

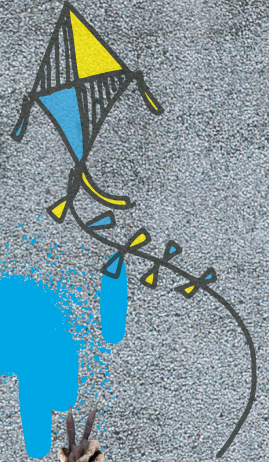
7-9 jaar

LOCO

maxi

TAAJ  
JACHT

Spelling M4 / E4



Ik ga op jacht  
in de nacht!

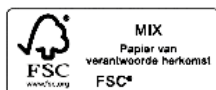
Sluit  
100% aan  
bij school

zwijzen

# Loco: het allerleukste leerspel

Zwijisen, dé leesspecialist sinds 1846. Ruim 80% van de kinderen leert op school lezen met Zwijisen. Lezen is de basis voor leren: van rekenen tot schrijven, van geschiedenis tot aardrijkskunde.

**Zwijisen, voor een leven lang lees- en speelplezier!**



1e druk 2023

ISBN 978.90.487.4726.9

NUR 228

© 2023 Uitgeverij Zwijisen B.V. Tilburg

Voor België: Uitgeverij Zwijisen.be, Antwerpen

*Alle rechten voorbehouden.*

**Beeld:** Shutterstock

**Ontwerp:** Natascha Frensch

© Georg Westermann Verlag GmbH, Braunschweig,

Germany – @ LOCO, LÜK, miniLÜK, and bambinoLÜK are registered trademarks of

Georg Westermann Verlag GmbH, Braunschweig, Germany

Behoudens de uitzonderingen in de Auteurswet mag niets uit deze uitgave worden openbaar gemaakt of veelevoudigd zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van de uitgever. Voor licenties voor knipselkranten en -diensten of voor het overnemen voor onderwijsdoeleinden kunt u contact opnemen met de Stichting PRO: [www.stichting-pro.nl](http://www.stichting-pro.nl). Voor meer informatie over auteursrecht in het onderwijs gaat u naar [www.onderwijsauteursrecht.nl](http://www.onderwijsauteursrecht.nl).



[www.zwijisen.nl/leerspellen](http://www.zwijisen.nl/leerspellen)

# Zo speel je met Loco maxi

Bij alle opdrachten geldt: de rode getallen vóór de opgaven komen overeen met de getallen op de blokjes in de basisdoos. De blauwe getallen bij de antwoorden geven aan op welk vakje in de basisdoos je het blokje moet leggen.



## Stap 1

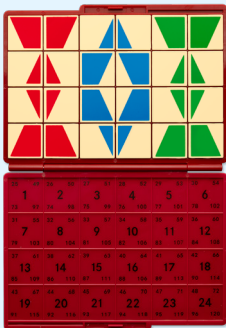
Open je Loco maxi boekje bij de opdracht die je wilt spelen. Open dan de basisdoos en leg de 24 blokjes op volgorde in de onbedrukte deksel.



## Stap 2

Neem het blokje met het rode getal 1 en begin met de eerste opgave. Wat is het antwoord en welk getal hoort daarbij? Leg blokje 1 op dat vakje onderin de basisdoos. Het blokje met het rode getal 1 moet naar boven liggen. Doe dit met alle 24 blokjes.

Voorbeeld: Bij de eerste opgave van opdracht 1 is het antwoord *rst*. Daarbij zie je het blauwe getal 23. Blokje 1 leg je dus op vakje 23 in de doos.

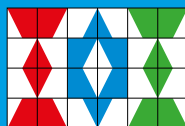


## Stap 3

Ben je klaar? Sluit de basisdoos en draai hem naar boven om. Maak de doos weer open. Je ziet nu een figuur. Controleer of dit figuur overeenkomt met het figuur dat afgebeeld is bij de opdracht. Is het figuur hetzelfde? Dan heb je alle opgaven goed gemaakt.

Liggen sommige blokjes niet op de juiste plaats? Dan heb je daar fouten gemaakt. Draai deze blokjes direct om. Doe de basisdoos dicht, draai hem om en maak hem open. Je ziet nu precies welke opgaven je niet goed had gedaan. Haal die blokjes uit de doos en doe de opgaven die erbij horen opnieuw. Controleer nog een keer. Ga door totdat het figuur klopt!

Maak het woord af. Kies uit: *rst*, *str* of *rts*.



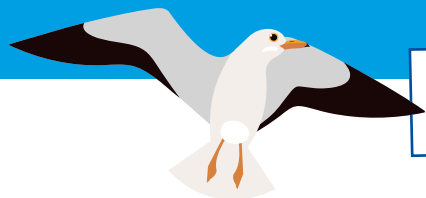
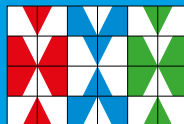
		rst	str	rts
1	ke__	23	15	4
2	koo__	10	6	16
3	ba__	20	3	24
4	__af	23	24	5
5	__uik	18	7	22
6	wo__	15	11	2
7	ko__	3	20	14
8	__aat	1	11	13
9	a__	11	9	19
10	__ik	12	8	1
11	__aks	17	12	8
12	__and	15	4	19
13	__ip	16	17	14
14	__eep	7	21	13
15	do__	13	21	18
16	__ak	20	18	7
17	__oef	17	10	15
18	__eng	22	14	6
19	__ijd	3	9	10
20	vo__	5	3	19
21	__oom	2	1	23
22	__onk	9	22	4
23	__ijk	12	6	8
24	__oop	16	2	24



Blokje 1 leg je dus op vakje 23 in de doos.



# Maak het woord af. Kies uit: *sch-* of *schr-*.



Blokje 1 leg je dus op vakje 12 in de doos.

	sch-	schr-
1 Ik __ik van de harde knal.	20	12
2 Met de __aar knip ik het touw door.	4	1
3 Ik neem mijn __ep mee naar het strand.	7	19
4 Ik draai de __oef goed vast.	3	11
5 In de wei loopt een __aap.	19	5
6 De veter is uit deze __oen.	3	2
7 Ik heb een __am op mijn been.	21	15
8 Op zee vaart een __ip.	23	12
9 Er ligt een __at verstopt in het bos.	8	22
10 De appels liggen op de __aal.	20	17
11 Let op! Dit mes is __erp.	24	13
12 Ik __ap de worteltjes.	4	16
13 Mijn oma heeft een __ort aan.	5	23
14 Mijn fiets staat in de __uur.	9	7
15 Ik __eeuw het uit van plezier.	15	1
16 De plank hangt __eef.	6	8
17 De was is weer __oon.	22	14
18 Mijn pen en mijn __ift liggen op tafel.	18	2
19 Ik __ijf graag met een groene pen.	10	21
20 Ik ga graag in bad met veel __uim.	18	6
21 Deze __elp heb ik op het strand gevonden.	14	24
22 Ik woon dicht bij __ool.	10	9
23 Ik __aats op het ijs.	17	11
24 Ik __aak op zondag met mijn opa.	13	16

# Kies het juiste woord.

1

Vandaag  
schijnt de

16 zon.

17 zoon.

7

De \_\_ van mijn  
jas is kwijt.

8 knop

11 knoop

2

In het bos  
loopt een

24 man.

19 maan.

8

De hond heeft  
een bot in zijn

3 bek.

10 beek.

3

De aap klimt  
hoog in de

11 bom.

19 boom.

9

De juf draagt  
een

20 rok.

7 rook.

4

Ik lust wel een

20 pen.

15 peen.

10

Ik \_\_ de soep in  
een pan.

21 kok

8 kook

5

Op zee vaart  
een

16 bot.

7 boot.

11

De hond heeft  
pijn aan zijn

2 pot.

4 poot.

6

Zet de plant  
maar in die

23 pot.

12 poot.

12

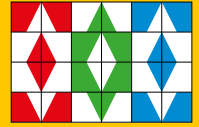
De bloemen  
hangen

12 slap.

14 slaap.



Blokje 1 leg je dus op vakje 16 in de doos.



13

Waarom kijk je zo

6 bos?

21 boos?

19

Ik schrijf met mijn

5 pen.

24 peen.

14

Ik ben de oudste \_ van mijn vader.

15 zon

17 zoon

20

Ik heb pijn aan mijn

4 ben.

10 been.

15

Door het bos stroomt een

3 bek.

13 beek.

21

Hoe \_ kom je thuis?

22 lat

2 laat

16

Ik loop door het

22 bos.

9 boos.

22

Ik \_ morgen wel op de bank.

5 slap

18 slaap

17

Wat is dat voor een eng

13 best?

6 beest?

23

Mijn tas staat nog in de

9 hal.

19 haal.

18

De \_ maakt het eten klaar.

14 kok

1 kook

24

Ik \_ een ijsje.

23 kop

1 koop

# Het allerleukste leerspel

- Oefenen met spelling groep 4
- Oefenen met korte en lange klanken
- Oefenen met s/z, ng/nk, ei/ij, d/t, ou/au
- Oefenen met samenstellingen, meervoud en verkleinwoorden



taal & lezen

7+

## Spelend leren, daar draait het om!

Met Loco oefent je kind spelenderwijs belangrijke vaardigheden. Op school en thuis. Want spelend leren, daar draait het om. Sinds 1968, wie kent het niet!



## Taaljacht spelling M4 / E4

Met dit boekje oefenen kinderen op een speelse manier wat ze op school hebben geleerd. Ze kunnen opdrachten maken met verkleinwoorden, meervoud en samenstellingen en oefenen met woorden met bijvoorbeeld **s** of **z**, **f** of **v** en **ei** of **ij**. En er komt nog veel meer aan bod! De oefenstof is op het niveau van groep 4 en sluit aan op de methode Taaljacht.

### Loco groeit met je mee:



3-5 jaar



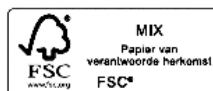
4-8 jaar



7-12 jaar

Op [zwijzen.nl/leerspellen](http://zwijzen.nl/leerspellen)  
vind je nog meer leuke spellen!

ISBN 978-90-487-4726-9



Sluit  
100% aan  
bij school

Sluit aan bij:

TAAL  
JACHT

zwijzen