

Het Laatste wachtwoord

Carla van Kollenburg en Heleen Brulot



appelflap?
struikgewas?
heldendaad?



De kasteelmuur

Deze auto is op weg naar Middeldam.
Middeldam is een klein dorpje, aan de andere kant van
het land.

**‘Mam, zijn we er nou nog niet?
Woont tante Tes zo ver weg?
Zijn we er daarom nog nooit geweest?
Hoelang denk je dat we nu nog moeten rijden?’**

Dit ongeduldige jongetje heet Flip Splinter.
Flip heeft een hele week vakantie, maar zijn ouders
moeten gewoon werken.
Daarom gaat Flip bij zijn oudtante logeren.

**‘Tante Tes is toch de oudste zus van opa?
Waarom heeft ze zelf geen kinderen?
Is ze nooit getrouwd?
Waarom eigenlijk niet?’**



Flip Splinter stelt altijd veel vragen.
Zijn moeder hoort die vragen nauwelijks meer.
Dat hoeft ook niet, want Flip vindt raadsels toch leuker
dan antwoorden.

**'Is het waar wat opa zegt?
Dat tante Tes elke dag taart bakt?
Kookt ze ook wel eens gewoon eten?
En stond er vroeger echt een kasteel in het bos
achter haar huis?
Waar is dat kasteel dan gebleven?'**

Ja, Flip is dol op raadsels.
En dat komt goed uit nu hij een week in Middelham gaat
logeren ...



‘Hallo, tante Tes.

Mama reed daarnet verkeerd.

Dat komt doordat opa zei dat jij in de Kasteellaan woont.’

‘Tja, zo heette deze straat vroeger.

Maar omdat het kasteel weg is, is de naam van de straat veranderd.

Nu woon ik in de Boslaan.

Ik ben toch zo blij dat jullie er zijn.

Wie lust er een stukje taart?’



**‘Ik lust wel taart, tante Tes.
Maar mama niet, want die is aan het lijnen.
Mag ik straks in het bos spelen?
Kan ik dan zien waar het kasteel vroeger stond?’**

‘Jazeker, want de kasteelmuur is er nog.
Die muur stond om het kasteel en beschermde het
tegen indringers.
Kijk eens, hier is een glaasje fris.
En je moeder lust vast wel een kopje koffie voordat ze
weer terugrijdt.’

‘Hoe kan een kasteel eigenlijk verdwijnen?’

‘Tja, op een dag vertrok de kasteelheer en een paar uur
later stortte het kasteel in.
Jij kunt wel heel snel taart eten, Flip.
Lust je misschien nog een stukje?’

**‘Nee, ik ga naar de kasteelmuur kijken.
Dag, mam!
Vergeet je niet mijn goudvis te voeren?’**

Als Flip de deur uitloopt, ziet hij de muur van het kasteel al tussen de bomen.

Snel rent hij erheen en bekijkt de grote stenen nieuwsgierig.

Wauw, dit is echt een oude muur.

Hij zit vol mos en er groeien zelfs planten op.

Flip kijkt omhoog.

De muur is te hoog om op te klimmen.

Dat is jammer.

Ik wil graag weten wat erachter is.

Maar wacht eens ...

Deze muur liep vroeger om het hele kasteel heen.

Dus dan moet er ook ergens een poort zijn.

Die poort ga ik zoeken.

Als ik langs de muur blijf lopen, kom ik hem vanzelf een keer tegen.

En dan gaat Flip vol goede moed op weg.

Het valt nog niet mee om de kasteelmuur te volgen.

Er loopt geen bospad langs.

En overal zijn braamstruiken vol scherpe doornen tegen de muur gegroeid.

Gelukkig is Flip een doorzetter.

Dat moet ook, als je altijd alles wilt weten.



**Waarom vertrok die kasteelheer opeens?
En waarom is zijn kasteel daarna ingestort?
Au, weer een schram op mijn been.**

Pas een heleboel schrammen later wordt Flip beloond
voor zijn speurwerk.

**Aha, hier is een grasveldje.
En daar is de poort!**



In de muur is een brede opening.

Vroeger zat daar een houten deur in, die ze dicht konden doen.

Nu is die deur verdwenen, dus Flip kan zo naar binnen gluren.

Nou, er is niet veel van het kasteel over.

Alleen een paar zijmuren.

Flip kijkt naar de brokstukken op de grond.

Daar zijn in de loop der jaren struiken en bomen overheen gegroeid.

Is er hier misschien oorlog geweest?

Of een aardbeving of zo?

Opeens valt Flips oog op het wachthuisje naast de poort.

Dat huisje is gemaakt van dezelfde stenen als de muur en heeft een deur van roestig metaal.

Daar zat vroeger natuurlijk de wachter in.

Die wachter zei of je wel of niet door de poort naar het kasteel toe mocht.

Op de deur van het huisje ziet Flip een koperen klopper.

Wat mooi, dat is net een leeuwenkop!

Flip klopt drie keer op de poort.

Opeens klinkt er een zware stem.

‘Ja, ja, drie keer kloppen is de afspraak.

Maar ken je het geheime wachtwoord ook?’

O, er zit iemand in het huisje!

Geschrokken draait Flip zich om en rent weg.

Over het grasveldje.

Langs de braamstruiken.

Tussen de bomen door.

Zo snel mogelijk naar het huis van tante Tes!



zijn boeken die je samen leest.
De één leest de eenvoudige tekst voor, de ander leest
de iets moeilijkere tekst voor. Zo lees je om de beurt
een stukje en geniet je samen van een grappig verhaal.

Het Laatste wachtwoord

- In het stille bos stond vroeger een kasteel.
- Nu is er alleen nog een lange muur.
- En in die muur is een wachthuisje.
- **‘Weet jij het wachtwoord?’ vraagt een stem.**
- ‘Appelflap,’ probeert Flip.
- ‘Vliegdekschip. Heldendaad. Struikgewas.’
- **Maar dat is allemaal fout.**
- **Lukt het Flip het wachtwoord te vinden?**



- = eenvoudige tekst
- = moeilijkere tekst

NUR 282

ISBN 978-90-487-1350-9



9 789048 713509

AVI E4 en AVI E5

samenlezen

raadsels

www.zwijsen.nl