

5-7 jaar

LOCO

mini

ik leer tafels 1-12

X

$3 \times 4 =$

$5 \times 5 =$

$9 \times 8 =$



$_ \times 7 = 14$



$6 \times _ = 30$



$\text{die} \times \text{die} =$

$4 \times 12 =$

Sluit
100% aan
bij school

zwijzen

Loco: het allerleukste leerspel

Zwijssen, dé leesspecialist sinds 1846. Ruim 80% van de kinderen leert op school lezen met Zwijssen.
Lezen is de basis voor leren: van rekenen tot schrijven, van geschiedenis tot aardrijkskunde.

Zwijssen, voor een leven lang lees- en speelplezier!

1^o druk 2022

ISBN 978.90.487.4390.2

NUR 228

© 2022 Uitgeverij Zwijssen B.V. Tilburg
Voor België: Uitgeverij Zwijssen.be, Antwerpen
D-nummer: D/2022/1919/024
Alle rechten voorbehouden.

Foto's: Shutterstock
Ontwerp: Studio Wonderdag, Tilburg



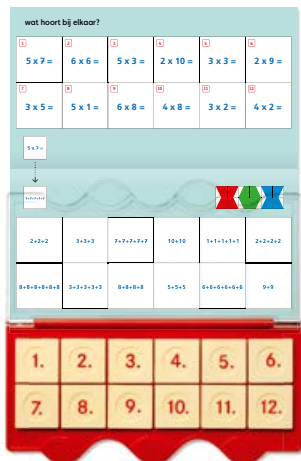
© Georg Westermann Verlag GmbH, Braunschweig, Germany – ® LOCO, LÜK, miniLÜK, and bambinoLÜK are registered trademarks of Georg Westermann Verlag GmbH, Braunschweig, Germany

Behoudens de uitzonderingen in de Auteurswet mag niets uit deze uitgave worden openbaar gemaakt of verveelvoudigd zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van de uitgever. Voor licenties voor knipselkranten en -diensten of voor het overnemen voor onderwijsdoeleinden kunt u contact opnemen met de Stichting PRO: www.stichting-pro.nl. Voor meer informatie over auteursrecht in het onderwijs gaat u naar www.onderwijsauteursrecht.nl.



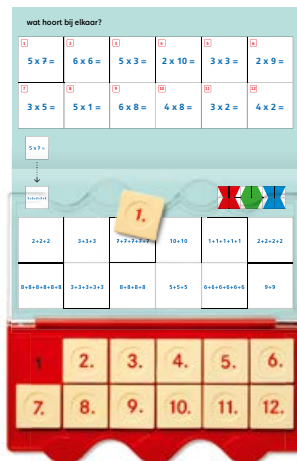
www.zwijssen.nl/leerspellen

Zo speel je Loco mini



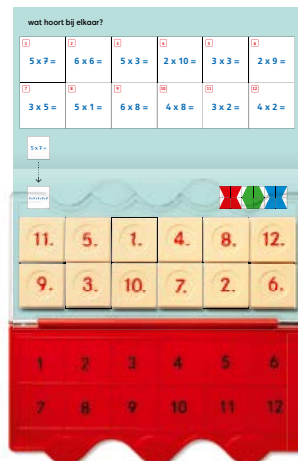
Step 1

Open je Loco mini boekje en leg het open op de opdracht die je wilt spelen. Open de doos en plaats de 12 blokjes in volgorde in de rode vakjes. Leg de doorzichtige deksel op de onderste pagina in je Loco mini boekje.



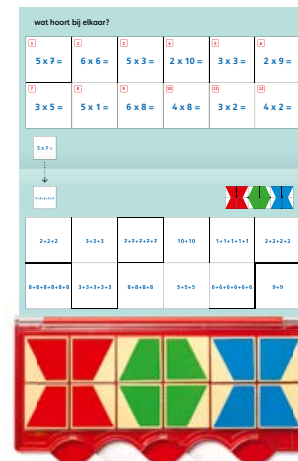
Step 2

Neem blokje 1 en kijk naar plaatje 1 op de bovenste pagina. Zoek op de onderste pagina het plaatje dat erbij hoort. Leg het blokje op het juiste plaatje. Doe dit met alle 12 blokjes.



Step 3

Ben je klaar? Sluit de doos en draai hem om. Je ziet nu een figuur in 3 kleuren. Controleer of dit figuur overeenkomt met het figuur op de onderste pagina van je boekje.



Step 4

Is het figuur hetzelfde? Dan heb je het goed gedaan. Ligger er blokjes verkeerd? Dan doe je die opdrachten opnieuw.

Veel plezier!

wat hoort bij elkaar?

1

$5 \times 7 =$

2

$6 \times 6 =$

3

$5 \times 3 =$

4

$2 \times 10 =$

5

$3 \times 3 =$

6

$2 \times 9 =$

7

$3 \times 5 =$

8

$5 \times 1 =$

9

$6 \times 8 =$

10

$4 \times 8 =$

11

$3 \times 2 =$

12

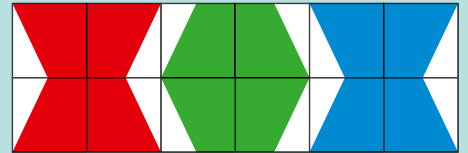
$4 \times 2 =$

$5 \times 7 =$

⋮

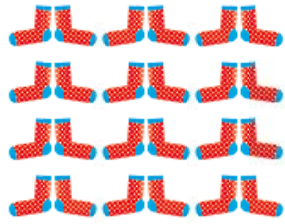
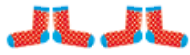
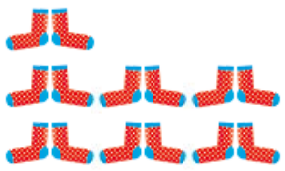
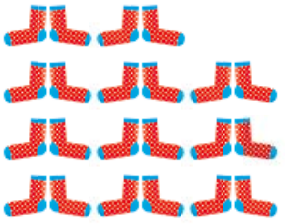
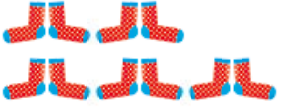

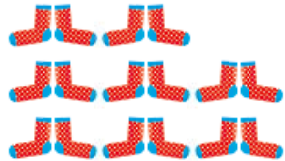
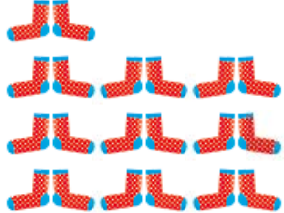

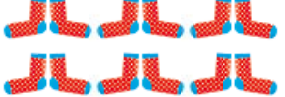
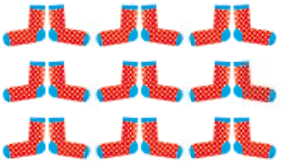



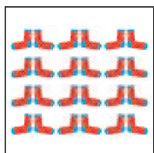
$$7+7+7+7+7$$



$2+2+2$	$3+3+3$	$7+7+7+7+7$	$10+10$	$1+1+1+1+1$	$2+2+2+2$
$8+8+8+8+8+8$	$3+3+3+3+3$	$8+8+8+8$	$5+5+5$	$6+6+6+6+6+6$	$9+9$

welke som hoort erbij?

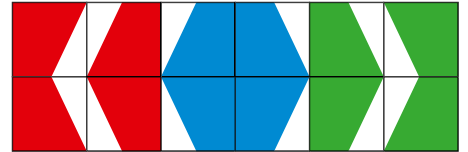
<p>1</p> 	<p>2</p> 	<p>3</p> 	<p>4</p> 	<p>5</p> 	<p>6</p> 
<p>7</p> 	<p>8</p> 	<p>9</p> 	<p>10</p> 	<p>11</p> 	<p>12</p> 



⋮















12×2



5×2	3×2	2×2	1×2	11×2	6×2
7×2	9×2	10×2	4×2	8×2	12×2

hoeveel vingers hebben deze handen samen? reken uit.

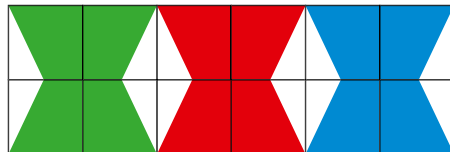
<p>1</p> 	<p>2</p> 	<p>3</p> 	<p>4</p> 	<p>5</p> 	<p>6</p> 
<p>7</p> 	<p>8</p> 	<p>9</p> 	<p>10</p> 	<p>11</p> 	<p>12</p> 



⋮

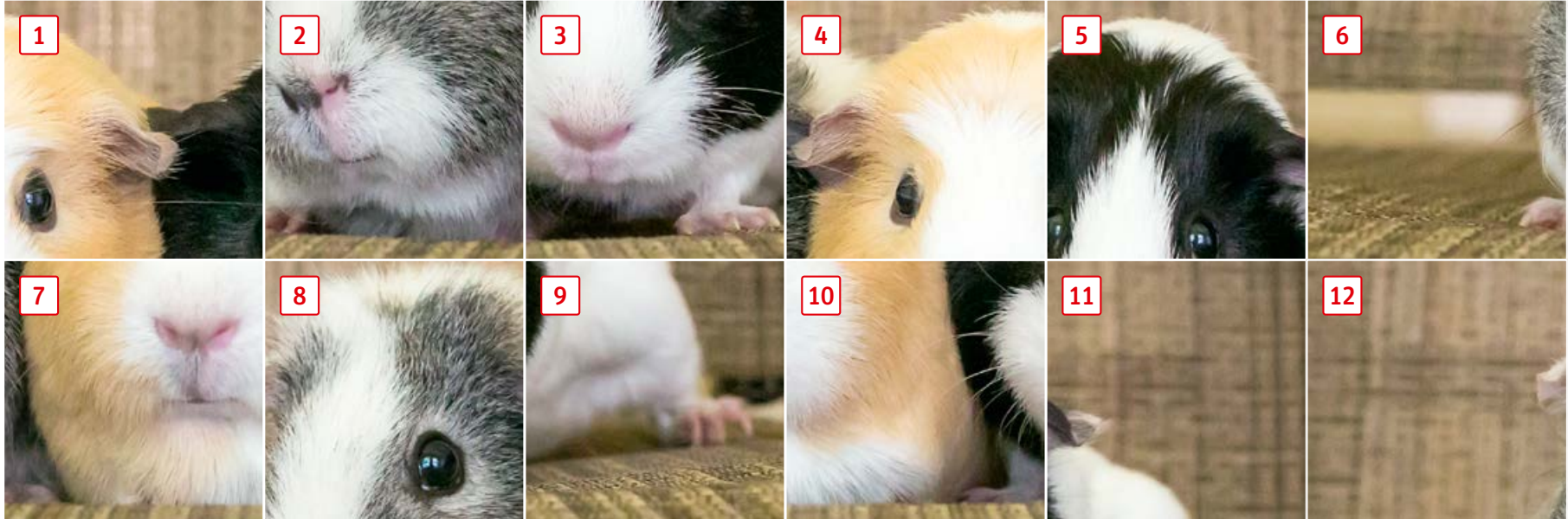


10

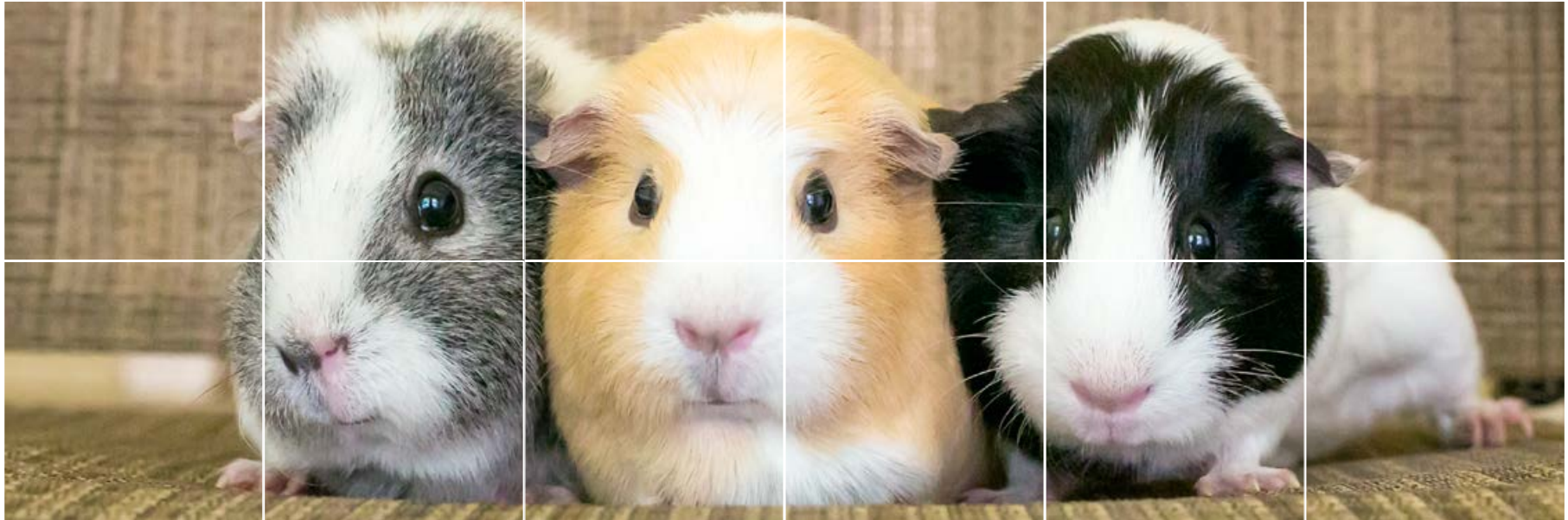
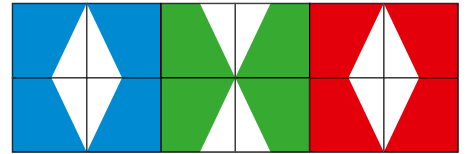


35	30	60	40	45	25
10	15	20	50	5	55

zoek hetzelfde plaatje.



⋮



Het allerleukste leerspel

- Oefenen van de tafels 1 t/m 12
- Automatiseren van de tafels 1 t/m 12
- Getalbegrip t/m 120



rekenen

5+

Spelend leren, daar draait het om!

Met Loco oefent je kind spelenderwijs belangrijke vaardigheden. Op school en thuis. Want spelend leren, daar draait het om. Sinds 1968, wie kent het niet!

Tafels oefenen

Met dit boekje oefenen kinderen spelenderwijs de tafels 1 tot en met 12. Op verschillende manieren wordt vermenigvuldigen geoefend: met keersommen, invulsommen, tekstsommetjes en geldsommen. Door het zelfcorrigerende systeem van Loco weet een kind meteen of hij een opdracht goed heeft gemaakt. Een foutje in het figuur? Geen probleem, want dan maak je de opdracht gewoon opnieuw! Het automatiseren van de tafels wordt zo steeds makkelijker. Leuk en leerzaam!



Loco groeit met je mee:



3-5 jaar



4-7 jaar



7-9 jaar

Op [zwijsen.nl/leerspellen](https://www.zwijsen.nl/leerspellen)
vind je nog meer leuke spellen!

ISBN 978-90-487-4390-2



9 789048 743902

Sluit
100% aan
bij school

zwijsen