

### Variant 1:

#### Spelen met Kwadranten (onpersoonlijk) voor 4 a 5 spelers.

Leg het spelbord in het midden en schud alle kaarten goed door elkaar. Geef iedere speler vier kaarten (vervolgens heeft je nog drie met de nog naar boven op een stapel, zoals wie schiedrichtter is, de gespeendelheid of één persoon).

Je speelt om de beurt en met de klok mee. Bij iedere beurt koop je (minimaal) één kaart en leg je er één stapel naast de dekte. Je houdt dus altijd vier kaarten. Als je aan de beurt bent mag je uitkomen als je wilt. Het spel eindigt als er geen kaarten meer zijn. De laatste speler die geen kaarten van jezelf te zijn. Je legt de twee elementen open voor je op tafel en leest met een twee nieuwe kaarten.

Leg je aan bij een kwadrant van een ander dan pik je dit kwadrant in het woord van jou. De schiedrichtter bepaalt of het door jou aangelegde woord in het kwadrant technisch klopt. Inpakken van kwadranten is niet toegestaan. Het spel eindigt als alle kwadranten zijn ingepakt. De laatste speler die een kwadrant draagt compleet maakt en daarmee prijkt, heeft dit kwadrant gewonnen. Als iemand die aan de beurt is, de kaart die zij/zijst op de open stapel gelegd is, kan gebruiken om een nieuw kwadrant uit te leggen, mag deze hem pakken, in plaats van een nieuwe kaart van de stapel te pakken.

Als je aan de beurt bent en je hebt een joker in je hand, kun je deze joker gebruiken om een kaart die je wilt pakken te pakken. Het spel eindigt als alle kaarten zijn ingepakt. De laatste speler die een kwadrant draagt compleet maakt en daarmee prijkt, heeft dit kwadrant gewonnen. Als iemand die aan de beurt is, de kaart die zij/zijst op de open stapel gelegd is, kan gebruiken om een nieuw kwadrant uit te leggen, mag deze hem pakken, in plaats van een nieuwe kaart van de stapel te pakken.

### Variant 2:

#### Persoonlijke kwadranten leggen voor 4 a 5 spelers

Leg het spelbord in het midden en schud alle kaarten goed door elkaar. Geef iedere speler vier kaarten (vervolgens heeft je nog drie met de nog naar boven op een stapel, zoals wie schiedrichtter is, de gespeendelheid of één persoon). Bij iedere beurt koop je (minimaal) één kaart en leg je er één stapel naast de dekte. Je houdt dus altijd vier kaarten. Als je aan de beurt bent mag je uitkomen als je wilt. Het spel eindigt als er geen kaarten meer zijn. De laatste speler die geen kaarten van jezelf te zijn. Je legt de twee elementen open voor je op tafel en leest met een twee nieuwe kaarten. Nadat je uitkomen bent, mag je ook bij anderen aanleggen als je dit kunt toelichten. Voor de toelichting kun je gebruik maken van de tekenen op het spelbord. De eigenaar van een kwadrant bepaalt of een aangelegde kaart in zijn of haar kwadrant klopt. Wordt er bij jou aangelegd en past het voor je gevoel niet in je kwadrant, dan is dit aangelegde kaart jouw koopkaart voor die beurt en haal je hem weg uit je kwadrant, nadat je hebt uitgelegd waarom deze kaart in dit kwadrant niet klopt.

Als iemand die aan de beurt is, de kaart die zij/zijst op de open stapel gelegd is, kan gebruiken om een nieuw kwadrant van zichzelf uit te leggen, mag deze hem pakken. Jokers kunnen gebruikt worden na uitkomen om een kaart, die elders ligt om te ruilen en zo zelf te gebruiken, of een passerende kaart ervoor in de plaats te leggen om zo de joker in je bezit te krijgen. Bepaal gezamenlijk hoeveel kwadranten iemand nodig heeft om het spel te beëindigen.

### Variant 3:

#### Patience (alleen)

Je legt het spelbord voor je neer als hulpmiddel. Je legt twee dichte stapels voor je neer, één stapel bevat kaarten die je wilt pakken en de andere stapel bevat kaarten die je niet wilt pakken. Je begint met een stapel van een stapel van een kaart en kijkt of je kwadranten kunt open leggen. Je kunt zelf bepalen of je een of algemene kwadranten wilt leggen. Je begint met twee kwadranten en gaat pas verder met een volgende als er een kwadrant volledig ligt. Hoeveel kwadranten zijn er te leggen...?

### Variant 4:

#### Dubbelkwadranten leggen vanuit irritatie (2 tot 4 spelers)

Deze variant helpt je te onderzoeken waarom je je soms aan anderen ergent. Leg het tweede spelbord tegen het basisbord of allergie en valkult koppelen. Maak twee stapels, één met -kaarten (kwalletten of uitdagingen), en één met -kaarten (valkullen of allergieën). Leg beide stapels open neer en speel ze uit zodat je alle kaarten kunt zien. Het spel gaat in drie rondes.



### Eerste ronde:

Deze variant helpt je te onderzoeken waarom je je soms aan anderen ergent. Leg het tweede spelbord tegen het basisbord of allergie en valkult koppelen. Maak twee stapels, één met -kaarten (kwalletten of uitdagingen), en één met -kaarten (valkullen of allergieën). Leg beide stapels open neer en speel ze uit zodat je alle kaarten kunt zien. Het spel gaat in drie rondes.

### Tweede ronde:

Als je aan de beurt bent, leg je het eerste kwadrant weer op het basisbord en zoek je die drie kaarten uit die het beste het kwadrant completeren van de persoon waar jij je over opwindt (de ander). Tijdens deze beurt bent je iets over de desbetreffende persoon (zonder namen te noemen), wat je ergert en welke mogelijke kernkwallet en uitdaging die persoon zou kunnen hebben. Je mag je door anderen laten helpen als je dat wilt, maar zorg ervoor dat het jouw keuzes zijn.

### Derde ronde:

Als je voor de derde keer aan de beurt bent, vertel je of bespreek je hoe het inzicht dat je gekregen hebt, je zou kunnen helpen om beter contact te maken met de ander. Wellicht kun je nog een kwadrant van jezelf benoemen dat je daarbij kan helpen.

### Variant 5:

#### Dubbelkwadranten vanuit bewondering (2 tot 4 spelers)

Deze variant helpt je te onderzoeken waarom je je soms aan anderen ergent. Leg het tweede spelbord tegen het basisbord of allergie en valkult koppelen. Maak twee stapels, één met -kaarten (kwalletten of uitdagingen), en één met -kaarten (valkullen of allergieën). Leg beide stapels open neer en speel ze uit zodat je alle kaarten kunt zien. Het spel gaat in drie rondes.



### Eerste ronde:

Deze variant helpt je te onderzoeken waarom je je soms aan anderen ergent. Leg het tweede spelbord tegen het basisbord of allergie en valkult koppelen. Maak twee stapels, één met -kaarten (kwalletten of uitdagingen), en één met -kaarten (valkullen of allergieën). Leg beide stapels open neer en speel ze uit zodat je alle kaarten kunt zien. Het spel gaat in drie rondes.

### Tweede ronde:

Als je aan de beurt bent, leg je het eerste kwadrant weer op het basisbord en zoek je die drie kaarten uit die het beste het kwadrant completeren van de persoon die je bewondert en waar je tegenop kijkt. Tijdens deze beurt vertel je iets over de desbetreffende persoon (zonder namen te noemen), wat je zo bewondert en welke valkult en uitdaging die persoon zou kunnen hebben. Je mag je door anderen laten helpen als je dat wilt, maar zorg ervoor dat het jouw keuzes zijn.

### Derde ronde:

Als je voor de derde keer aan de beurt bent, vertel je of bespreek je hoe het inzicht dat je gekregen hebt, je zou kunnen helpen om je gelijkwaardiger te maken en te voelen met die ander. Wellicht kun je nog een kwadrant van jezelf benoemen dat je daarbij kan helpen.

## Het Kernkwadrantenspel

Iedere kernkwallet heeft een zon- en een schaduwkant. De schaduwkant is de valkult. Dit is niet het tegengestelde van de kernkwallet, zoals actief het tegengestelde van passief is, maar een doorgechooten kernkwallet, te veel van het goede. Daadkracht schiet door in drammerigheid, zorgvuldigheid in pietluttigheid en flexibeliteit in wesprietigheid.

Naast de bijbehorende valkult krijg je bij je kernkwallet ook je uitdaging cadeau. De uitdaging is de positief tegengestelde kwaliteit van de valkult. Zo hoort bij de valkult drammerigheid wellicht de aanvullende kwaliteit zijn. Waar het om gaat, is de balans te vinden tussen daadkracht en geduld, zodat je daadkrachtig geduldig bent of geduldig daadkrachtig. Het gaat om en-er, niet om of-of.

Uit je kernkwallet is ook af te leiden waar je mogelijke conflicten met de omgeving kunt verwachten. Die hebben te maken hebben met je uitdaging. De doorstroomers blijkt allergisch te zijn voor te veel van zijn uitdaging, vooral als hij die in een ander regenkombi. Bij de kernkwallet daadkracht kan passiviteit de allergie zijn, bij flexibeliteit is dat waarschijnlijk zoërs als starheid. Het spelbord is een hulpmiddel om kernkwalleten en uitdagingen bij jezelf en anderen te ontdekken. Het helpt je te zien wat de uitdagingen zijn die jij en de ander te ontdekken. Het meest heikel aan hebt en dus allergisch voor bent, in het boek *Het Kernkwadrantenspel* van Daniël Ofman kun je meer lezen over kernkwadranten en kernkwalleten.

Met dit spel is het mogelijk om te oefenen in het maken of het leggen van kernkwadranten. Het bestaat uit 40 kaarten van 40 kaartjes, waarvan er twee plaats zijn. Een spelbord, kaartjes met kernkwalleten en uitdagingen, en een aantal kaarten met valkullen en allergieën. Er is een spelbord waarop het kernkwadrant gelogd kan worden.

Een kernkwadrant is vanuit alle vier de hoeken op te bouwen. Vanuit één kwallet, uitdaging, allergie of valkult kunnen verschillende kwadranten opgebouwd worden. We geven vijf manieren om het spel te spelen, alleen of met twee tot vijf medespelers. Wees creatief en bedenk zelf nog andere spelregels.

