

Bluey

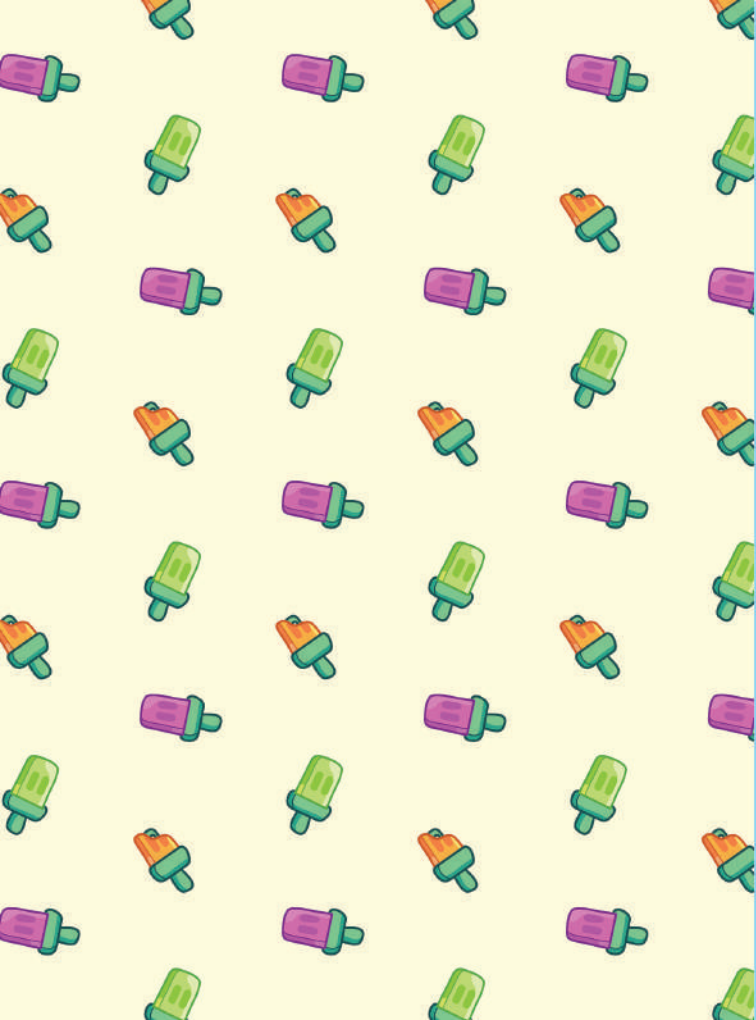
DUBBELDIK VERHALENBOEK



INHOUD

Het zwembad	7
Bingo.....	31
Hints	55
De timmerschuur.....	79
Typemachine	103
Babywedstrijd	127





BLUEY



HET ZWEMBAD

Het is een warme zomerdag en Bluey wil weten wat ze vandaag gaan doen.

"Niets voordat jij je tanden hebt gepoetst", zegt Mama. Maar dat wil Bluey niet.



"**SAAIE** dingen zijn ook heel erg **BELANGRIJK**", zegt Mama.

Bluey denkt dat als saaie dingen belangrijk waren, ze **LEUKER** zouden zijn.

Papa komt binnen.

"We mogen het zwembad van Oom Streep gebruiken!" roept Papa.

"Ja!" gillen de meisjes.



“Vergeet alle zwemspullen niet”, roept Mama. Maar Bluey, Bingo en Papa rennen de deur al uit naar de auto.

“Wat kan Mama toch overdrijven. We moeten van haar altijd zoveel **SAARIE** dingen doen”, zegt Bluey.

“Inderdaad”, zegt Papa.



Aangekomen bij Oom Streep springt Bluey uit de auto op de stoep. Die is bloedheet!

Bluey en Bingo hebben hun slippers niet meegenomen.



Dus Papa moet ze dragen.



Bluey en Bingo willen hun zwemshirt aandoen en zich insmeren met zonnebrand. Maar Papa is dat vergeten mee te nemen.



"We zullen in de schaduw moeten blijven. En dan zetten we onze hoeden op", zegt Papa.

"Welke hoeden?" vraagt Bluey.



“Oké. Kan iedereen ophouden met ‘Papa!’” zegt Papa.



“Ik vind Papa eigenlijk heel erg **SAAI**. Mama is veel **LEUKER!**” zegt Bluey.

Een warme stem klinkt bij het zwembad.

“O, wat fijn om te horen”, zegt Mama. “Hier zijn alle spullen die jullie waren vergeten.”



BLUEY



BINGO

Bluey gaat bij Chloë spelen.

"Tot straks, Bluey", roept Bingo. "Mama, wil jij met me spelen tot Bluey terugkomt?"

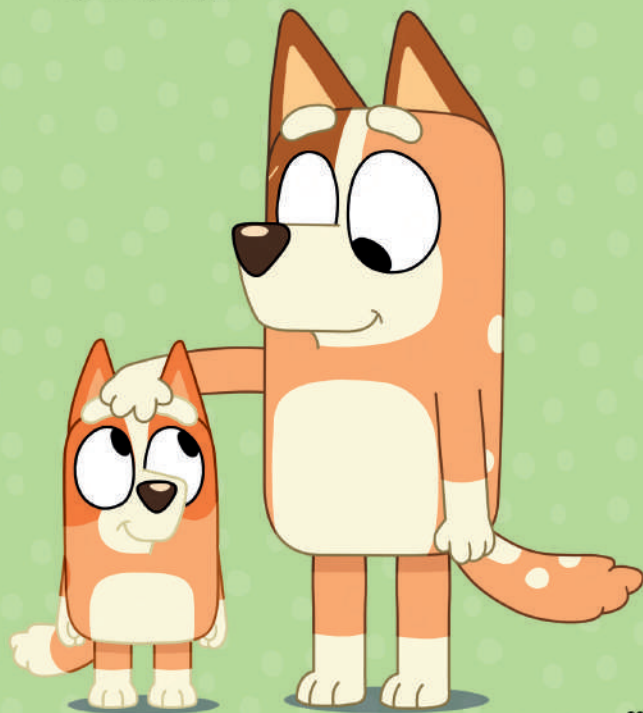
Maar dat kan Mama niet, want er is een **PROBLEEM** met het toilet dat ze moet oplossen.



"Met wie moet ik dan spelen?" vraagt Bingo.

"Jij gaat spelen met Bingo!" zegt Mama.

"O ja", zegt Bingo.



Mama begint aan het toiletprobleem en Bingo huppelt naar de speelkamer.



En Mama kan nog steeds niet spelen vanwege het probleem met het toilet.

"Misschien heb ik ook een **PROBLEEM** nodig", bedenkt Bingo.



"Dat is het, Bingo!" roept Mama. "Je hebt geen spel nodig, maar een probleem om op te lossen."

Als Papa terug is nadat hij Bluey heeft afgezet, vraagt Mama of hij een **PROBLEEM** heeft voor Bingo.

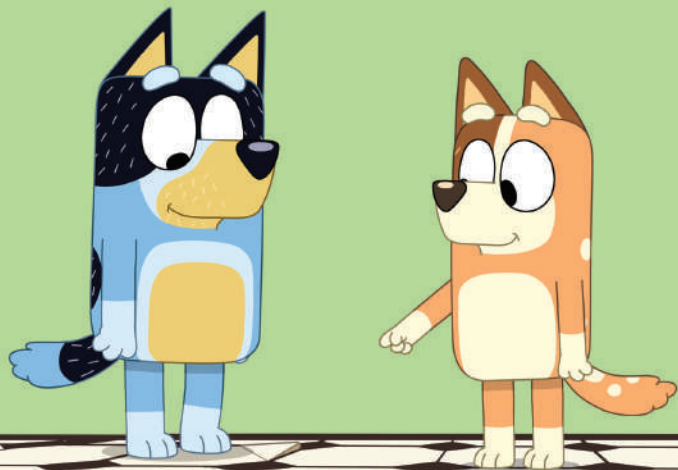


"Ja, dat heb ik wel, denk ik", zegt Papa.

"Onderweg naar Chloë wilde Bluey weten wat voor kleur een kiwi heeft. Je weet wel, die kleine vogeltjes die in Nieuw-Zeeland leven. Weet jij dat, Bingo?"

"Nee, maar ik weet hoe ik erachter moet komen!" zegt ze, en ze rent de kamer uit.

"Dank je", zegt Mama tegen Papa. "Kun je nu die tegel voor me lijmen?"



Voor Papa's **PROBLEEM** heb ik de Wereldkaart-puzzel nodig!



BLUEY



BABYWEDSTRIJD

"Het begon allemaal toen je nog een **BABY** was..."



"Jij kon jezelf al heel vroeg omrollen", vertelt Mama.



**DAT ZOU ZE NOG LANG
NIET MOETEN KUNNEN!**



“Maar op een dag in de moederkring...”

Judo ging helemaal uit zichzelf zitten.



O, DAT IS WEL HEEL VROEG
OM NU AL TE ZITTEN.

ACH JA.
WEET JE,
HET IS GEEN
WEDSTRIJD.

“Maar het was wel een
wedstrijd”, zegt Bluey.

“Een babywedstrijd!” gilt Bingo.

"Intussen trok Judo zichzelf omhoog aan de meubels, wat de laatste stap is voor het gaan lopen."

"Ik denk dat jij die babywedstrijd nooit gaat winnen", zegt Bingo.



“Dus, heeft Bluey ooit nog leren lopen?”
vraagt Bingo.

“Ja, schatje. In de keuken”, zegt Mama.

“Waarom besloot ik te gaan lopen in de keuken?”
vraagt Bluey.

“Geen idee, lieverdje”, zegt Mama.

Bingo denkt na...



“Misschien zag je daar iets waar je naartoe wilde?”

