

Zar en de zwevende zombies

Rian Visser & Mark Baars



zwijsen

Sluit aan bij school

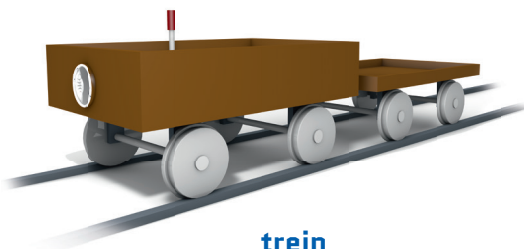
Dit kom je tegen in het spel



Zar en Lina

Zar en Lina zijn vrienden.

Ze zijn ongeveer gelijk met het spel begonnen.



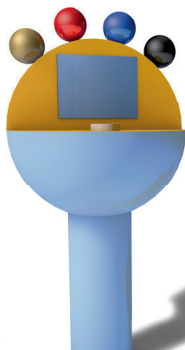
trein

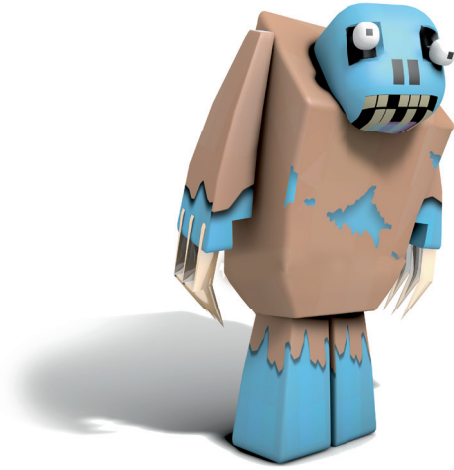
In het spel kun je dingen bouwen.

Zar heeft een spoorbaan gemaakt.

druppelpaal

Hier kun je gevonden druppels
ruilen voor spullen,
eten of andere dingen.





monsters

Er zijn veel monsters in het spel.
Deze zombie is daar één van.



dieren

Er zijn ook dieren in het spel.
De meeste dieren zijn lief.
Sommige dieren zijn stout of gevaarlijk.

Met de trein

Het is vroeg in de ochtend.
Zar stapt in zijn trein.
De spoorbaan kronkelt door het dal.
Hier en daar staan fruitbomen.
Zar heeft de spoorbaan zelf gemaakt.
En Lina heeft overal bomen geplant.
Het dal wordt steeds mooier.
De trein stopt bij de boerderij van Lina.
Ze is aan het werk op haar akker.
'Dag, Lina!' roept Zar.
'Heb je zin om een tochtje te maken?
Ik heb een verrassing voor je.'
Bezorgd kijkt Lina naar de lucht.
'Ik hoorde vannacht gerommel,' zegt ze.
'Het kwam uit de bergen.
Heb jij het ook gehoord?'
'Ik hoorde het ook,' zegt Zar.
'Misschien was er ergens onweer.
Maar nu schijnt de zon.
We kunnen dus veilig op pad gaan.
Ga je mee?'
'Dat is goed,' zegt Lina.
'Maar ik moet eerst de dieren voeren.'
Lina rent naar de stal en geeft de koeien hooi.
Ook de schapen, varkens en kippen krijgen voer.
'Kom je nog?' vraagt Zar.
Hij wil Lina iets moois laten zien.



En een dag in het spel is maar kort.
'We moeten een beetje opschieten,' zegt hij.
'Ik ben bijna klaar,' zegt Lina.
Ze rent de boerderij in.
Een paar tellen later komt ze in een jurk naar buiten.
Ze ziet er prachtig uit!

Lina springt op de trein.
'Waar gaan we heen?' vraagt ze.
'Wacht maar af,' zegt Zar.
'Ik heb een verrassing voor je.'
Zar laat de trein zo hard mogelijk rijden.
'Kijk uit!' roept Lina.
'Er loopt een kip op het spoor!'
Zar trekt aan de rem.
Tok, tok! roept de kip geschrokken.
Net op tijd hipt zij van het spoor af.
'Je zou een toeter moeten hebben,' zegt Lina.
Zar knikt: 'Dat zou handig zijn!'
De kip laat een ei in het gras vallen.
'Wacht, dat neem ik mee!' roept Lina.
Ze springt van de trein en stopt het ei in haar rugzak.
Daarna rijden ze verder.
De spoorbaan slingert om het huis van Zar.
Daarachter ligt een hoge berg.
Vroeger moest de trein hier keren.
Maar nu niet meer!
'Taadaa!' roept Zar.
'Ik heb een tunnel door de berg gemaakt!'





'Gaaf!' zegt Lina.
Maar haar stem bibbert een beetje.
'Is het donker in die tunnel?'
'Nee, hoor.
Overall branden kaarsen,' antwoordt Zar.
'Fijn,' zegt Lina opgelucht.

De trein rijdt door de tunnel.
Er komt een scherpe bocht naar links.
En dan naar rechts.
Zar vindt het leuk om hard te rijden.
Lina moet zich stevig vasthouden.
'Dus dit is de verrassing?' vraagt ze.
'Nee, die zie je straks,' zegt Zar lachend.
Na een tijdje wordt de tunnel hoger.
Hier laat Zar de trein langzamer rijden.
'Waarom is het hier zo hoog?' zegt Lina.
'Hoe komt dat?'
'Ik was de tunnel aan het graven.
En toen vond ik een zwarte druppel,' legt Zar uit.
'Daarna ben ik verder omhoog gaan hakken.
Toen vond ik er nog een paar.'
Ineens klinkt er boven hun hoofd gerommel.
Wat is dat?
Geschrokken kijken Lina en Zar elkaar aan.

Een lieflijk dal

'Misschien komt er toch onweer,' zegt Lina.

'We kunnen maar beter naar huis gaan.'

Zar wijst naar het einde van de tunnel.

'We zijn er bijna.

Laten we kijken wat voor weer het is.

Als er onweer komt, gaan we meteen terug.

Met de trein zijn we zo weer thuis.'

'Goed dan,' zegt Lina.

Even later rijden ze de tunnel uit.

Zar kijkt omhoog.

Gelukkig is de lucht helemaal blauw.

Voor hen ligt een groot meer.

Op het gras lopen koeien en schapen.

'Wat is het hier mooi!' roept Lina uit.

'Dit dal is echt prachtig.

Wat een fijne verrassing!'

Zar glimlacht.

'Ik hoopte al dat je het mooi zou vinden.'

De spoorbaan maakt hier een lus, zodat de trein kan keren.

Dit is het eindpunt.

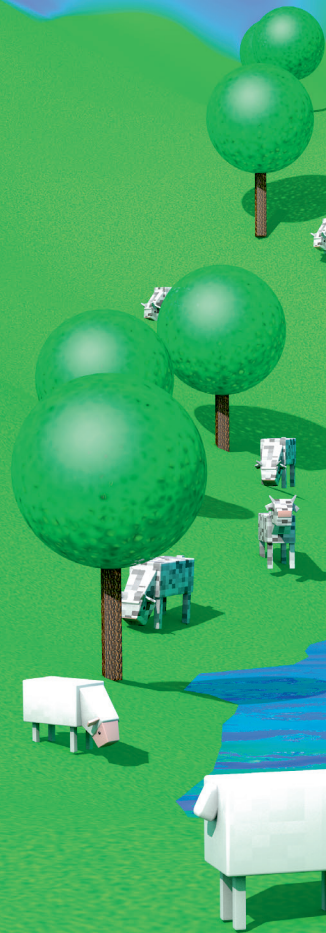
In het gras staat een bordje.

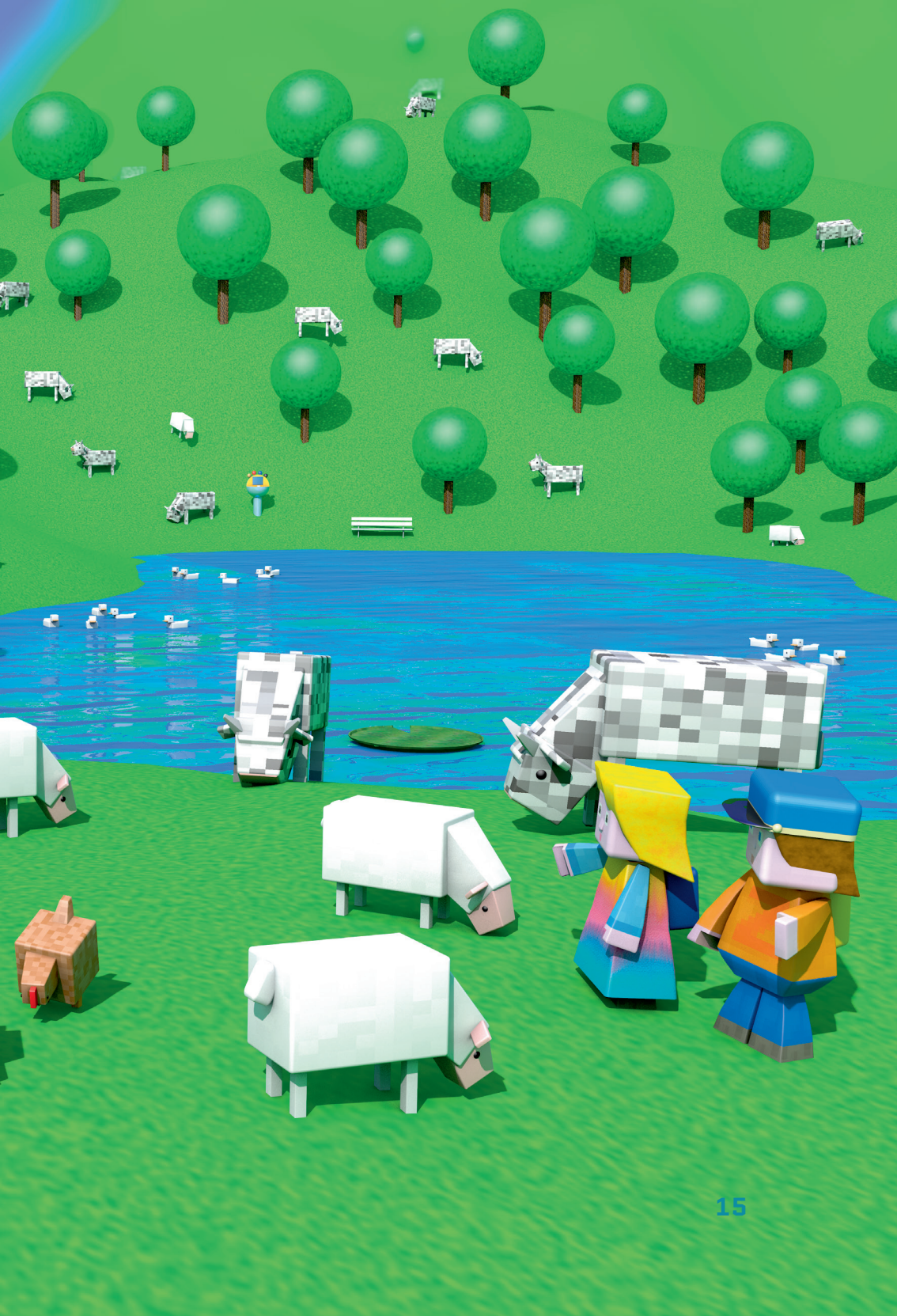
Zar weet niet wat erop staat.

Dat maakt hem ook niet uit.

Lina stapt uit en rent naar een koe.

Ze plukt wat gras en geeft het aan het dier.



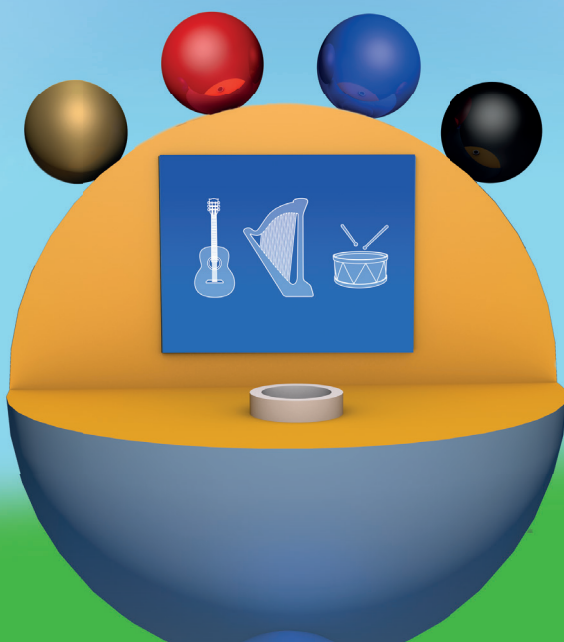


'O, wat zijn hier veel dieren!' roept Lina.
'Zullen we ze allemaal mee naar huis nemen?'
Zar lacht.
'Dat past niet in mijn trein,' zegt hij.
Ze wandelen langs het meer.
Lina zwaait naar een paar eendjes.
Ze zitten op een groot, groen blad dat op het water drijft.

Aan de overkant is een bankje.
Daar gaan ze zitten.
'Het is hier zo mooi!' zegt Lina.
'Wat raar dat hier geen spelers wonen.'
Zar doet zijn rugzak af.
'Lust je een broodje met kaas?' vraagt hij.
'Of wil je liever een broodje met ei?
Ik heb ook appelsap.'
'Zar, je hebt echt aan alles gedacht!' roept Lina blij.
Zar bloost.
Hij vindt het leuk dat Lina geniet.

In de verte klinkt weer gerommel.
Maar de lucht is nog steeds blauw.
Lina strooit wat brood in het gras.
'Kom maar, eendjes!' roept ze.
'Hier is eten voor jullie!'
De eendjes zwemmen naar de kant en rennen erop af.
Zar wandelt ondertussen naar een druppelpaal.
Die palen staan overal in het spel.
Je kunt er druppels ruilen voor eten of spullen.
Zar kijkt op het scherm.

Hee, dat is leuk!
Bij deze paal kun je muziek kopen.
'Lina!' roept Zar.
'Kom eens kijken.
We kunnen muziek luisteren.'
Zar haalt een zwarte druppel uit zijn rugzak.
Hij werpt hem in de paal.
Daarna drukt hij op het woord *muziek*.
Er komen drie plaatjes op het scherm te staan.
Van een gitaar, een harp en een trommel.
'Wat wil je?' vraagt Zar.
'De gitaar,' wijst Lina.
Zar tikt op het plaatje.
Opnieuw horen ze in de verte gerommel.
Ongerust kijken Zar en Lina rond.
'Kijk daar,' zegt Lina.
Ze wijst naar het grote blad in het water.
In het midden gaat een luikje open.
Er komt een kikker met een gitaar tevoorschijn.



Zar

en de zwevende zombies

Zar haalt Lina op met de trein.
 Ze rijden naar een prachtig dal.
 Daar luisteren ze naar muziek
 van een zingende kikker.
 Helaas gaat er van alles mis.
 Het dal verandert in een gruwelijke plek.
 Zar en Lina kunnen niet meer naar huis.
 Ze schuilen in het huis van Alp.
 Maar dan komen de zombies ...



*Dit is boek 2 uit de serie Game-lezen.
 Lees ook de andere boeken uit de reeks.*



NUR 282

ISBN 978-90-487-3412-2



9 789048 734122



game-lezen

muziek, avontuur

zwijzen.nl

Zwijzen, dé leesspecialist sinds 1846