Patent & Trademark Office en/of in andere landen.
www.harpercollins.nl

Elk ongeoorloofd gebruik van deze publicatie om generatieve kunstmatige-intelligentietechnologieën (AI-technologieën) te trainen is uitdrukkelijk verboden. De exclusieve rechten van de auteur en uitgever worden hierbij niet beperkt.

Niets uit deze uitgave mag openbaar worden gemaakt door middel van druk, fotokopie, internet of op welke andere wijze dan ook zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van de uitgever. Het e-book is beveiligd met zichtbare en onzichtbare watermerken en mag niet worden gekopieerd en/of verspreid. Alle in dit verhaal voorkomende personen zijn ontleend aan de fantasie van de schrijver.

Elke gelijkenis met bestaande personen berust op toeval.



ONLINE VEILIGHEID VOOR DE JONGERE FANS

Tijd online doorbrengen is erg leuk! Hier zijn een paar simpele regels om jongere fans te helpen veilig te blijven en het internet een fijne plek te houden:

- Deel nooit je echte naam en gebruik die ook niet als gebruikersnaam
- Deel nooit je persoonlijke gegevens

- Deel nooit naar welke school je gaat of hoe oud je bent

- Deel nooit je wachtwoord, behalve met een ouder of voogd

- Hou er rekening mee dat je 13 jaar of ouder moet zijn om op veel sites een account aan te maken. Controleer altijd het beleid en vraag toestemming aan een ouder of voogd voordat je je registreert

- Vertel het altijd aan een ouder of voogd als je je ergens zorgen over maakt

Blijf veilig online. De in dit boek genoemde websites hielden zich aan de voorschriften op het moment dat dit boek naar de drukker ging. HarperCollins Holland is echter niet verantwoordelijk voor content die door derden wordt geplaatst. Let erop dat onlinecontent aan verandering onderhevig is en dat websites informatie kunnen bevatten die niet geschikt is voor kinderen.

We raden aan dat alle kinderen onder toezicht het internet gebruiken

INHOUD

HALLO!	5	LANDBOUW	50
WAT IS MINECRAFT?	6	VLEES BAKKEN	52
SPELMODUS	8	VEE	54
WIE BEN JIJ?	10	IN HET WILD	58
DE BESTURING	12	MIJNWERKER	64
OGEN OPEN!	14	GRAAF NOOIT	
DE WERELD WACHT	16	ONVOORBEREID	66
ONTDEK JE PLEK	18	HET GENOT	
BLOKKEN, BLOKKEN,		VAN EEN GROT	68
BLOKKEN	20	IN HET HARNAS!	70
WAAROM SURVIVAL-		DE WEG VINDEN	72
MODUS?	22	WELKOM IN HET DORP ..	74
DAG ÉÉN	24	SCHATTEN EN	
JE EERSTE NACHT		VALLEN	76
OVERLEVEN	28	NIEUWE DIMENSIES	78
HET JUISTE		WAAROM CREATIVE-	
HULPMIDDEL	32	MODUS?	80
LEVEN NA DOOD	34	KIES EEN PLEK	82
DE DADERS	36	STAP VOOR STAP	84
JE EERSTE BASIS		EN NU OPLEUKEN	86
BOUWEN	42	GROENE VINGERS	88
WAAROM HEB JE ETEN		BOUWIDEEËN	90
NODIG?	46	EEN DORP BOUWEN	92
OOGST	48	TOT ZIENS	94

The background is a pixelated Minecraft landscape. In the foreground, there is a grassy field with some flowers. A brown horse and a pink pig are visible. In the background, there are trees and a body of water. A green text box is overlaid on the image.

HALLO!

Hé, hallo! Welkom bij Minecraft. Je bent hier op de juiste plek als je net begint aan dit geweldige nieuwe avontuur, of als je worstelt in het spel en wel wat hulp kunt gebruiken. Binnen de kortste keren overleef je de nacht en bouw je de beste basis!

Er is ontzettend veel te ontdekken in Minecraft, maar maak je geen zorgen, we hebben een paar geweldige gidsen voor je. Zij vertellen je alles wat je nodig hebt om van het spel te kunnen genieten, of dat nu in Survival- of Creative-modus is.

**KLAAR VOOR EEN DOLLE
RIT? DAAR GAAN WE!**

WAT IS MINECRAFT?

Minecraft is wat je er zelf van maakt! Het is een uit blokken bestaande wereld waarin je kunt bouwen, verzamelen en op avontuur kunt gaan. Je zit niet vast aan een verhaal, dus je kunt doen wat je wilt en je bepaalt je eigen reis. Verken verschillende terreinen, ontmoet nieuwe mobs – sommige vriendelijk, andere niet – en bouw wat je maar kunt bedenken. Kom mee!

WELKE EDITIE?

Er zijn twee edities van het spel: de Java Editie en de Bedrock Editie. Ze zijn ietsje anders, maar wat je als speler ervaart is hetzelfde. Welke editie je hebt, hangt af van op welk apparaat je speelt.

Als je een mobiel apparaat of console gebruikt, heb je Bedrock. En als je op een Mac of Linux speelt, is het Java. Het goede nieuws voor Windows-gebruikers is dat je keuze hebt uit beide. Die keuze wordt bijvoorbeeld bepaald door of je met vrienden samen wilt spelen. Met beide edities kun je vanaf verschillende platforms met elkaar spelen, maar dan moeten jullie wel allemaal dezelfde editie hebben.

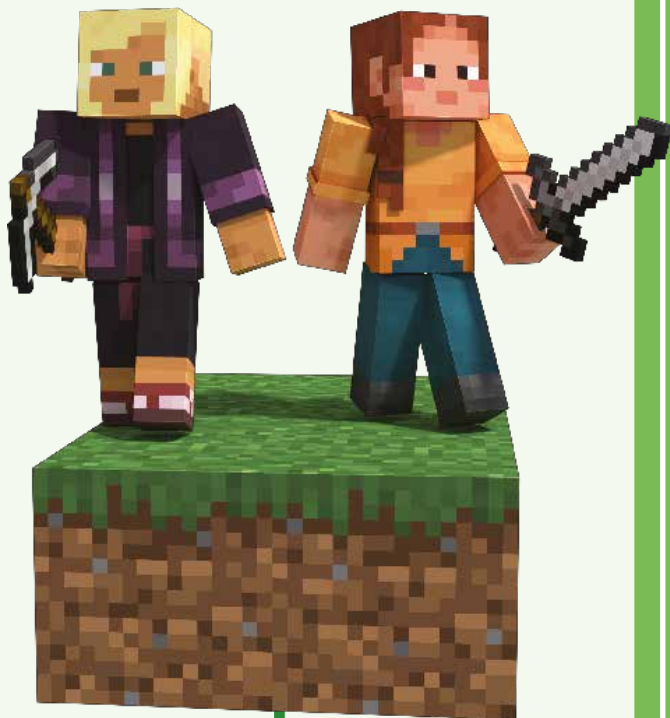


SINGLE PLAYER OF MULTIPLAYER?

Wil je in je eentje spelen (single player) of met vrienden (multiplayer)? Het is handig om te beslissen hoe je wilt spelen voordat je een editie kiest.

IN JE EENTJE

In je eentje spelen is een goede manier om het spel ongeremd te leren kennen. Er is niemand die je vertelt waar je heen moet en, beter nog, niemand die alle belachelijke manieren voorziet waarop je dood kan gaan. En geloof ons, dat gaat gebeuren. Miss R werd ooit door een geit van een klif gestoten (je ontmoet haar op pagina 58)!



SAMEN

Als je samen met je vrienden Minecraft wilt spelen zijn er verschillende manieren waarop dat kan. Bijvoorbeeld via een server. Daarop kun je je met tot dertig mensen aansluiten, zowel openbaar als privé. Of je kunt een Realm aanschaffen waarin tien vrienden veilig kunnen spelen, maar je betaalt wel een maandbedrag, dus deel de kosten met je vrienden! Nog een andere manier is om met je apparaat naar het huis van je vriend te gaan en een LAN (local area network) te beginnen.

SPELMODUS

Wist je dat er in Minecraft vier verschillende spelmodussen zijn? Van de bekendste, Survival en Creative, heb je misschien wel gehoord, maar er zijn er nog twee: Hardcore en Adventure. In dit boek behandelen we alleen de Survival- en Creative-modus. Het is helemaal aan jou welke je eerst kiest!

SURVIVAL-MODUS

In Survival-modus spawn je met een lege inventaris en moet je alles vinden wat je nodig hebt om in leven te blijven: eten, gereedschap en blokken om een schuilplaats te bouwen. Survival kan lastig zijn doordat er bijna overal gevaar op de loer ligt en je op je voedsel- en gezondheidsbalk moet letten, maar dat is ook juist leuk! En er is zo veel te doen en te ontdekken. Op pagina 22 lees je meer over deze modus.

NIVEAUS

Laat je niet door de vijandige mobs van deze modus afschrikken! Je kunt kiezen uit vier verschillende niveaus om je spel makkelijker of moeilijker te maken.

NORMAAL Mobs zijn vervelend, maar overleven is niet heel moeilijk... als je tenminste weet wat je doet!

MAKKELIJK Dit is voor als je het wat rustiger wilt. De mobs zijn nu niet zo moeilijk te verslaan.

MOEILIJK Probeer dit als je van een uitdaging houdt. De mobs zijn sterker, dus je kunt ze moeilijker verslaan en zij verslaan jou makkelijker. Het pluspunt is dat ze meer waardevolle spullen dropen.

VREDIG Als je vijandige mobs maar niks vindt, kies je voor Vredig, want dan zijn er geen mobs die je proberen te verslaan.

CREATIVE-MODUS

Soms wil je gewoon bouwen. Heb je online filmpjes gezien van enorme bouwwerken die mensen hebben gemaakt? De kans is groot dat ze dat in Creative hebben gedaan. Dan hoef je namelijk geen middelen te verzamelen voordat je kunt gaan bouwen. Alles ligt gewoon klaar in je inventaris. Je leest meer over de Creative-modus op pagina 80.

ANDERE MODUSSEN

Hier volgt een kort overzicht voor als je geïnteresseerd bent in de andere modussen: als je in Hardcore doodgaat is het spel voorbij. Daar ben je als beginner waarschijnlijk nog niet klaar voor, maar als je een hoge inzet wilt, dan zit je hier goed! En Adventure-modus wordt vaak gebruikt om avonturenkaarten te maken om verhalen te vertellen. Je kunt de meeste blokken niet kapotmaken, dus je kunt puzzels maken voor je vrienden waarbij ze niet kunnen valsspelen!

WIE BEN JIJ?

Voordat je begint te spelen moet je een avatar kiezen! Die kun je op jezelf laten lijken of er iets creatiefs mee doen. Als je staat te springen om te beginnen – dat snappen we – dan kun je je avatar later aanpassen en beginnen met een standaardskin. Er zijn er negen waaruit je kunt kiezen. Hier maak je kennis met allemaal!



A screenshot from the game Minecraft showing a grassy field with a dirt path and some flowers. Four players are visible: STEVE (top left, blue shirt, purple pants), NOOR (center, green shirt, green pants), EFE (bottom left, purple shirt, black pants), and MAKENA (bottom right, dark shirt, dark pants).

STEVE

JE EIGEN SKIN

Als je in een creatieve bui bent, kun je het uiterlijk van je avatar aanpassen. Op een pc of Mac moet je eerst een bestaande skin online downloaden en die op de launcher op de skintab laden. Op consoles kun je de eigenschappen van je skin een voor een aanpassen vanuit al ingestelde lijsten en zo je avatar meer op jou laten lijken. Kijk maar wat mogelijk is op jouw apparaat.

NOOR

MAKENA

EFE

DE BESTURING

Je kunt van alles doen in Minecraft en dat doe je met de besturing. Je kunt springen, eten, graven, bouwen, aanvallen... noem maar op! Maar geen zorgen, wij helpen je om de besturing in de hand te houden! Handig om te weten is dat je de besturing op de meeste apparaten kunt aanpassen naar jouw smaak. Hier vind je een uitleg.

MOBIELE APPARATEN

PLAATSEN/GEBRUIKEN

Tik op het gewenste deel

SLUIPEN

Dubbelklik op de middenknop

LOPEN

Hou pijl vast

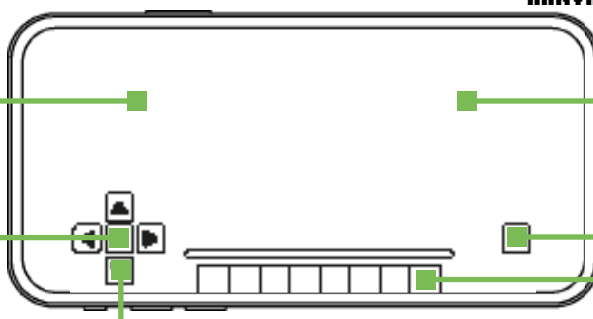
AANVALLEN/VERNIETIGEN

Tik en hou vast op gewenste deel

SPRINGEN

INVENTARIS

Driestippenknop



NINTENDO SWITCH

PLAATSEN/GEBRUIKEN

ZL (linker-trigger)

LOPEN

Linker-stick

RENNEN

Linker-stick
(duw of beweeg twee keer snel naar voren)

VERANDER VAN VOORWERP

L/R (linker-/rechter-bumper)

OMLAAG: droppen

RECHTS: chat

LINKS: emotes

OMHOOG: perspectief omschakelen

AANVALLEN/VERNIETIGEN

ZR (rechter-trigger)

A: springen

B: sluipen/lopen

X: inventaris

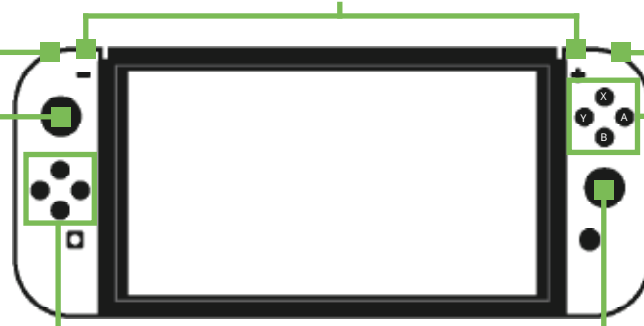
Y: werkmenu

KIJKEN

Rechter-stick

SLUIPEN/LOPEN

Rechter-stick (duwen)



XBOX

PLAATSEN/GEBRUIKEN

LT (linker-trigger)

VERANDER VAN VOORWERP

LB/RB (linker-/rechter-bumper)

AANVALLEN/VERNIETIGEN

RT (rechter-trigger)

LOPEN

Linker-stick

RENNEN

Linker-stick (duw of beweeg twee keer snel naar voren)

NEERWAARTS: laten vallen

RECHTS: chat

LINKS: emotes

OMHOOG: perspectief omschakelen

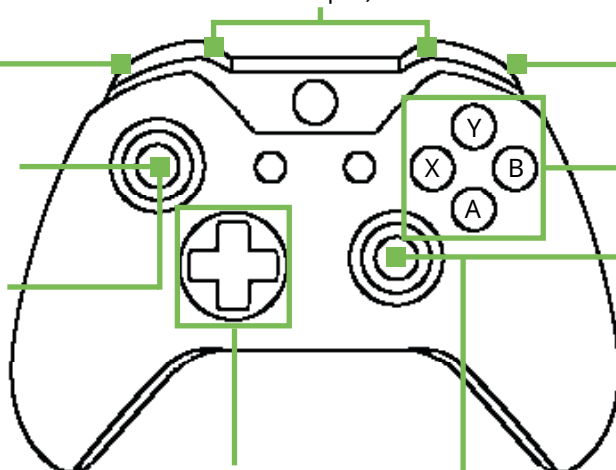
KIJKEN

Rechter-stick

SLUIPEN/LOPEN

Rechter-stick (duwen)

A: springen
B: sluipen/lopen
X: werkmenu
Y: inventaris



TOETSENBORD EN MUIS

WERKBALKKNoppen (1-9)

VOORUIT LOPEN

PERSPECTIEF OMSCHAKELLEN

BLOK KIEZEN (scrollen)/ VOORWERP PAKKEN (indrukken)

AANVALLEN/ VERNIETIGEN

GEBRUIKEN/ PLAATSEN

LATEN VALLEN

INVENTARIS

NAAR LINKS

NAAR RECHTS

SLUIPEN

SPRINTEN

ACHTERUITLOPEN

SPRINGEN

KIJKEN (muis bewegen)

