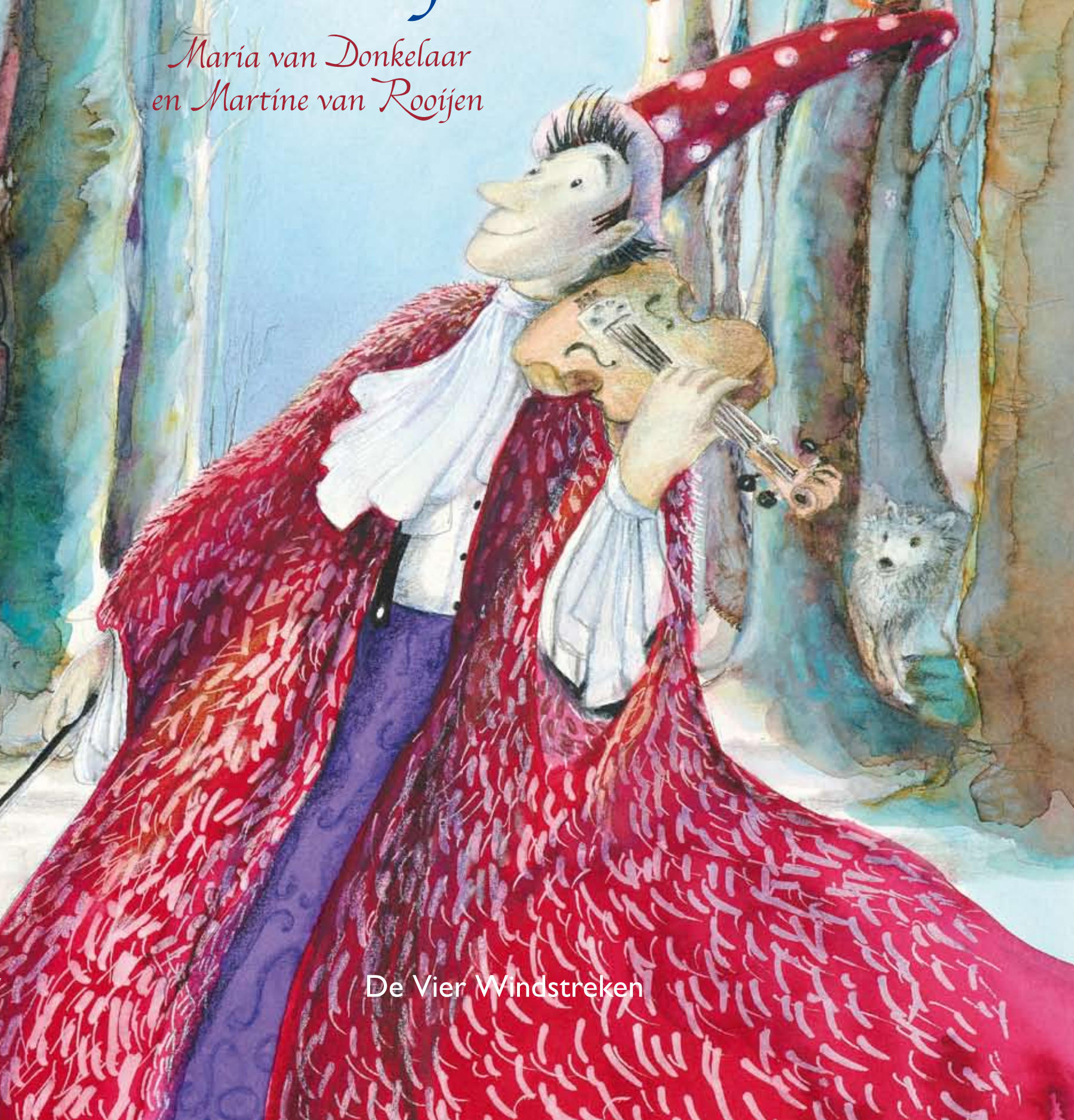


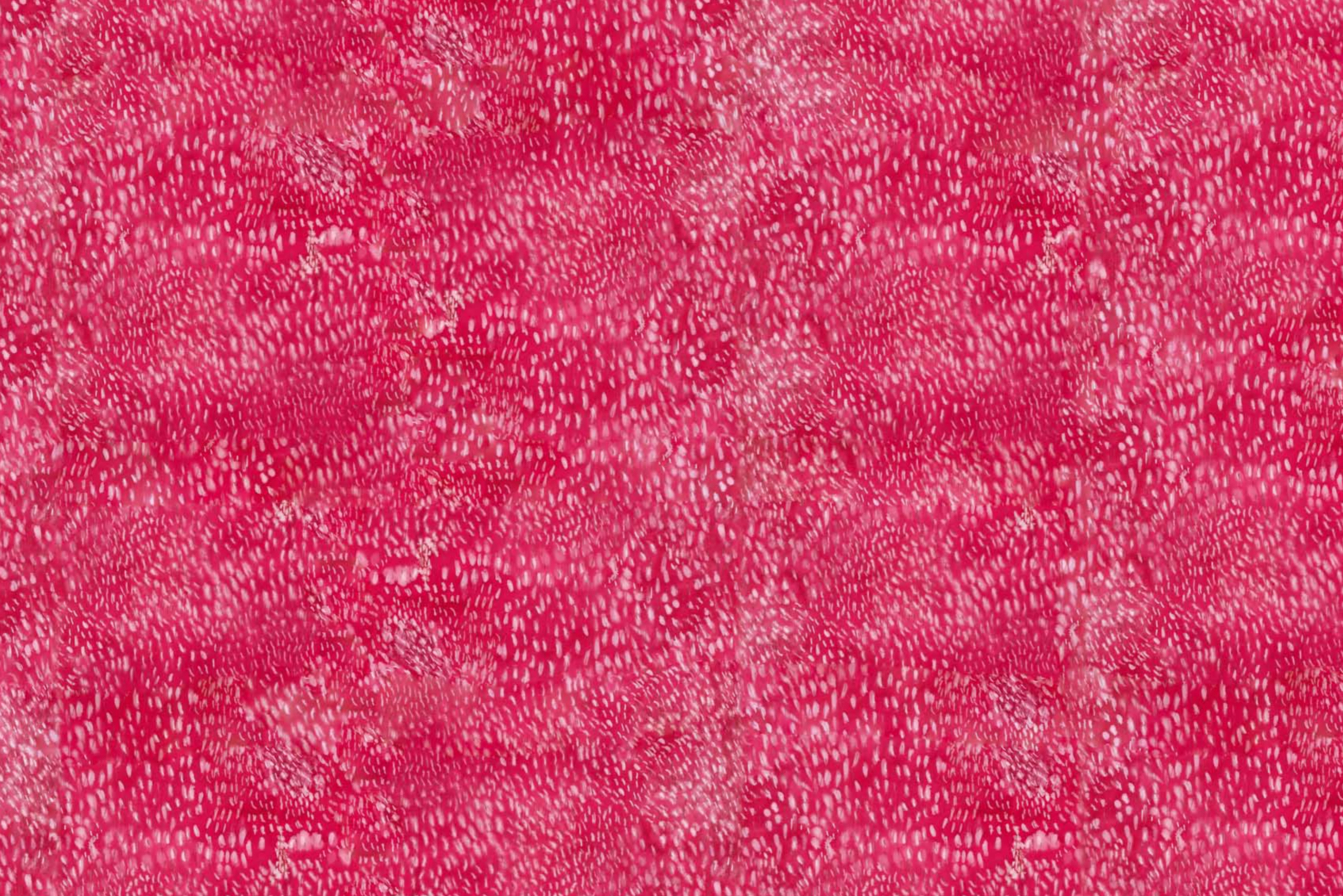
Moniek Peek

# Het avontuur van de speelman

Maria van Donkelaar  
en Martine van Rooijen



De Vier Windstreken

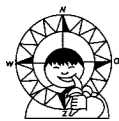


Voor Ties Cornelis  
MvD

Van Maria van Donkelaar en Martine van Rooijen verschenen eerder bij De Vier Windstreken:  
*De appel*  
*Sprookjes uit de vier windstreken*

# Het avontuur van de speelman

Maria van Donkelaar en Martine van Rooijen  
Met illustraties van Moniek Peek



© 2011 De Vier Windstreken, Rijswijk  
Tekst van Maria van Donkelaar en Martine van Rooijen  
Illustraties van Moniek Peek  
Alle rechten voorbehouden. Gedrukt in België  
NUR 273, 274 / ISBN 978 90 5116 182 3

Niets uit deze uitgave mag worden vervaelvoudigd en/of openbaar gemaakt  
door middel van druk, fotokopie, microfilm of op welke andere wijze dan ook  
zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van de uitgever.

Bezoek ons ook op internet, [www.vierwindstreken.com](http://www.vierwindstreken.com),  
en meld u aan voor onze nieuwsbrief.

De Vier Windstreken



Het is kermis in het dorp.

Midden op het marktplein staat de speelman. Hij tovert de vrolijkste deuntjes uit zijn viool. Zolang de speelman zijn strijkstok over de snaren laat gaan, kunnen de mensen hun benen niet stilhouden.

Wie in het reuzenrad zit, kan alles goed zien: het kraampje met de suikerspinnen, de draaimolen die rondjes draait en de mensen die dansen en zwieren.

Het is al middernacht als de kermis ten einde loopt en de mensen moe van het feesten naar huis gaan.

Tevreden stopt de speelman zijn viool in zijn kist. Ook voor hem is het tijd om naar bed te gaan. Maar hij moet nog een aardig eindje lopen, dwars door het bos. Het heldere maanlicht verlicht het pad en de speelman neuriet een vrolijk wijsje.





De speelman heeft nog geen kwartier gelopen als hij achter zich iets hoort. Het lijken wel voetstappen! Wie kan dat zijn? Voorzichtig kijkt hij over zijn schouder.

Het is een wolf! Een zacht gegrom komt uit zijn keel. Geschrokken rent de speelman verder, zo snel als hij kan. Maar de wolf gaat hem meteen achterna. Nog even en het dier heeft hem te pakken!

Dan schiet de speelman iets te binnen.