

4-6 jaar

LOCO

mini

ROM POMPOM

ik leer tellen t/m 10



Sluit
100% aan
bij school

zwijzen

Loco: het allerleukste leerspel

Zwijssen, dé leesspecialist sinds 1846. Ruim 80% van de kinderen leert op school lezen met Zwijssen. Lezen is de basis voor leren: van rekenen tot schrijven, van geschiedenis tot aardrijkskunde.

Zwijssen, voor een leven lang lees- en speelplezier!

1^o druk 2022

ISBN 978.90.487.4395.7

NUR 228

© 2022 Uitgeverij Zwijssen B.V. Tilburg
Voor België: Uitgeverij Zwijssen.be, Antwerpen
D-nummer: D/2022/1919/030
Alle rechten voorbehouden.

Illustraties: Katrien Van Schuylenbergh © 2022
Ontwerp: Studio Wonderdag, Tilburg

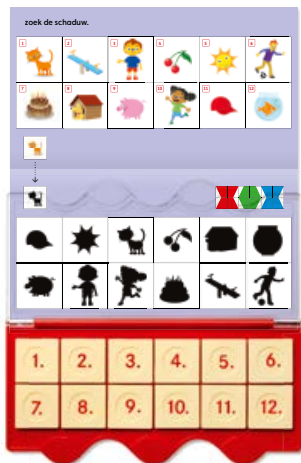
© Georg Westermann Verlag GmbH, Braunschweig, Germany – ® LOCO, LÜK, miniLÜK, and bambinoLÜK are registered trademarks of Georg Westermann Verlag GmbH, Braunschweig, Germany

Behoudens de uitzonderingen in de Auteurswet mag niets uit deze uitgave worden openbaar gemaakt of verveelvoudigd zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van de uitgever. Voor licenties voor knipselkranten en -diensten of voor het overnemen voor onderwijsdoeleinden kunt u contact opnemen met de Stichting PRO: www.stichting-pro.nl. Voor meer informatie over auteursrecht in het onderwijs gaat u naar www.onderwijsauteursrecht.nl.



www.zwijssen.nl/leerspellen

Zo speel je Loco mini



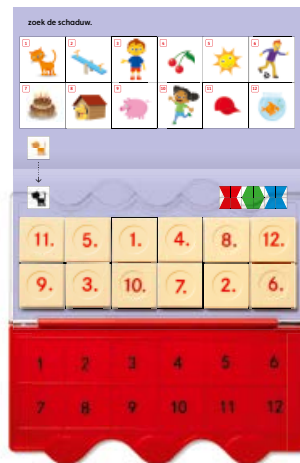
Step 1

Open je Loco mini boekje en leg het open op de opdracht die je wilt spelen. Open de doos en plaats de 12 blokjes in volgorde in de rode vakjes. Leg de doorzichtige deksel op de onderste pagina in je Loco mini boekje.



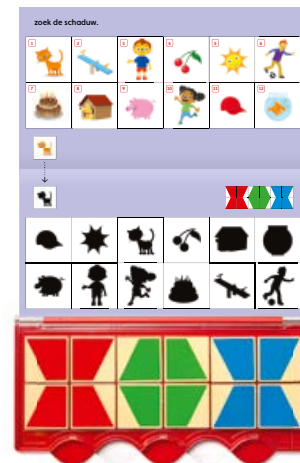
Step 2

Neem blokje 1 en kijk naar plaatje 1 op de bovenste pagina. Zoek op de onderste pagina het plaatje dat erbij hoort. Leg het blokje op het juiste plaatje. Doe dit met alle 12 blokjes.



Step 3

Ben je klaar? Sluit de doos en draai hem om. Je ziet nu een figuur in 3 kleuren. Controleer of dit figuur overeenkomt met het figuur op de onderste pagina van je boekje.

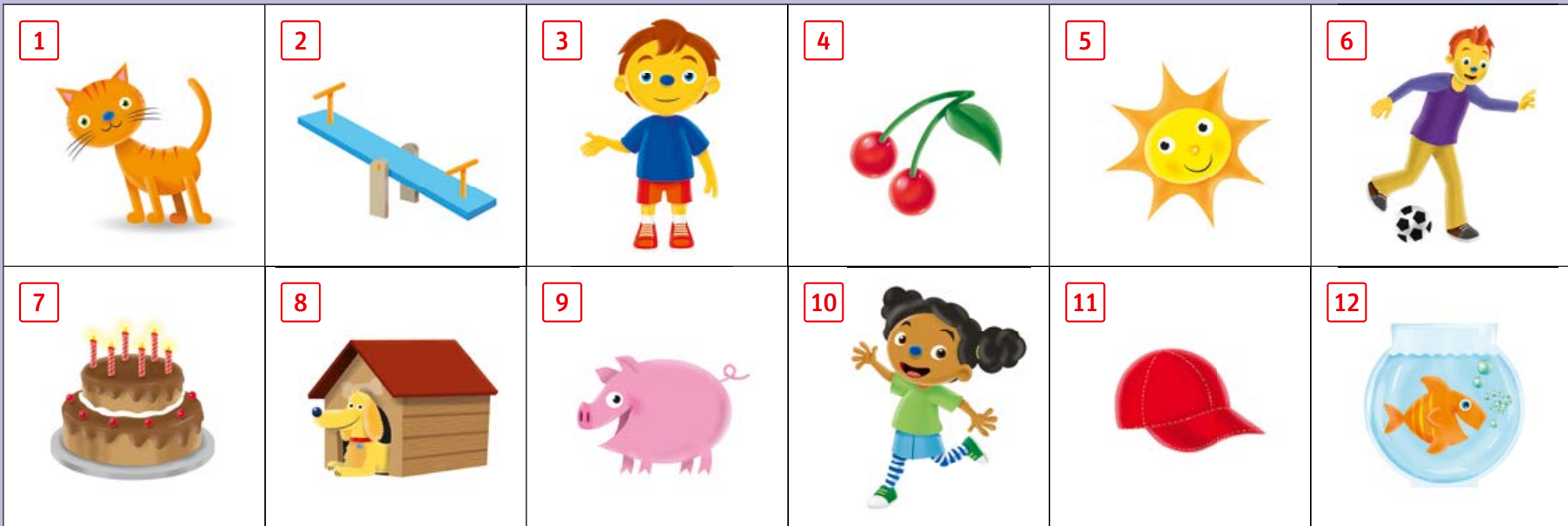


Step 4

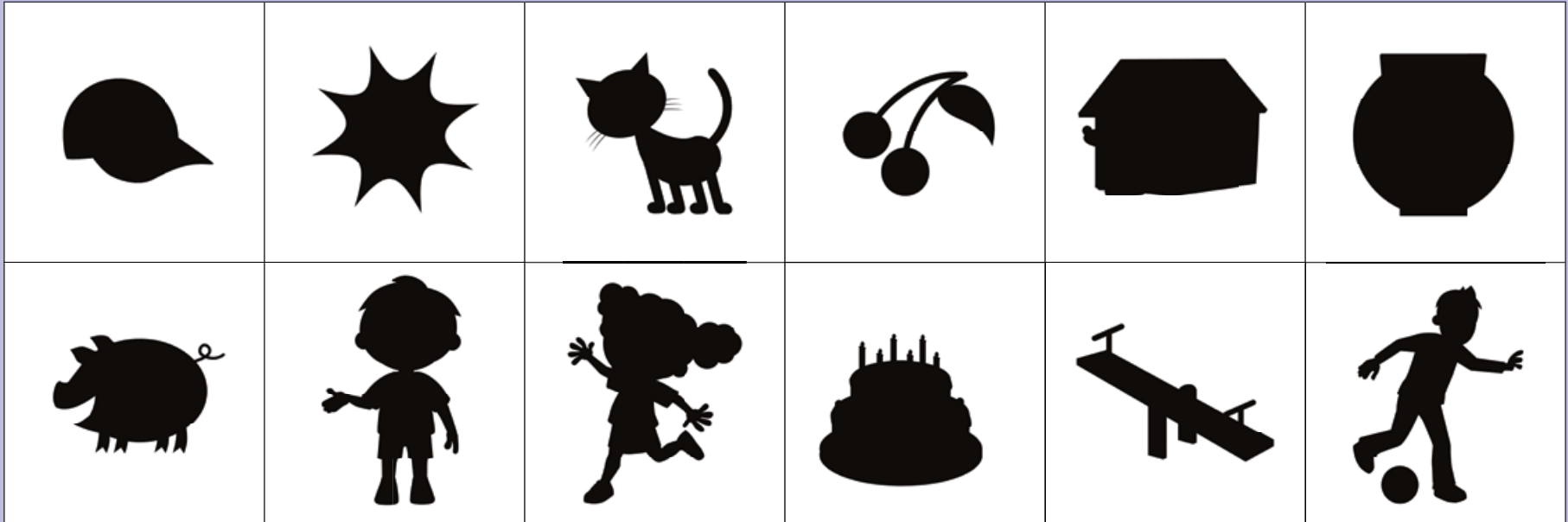
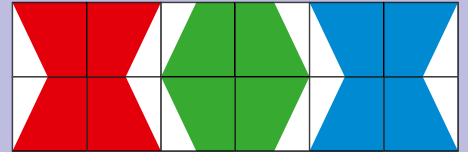
Is het figuur hetzelfde? Dan heb je het goed gedaan. Ligger er blokjes verkeerd? Dan doe je die opdrachten opnieuw.

Veel plezier!

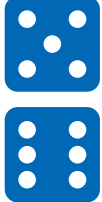











zoek de schaduw.



⋮



tel de stippen.

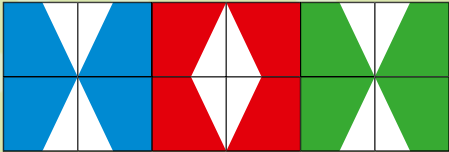
1		2		3		4		5		6	
7		8		9		10		11		12	



⋮



11

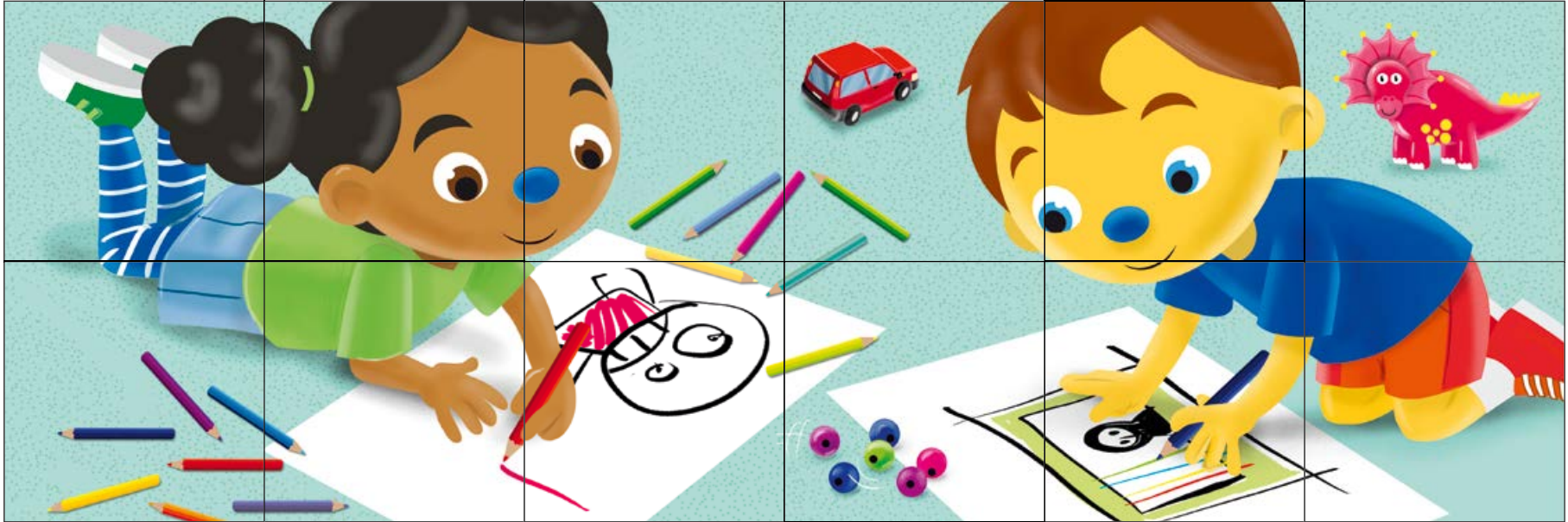
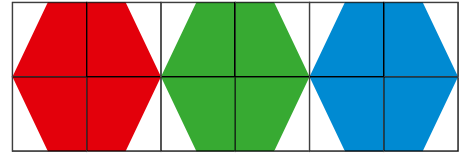


4	8	6	9	7	11
12	10	2	5	1	3



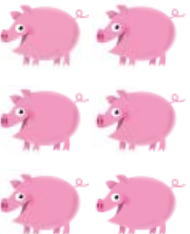








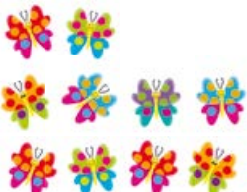
zoek hetzelfde plaatje.



⋮



tel de dieren.

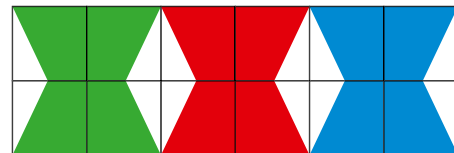
<p>1</p> 	<p>2</p> 	<p>3</p> 	<p>4</p> 	<p>5</p> 	<p>6</p> 
<p>7</p> 	<p>8</p> 	<p>9</p> 	<p>10</p> 	<p>11</p> 	<p>12</p> 



⋮



12



4	5	2	7	8	10
12	11	9	6	1	3

Het allerleukste leerspel



- Opzeggen van de telrij t/m 10
- Herkennen en benoemen van getallen t/m 10
- Omgaan met getallen en hoeveelheden t/m 10
- Maken van optel- en aftreksommen t/m 10

rekenen

4+

Spelend leren, daar draait het om!

Met Loco oefent je kind spelenderwijs belangrijke vaardigheden. Op school en thuis. Want spelend leren, daar draait het om. Sinds 1968, wie kent het niet!



Tellen t/m 10

Met dit Loco Rompompom boekje kunnen kinderen lekker veel oefenen met getallen en sommen t/m 10. Zo kunnen ze thuis spelenderwijs aan de slag met wat ze op school leren. Kinderen kunnen zelfstandig werken met Loco: ze ontdekken zélf of ze de opdrachten goed gemaakt hebben door het patroon te controleren. Met Loco wordt oefenen met rekenen een feest!

Loco groeit met je mee:



Op zwijzen.nl/leerspellen vind je nog meer leuke spellen!

ISBN 978-90-487-4395-7



9 789048 743957



Sluit
100% aan
bij school

zwijzen