

INHOUDSOPGAVE

Voorwoord	6
1. Spelbenodigheden	8
2. Spelbedoeling	12
3. Spelregels	18
4. Speelgeld	22
5. Speeltips	26
6. Varianten	32
7. Begrippenlijst	36
8. Borrellijst	37
9. Do's and don'ts	38
Over de mannen	39
Over de uitgever	40

1 SPELBENODIGHEDEN

Het zwikspel wordt gespeeld met in totaal 20 kaarten. Dit zijn de kaarten vanaf van tien tot en met de aas, uiteraard zowel de harten, schoppen, klavers als ruiten.

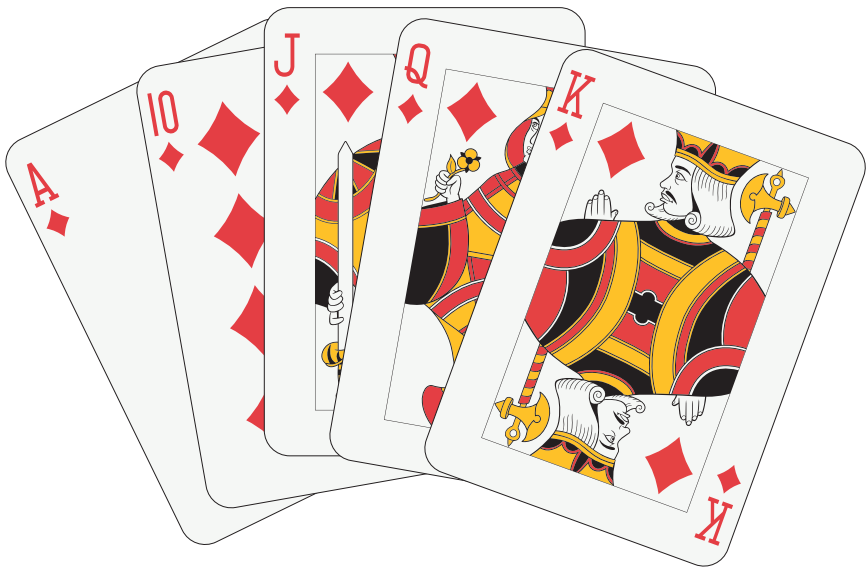
Geadviseerd wordt om te zwikken met vier personen.

Een speler ontvangt in een standaard situatie drie kaarten. Dit betekent dat je het spel kunt spelen met maximaal zes personen. Er blijven dan namelijk twee kaarten over om te draaien. Dit is echter niet een optimale situatie en daarom wordt geadviseerd om te zwikken met bij voorkeur vier personen; vijf personen is ook nog leuk. Het minimale aantal spelers is drie.

Het Twentse zwikspel wordt gespeeld met 20 kaarten; de kaarten vanaf van tien tot en met de aas, zowel de harten, schoppen, klaver als ruiten.

Voor het spel is een kwalitatief pakje kaarten nodig. Dus kaarten die niet blijven plakken of waarin vouwen zitten. Als je met oudere kaarten speelt, komt het nogal eens voor dat een kleine beschadiging een kaart kan verraden. En dus wordt het spel ongewenst beïnvloed.

Het spel wordt bij voorkeur gespeeld aan een eettafel met een gladde ondergrond. We hebben in de jaren al veel tafels getest en ervaren dat je bij sommige stroeve tafels de kaarten niet eenvoudig kunt oppakken, terwijl je bij andere tafels met bijvoorbeeld een tafelkleed steeds met de kaarten aan het schuiven bent.



De benodigde kaarten bij zwikken zijn de tien, boer, vrouw, koning en aas; in totaal 20 kaarten.

9 DO'S AND DON'TS

Doen

- Zorgen voor voldoende bier en wijn.
- Minimaal 10 euro in muntjes (0,50 eurocent en 1 euro) meenemen.
- Sigaren, lucifers en knipper.

Niet-doen

- Bier onvoldoende koelen.
- Munten in 0,10 of 0,20 eurocent meenemen (worden hardhandig van de tafel verwijderd).
- Een tafel met gleuf.



Eén van de do's.