



MINECRAFT

**HET AVONTUUR VAN
DE HARNASMAKER**

6+

INCLUSIEF:
- MINIFIGUUR
- ACTIVITEITEN
- STRIPVERHALEN

**BIG BALLOON
PUBLISHERS**

**MOJ
ANG
STUDIOS**
OFFICIAL PRODUCT









Volg de stappen aan de linkerkant om de harnasmaker te helpen bij het verzamelen van de items die hij nodig heeft, voordat hij het Nether-portaal activeert. De eerste paar stappen zijn al aangegeven.

- OMHOOG 2
- NAAR RECHTS 1
- OMHOOG 2
- NAAR RECHTS 1
- OMHOOG 1
- NAAR LINKS 1
- OMHOOG 1
- NAAR RECHTS 4
- OMLAAG 2
- NAAR RECHTS 1
- OMLAAG 2
- NAAR LINKS 3
- OMLAAG 2
- NAAR RECHTS 3



START

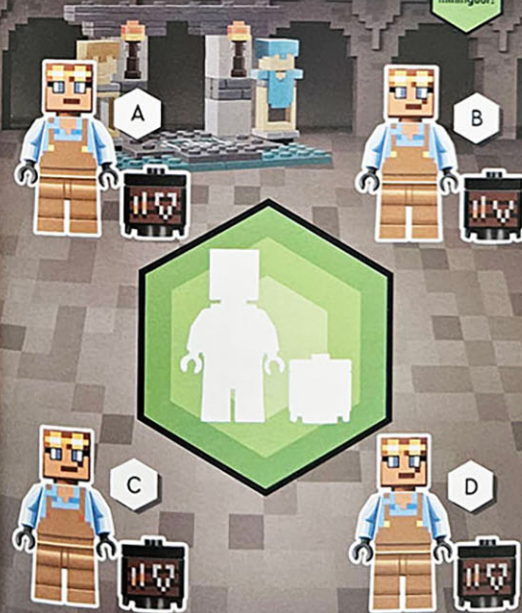
FINISH



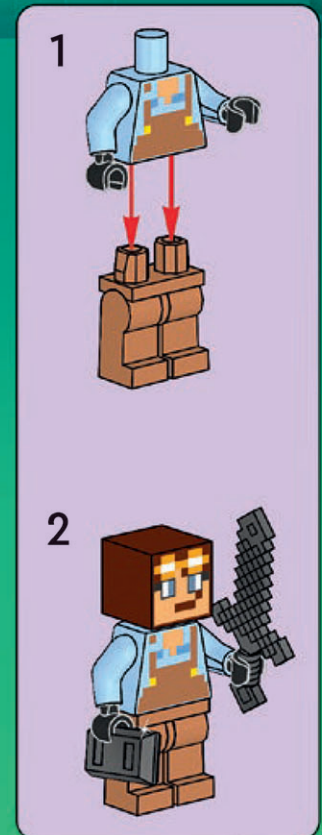
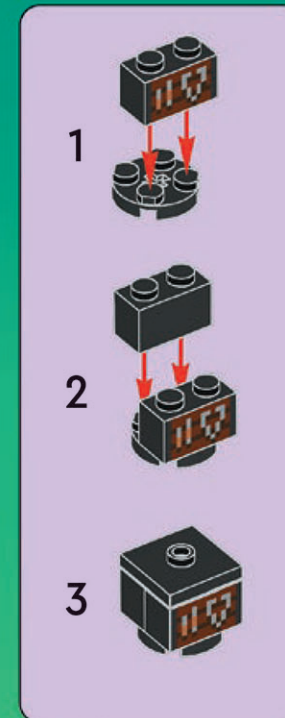
Je kunt een harnasmaker naar het Nether-portaal leiden, maar je kunt hem niet dwingen het aan te steken.

Kun je de indringer ontdekken? Zet je minifiguur en werkbank in het midden van de pagina en gebruik die als gids om uit te vinden welke afbeelding de echte harnasmaker is.

Gebruik je minifiguur!



De harnasmaker en zijn accessoires



Leer de harnasmaker kennen



Persoonlijkheid:

hardwerkend, avontuurlijk en nauwkeurig



Favoriete blok:

de smeedtafel, waar hij het grootste deel van zijn dagen doorbrengt met het bewerken van metaal



Houdt van:

het maken van fantastische harnassen en het vinden van nieuwe grondstoffen



Houdt niet van:

niet bijpassende harnassen



Het huis van de harnasmaker is zijn werkplaats. Hij besteedt zijn dagen daar aan het maken van geweldige harnassen... en soms ook wapens.



De harnasmaker woont in Windmolendorp, een vriendelijk plaatsje vol drukke dorpingen en avonturiers die op zoek zijn naar rust.

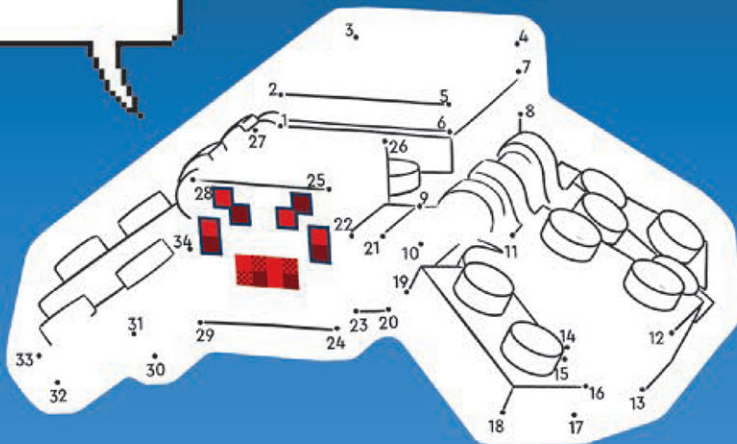


De harnasmaker gaat graag af en toe het dorp uit, vooral wanneer hij zijn ertsenvoorraad moet aanvullen. Hij is handig met een zwaard, dus vijandige mobs zijn gewaarschuwd!



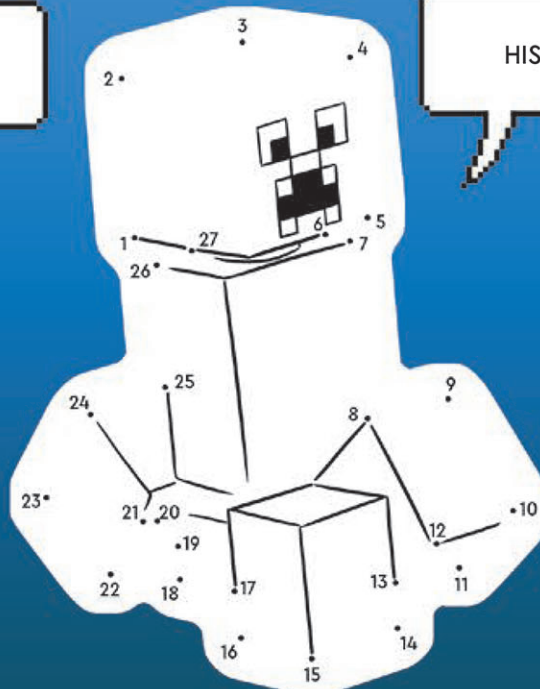
Als het nacht wordt, merkt de harnasmaker een paar verdachte figuren op aan de horizon. Verbind de stippen van deze twee afbeeldingen om uit te vinden welke vijandige mobs zich verschuilen.

SKRRRR!

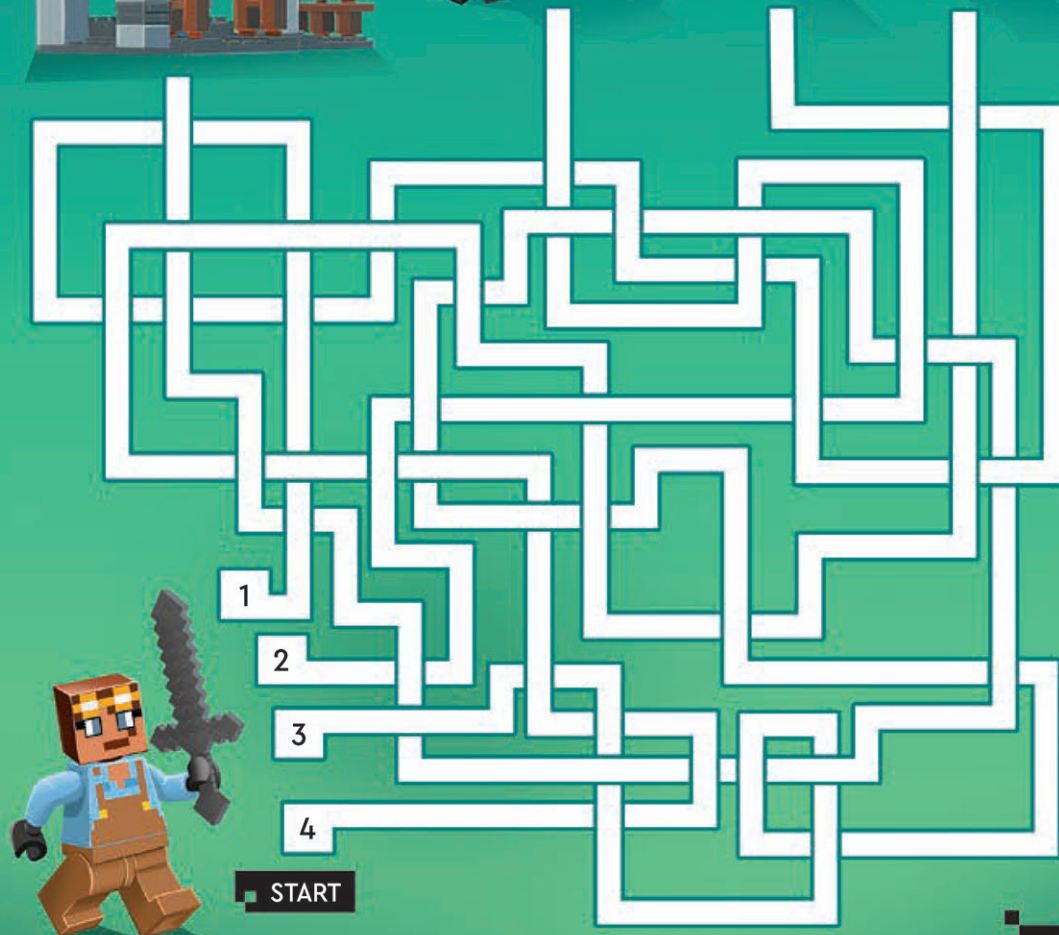


Slik!

HISSSS!



De harnasmaker wil naar huis, maar vijandige mobs blokkeren zijn route. Kun jij hem helpen om het veilige pad naar het dorp te kiezen?



De werkplaats is een rommeltje! Kun jij het plaatje voor de harnasmaker in elkaar zetten? Welke stukken horen op de lege plekken? Zet de juiste letters in de lege vakken.



Dat is prachtig werk, al zeg ik het zelf!



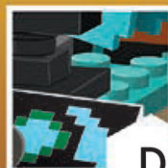
A



B



C



D



E

Een avonturier komt langs in de werkplaats van de harnasmaker om zich volledig uit te rusten voor zijn volgende queeste. Nummer de outfits van één tot zes; van het minst naar het best voorbereid op avontuur!



Trek alsjeblift zo snel mogelijk een harnas aan!

Het grote avontuur

