

COURSEWARE

Agile Scrum Foundation

Courseware - Nederlands

Gebaseerd op de 3e editie van het Agile Scrum Handboek

Nader K. Rad

Agile Scrum Foundation Courseware
- Nederlands

Colophon

Titel:	Agile Scrum Foundation Courseware – Nederlands
Subtitel:	Gebaseerd op de 3de editie van het Agile Scrum Handboek
Auteurs:	Nader K. Rad
Vertaler:	Theo Wanders
Reviewer:	Wilko van den Engh (Vijfhart) Erik Knapen (Globalknowledge)
Uitgever:	Van Haren Publishing, 's-Hertogenbosch
ISBN Hard Copy:	978 94 018 0 796 8
Editie:	Eerste editie, eerste oplage, Mei 2018 Tweede editie, eerste oplage, April 2021 Derde editie, eerste oplage, September 2021
Vormgeving:	Van Haren Publishing, 's-Hertogenbosch
Copyright:	© Van Haren Publishing 2021 Voor meer informatie over Van Haren Publishing, e-mail naar: info@vanharen.net of bezoek onze website: www.vanharen.net

Alle rechten voorbehouden. Niets uit deze uitgave mag worden verveelvoudigd in welke vorm dan ook door middel van druk, fotoprint, microfilm of op welke andere manier dan ook zonder schriftelijke toestemming van de uitgever.

Hoewel deze uitgave met veel zorg is samengesteld, kan noch auteur, noch redacteur, noch uitgever enige aansprakelijkheid aanvaarden voor schade veroorzaakt door eventuele fouten en/of onvolledigheden in deze uitgave.

Deze Agile Scrum Foundation certificering is onderdeel van het EXIN Agile Scrum kwalificatieprogramma en is ontwikkeld in samenwerking met internationale experts in het veld.

Over deze courseware

Deze courseware is opgesteld door experts in het vakgebied van Business informatiemanagement, met veel praktijkervaring op het gebied van het produceren en verzorgen van trainingen. De input voor het materiaal bestaat uit bestaande publicaties en de ervaring en expertise van de auteur(s). Het materiaal sluit aan op de exameneisen van APMG en is tevens door APMG geaccrediteerd.

Het doel van de courseware is om de trainer en cursist maximaal te ondersteunen bij zijn of haar opleiding/cursus of voorbereiding op een examen. Het materiaal is modulair opgebouwd en sluit qua opbouw en volgorde aan op de hoofdstukindeling van het BiSL-frameworkboek en op de exameneisen van het BiSL Foundation-examen van APMG.

Om de trainer en deelnemer van de training optimaal te ondersteunen in de beheersing van de theorie, zijn er oefenexamens, opdrachten en uitwerkingen toegevoegd aan het materiaal. Tevens zijn discussievragen opgenomen waarin veelal een verwijzing is opgenomen naar de eigen ervaringen van de cursisten om zo de vertaling van praktijk naar theorie te maken, waardoor de leerstof mogelijk beter "landt".

Waar van toepassing en noodzakelijk voor het Foundation-examen wordt in de sheets verwezen naar de bijbehorende literatuur, waarin de cursist additionele informatie kan vinden over een bepaald onderwerp. Op alle pagina's is voldoende ruimte opengelaten voor het maken van persoonlijke aantekeningen. Er zijn dus geen aparte notitiepagina's opgenomen.

Dit courseware-pakket is compleet, en het biedt voldoende vrijheid aan de trainer om in zijn verhaal af te wijken van de opbouw van de sheets ofwel om niet alle sheets of opdrachten te behandelen. En hopelijk voegt de trainer eigen ervaringen en voorbeelden toe! De cursist heeft altijd zelf de mogelijkheid deze onderwerpen in eigen tijd nogmaals door te nemen. Dit wordt eenvoudig gemaakt doordat deze courseware en het BiSL-frameworkboek dezelfde structuur hebben.

De laatste module bevat enkele tips en trucs voor het examen. Daarmee vormt deze courseware, samen met het frameworkboek, de perfecte combinatie om de theorie eigen te maken en goed te begrijpen.

Andere uitgaven van Van Haren Publishing

Van Haren Publishing (VHP) is gespecialiseerd in uitgaven op gebied van Best Practices, methodes en standaarden in de volgende vier domeinen:

- IT en IT Management
- Architectuur (Enterprise en IT)
- Business Management en
- Project Management

Van Haren Publishing publiceert ook voor organisaties en bedrijven zoals: ASLBiSL Foundation, BRMI, CA, Centre Henri Tudor, Gaming Works, IACCM, IAOP, IFDC, Innovation Value Institute, IPMA-NL, ITSqc, NAF, KNVI, PMI-NL, PON, The Open Group, The SOX Institute.

Onderwerpen zijn (per domein):

IT and IT Management

ABC of ICT
ASL®
CATS
CM®
CMMI®
COBIT®
e-CF
ISO/IEC 20000
ISO/IEC 27001/27002
ISPL
IT4IT®
IT-CMF™
IT Service CMM
ITIL®
MOF
MSF
SABSA
SAF
SIAM™
TRIM
VeriSM™

Enterprise Architecture

ArchiMate®
GEA®
Novius Architectuur
Methode
TOGAF®

Business Management

BABOK® Guide
BiSL® and BiSL® Next
BRMBOK™
BTF
EFQM
eSCM
IACCM
ISA-95
ISO 9000/9001
OPBOK
SixSigma
SOX
SqEME®

Project Management

A4-Projectmanagement
DSDM/Atern
ICB / NCB
ISO 21500
MINCE®
M_o_R®
MSP®
P3O®
PMBOK® Guide
Praxis®
PRINCE2®

Voor de meest recente informatie over VHP uitgaven, bezoek onze website:
www.vanharen.net.

Inhoudsopgave

	--- Dia-nummer	--- Pagina-nummer
Diagram Zelfreflectie op begrip		6
Agenda		8
De cursus handouts		
Module 1: Agility	(8)	9
Module 2: Scrum	(32)	16
<i>Overzicht</i>	(33)	17
<i>Rollen</i>	(36)	18
<i>Events</i>	(57)	31
<i>Artifacts</i>	(105)	47
<i>Scaled Scrum</i>	(195)	71
Module 3: XP	(200)	75
Module 4: DSDM	(216)	86
Module 5: Kanban	(235)	94
De cursus handouts		97
Module 1: Agility	(8)	100
Module 2: Scrum	(32)	110
<i>Overzicht</i>	(33)	113
<i>Rollen</i>	(36)	114
<i>Events</i>	(57)	125
<i>Artifacts</i>	(105)	149
<i>Scaled Scrum</i>	(195)	194
Module 3: XP	(200)	196
Module 4: DSDM	(216)	204
Module 5: Kanban	(235)	214
Preparation Guide		225
Voorbeeldexamen		
Voorbeeldexamen		237
Antwoordsleutel		251

Diagram Zelfreflectie op begrip

Met deze diagram kun je je kennis en begrip van het materiaal evalueren. Vul hem in om te kijken hoe je ervoor staat. Om voor het examen te slagen zou je ernaar moeten streven om in het bovenste gedeelte van niveau 3 uit te komen. Wil je echt een pro worden? Richt je pijlen dan op niveau 4. Je algemene niveau van begrip zal natuurlijk de leercurve volgen. Daarom is het belangrijk dat je op ieder moment van de training weet waar je zit in het diagram en dat je aandacht besteedt aan de knelpunten. Op basis van je positie in de diagram Zelfreflectie op begrip, kun je de voortgang van je eigen training evalueren.

<i>Niveau van begrip</i>	<i>Voor de training (voorkennis)</i>	<i>Training Deel 1 (1^{ste} helft)</i>	<i>Training Deel 2 (2^{de} helft)</i>	<i>Nadat je het boek hebt doorgenomen en hebt gestudeerd</i>	<i>Nadat je de oefeningen en het proefexamen gemaakt hebt</i>
<i>Niveau 4 Ik kan de inhoud begrijpen en toepassen.</i>					
<i>Niveau 3 Ik snap het! Ik zit op de goede weg</i>					<i>Klaar voor het examen!</i>
<i>Niveau 2 Ik begrijp het bijna. Ik zou nog wat oefening kunnen gebruiken.</i>					
<i>Niveau 1 Ik leer, maar begrijp het nog niet echt.</i>					

(Diagram Zelfreflectie op begrip)

Noteer welke knelpunten je nog tegenkomt zodat je ze zelf of met je trainer kunt oplossen. Evalueer daarna met behulp van het diagram of je beter begrijpt waar je staat op de leercurve.

Probleemoplossing

Knelpunt:

Onderwerp:

Deel 1

Deel 2

Nadat je het boek hebt
doorgenomen en hebt
gestudeerd

Nadat je oefeningen
en het proefexamen
gemaakt hebt

Agenda

	Dag 1
Gedurende de dag	Agility
	Scrum <ul style="list-style-type: none">• Overzicht• Rollen• Events• Artifacts• Scaled Scrum
	XP
	Day 2
Ochtend	DSDM
	Kanban
	Voorbeeldexamen
Middag	<i>Lunch</i>
	Examenvorbereiding
	<i>Agile Scrum Foundation examen</i>

Deel 1 van 5

Agility

Ontwikkelprocessen:

? _____

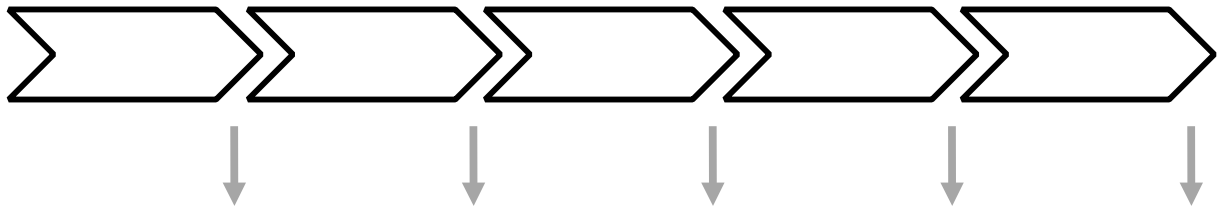
? _____

? _____

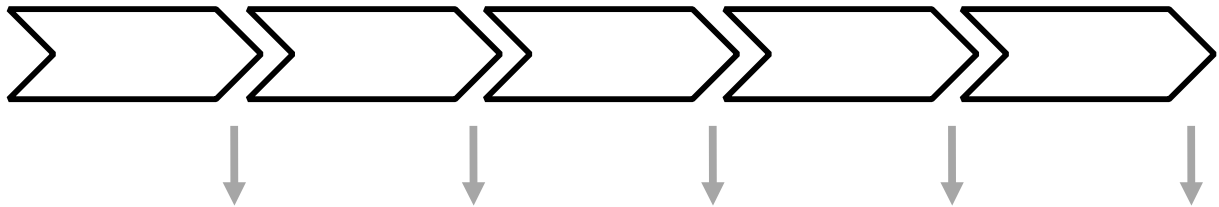
? _____

? _____

Ontwikkelingscyclus zoals het voorheen toegepast werd, heet het _____ model.



Ontwikkelingscyclus: het tweede alternatief heet het _____ of _____



Refereert naar het dia-
nummer in het tweede
deel van dit boek

? 9-13

Wat te vragen bij het beslissen over de ontwikkelingscyclus voor een bepaald project?

☐ _____

☐ _____

☐ _____

☐ _____

☐ 14

Het Agile Manifesto

_____ boven _____

_____ boven _____

_____ boven _____

_____ boven _____

Dat wil zeggen dat de items aan de rechterkant waardevol zijn, wij toch aan de items aan de linkerkant meer waarde hechten.

Wanneer is het manifesto voor het eerst gemaakt?

Wanneer is het manifesto voor het laatst bijgewerkt?

Welke mensen van welke methodologieën/frameworks zijn betrokken geweest bij het samenstellen van het manifesto?

Welke van die mensen hebben video's gemaakt over Agile op YouTube?

☐ 17

Agile Principles

- ❑ Onze hoogste prioriteit is het tevreden te stellen van de klant door het vroegtijdig en voortdurend opleveren van waardevolle software.

- ❑ Verwelkom veranderende behoeftes, zelfs laat in het ontwikkelproces. Agile processen benutten verandering tot concurrentievoordeel van de klant.

- ❑ Lever frequent werkende software op. Liefst iedere paar weken, tenminste iedere paar maanden, met een voorkeur voor een korte tijdsperiode.

- ❑ Mensen uit de business en ontwikkelaars moeten dagelijks samenwerken gedurende het project.

- ❑ Bouw projecten rond gemotiveerde individuen. Geef hen de ondersteuning en omgeving die ze nodig hebben, en vertrouw erop dat ze de klus klaren.

- ❑ De meest efficiënte en effectieve manier om informatie te delen in en met een Development Team is een face-to-face gesprek.

- ❑ Werkende software is de primaire maatstaf voor voortgang.

- ❑ Agile processen bevorderen constante ontwikkeling. De opdrachtgevers, ontwikkelaars en gebruikers moeten in staat zijn om een constant tempo te handhaven.

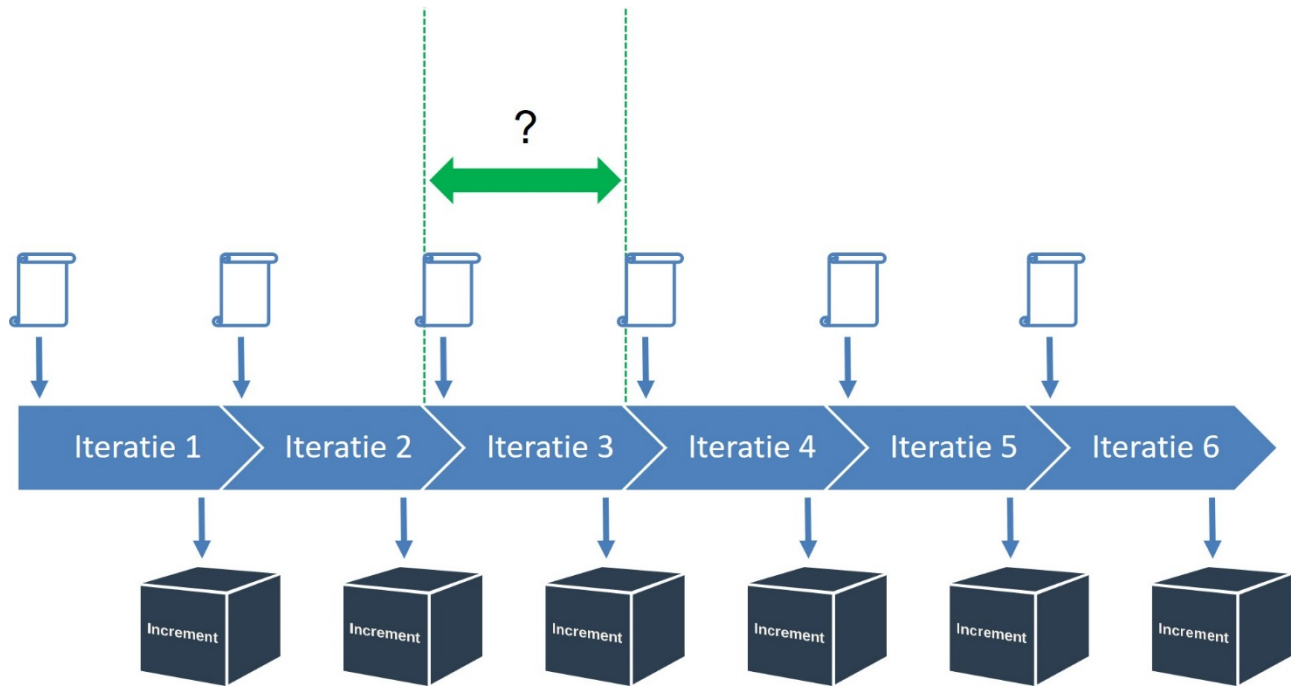
- ❑ Voortdurende aandacht voor een hoge technische kwaliteit en voor een goed ontwerp versterken Agility.

- ❑ Eenvoud - de kunst van het maximaliseren van werk dat niet gedaan hoeft te worden - is essentieel.

- ❑ De beste architecturen, eisen en ontwerpen komen voort uit zelforganiserende teams.

- ❑ Op regelmatige tijdstippen onderzoekt het team hoe het effectiever kan worden en past vervolgens zijn gedrag daarop aan.

❑ 19-23



Wat zijn de voor- en nadelen van elke optie?

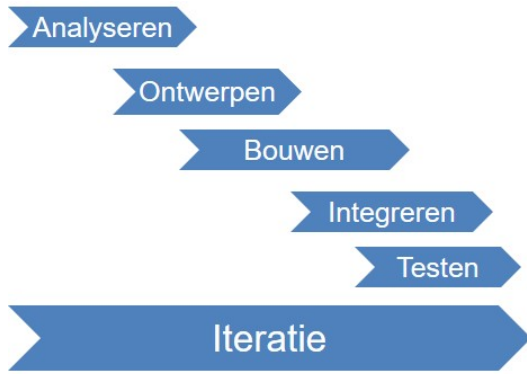
❓ Fixed time:

❓ Fixed scope:

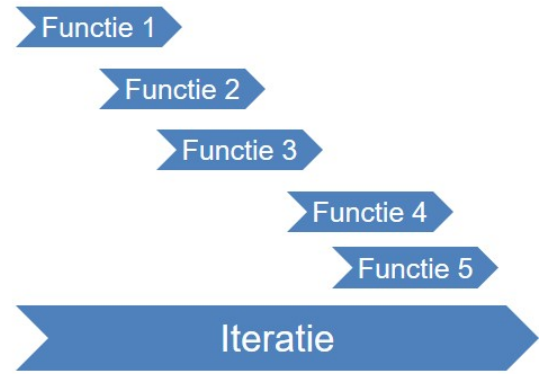
Wat is “timeboxing”?

Wat is de aanbevolen timebox duur van iteraties?

📄 25-28



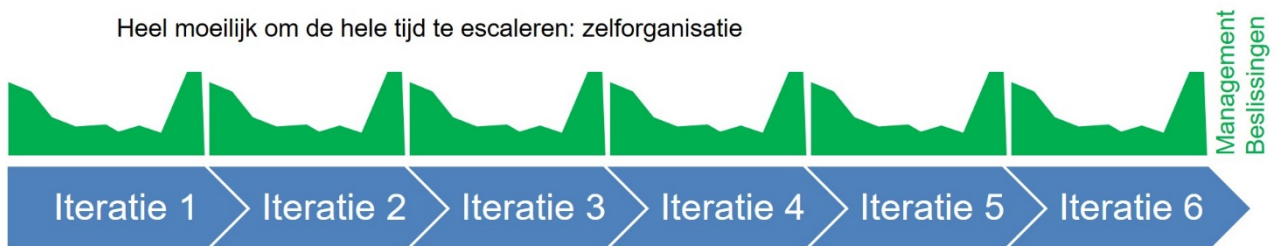
A



B

Welke optie wordt bij Agile projecten gebruikt?

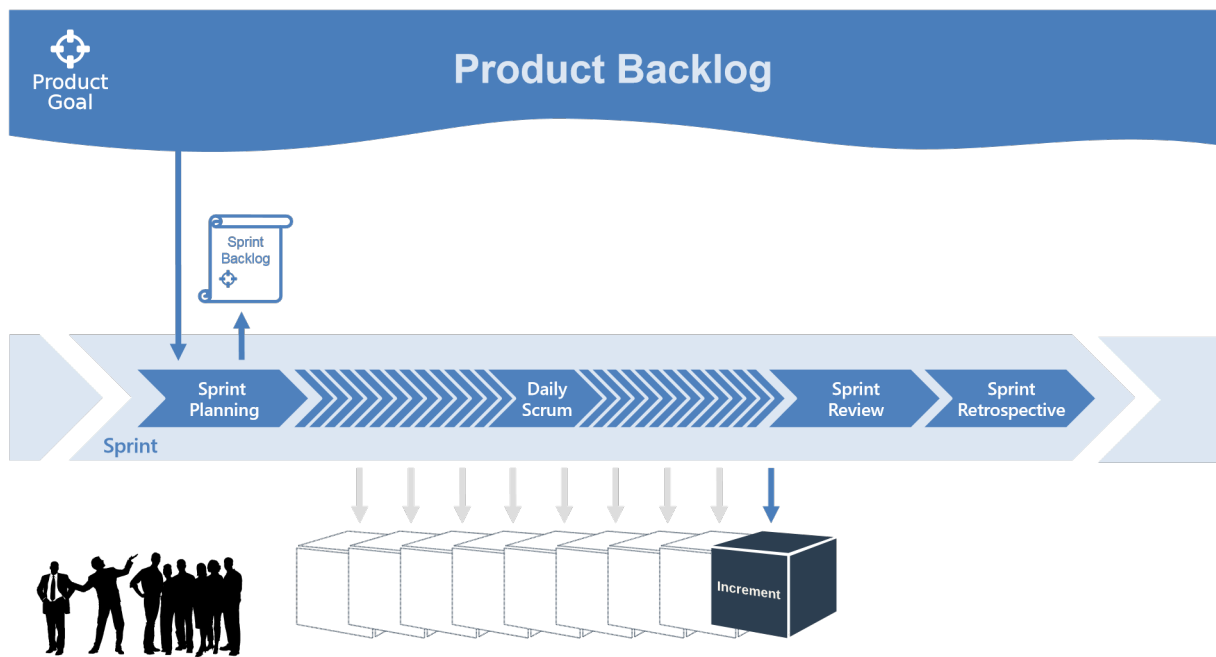
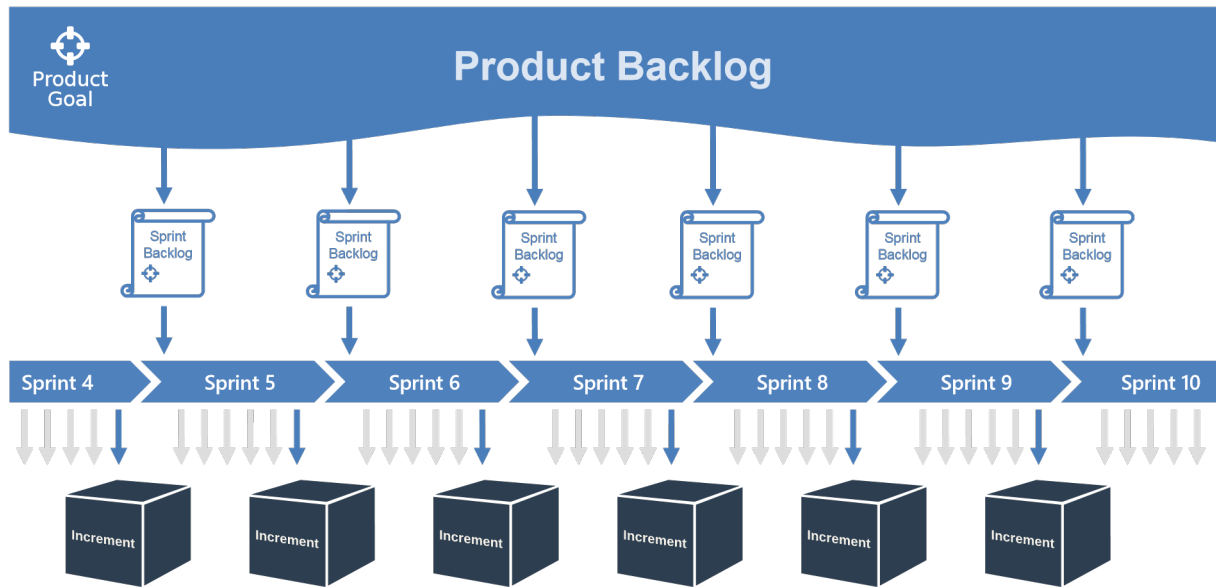
Waarom?



29-32

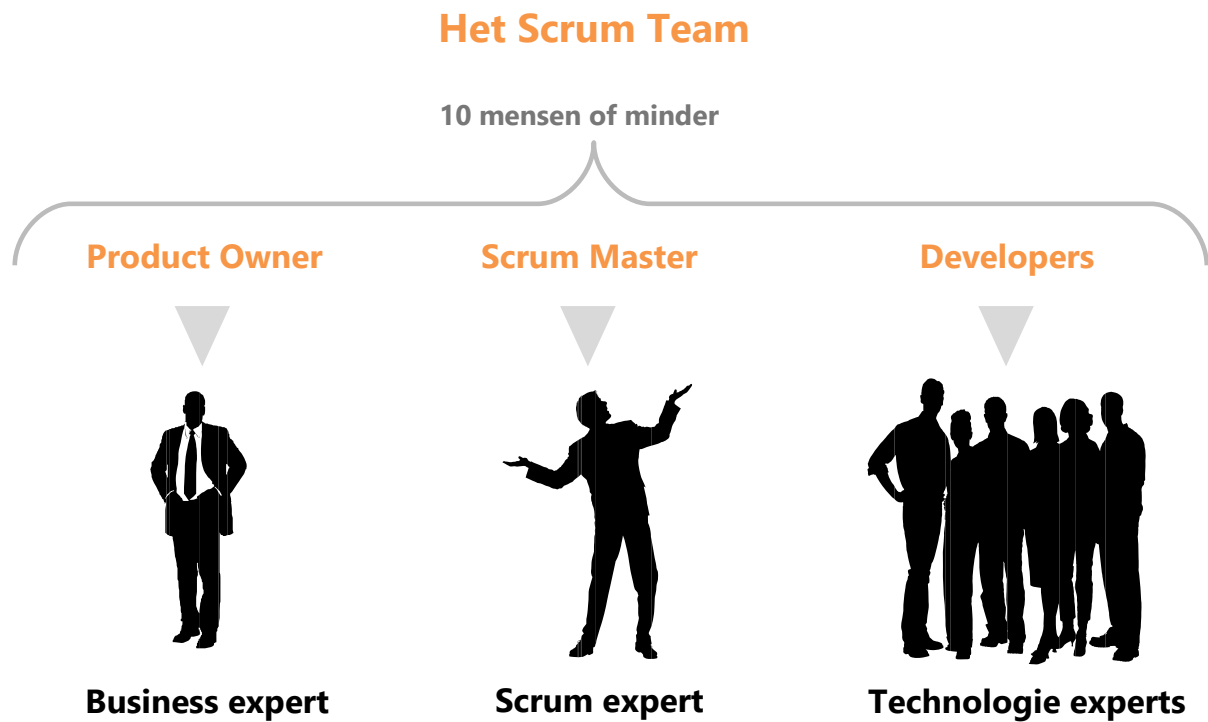
Deel 2 van 5

Scrum



34-35

Scrum Rollen



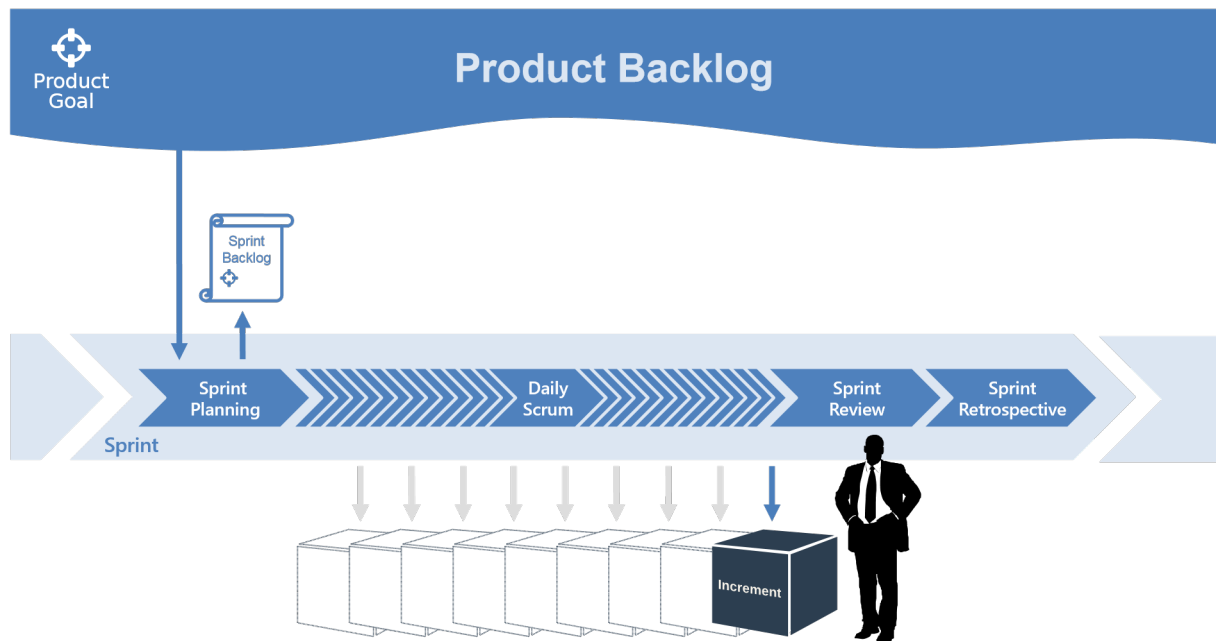
Wat zijn de twee fundamentele kenmerken van Scrum Teams?

Wat bedoelen ze daarmee?

- _____
- _____

Wat is de aanbevolen teamgrootte?

☒ 37-38



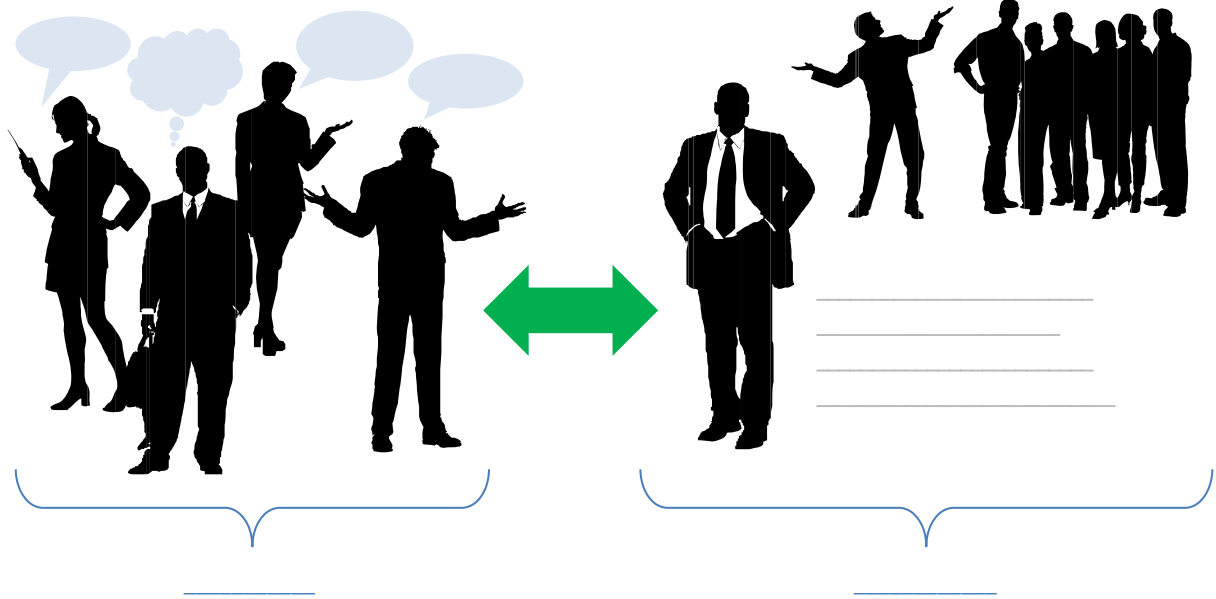
Wat is de ultieme verantwoordelijkheid van de Product Owner?

De Product Owner _____ en _____ de Product Backlog.

Bij projecten voor externe klanten,

- de klantvertegenwoordiger zou de Product Owner genoemd kunnen worden, of,
- iemand van de leveranciersorganisatie zou de Product Owner kunnen zijn.

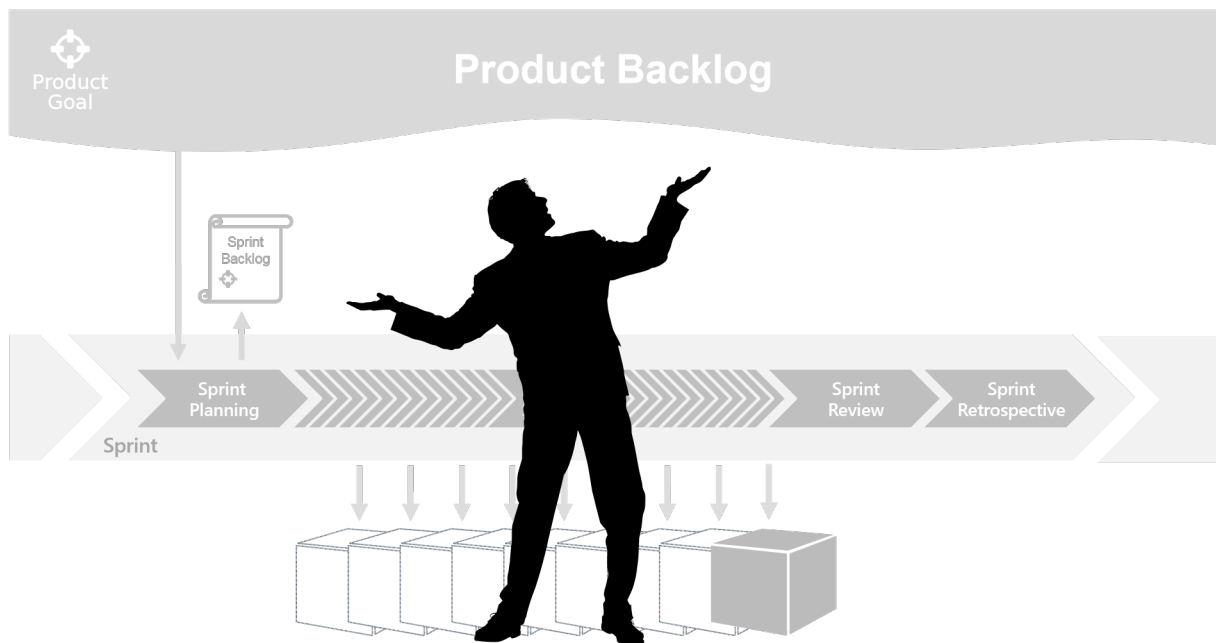
📄 39-41



Eén, of meerdere Product Owners?



☒ 42-43



De Scrum Master is gefocused op de _____ anders dan de _____

Sommige van de primaire taken van de Scrum Master:

- _____
- _____
- _____
- _____
- _____



De Scrum Master is een
Dienend leider voor
het hele Scrum Team.

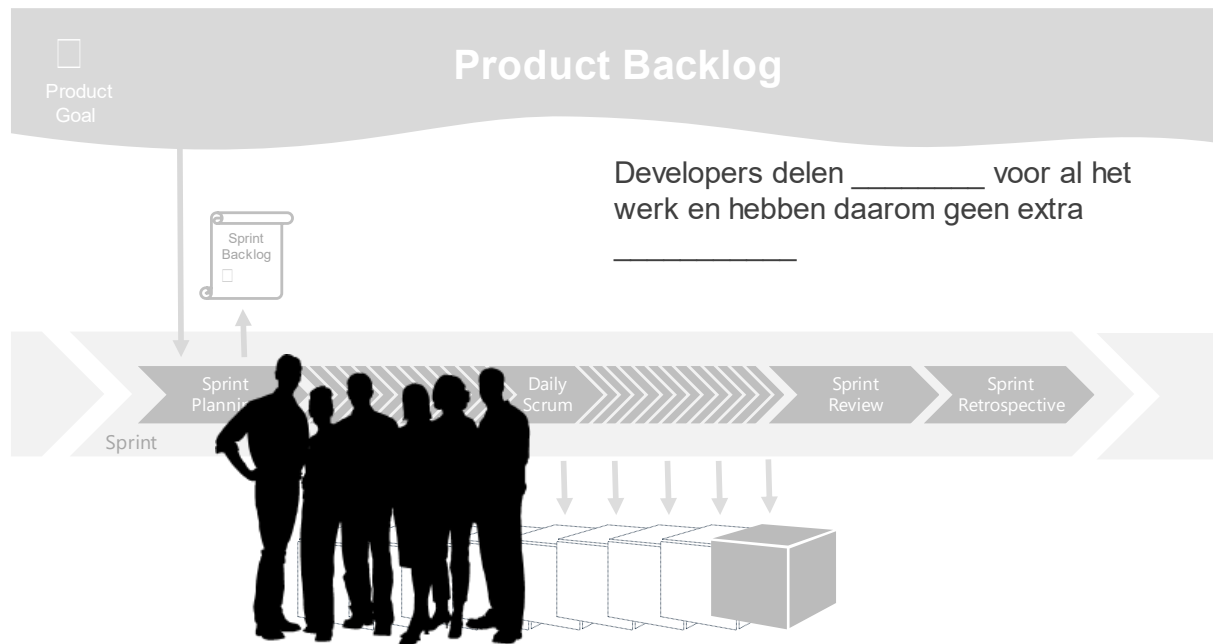
Wat betekent het om een dienend leider te zijn?

Is Scrum Master een management rol?

44-46



Wat zijn de verantwoordelijkheden van de Scrum Master in de organisatie

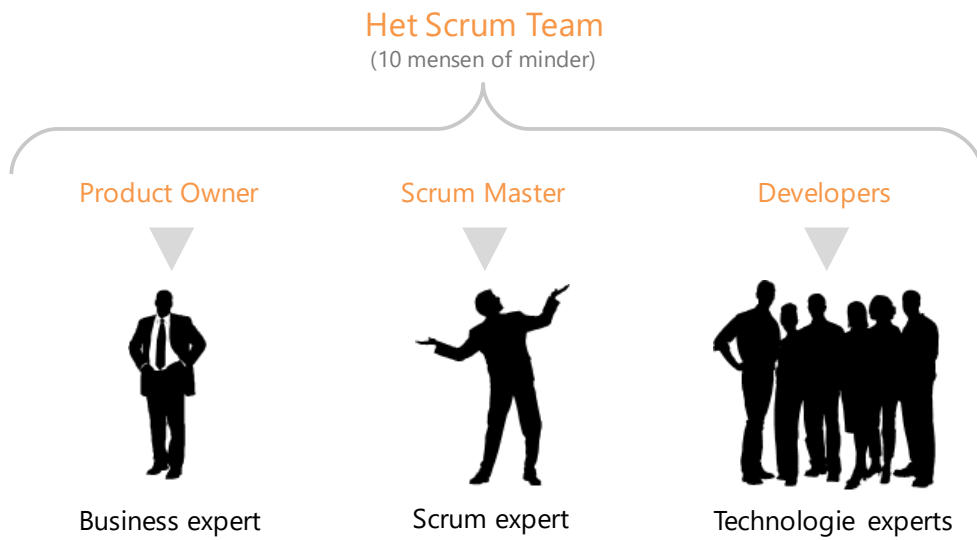


Wat betekent het om een Developer te zijn?

Moeten we een tester in ons Scrum team hebben?

Wat is een T-shaped expert?

Hoe verschilt het van of lijkt het op het concept van cross-functionaliteit?

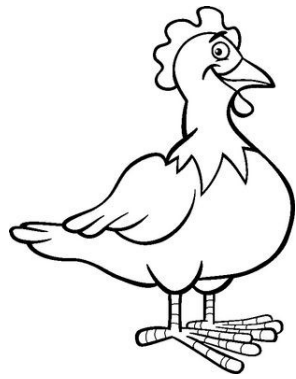


Het is niet toegestaan om extra rollen in te voeren. Waarom?

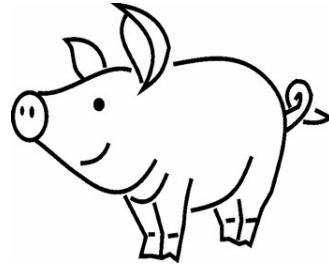
Wat dacht je van een projectmanager?

Welke Scrum-rol is een equivalent van een projectmanager?

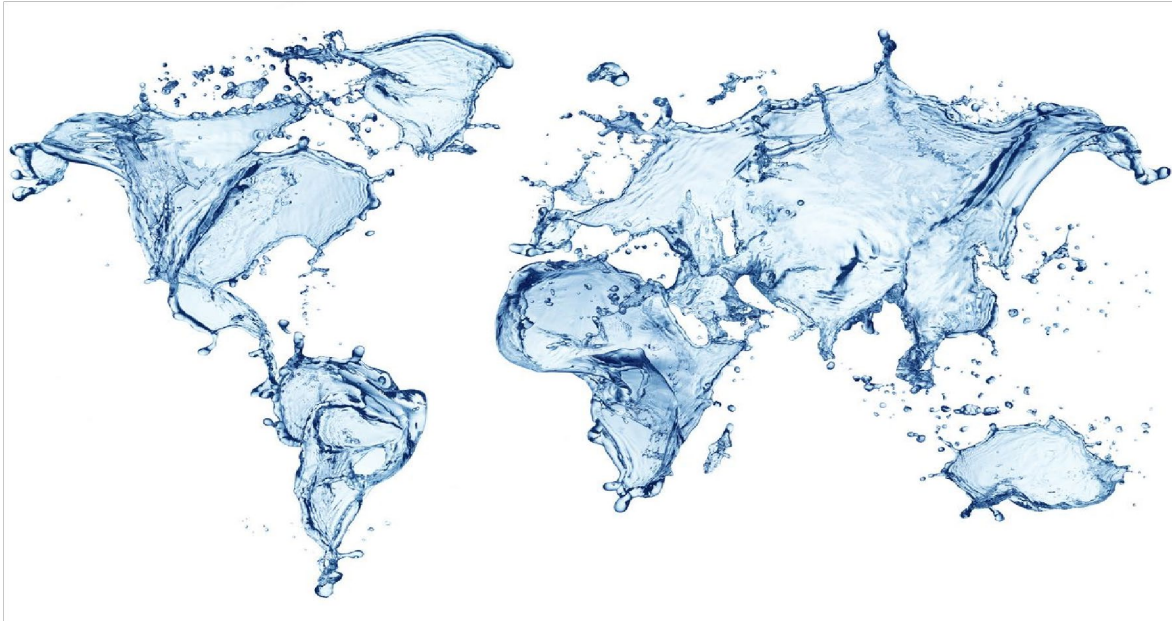
Is het tegen het Agility-concept om een projectmanager te hebben?



Vs.



Wat betekent het om een kip of een varken te zijn?



Gedistribueerde teams

/ Osmotische communicatie /

Waarom is co-locatie belangrijk voor ons?

Wat is osmotische communicatie?

Is het mogelijk om osmotische communicatie in virtuele teams te hebben?