

7-9 jaar

LOCO

maxi



verkeer

Joehoe!



Gas erop!



Sluit
100% aan
bij school

Loco: het allerleukste leerspel

Zwijssen, dé leesspecialist sinds 1846. Ruim 80% van de kinderen leert op school lezen met Zwijssen. Lezen is de basis voor leren: van rekenen tot schrijven, van geschiedenis tot aardrijkskunde.

Zwijssen, voor een leven lang lees- en speelplezier!

1e druk 2022

ISBN 978.90.487.4514.2

NUR 228

© 2022 Uitgeverij Zwijssen B.V. Tilburg

Voor België: Uitgeverij Zwijssen.be, Antwerpen

Alle rechten voorbehouden.

Illustraties: Corine Krijnen-Visserman

Foto's: Shutterstock

Ontwerp: Natascha Frensch

Sluit aan bij:  een samenwerking van Interpolis en Uitgeverij Zwijssen.

© Georg Westermann Verlag GmbH, Braunschweig,

Germany – @ LOCO, LÜK, miniLÜK, and bambinoLÜK are registered trademarks of

Georg Westermann Verlag GmbH, Braunschweig, Germany

Behoudens de uitzonderingen in de Auteurswet mag niets uit deze uitgave worden openbaar gemaakt of veelevoudigd zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van de uitgever. Voor licenties voor knipselkranten en -diensten of voor het overnemen voor onderwijsdoeleinden kunt u contact opnemen met de Stichting PRO: www.stichting-pro.nl. Voor meer informatie over auteursrecht in het onderwijs gaat u naar www.onderwijssenauteursrecht.nl.



www.zwijssen.nl/leerspellen

Zo speel je met Loco maxi

Bij alle opdrachten geldt: de rode getallen vóór de opgaven komen overeen met de getallen op de blokjes in de basisdoos. De blauwe getallen bij de antwoorden geven aan op welk vakje in de basisdoos je het blokje moet leggen.



Stap 1

Open je Loco maxi boekje bij de opdracht die je wil spelen. Open dan de basisdoos en leg de 24 blokjes op volgorde in de onbedrukte deksel.



Stap 2

Neem het blokje met het rode getal 1 en begin met de eerste opgave. Wat is het antwoord en welk getal hoort daarbij? Leg blokje 1 op dat vakje onderin de basisdoos. Het blokje met het rode getal 1 moet naar boven liggen. Doe dit met alle 24 blokjes.

Voorbeeld: Bij de eerste opgave van opdracht 1 is het antwoord 'links'. Daarbij zie je het blauwe getal 13. Blokje 1 leg je dus op vakje 13 in de doos.



Stap 3

Ben je klaar? Sluit de basisdoos en draai hem naar boven om. Maak de doos weer open. Je ziet nu een figuur. Controleer of dit figuur overeenkomt met het figuur dat afgebeeld is bij de opdracht. Is het figuur hetzelfde? Dan heb je alle opgaven goed gemaakt.

Liggen sommige blokjes niet op de juiste plaats? Dan heb je daar fouten gemaakt. Draai deze blokjes direct om. Doe de basisdoos dicht, draai hem om en maak hem open. Je ziet nu precies welke opgaven je niet goed had gedaan. Haal die blokjes uit de doos en doe de opgaven die erbij horen opnieuw. Controleer nog een keer. Ga door totdat het figuur klopt!

Links of rechts?

Blokje **1** leg je dus op vakje 13 in de doos.



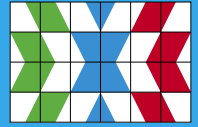
In welke hand hebben de kinderen een ballon vast: links of rechts?



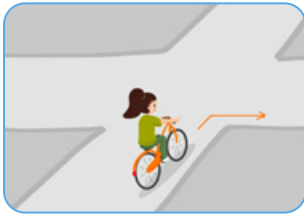
	links	rechts
1	13	1
2	22	15
3	15	18
4	6	2

	links	rechts
5	11	3
6	16	12
7	14	21
8	18	19

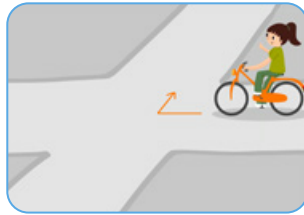
	links	rechts
9	7	5
10	24	4
11	8	23
12	22	8



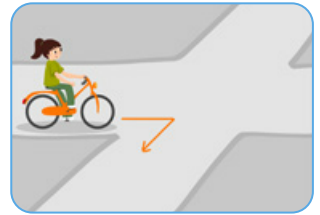
Gaat het meisje linksaf of rechtsaf?



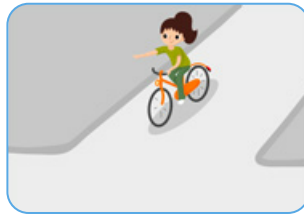
	linksaf	rechtsaf
13	9	1



	linksaf	rechtsaf
14	10	3



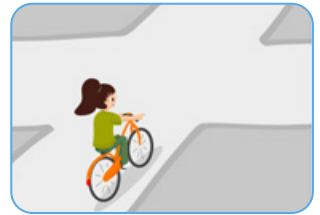
	linksaf	rechtsaf
15	14	17



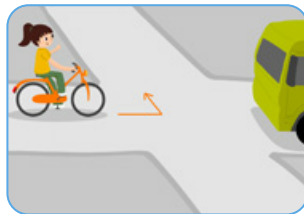
	linksaf	rechtsaf
16	11	14



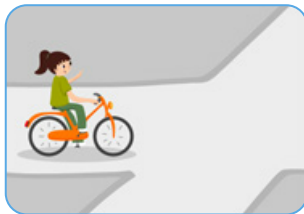
	linksaf	rechtsaf
17	9	13



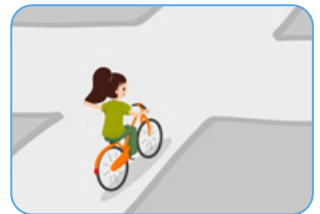
	linksaf	rechtsaf
18	19	6



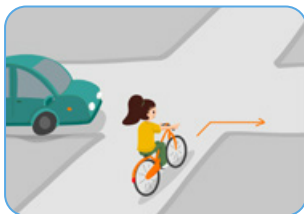
	linksaf	rechtsaf
19	10	18



	linksaf	rechtsaf
20	7	22



	linksaf	rechtsaf
21	23	21



	linksaf	rechtsaf
22	2	4



	linksaf	rechtsaf
23	8	20



	linksaf	rechtsaf
24	20	12

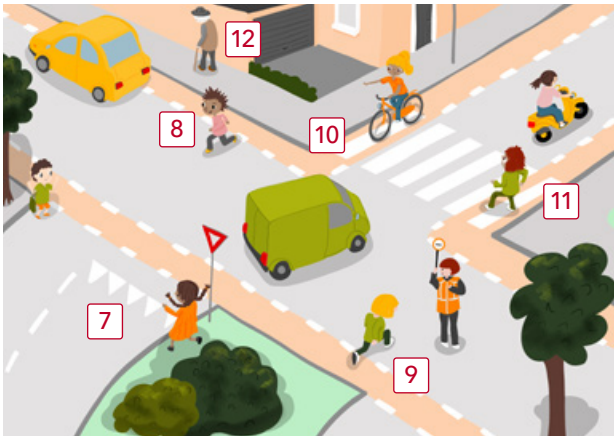
Zijn de zinnen waar of niet waar?

Blokje 1 leg je dus op vakje 6 in de doos.



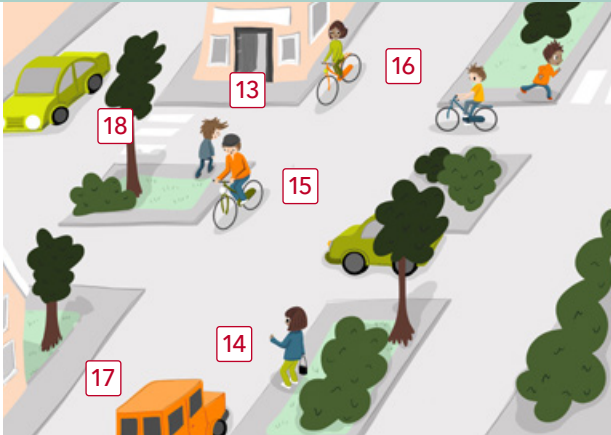
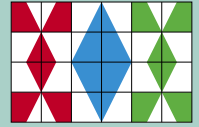
- 1 Het meisje skatet op een veilige plek.
- 2 De jongen fietst aan de verkeerde kant van de weg.
- 3 De kinderen spelen op een onveilige plek.
- 4 Het meisje zou op het fietspad moeten stappen.
- 5 Het is veilig om hier te voetballen.
- 6 De auto rijdt aan de rechterkant van de weg.

waar	niet waar
4	6
23	9
1	2
3	5
7	1
10	24



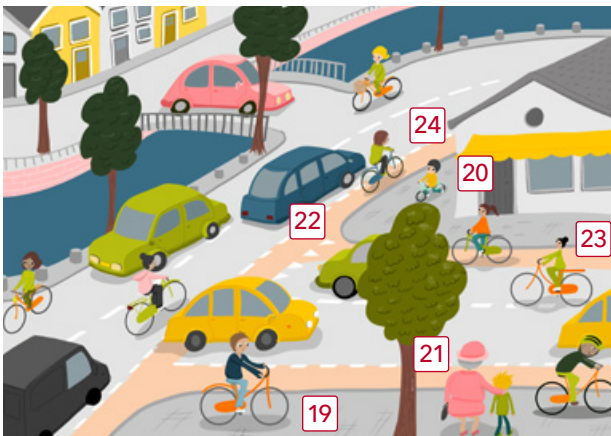
- 7 Deze symbolen heten haaiantanden.
- 8 De jongen steekt hier veilig de weg over.
- 9 Bij de verkeersbrigadier kun je veilig oversteken.
- 10 Het meisje gaat rechtsaf.
- 11 Het is onveilig om hier over te steken.
- 12 De man loopt op een veilige plek.

waar	niet waar
3	21
13	11
2	6
8	22
5	12
4	14



- 13 De jongen steekt over op een onveilige plek.
- 14 De auto moet voorrang geven aan het meisje in het blauw.
- 15 De fietser moet voorrang geven aan de groene auto.
- 16 De fietser in het groen heeft voorrang op de fietser in het geel.
- 17 De oranje auto rijdt aan de linkerkant van de weg.
- 18 De strepen op de weg noem je een zebra-pad.

	waar	niet waar
13	17	15
14	20	21
15	12	13
16	18	16
17	7	15
18	14	19



- 19 De jongen mag hier fietsen.
- 20 Het kind speelt op een veilige plek.
- 21 Het is onveilig om hier over te steken.
- 22 De auto rijdt aan de rechterkant van de weg.
- 23 Het meisje fietst op een veilige plek.
- 24 De jongen mag hier niet fietsen.

	waar	niet waar
19	10	16
20	24	18
21	20	8
22	22	11
23	9	23
24	17	19

Het allerleukste leerspel

- Oefenen van de verkeersregels
- Oefenen van de betekenis van verkeersborden
- Omgaan met verkeerssituaties



verkeer

7+

Spelend leren, daar draait het om!

Met Loco oefent je kind spelenderwijs belangrijke vaardigheden. Op school en thuis. Want spelend leren, daar draait het om. Sinds 1968, wie kent het niet!



Oefen voor het verkeersexamen!

Wat is de betekenis van de verkeersborden? Uit welke onderdelen bestaat een fiets? Wat is een veilige verkeerssituatie? Oefen de verkeersregels met dit Loco boekje. De opdrachten bevatten relevante onderwerpen die ook aan bod komen tijdens het verkeersexamen van Veilig Verkeer Nederland. Benieuwd of een opdracht goed is gemaakt? Draai de basisdoos om en controleer het figuur!

Loco groeit met je mee:



3-5 jaar



4-7 jaar



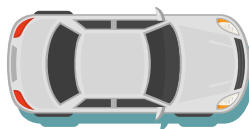
7-9 jaar

Op zwijzen.nl/leerspellen
vind je nog meer leuke spellen!

ISBN 978-90-487-4514-2



9 789048 745142



Sluit
100% aan
bij school

zwijzen