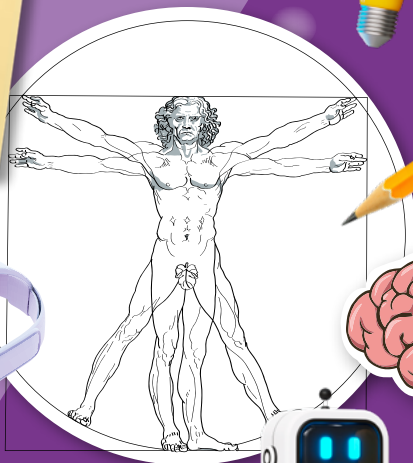
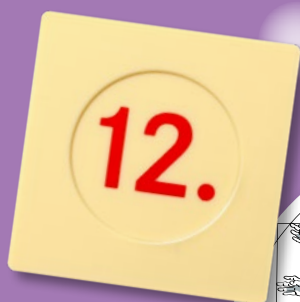


6-8 jaar

LOCO

mini

Wat een uitvinding!



Sluit
100% aan
bij school

zwijzen

Loco: het allerleukste leerspel

Zwijssen, dé leesspecialist sinds 1846. Ruim 80% van de kinderen leert op school lezen met Zwijssen. Lezen is de basis voor leren: van rekenen tot schrijven, van geschiedenis tot aardrijkskunde.

Zwijssen, voor een leven lang lees- en speelplezier!



1e druk 2025

ISBN 978.90.487.5542.4

NUR 228

© 2025 Uitgeverij Zwijssen B.V. Tilburg

Voor België: Uitgeverij Zwijssen.be, Antwerpen

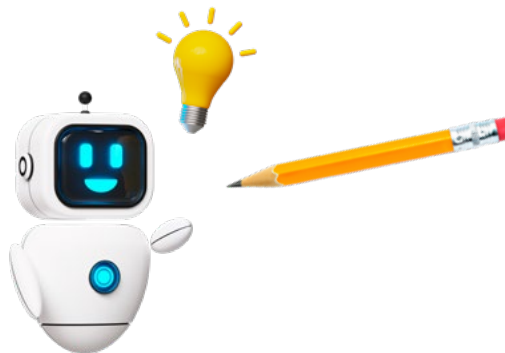
Alle rechten voorbehouden.

Fotografie en illustraties: Shutterstock, Shutterstock_redactioneel

Ontwerp: Studio Wonderdag, Tilburg

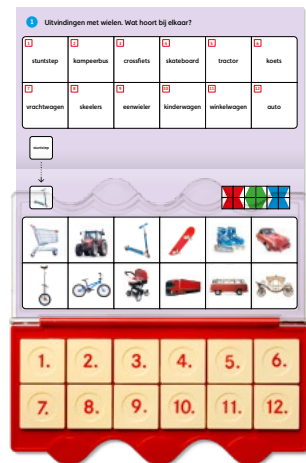
© Westermann Lernwelten GmbH, Braunschweig, Germany – ® LOCO, LÜK, miniLÜK, and bambinoLÜK are registered trademarks of Westermann Lernwelten GmbH, Braunschweig, Germany

Behoudens de uitzonderingen in de Auteurswet mag niets uit deze uitgave worden openbaar gemaakt of vervaelvoudigd zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van de uitgever. De uitgever behoudt zich daarnaast uitdrukkelijk haar rechten voor in het kader van tekst- en datamining, AI-training en soortgelijke technologieën. Voor licenties voor knipselkranten en -diensten of voor het overnemen voor onderwijsdoeleinden kunt u contact opnemen met de Stichting PRO: www.stichting-pro.nl. Voor meer informatie over auteursrecht in het onderwijs gaat u naar www.onderwijsauteursrecht.nl.



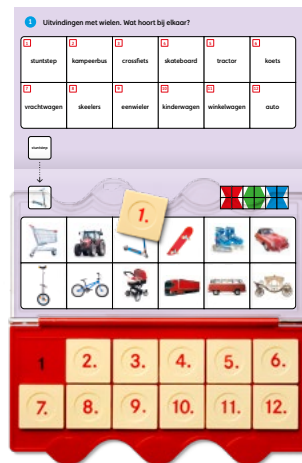
www.zwijssen.nl/leerspellen

Zo speel je Loco mini



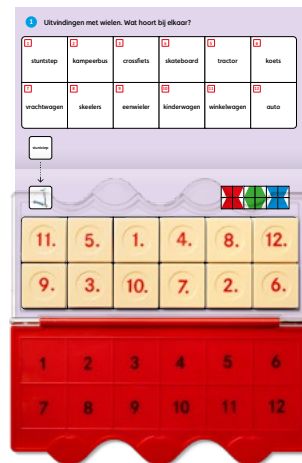
Step 1

Open je Loco mini boekje en leg het open op de opdracht die je wilt spelen. Open de doos en leg de 12 blokjes op volgorde in de rode vakjes. Leg de doorzichtige deksel op de onderste pagina in je Loco mini boekje.



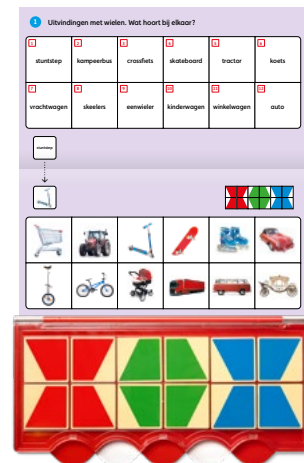
Step 2

Pak het blokje met de rode 1 en bekijk het plaatje waar de rode 1 in staat op de bovenste pagina. Zoek op de onderste pagina het plaatje dat erbij hoort. Leg het blokje met de rode 1 op het juiste plaatje. Doe dit met alle 12 blokjes.



Step 3

Ben je klaar? Sluit de doos en draai hem om. Je ziet nu een figuur in 3 kleuren. Controleer of dit figuur hetzelfde is als het figuur op de onderste pagina van je boekje.



Step 4

Is het figuur hetzelfde? Dan heb je het goed gedaan. Ligger er blokjes verkeerd? Dan doe je die opdrachten opnieuw.

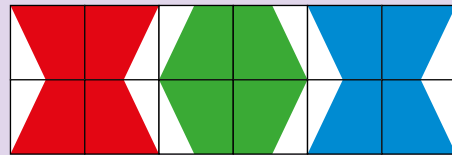
Veel plezier!

1 Uitvindingen met wielen. Wat hoort bij elkaar?

1 stuntstep	2 kampeerbus	3 crossfiets	4 skateboard	5 tractor	6 koets
7 vrachtwagen	8 skeelers	9 eenwieler	10 kinderwagen	11 winkelwagen	12 auto

stuntstep

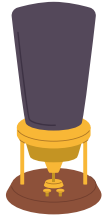




2

Van de oudste naar de nieuwste telefoon. Zoek de juiste schaduw.

1



2



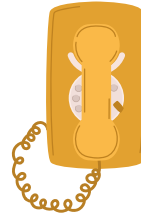
3



4



5



6



7



8



9



10



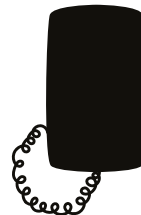
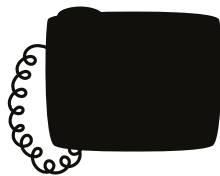
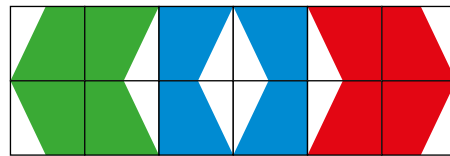
11



12



...



Het allerleukste leerspel



- Leer de wereld begrijpen
- Ontwikkel kennis en vaardigheden
- Logisch denken

wereldoriëntatie

6+

Spelend leren, daar draait het om!

Met Loco oefenen kinderen spelenderwijs belangrijke vaardigheden. Op school en thuis. Want spelend leren, daar draait het om. Sinds 1968, wie kent het niet!

Wat een uitvinding!

Ben jij nieuwsgierig naar de wereld om je heen? En hou jij van puzzels, weetjes en raadsels? Ga dan vlug aan de slag met Loco mini wereldoriëntatie!



In elk oefenboekje staat één thema centraal. Dit boekje gaat over uitvindingen. Je ontdekt wat de allereerste uitvinding was, hoe een telefoon er vroeger uitzag en verder komen natuurlijk de beste, beroemdste én mafste uitvindingen voorbij. En spelenderwijs leer je nog veel meer!

Kinderen checken zélf of de opdrachten goed gemaakt zijn door de basisdoos om te draaien en het figuur te controleren.

Loco groeit met je mee:



3-5 jaar



4-8 jaar



7-12 jaar

Op zwijzen.nl/leerspellen

vind je nog meer leuke spellen!

ISBN 978-90-487-5542-4



9 789048 755424



Sluit
100% aan
bij school

zwijzen