



HET GROTE BOEK VAN DE FABELTJESKRANT





ISBN 9789047627265 / NUR 272

Tweede druk, 2019
Tekst Rubinstein

© Rubinstein Publishing BV, Amsterdam
De Fabeltjeskrant © Rubinstein Media & De Levita Productions
Licensed by Rubinstein, Amsterdam

Vormgeving: Ubald Seveke

De Fabeltjeskrant en alle daarin voorkomende elementen, zoals de verhalen
en de karakters, zijn door het auteursrecht en het merkenrecht beschermde
intellectuele eigendomsrechten

WWW.RUBINSTEIN.NL WWW.DEFABELTJESKRANT.COM





INHOUD

Wie-is-wie in het Grote Dierenbos	5
De spannende picknick	11
Pandamonium	39
De Grote Dierenbos-spelen	67
Stoffel Flamingo	95
Speel zelf De Grote Dierenbos-spelen	123



Wie-is-wie in het Grote Dierenbos





Meneer de Uil

Bedaarde nieuwslezer. Zit meestal op zijn tak met een krant onder een vleugel. Licht verstrooid. Gevleugelde uitspraken: 'Lieve kijkbuiskinderen' en 'Denk erom: oogjes dicht en snaveltjes toe. Slaap lekker!'



Bor de Wolf

Eigenaar van het Dierenbosse café Het Praathuis. Serveert daar glaasjes prik (grenadine), enkele en dubbele porties beukennoten. Trekt zich soms terug in het Enge Bos om even allendig te wezen en naar de maan te huilen. Speelt accordeon. Gevleugelde uitroep: 'Huuuuuu!'



Juffrouw Ooievaar

Ongekroonde koningin van het Grote Dierenbos. Kordate, zeg maar enigszins bemoeizuchtige regelaar. Voorzitster van vele clubs en comités. Trad eind jaren zeventig op in de Willem Ruis Show. Werd verliefd op Willem Ruis.



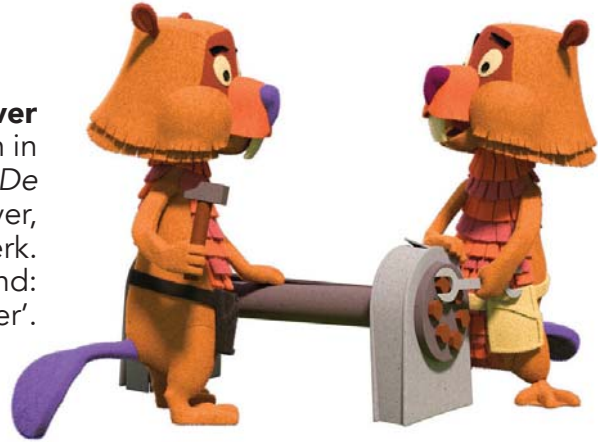
Stoffel de Schildpad

Vrij langzaam dier, dat over een stoomvoertuig beschikt en daarmee toch sneller is dan Zoef de Haas. Heeft vaak last van zijn schild en wordt daar flink appelig van.



Ed en Willem Bever

Technische jongens, praten in klussersjargon. Adverteren in *De Fabeltjeskrant* met Gebroeders Bever, gespecialiseerd in Kunst- en Vliegwerk. Billijke prijzen. Beleefd aanbevelend: 'Eduard en Willem Bever'.



Lowieke de Vos

Sloddervos. Dol op lekkere hapjes. Smikkelen en smullen! Roept om de haverklap: 'Hatsikidee!'



Truus de Mier

Altijd in de weer met veger en blik, zwabber en zeem, zoals het een nijvere mier betaamt. Zelfs de plinten krijgen dagelijks een sopje. Gevleugeld stopwoordje: 'Tuut-tuut-tuut-tuut!'



(Ome) Gerrit de Postduif

Beheerder van het Dierenbosse Post- en Opduifkantoor, waar hij alle loketten beduift. Heeft jarenlang in de duiventopsport meegedraaid tot een blessure daar een eind aan maakte. Heeft al jaren niet meer gevlogen.



Zoef de Haas

Op alle fronten het snelste dier op het Braamstruikse Binnenpad en tevens hulpje van Juffrouw Ooievaar. Wordt nog wel eens 'zenuwenlijer' en 'hielenlikker' genoemd. Roept daarbij (heel snel): 'Zoef, zoef.'



Martha Hamster

Iets te toegewijde, voormalig verpleegster. Schudde niet alleen het kussen op, maar ook de patiënt. In het geheim verliefd op Willem Bever.



Myra Hamster

Oudere zus van Martha, en veel nuchterder.



Meneer de Raaf

Verwarring stichten, plagen en choqueren. Bij Meneer de Raaf zit het venijn in de staart en dat zullen zijn mededieren weten. Vooral Juffrouw Ooievaar is het doelwit van zijn streken, maar die kan dan ook wel wat tegengas gebruiken...



Chico Lama

Verre neef van Zaza Zebra. Komt van oorsprong uit het Derde Buitenbos en is uitbater van de foodtruck Chico's Place. Werd in 1986 gekozen tot Bosmeester. Uitroep: 'Caramba!'



Peter Panda

Rondbuikige, nieuwe beer in het Grote Dierenbos. Houdt niet van bamboe, maar wel van de taco's van Chico Lama. Komt oorspronkelijk uit het Buitenste Bamboebos en is een neef van Droes de Beer. Motto: Een probleem is slechts een oplossing die op zich laat wachten.



Isadora Paradijsvogel

Flamboyante dame met een verleden als vaudeville-artiest, die nog graag elke gelegenheid aangrijpt om haar kunsten te vertonen. Echte naam: Doortje Spreeuw. Noemt haar mede-Dierenbos-bewoners graag 'troeletje'.



Wally Windhond

Beroemde dj die de feesten in het Dierenbos opluistert met zijn opzweepende beats. Uitroep: 'Waar zijn die handjes?'



Zaza Zebra

Dokter van het Dierenbos, getrouwd met Meindert het Paard, die eveneens een medisch beroep uitoefent.



Alle dieren openen nieuwsgierig hun enveloppen.
‘Juffrouw Ooievaar nodigt ons uit voor een... pik-een-nik... Wat is dat nou weer?’ vraagt Jodokus de Marmot.
‘En we moeten om negen uur ’s ochtends klaarstaan,’ leest Dries de Beer opgewonden verder.
‘Hatsikidee, een picknick, dat wordt smikkelen en smullen!’ Lo-
wieke wrijft verlekkerd over zijn buik.



Maar Bor is niet blij. ‘Huu! Wat is dat nikkepikking? En waarom ben ik helemaal niet uitgenodigd?’

Ome Gerrit kijkt meteen zijn postzak nog ’ns goed na, maar die is echt helemaal leeg.

‘Het spijt me, Bor. Ik heb geen uitnodiging voor jou,’ stottert hij verbaasd.



Wist je dat...

- Wist je dat Meneer de Uil zijn kop bijna helemaal kan ronddraaien?

- Wist je dat Ed en Willem Bever een soort kammetje op hun achterpoten hebben zodat ze hun haar kunnen kammen?



- Wist je dat Zoef de Haas niet alleen heel snel is, maar ook heel hoog kan springen? Tot drie en een halve meter hoog! Dat zijn twee volwassen mensen die op elkaar staan!

- Wist je dat de Gezusters Hamster veel extra voedsel kunnen opslaan in hun wangen? Zeker vijf beukenootjes. En dat voor zo'n klein diertje!



- Wist je dat Bor de Wolf soms huilt? Niet omdat hij verdrietig is, maar omdat hij zo zijn vrienden kan terug vinden en laat weten waar hij is.

Doe nu zelf mee aan De Grote Dierenbos-spelen!

Ben jij sterker dan Ed Bever? Zoef jij sneller vooruit dan Zoef de Haas? Zou je winnen van de Zusjes Hamster in een Klets-kouskampioenschap? Ga samen met vrienden of familie deze uitdagingen aan. Ga naar buiten, het bos in en doe mee aan De Grote Dierenbos-spelen! Veel succes!

Verdeel de groep in twee teams: Team Wit van Juffrouw Ooievaar en Team Zwart van Meneer de Raaf. Ga de uitdagingen samen aan met je team, in kleine groepjes van twee personen of één tegen één.



De eerste uitdaging

Leg met je team zo snel mogelijk een parcours af! Kies een start- en eindpunt met enkele obstakels zoals boomstammen, struiken, putten... Het team dat als eerste samen over de finishlijn komt, wint. Samenwerken is dus de boodschap! De kleinsten kunnen bijvoorbeeld gedragen worden door de ouders of oudere kinderen. Wie zoeft het snelst vooruit?



Nog niet genoeg van ravotten in het bos?

- Geef de groepen een nadeel: hou elkaars handen vast terwijl je het parcours aflegt of bind elkaar vast aan de voeten.
- Probeer eens het parcours op een andere manier af te leggen: springen, sluipen, rollen, achteruitlopen of gewoon op je blote voeten.
- Neem een zintuig weg. Doe een blinddoek om, laat één iemand van het team aan de overkant staan om instructies te roepen.
- En voor de gekste uitdaging kan je proberen alle nadelen te combineren met elkaar!



De tweede uitdaging

Test je kracht met een spelletje houthakker. Eén iemand van Team Wit is de houthakker en klemt een (stevige) boom goed vast met armen en benen. De eerste speler van Team Zwart slaat zijn armen om de houthakker, daarna slaat de tweede speler van Team Zwart zijn armen om de eerste speler, enzovoort. Dan begint iedereen uit alle macht te trekken. De anderen van Team Wit houden met een stopwatch bij hoe lang hun houthakker het volhoudt. Als de houthakker loslaat stopt het spel en worden de rollen omgedraaid. Welk team is het sterkst?

Voor de echte krachtpatsers zijn er nog meer uitdagingen:

- Zoek een boomstronk of dikke tak en kijk wie die het verst weg kan gooien. (Zorg ervoor dat niemand in de weg staat.)
- Welk team blijft het langst hangen? Zoek een boom uit en hang zo lang mogelijk met je team aan één of meerdere bomen. Het teamlid dat het langst blijft hangen wint voor zijn team de uitdaging.
- Is er een notenboom in de buurt? Kraak met je team 10 noten. Wie heeft ze als eerste allemaal gekraakt?
- Doe eens aan touwtrekken! Neem een stevig touw en markeer twee punten op de grond (bv. met een kledingstuk) waar je het andere team overheen moet trekken. Drie, twee, één, start!

