



# SMILEY®



# GAMES

ALLEEN, MET 2, MET 4 OF MET 8?



**FUN VERZEKERD!**



HÉ! JIJ DAAR!



JA JIJ!

GOOI DIE SMARTPHONE  
AAN DE KANT EN KOM MEE!

WE SPELEN EEN SPEL!



TOF!  
IK DOE MEE!



WIJ DOEN  
OOK MEE!



WIJ OOK!



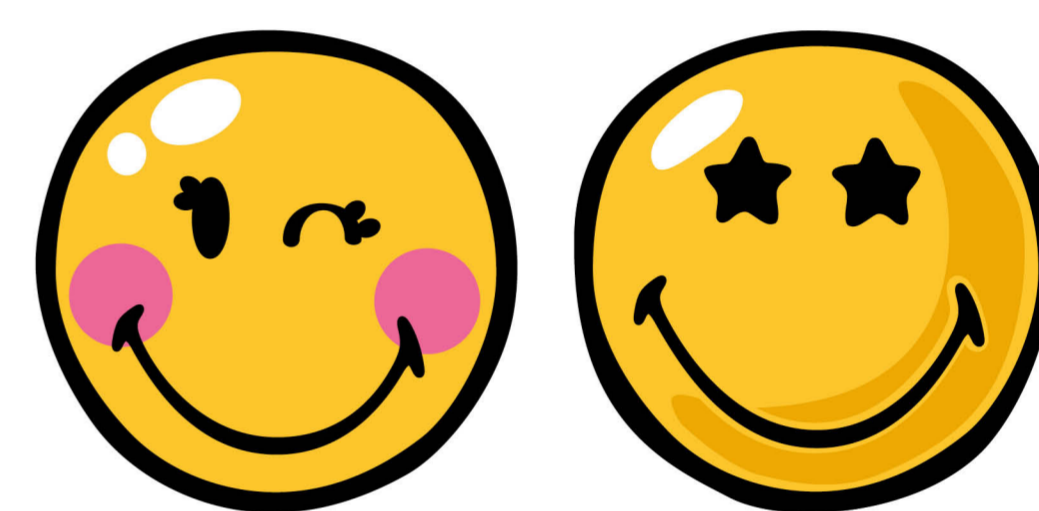
**GAME 1**  
**TEKENPRET**

## IK SPEEL ALLEEN



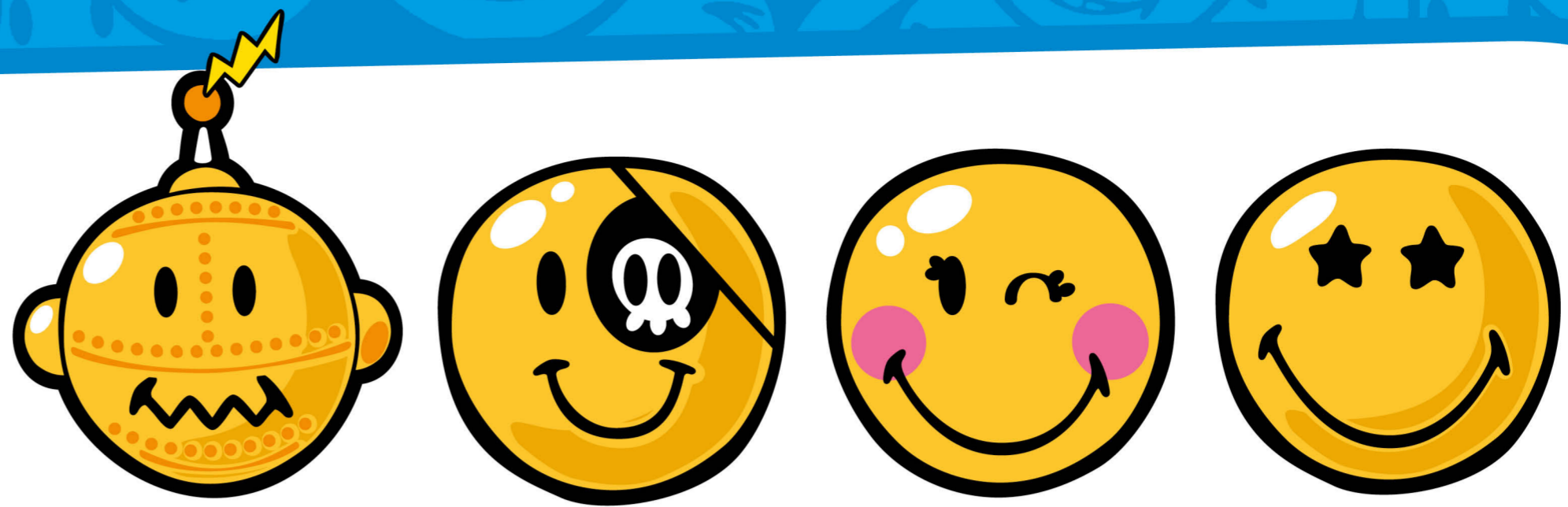
Teken de gekste wezens die je je kunt inbeelden: bange monsters, wormen met armen, mensen zonder buik ...

## IK SPEEL MET TWEE



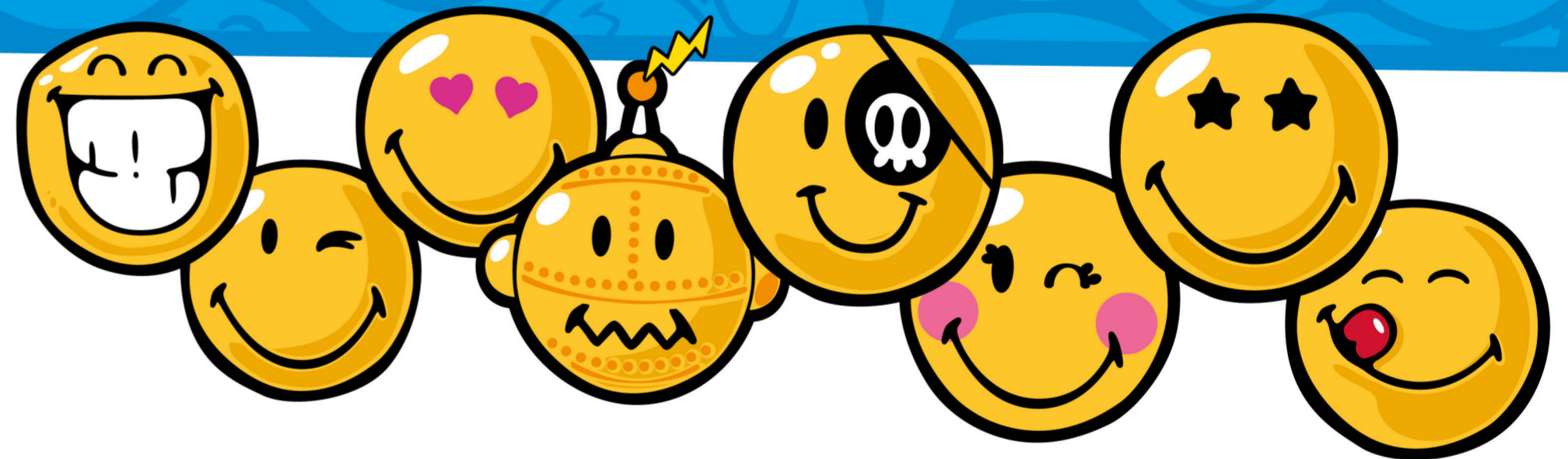
Vouw een blad papier in twee en zet dwars op die vouw twee streepjes. Scheur het papier op de vouw. Kies een thema, bijvoorbeeld 'piraat'. De ene tekent de onderkant van de piraat, de andere de bovenkant, zonder elkaars tekeningen te zien. Je kan de streepjes gebruiken om te zien hoe breed de buik moet zijn. Als je klaar bent, leg je de papieren tegen elkaar. Hoe gek is jullie tekening geworden?

## IK SPEEL MET VIER



Neem een langwerpige stuk papier. De eerste tekent, zonder dat de anderen het kunnen zien, een hoofd. Vouw dan het papier naar achteren zodat het hoofd niet meer zichtbaar is, maar de nek nog wel. Geef het blad door. De tweede tekent de schouders en de buik, vouwt die ook naar achteren, maar laat nog een stukje van de buik zichtbaar. De derde tekent de benen en vouwt die zo naar achteren dat de enkels nog zichtbaar zijn en de laatste tekent de schoenen. Vouw dan het blad weer open en kijk wat voor een gek wezen jullie gemaakt hebben!

## IK SPEEL MET VEEL!



Eén persoon is de verteller en de anderen hebben allemaal een blad papier en een potlood. De verteller zegt wat de anderen moeten tekenen en zij volgen de instructies op hun eigen manier. Het mag gek! Zeg bijvoorbeeld: "teken een hoofd onderaan de pagina ... en nu schouders bovenaan de pagina." De tekenaars mogen ook gek doen, zo lang ze de instructies volgen. Als de verteller klaar is, mogen de tekenaars hun tekening nog afwerken en daarna kan iedereen vergelijken!

**SPEL GESPEELD OP \_\_ / \_\_ / 20\_\_**

**MET MIJN VRIENDEN:**

---

---

---

---

---

---

---

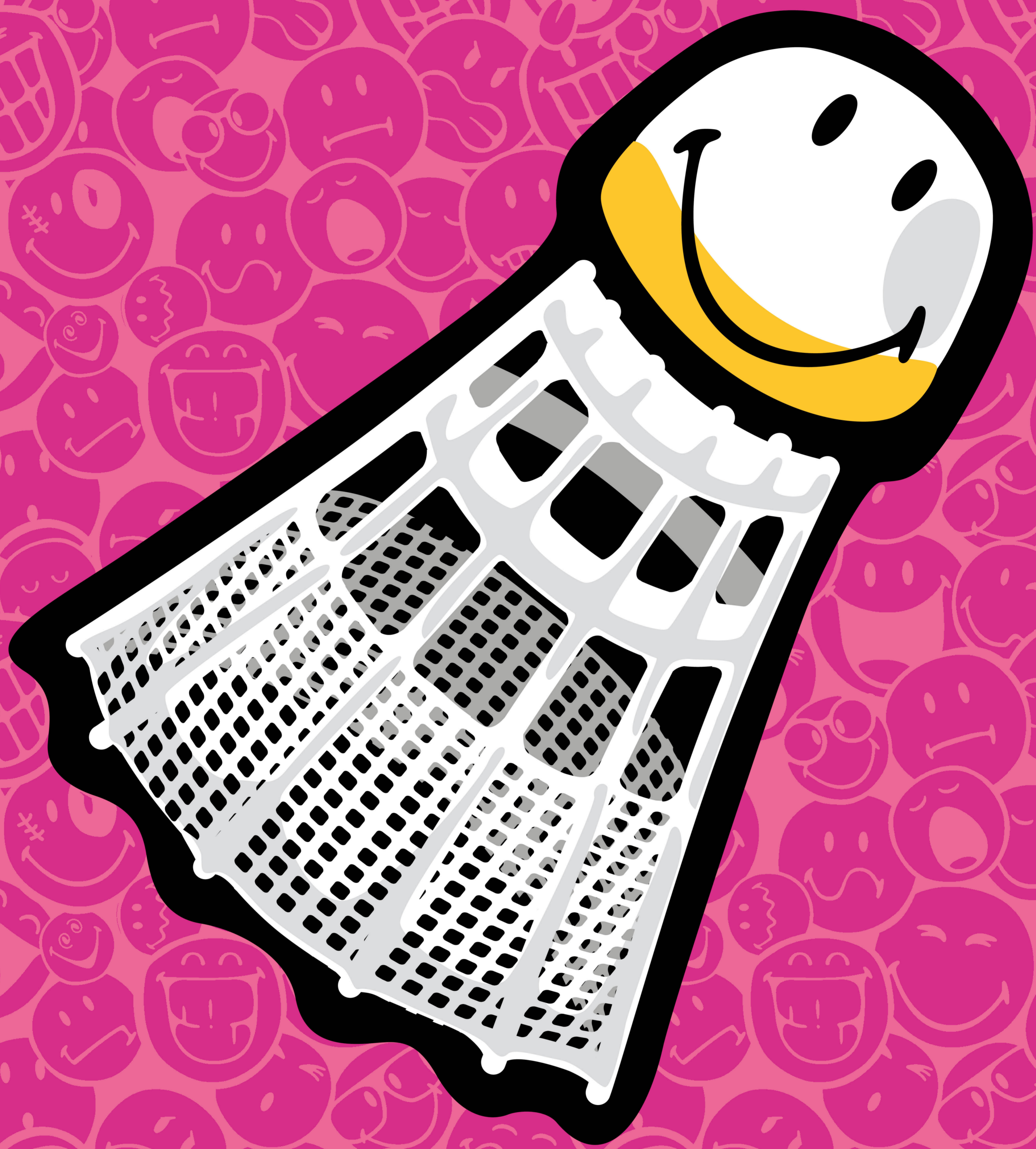
---

---

---

**IK GEEF DIT SPEL**





**GAME 2**  
**GOED GETIKT**

## IK SPEEL ALLEEN



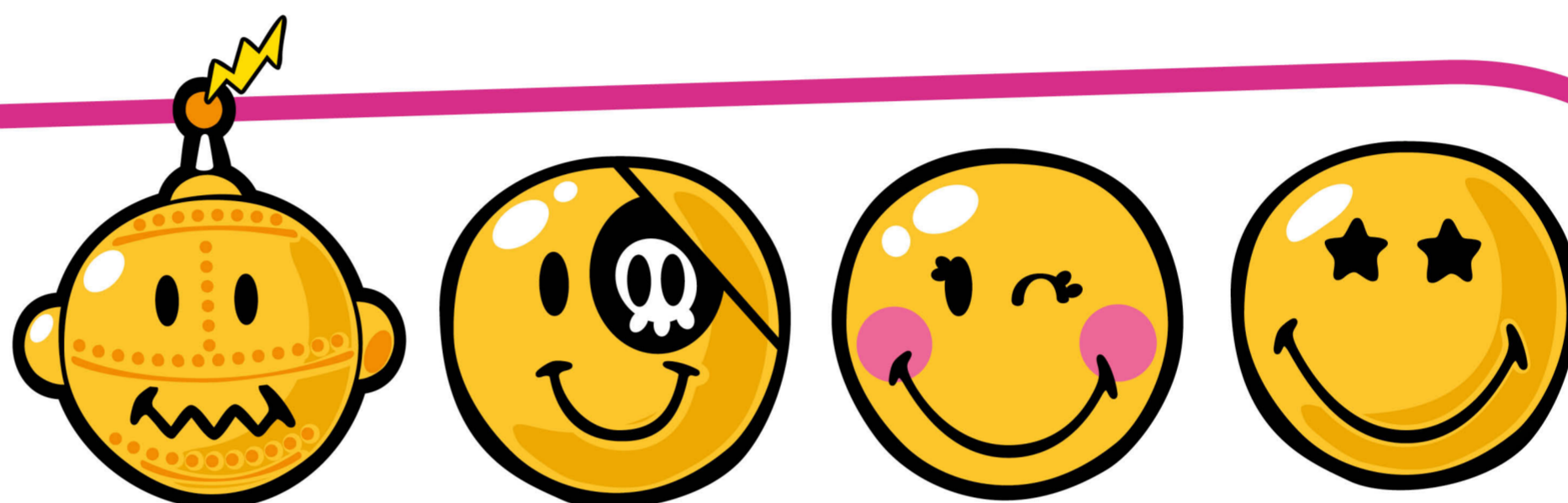
Probeer met een badmintonraket of een strandpaletje je pluimpje of balletje zo lang mogelijk in de lucht te houden. Aan hoeveel tikken geraak jij?

## IK SPEEL MET TWEE



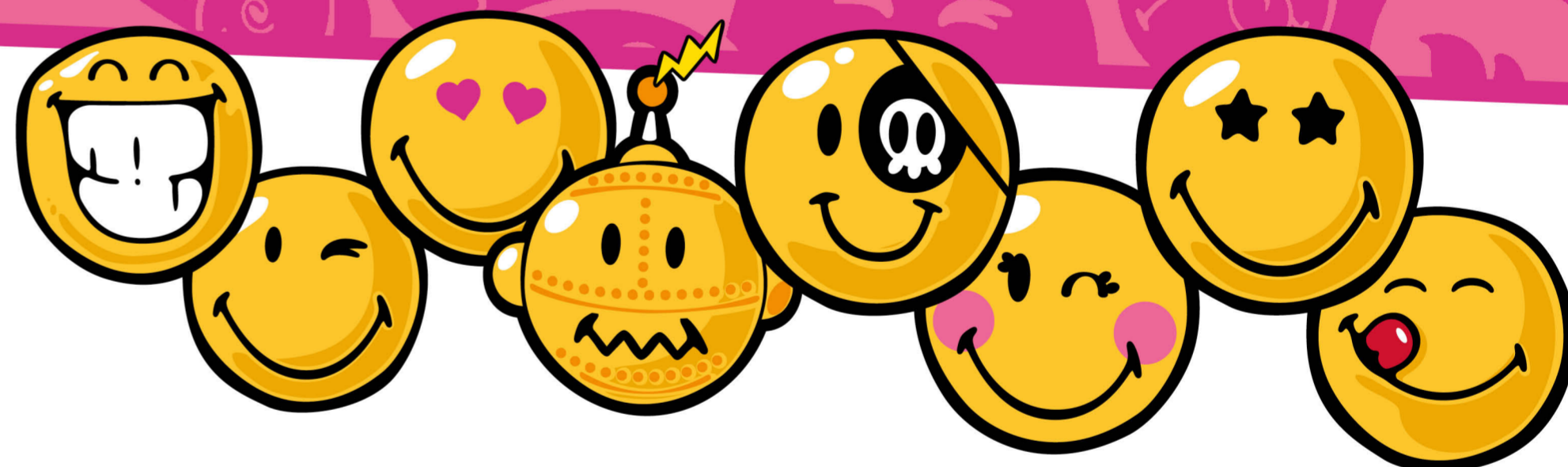
Sla nu het balletje of pluimpje heen en weer en probeer dat zo vaak mogelijk te doen.

## IK SPEEL MET VIER



Als je één balletje of pluimpje hebt, kun je in een vierkant staan en het willekeurig naar de anderen slaan of telkens rond laten gaan. Als je er twee hebt, kun je ook gekruist spelen en zorgen dat ze elkaar niet raken!

## IK SPEEL MET VEEL!

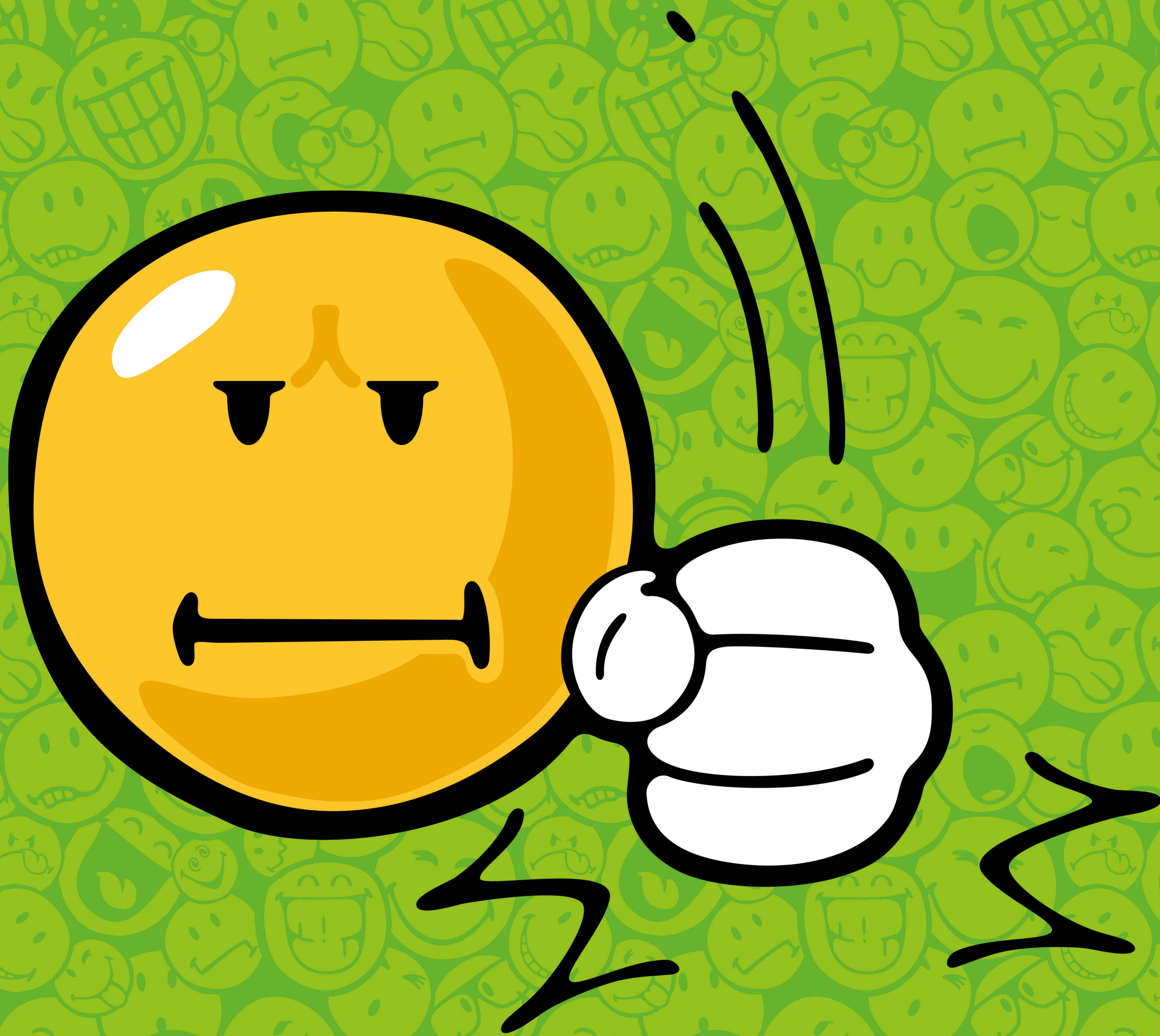


Ga in een cirkel staan en sla één of twee pluimpjes of balletjes naar elkaar OF ga per twee in een rij staan, maar zo ver dat je elkaars palet of raket maar net kan raken met uitgestrekte arm. Speel het balletje of pluimpje een voor een door van de ene kant naar de andere kant. Je kan het moeilijker maken door op één been te staan, met twee pluimpjes tegelijk te spelen, allemaal met je minder goede hand te spelen ...

## IK GEEF DIT SPEL







**GAME 3**  
**MUURKE KLOP**

## IK SPEEL ALLEEN



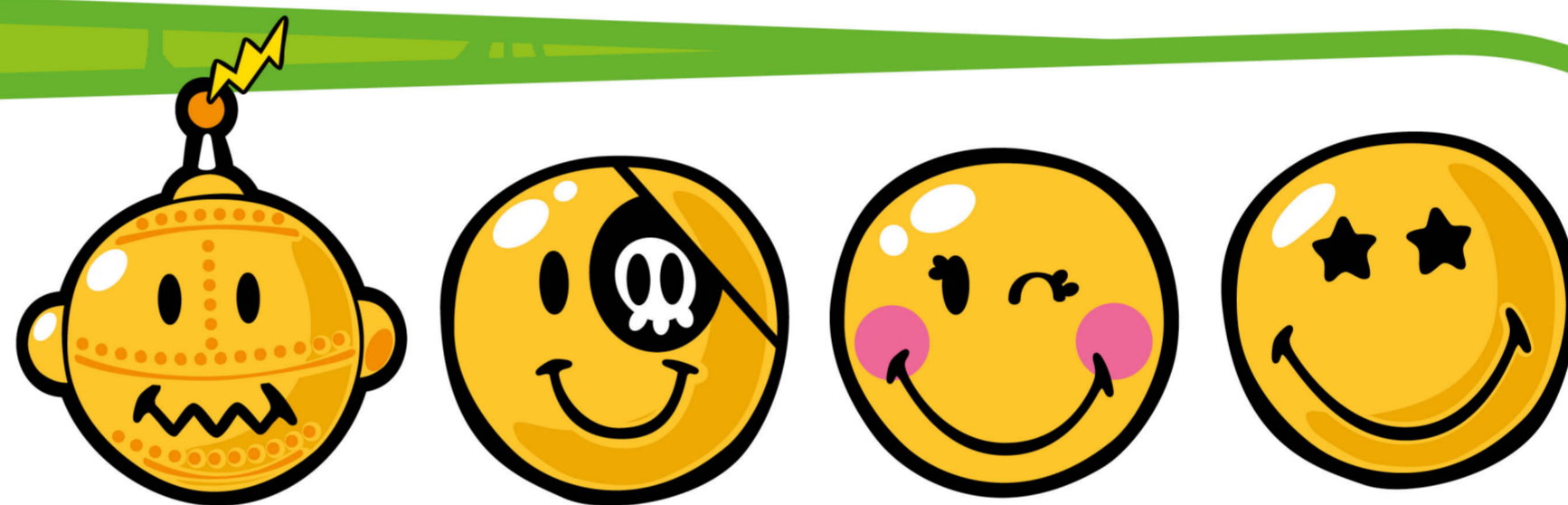
Speel 'muurke klop' en oefen tot je een echte pro bent!  
Als je het al heel goed kunt, kun je het moeilijker maken door op één been te staan, een oog dicht te doen, altijd een rondje om je as te draaien, met je andere hand te spelen ...

## IK SPEEL MET TWEE



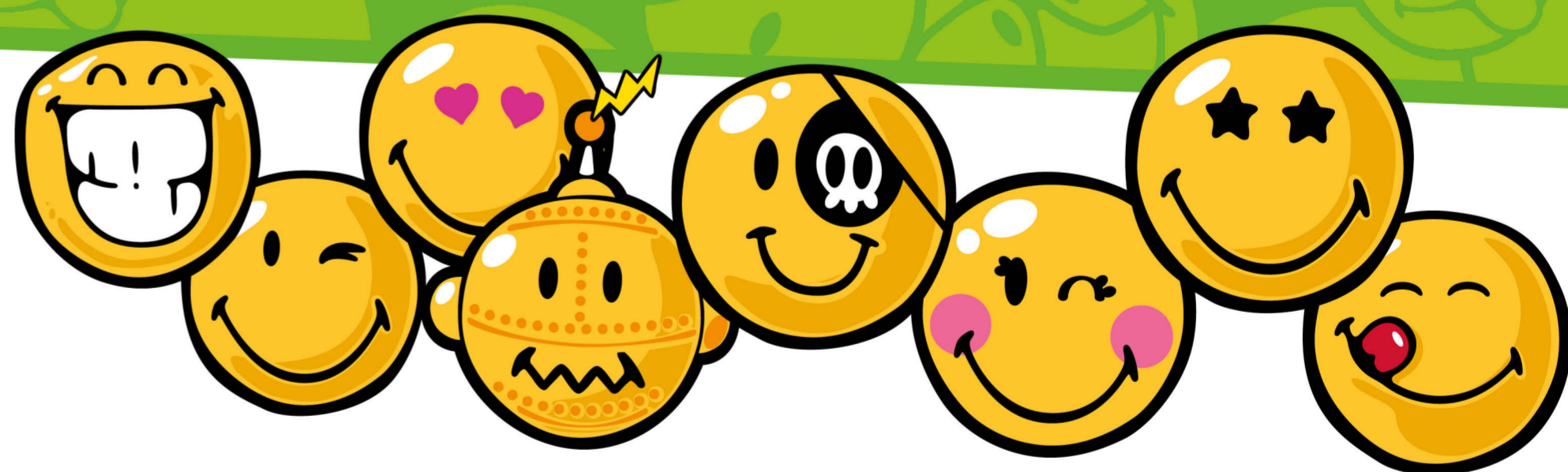
Muurke klop met z'n tweeën is sowieso leuk, maar je kan ook nog variaties verzinnen. Altijd zacht slaan, altijd hard slaan, blijven stilstaan ...

## IK SPEEL MET VIER



Geef allemaal een hand. De buitenste twee slaan om beurten, de anderen moeten zorgen dat ze snel mee in de juiste richting lopen. Wanneer je de bal mist, wissel je van plaats.

## IK SPEEL MET VEEL!



Spreek een volgorde af en een punt dat je moet gaan aantikken. Wanneer jij tegen de bal hebt geslagen, loop je snel naar het punt, tik je het aan en keer je op tijd terug om opnieuw te slaan als het jouw beurt is. Je kan natuurlijk ook andere opdrachtjes verzinnen voor tussendoor.

## IK GEEF DIT SPEL

