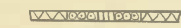


EENHOORN

INDELING: PAARDACHTIGE



Deze ken je vast al. In het Nederlands heet hij 'eenhoorn', maar in andere landen heeft hij andere namen: in het Engels heet hij *unicorn*, in het Frans *licorne* en in het Italiaans *liocorno*.

Het maakt eigenlijk ook niet uit hoe je hem noemt, want hij komt toch niet naar je toe als je hem roept. Eenhoorns zijn heel schuw en schrikken snel. Alleen kleine meisjes mogen bij ze in de buurt komen, en kinderen die naar ze glimlachen en lief voor ze zijn (daar ben ik heel goed in, al zeg ik het zelf!).

O, en denk eraan dat hij je nooit op zijn rug zal laten zitten. Daarom lees je ook nooit verhalen over dappere ridders of knappe prinsen die op een eenhoorn rijden!

Het verschil tussen een eenhoorn en een gewoon paard is heel simpel: kijk gewoon naar zijn voorhoofd. Als daar een lange hoorn op zit, heb je met een eenhoorn te maken! Die hoorn is ook de reden waarom eenhoorns vluchten voor mensen. Je wilt niet weten hoeveel tovenaars zulke hoorns in hun toverdrankjes willen stoppen.

De gedraaide hoorn lijkt op een lurkentrekker (maar dan veel groter)!

De vacht is zo wit dat hij licht geeft in het donker.

Eenhoorns lijken op paarden, maar als je goed kijkt, zie je dat ze een geitensik en gespleten geitenhoeven hebben!

DONDROVOGEL

INDELING: VLIENDE NACHTVOGEL

Als ik zeg dat die vreselijke onweersbuien waar je zo bang voor bent, veroorzaakt worden door een reusachtige roofvogel, zou je me dan geloven? Dat zou ik maar doen, want het is echt waar.

Dondervogels slaan met hun enorme vleugels, waardoor alle wolken boven op elkaar komen te liggen en er een gigantische stapelwolk ontstaat die steeds donkerder wordt. Zelfs de dreigende donder die je hoort als het onweert, wordt veroorzaakt door hun vleugels (die eindeloos blijven slaan!).

Wat nog meer? O ja, de bliksemflits is het licht in de ogen van de dondervogel. En de bliksemschichten zijn lichtgevende slangen die tijdens het vliegen uit zijn bek vallen (hoe hij die vangt, weet niemand!).

Ik hoop maar dat je nou niet nog banger voor onweer bent geworden, nu je weet dat er een enorme vogel in de wolken verstopt zit...

Spreid je armen en strek je vingers... kijk, zo lang is de veer van een dondervogel!

De kromme hoorns van de dondervogel zijn perfect om razendsnel met zijn kop naar voren een wolk in te duiken en weer tevoorschijn te komen met regen!

De dondervogel heeft niet alleen een vlijmscherpe snavel en klauwen, maar ook gevaarlijk scherpe tanden.

DIT DOEN ZE GRAAG:

Zomaar voor de lol stormen veroorzaken, in het weekend, wanneer iedereen naar het strand gaat of wil picknicken!



Zo raak je bevriend met een DONDERVOGEL:

- Alle vogels vinden het leuk om walnoten te kraken met hun snavel, maar voor zo'n grote vogel heb je natuurlijk een speciale noot nodig. Wat dacht je van een kokosnoot?
- Geef hem een lekker zachte sjaal – het is namelijk hartstikke koud in een onweersbui!
- Klap nooit een paraplu open in de buurt van een dondervogel! Daarmee zeg je eigenlijk dat je zijn stormen niet leuk vindt – een grove belediging.

Zo lok je een DONDERVOGEL:

Mijn vader zegt dat grote vogels grote nesten nodig hebben. Zoek een paar lange takken (of heel grote bladeren) en leg ze op een goed zichtbare plek wanneer het bewolkt wordt. Zeker weten dat er een dondervogel aan komt vliegen om ze mee te nemen!



Veel mensen hebben weleens een dondervogel gezien, maar niemand heeft dat ooit kunnen bewijzen of, nog beter, er een kunnen vangen. Dondervogels kunnen zich niet zo goed verstoppen, maar als iemand ze ziet, vliegen ze bliksemsnel weg!

Hydra

INDELING: GIFTIG REPTIEL

Waarschuwing: dit magische dier is bepaald geen lieverdje. De hydra lijkt op een reuzenslang en kan je vergiftigen met zijn beet, zijn adem en zelfs met het spoor dat hij achterlaat op de grond (kijk dus goed uit waar je loopt)!

En alsof dat nog niet erg genoeg is, heeft hij negen koppen die allemaal giftig zijn en bijten zodra je te dichtbij komt.

Toen een legendarische held van vroeger, die Herakles (of Hercules) heette, een van deze dieren tegenkwam, besloot hij dat er koppen moesten rollen – letterlijk. Hij hakte alle negen koppen er in één keer af! Maar toen ontdekte hij dat de koppen van een hydra vanzelf weer aangroeien, net zoals een hagedis vanzelf een nieuwe staart krijgt (een groot verschil is dat een hagedis je daarna niet probeert op te eten)!

O ja, dat zou ik bijna vergeten: zorg dat hij zijn staart niet om je heen kan wikkelen! Anders kan hij je dooddrukken!

De hydra heeft verticale pupillen, wat betekent dat hij 's nachts heel goed kan zien (ik raad je dus aan om hem overdag te benaderen!).

Hydra's kunnen ruiken met hun tong, net als slangen. Als de tong heel snel beweegt, ruikt de hydra iets (jou, bijvoorbeeld!).

Het heeft geen zin om een hydra te bedreigen of hem commando's te geven, want hij hoort niets. Hij kan wel trillingen in de grond voelen (hem van achteren besluipen kun je dus wel vergeten!).

