

WAARSCHUWING!

Dit boek neemt je mee naar magische landen, waar je heksen, geesten, avontuurlijke kinderen en pratende dieren tegenkomt.

Klaar om in de huid te kruipen van de hoofdpersonen uit deze populaire sprookjes en andere bekende verhalen?

ZO JA, DAN STAAT DIT JE TE WACHTEN...



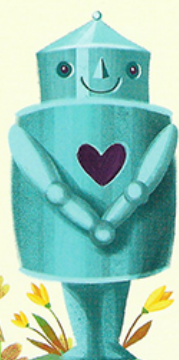
Een avontuurlijk potje ganzenbord in de jungle, waar Mowgli, Bagheera, Raksha en Baloe wonen. Maar vergeet niet dat de gemene tijger Shere Khan daar ook rondsluipt...



Twee varianten van het boter-kaas-en-eierspel, dat je in teams kunt spelen, als de tweeling Hans en Grietje, of alleen, als de gemene heks van het snoephuisje.



Daarna kun je iemand uitnodigen voor een potje slangen en ladders, een spel dat net zo wonderbaarlijk is als het land waar de kleine Alice terechtkwam.





Je vliegt naar Nooitgedachtland, waar je Kapitein Haak kunt uitdagen voor een spelletje mens-erger-je-niet (en ergeren zal hij zich vast, aangezien hij altijd chagrijnig is!).



Tijdens een avontuurlijk spel dat uit vier elkaar kruisende wegen bestaat reis je door het Land van Oz. Maar onderweg naar Smaragdstad liggen er heel wat gevaren op de loer, of je nu speelt als de kleine Dorothy of als een van haar vrienden.



Ondertussen heeft de Rattenvanger van Hamelen kleine muizen naar de stad gelokt. Wandel samen met hen door de straten van deze versie van het bekende molenspel. Maar laat je niet afleiden door de betoverende fluitmuziek van de Rattenvanger, of je tegenstander pakt zijn kans!

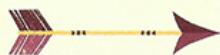


Een heel andere uitdaging is het bestuderen van Geppetto's verzameling klokken. Hij is de maker van de brutale houten pop Pinokkio. Iedere speler moet een weg volgen die steeds verandert – bij dit spel komt het volledig aan op geluk. Vergeet niet je tegenstanders in de gaten te houden!

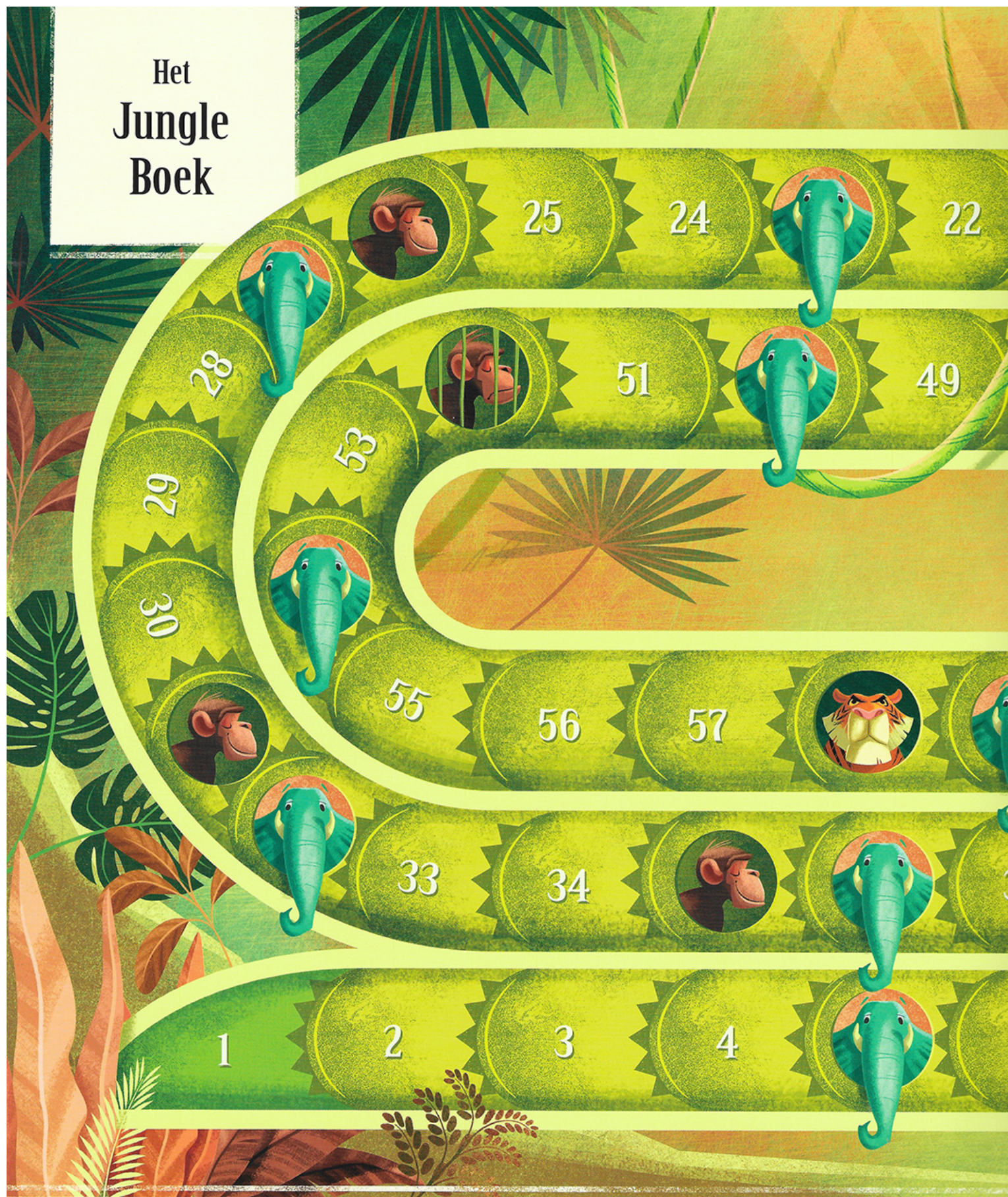


Tot slot kun je laten zien dat je anderen net zo slim af bent als Aladdin door tijdens een potje Pong Hau Ki' – een traditioneel Chinees spel voor meesterbreinen en sluwe vossen – zetten te doen die Geest bedacht zou kunnen hebben.

Wacht! Waar ga je heen? Voordat je kunt spelen, moet je nog een paar belangrijke voorbereidingen treffen. Blader maar naar de laatste bladzijde van dit boek, dan zie je wat we bedoelen.



Het Jungle Boek



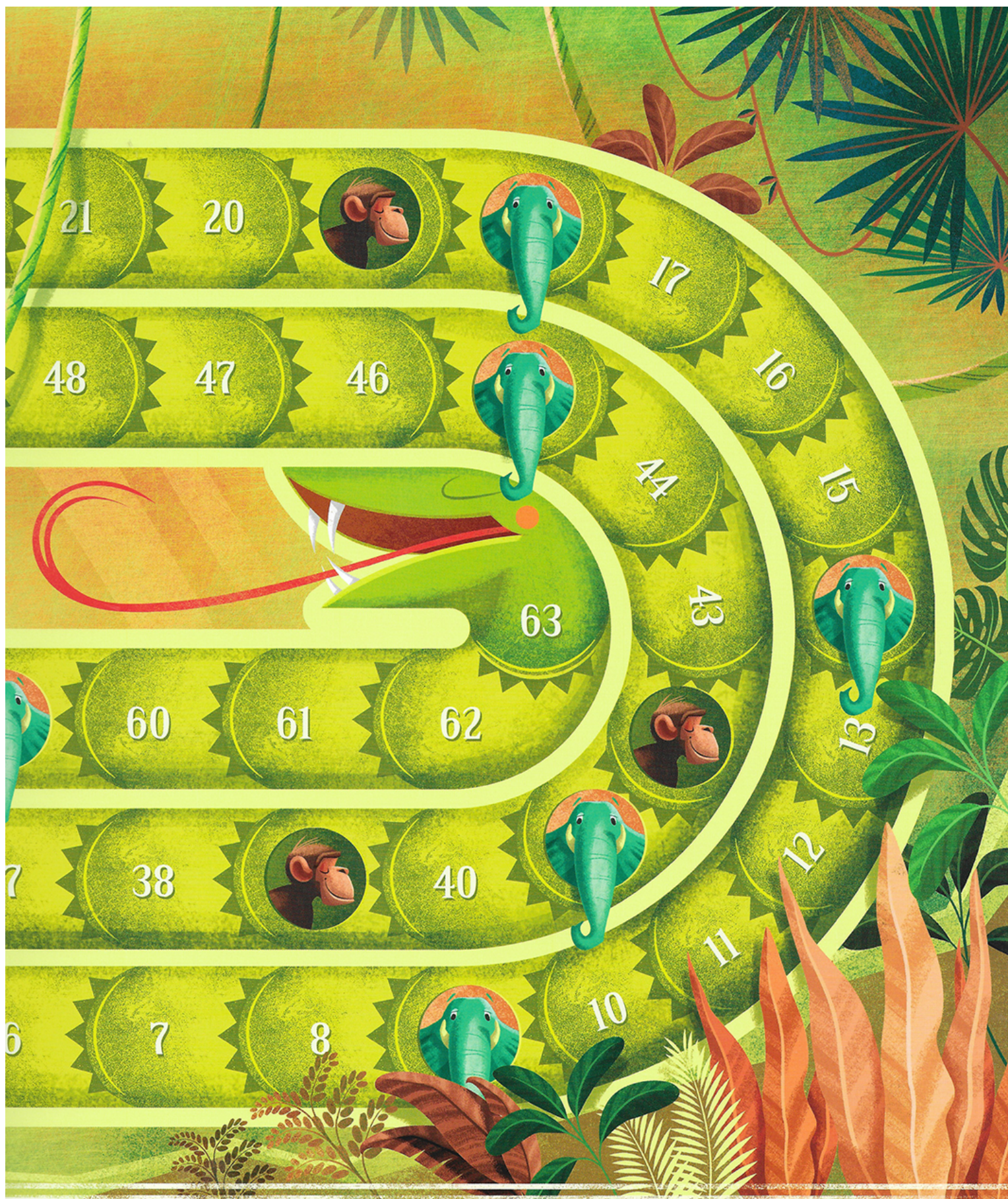
Aantal spelers: 2 tot 4

Nodig: 1 dobbelsteen, 1 speelstuk per speler

Doel van het spel: als eerste op vakje
63 komen

Zo speel je: iedere speler kiest een personage – Mowgli, Baloe, Bagheera of Raksha – en zet zijn figuurtje op vakje 1.

De spelers gooien om de beurt met de dobbelsteen: wie het hoogst gooit, mag meteen nog een keer gooien. Het getal dat hij gooit, is het aantal vakjes dat hij met zijn figuurtje op het speelbord vooruit mag. Maar in de jungle heb je wel wat hindernissen!



Kijk uit voor de vakjes met de apen: als je daarop komt, moet je een beurt overslaan. Probeer in elk geval het vakje met de aap in de kooi te vermijden! Als je daarop komt, moet je wachten tot een andere speler je plek inneemt. Maar wat gebeurt er als je oog in oog komt te staan met de gevaarlijke

tijger Shere Khan? Dan ga je van schrik terug naar vakje 1! Gelukkig lopen er in de jungle ook vrienden rond, zoals Hathi de olifant. Als je hem tegenkomt, helpt hij je en mag je nog een keer gooien. En dan is er nog het laatste vakje: je moet precies het juiste getal gooien om hierop uit te komen, anders moet je vanaf 63 het teveel in vakjes teruggaan.

Hans en Grietje



Aantal spelers: 2 (of 2 teams van meerdere spelers)

Nodig: de fiches met rode snoep voor de ene speler en die met blauwe snoep voor de andere

Doel van het spel: 3 van je fiches op een rij krijgen, horizontaal, verticaal of diagonaal

Zo speel je: de spelers gooien om de beurt met de dobbelsteen: wie het hoogst gooit, mag beginnen en een fiche leggen op een van de lege vakjes op het bord.

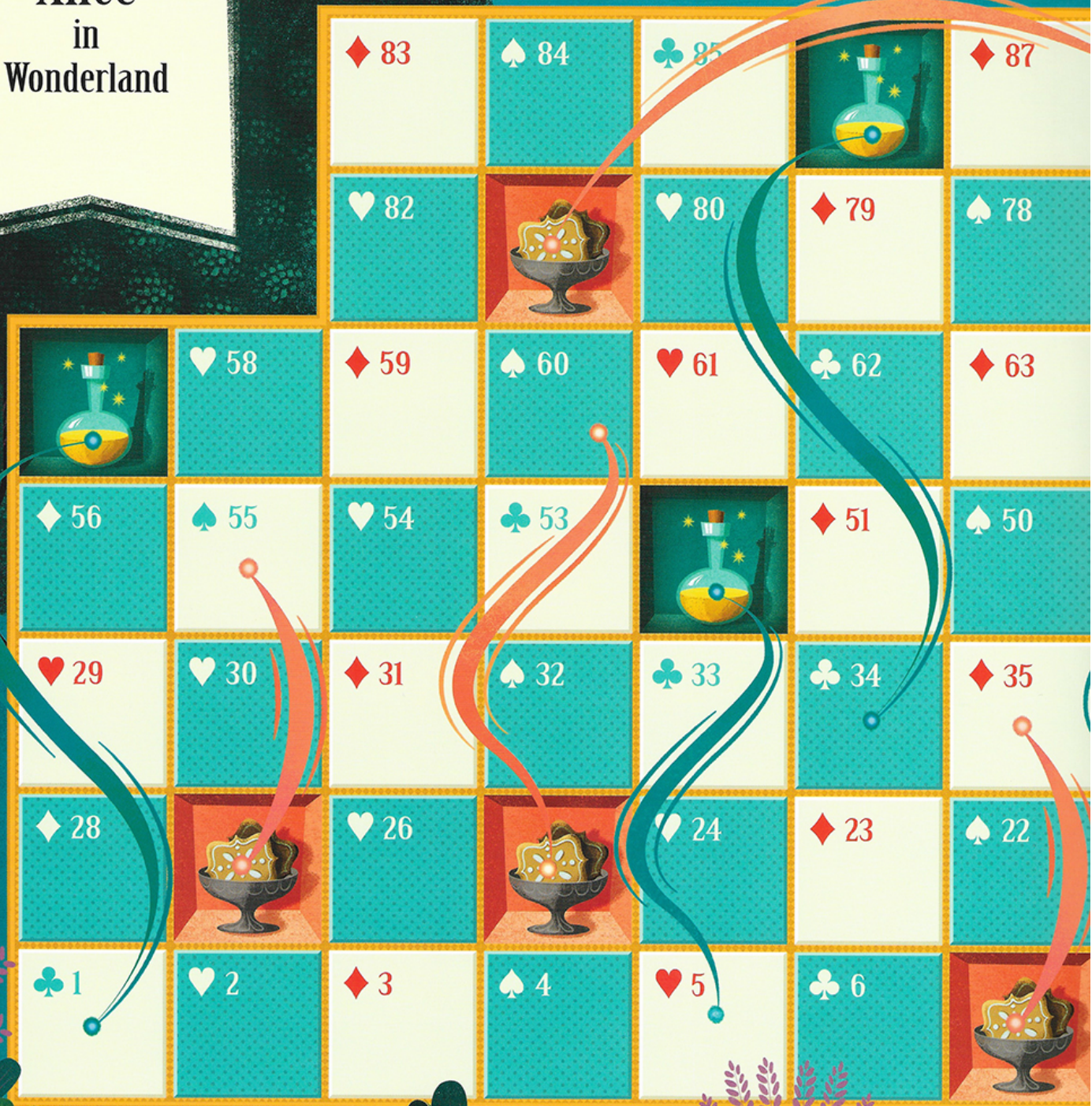
Als het hele bord gevuld is en geen van de spelers heeft 'drie op een rij', dan eindigt het potje in een gelijkspel.



Maar kijk uit: je moet niet alleen zelf proberen drie op een rij te krijgen, maar ook voorkomen dat je tegenspeler dit doel bereikt. Psst! Wil je een trucje leren dat slimme Hans altijd gebruikt om de heks te verslaan?

Zijn eerste fiche legt hij op een hoek: grote kans dat je tegenspeler dan een niet zo beste zet doet!

Alice in Wonderland



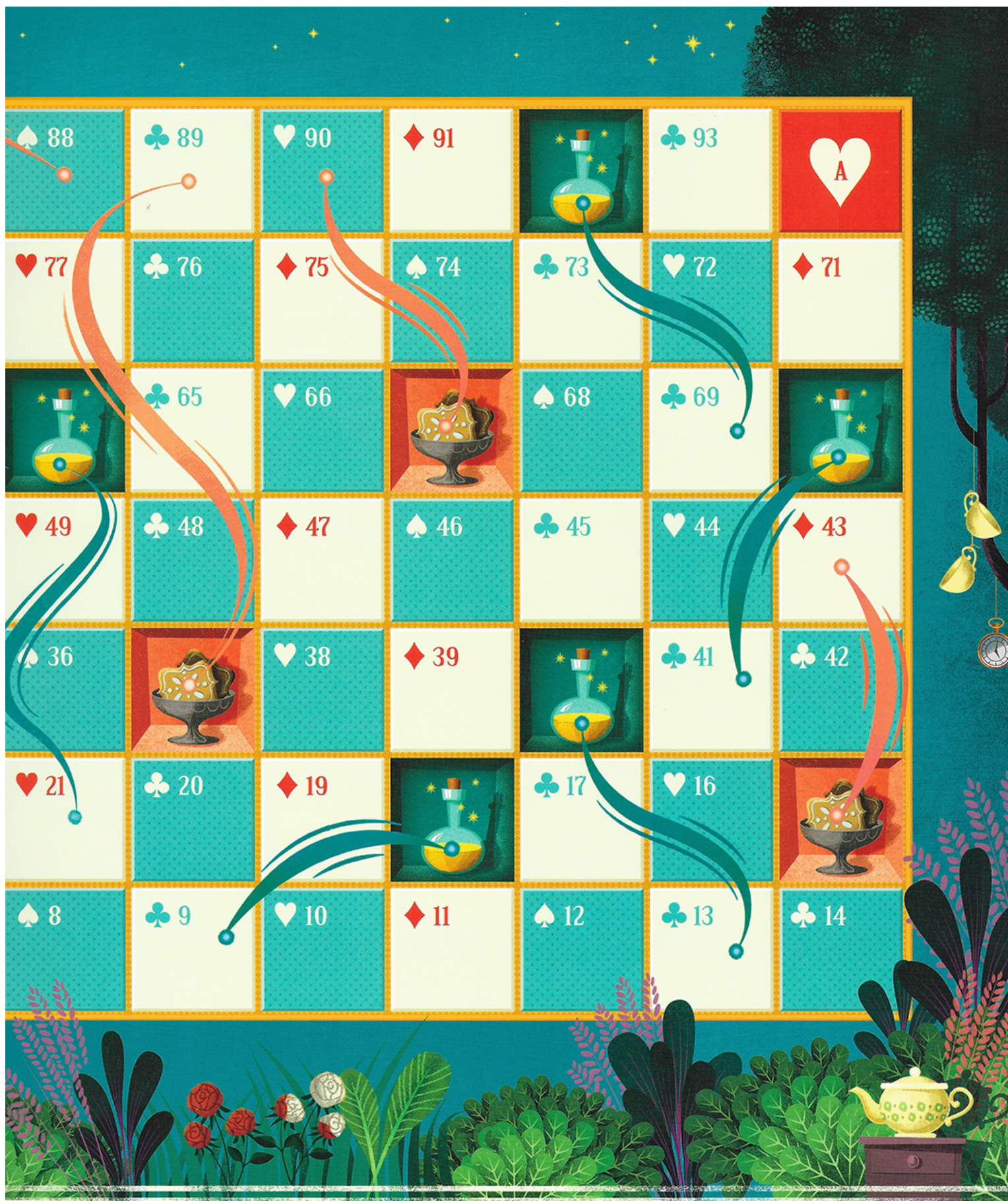
Aantal spelers: 2 tot 4

Nodig: 1 dobbelsteen, 1 speelstuk per speler

Doel van het spel: als eerste op het vakje met het hart komen

Zo speelt je: iedere speler kiest een personage – Alice, het Witte Konijn, de Kolderkat of de Gekke Hoedenmaker – en zet zijn speelfiguurtje op vakje 1.

De spelers gooien om de beurt met de dobbelsteen: wie het hoogst gooit, mag meteen nog een keer gooien. Het getal dat hij gooit, is het aantal vakjes dat hij met zijn figuurtje vooruit mag. Maar pas op: er gebeurt van alles in Wonderland!



Kom je op een vakje met een flesje terecht, dan moet je daaruit drinken en word je klein! Dat betekent dat je terug moet naar het vakje dat de blauwe wervelwind aangeeft. Maar als je op een vakje met koekjes terechtkomt, dan eet je daarvan en word je supergroot. Je mag dan naar het vakje dat de rode wervelwind aangeeft.

Tot slot: als je bijna bij het laatste vakje met het hart bent en je gooit een hoger getal dan je nodig hebt om daarop uit te komen, moet je vanaf het hart het teveel in vakjes teruggaan.