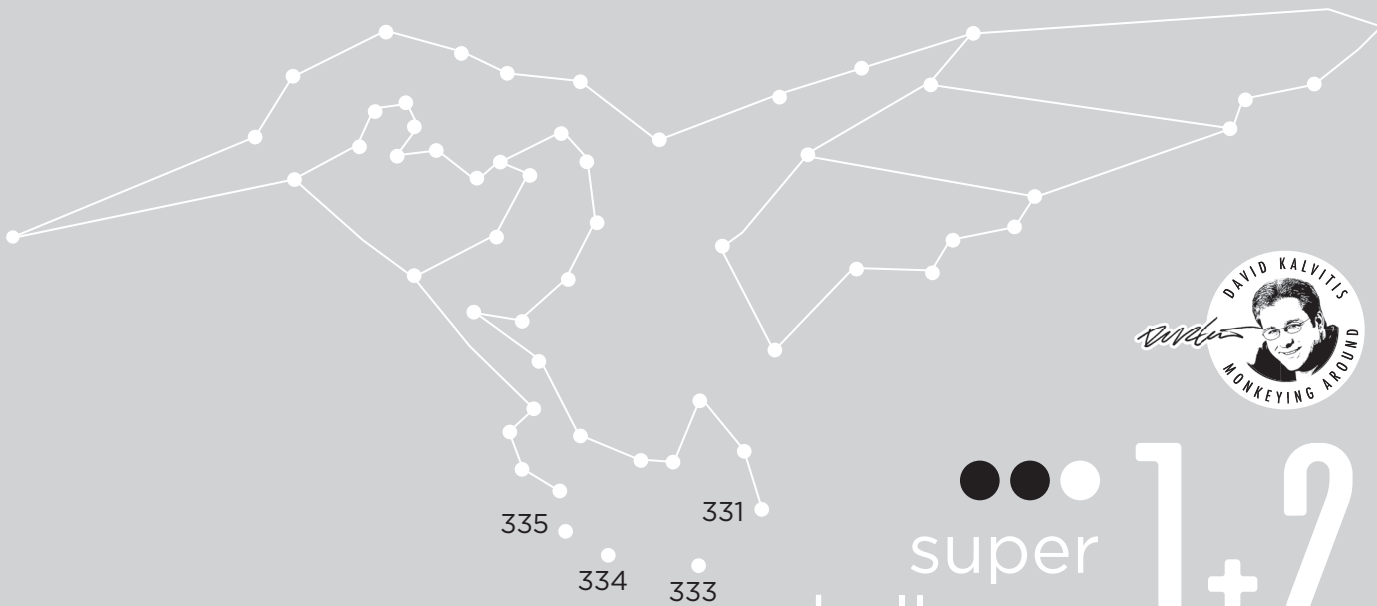




DOT to DOT

PUZZELBOEK



●●● 1+2
super challenge



Regels & voorschriften

Er zijn slechts twee basisregels om in gedachten te houden...

1. Probeer een min of meer rechte lijn te trekken wanneer je punten verbindt. Zo pakt de tekening het best uit.

2. Volg de nummers in numerieke volgorde zodat de afbeelding zichtbaar wordt.



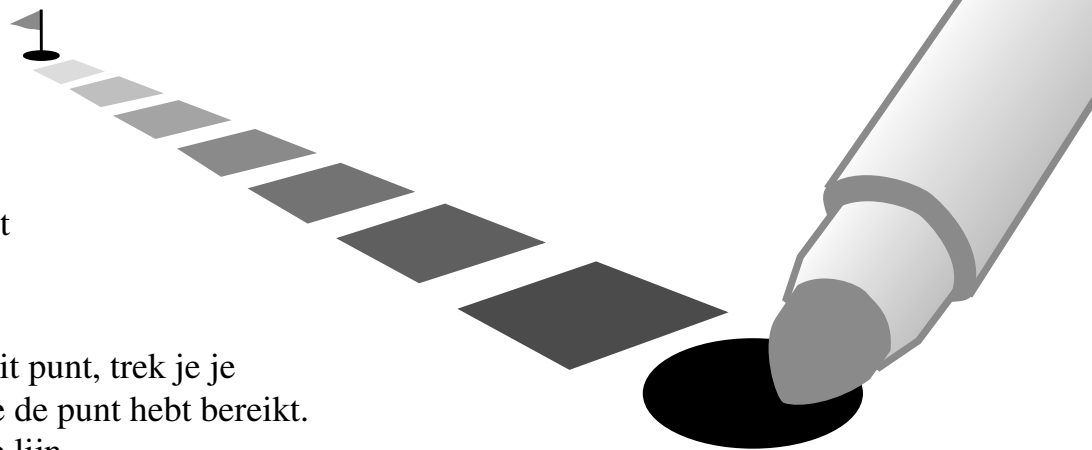
Lange afstanden

Voor het verbinden van punten die ver uit elkaar staan, is dit een handige tip.

1. Zet je pen/stift op de beginpunt.

2. Richt je ogen op de punt waar je naartoe gaat.

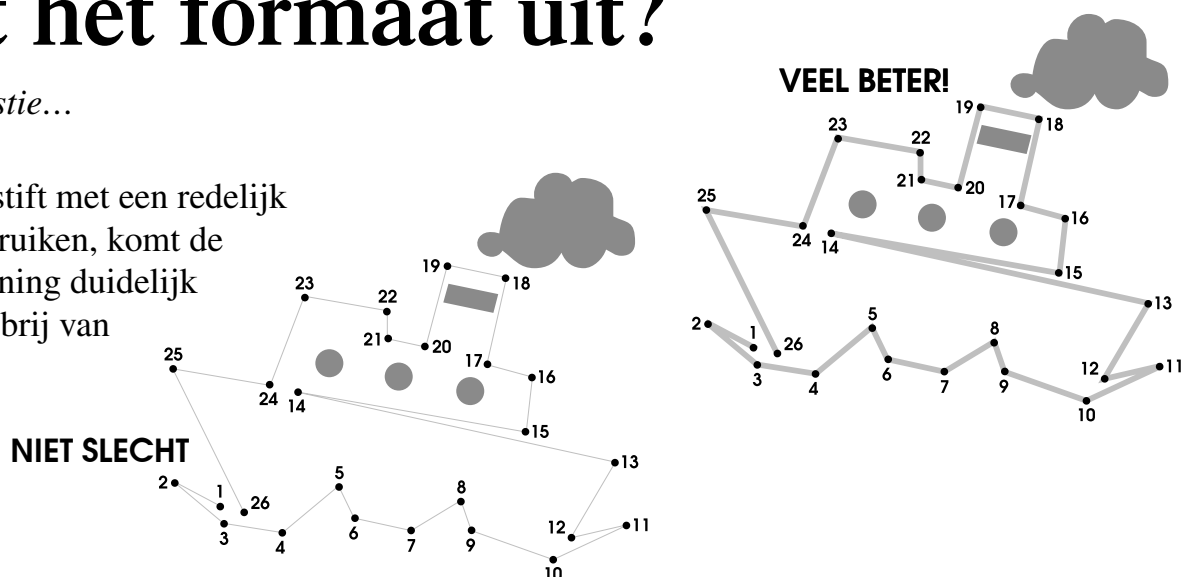
3. Terwijl je je focust op dit punt, trek je je pen/stift over het papier tot je de punt hebt bereikt. Zo trek je een redelijk rechte lijn.



Maakt het formaat uit?

Een kleine suggestie...

Door een pen of stift met een redelijk dikke punt te gebruiken, komt de uiteindelijke tekening duidelijk naar voren uit de brij van punten en cijfers.

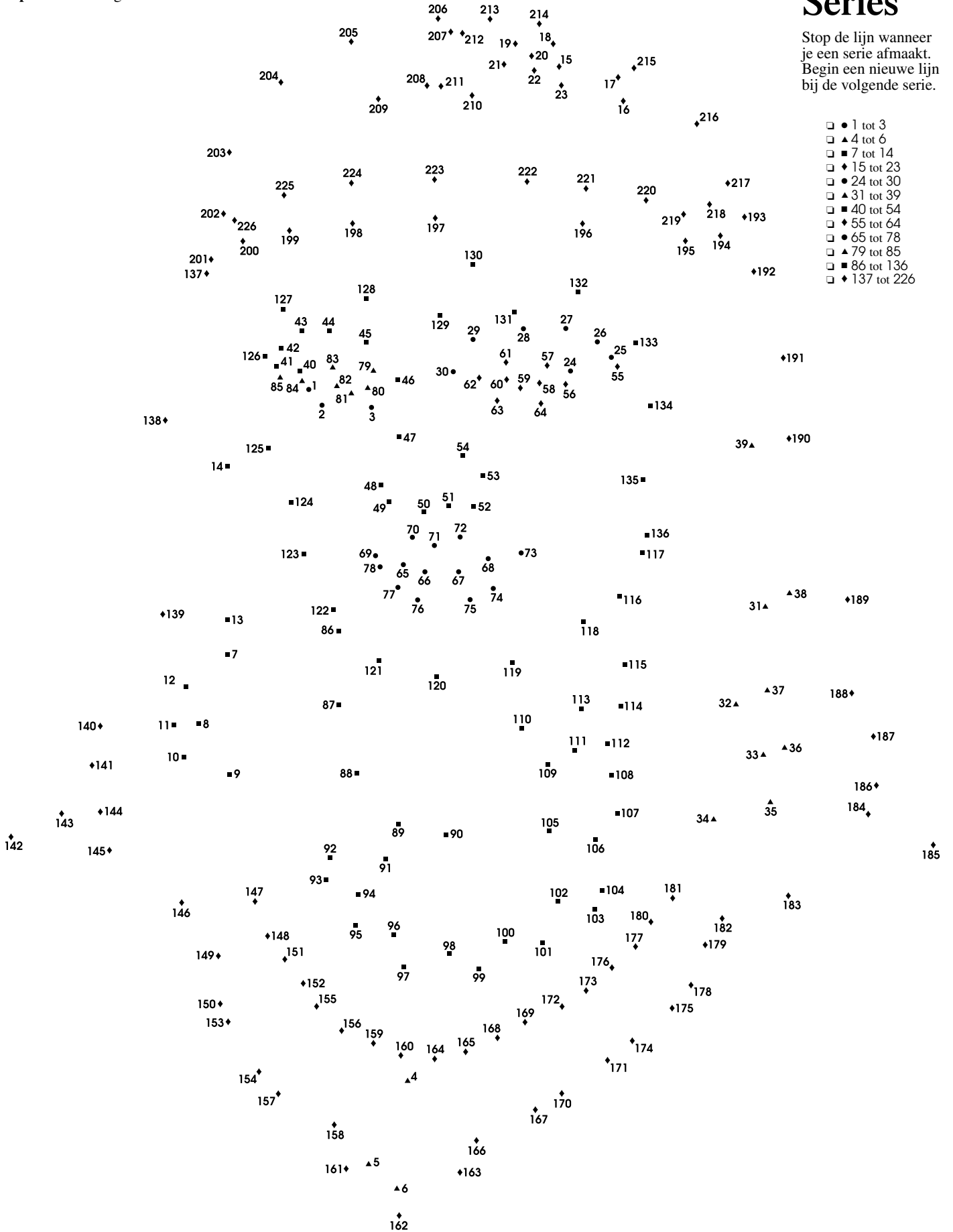


Tip: Vink elke afgeronde serie af.

Series

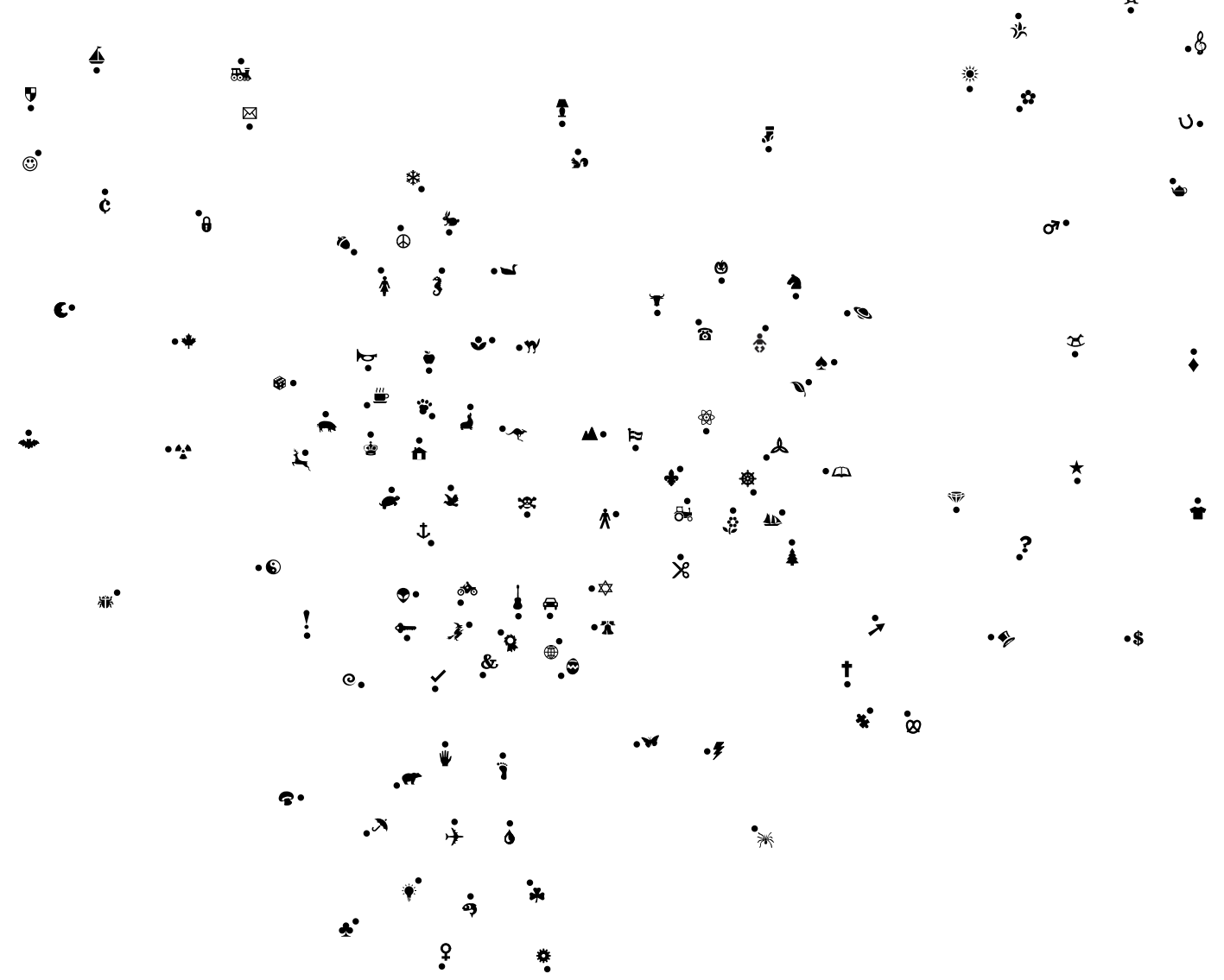
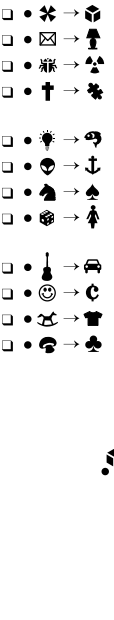
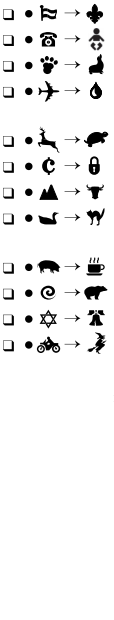
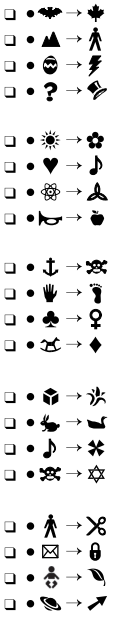
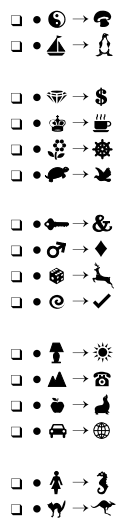
Stop de lijn wanneer je een serie afmaakt. Begin een nieuwe lijn bij de volgende serie.

- • 1 tot 3
- ▲ 4 tot 6
- ■ 7 tot 14
- ◆ 15 tot 23
- ◻ 24 tot 30
- ▲ 31 tot 39
- ■ 40 tot 54
- ◆ 55 tot 64
- ◻ 65 tot 78
- ▲ 79 tot 85
- ■ 86 tot 136
- ◆ 137 tot 226



Gekke punten

Verbind de punten:



Tip: Vink elke afgeronde set af.

Puntenveld

Het helpt om 'doel' punten eerst te omcirkelen. Andere punten doorkruisen mag.

Verbind de coördinaten:

- R1 → T1
- S2 → T2
- M3 → N3
- C3 → D3
- L5 → M5
- O5 → P5
- A7 → C7
- J12 → K12
- S19 → T19
- X21 → Z21
- Q24 → R24
- F25 → H25
- O26 → Q26
- H27 → J27
- F22 → F25
- H25 → H27
- J27 → J28
- K12 → K14
- M7 → M9
- N3 → N4
- N13 → N15
- P4 → P5
- Q24 → Q26
- R17 → R19
- S2 → S7
- S15 → S16
- V5 → V8
- V9 → V12
- U15 → U16
- R1 → N3
- U4 → S5
- N4 → M5
- P4 → O5
- M9 → L11
- O12 → M14
- L11 → K12
- K14 → J15
- T14 → S15
- K16 → F22
- U16 → R17
- W15 → V18
- S20 → R21
- V18 → T19
- X21 → V22
- S22 → R23
- V22 → S25
- J28 → L27
- N28 → O26
- P28 → Q26
- I1 → L5
- E8 → H11
- J15 → M18
- F4 → L10
- C8 → F12
- U3 → V5
- H14 → J15
- C3 → F6
- R19 → S20
- P2 → Q3
- V8 → Z17
- T1 → S2
- L27 → N28
- R23 → R24
- R21 → S22
- R17 → S19
- T14 → U15
- F12 → H14
- V12 → W15
- T2 → U3
- Q3 → S7
- U4 → V5
- C7 → E8
- L5 → M7
- A7 → C8
- D3 → F4
- F6 → J12
- I1 → M3
- H11 → J12
- M14 → N15

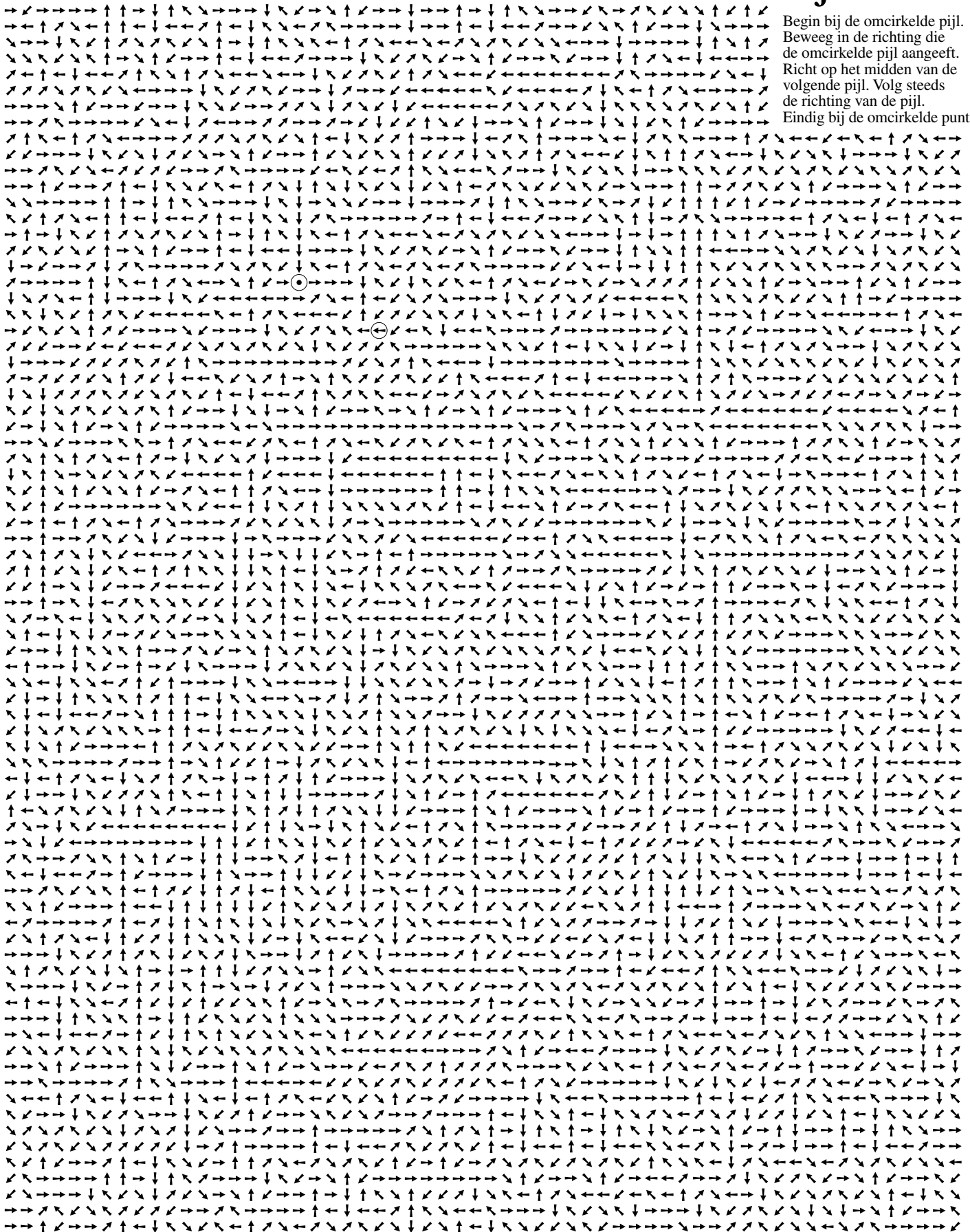
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28
A	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
B	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
C	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
D	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
E	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
F	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
G	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
H	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
I	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
J	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
K	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
L	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
M	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
N	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
O	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
P	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
Q	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
R	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
S	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
T	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
U	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
V	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
W	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
X	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
Y	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
Z	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28

Tip: Vink elke afgeronde serie af.

Tip: Richt op het midden van elke pijl.

Pijlen

Begin bij de omcirkelde pijl.
Beweeg in de richting die de omcirkelde pijl aangeeft.
Richt op het midden van de volgende pijl. Volg steeds de richting van de pijl.
Eindig bij de omcirkelde punt.

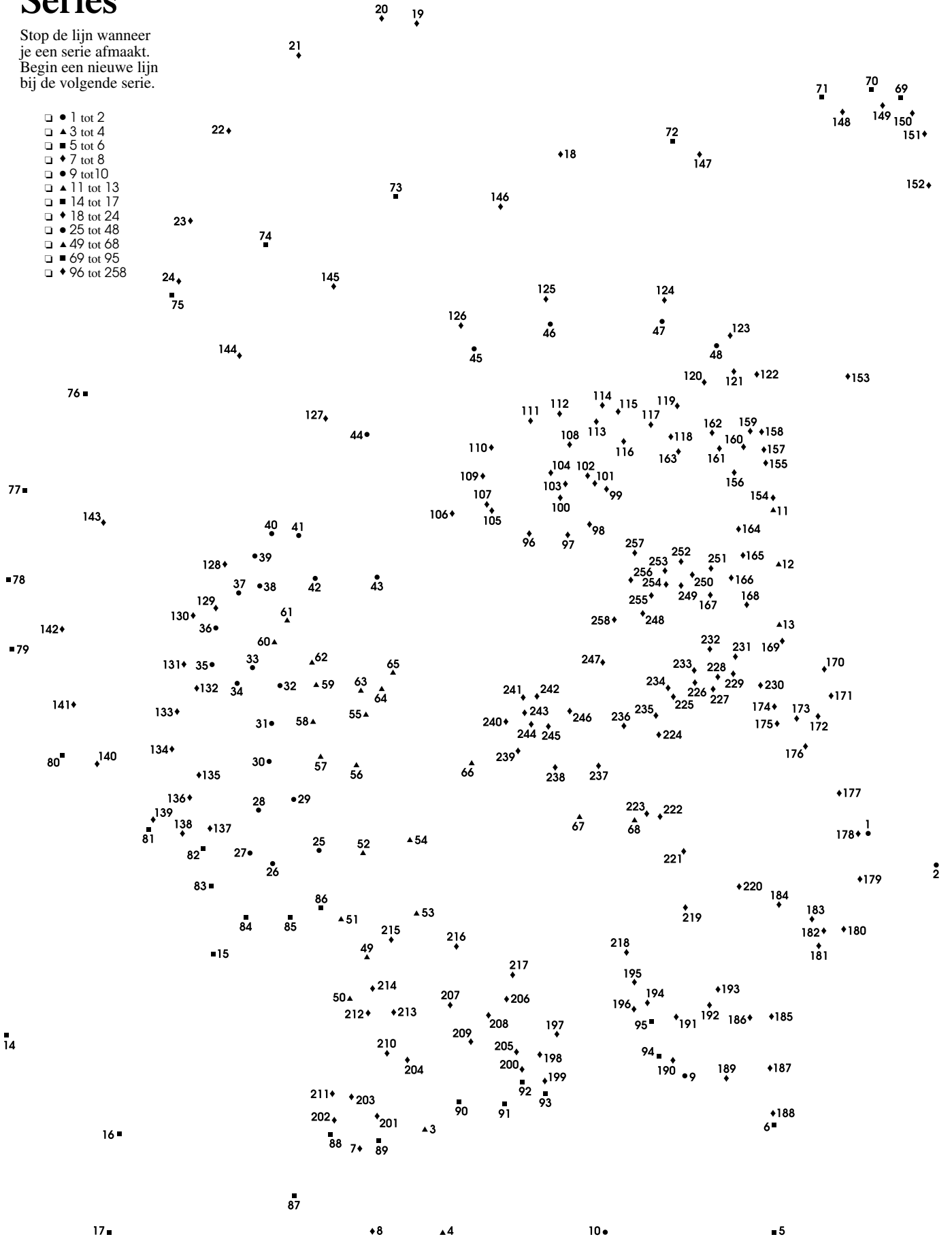


Series

Tip: Vink elke afgeronde serie af.

Stop de lijn wanneer je een serie afmaakt. Begin een nieuwe lijn bij de volgende serie.

- • 1 tot 2
- ▲ 3 tot 4
- ■ 5 tot 6
- ♦ 7 tot 8
- ● 9 tot 10
- ▲ 11 tot 13
- ■ 14 tot 17
- ♦ 18 tot 24
- ● 25 tot 48
- ▲ 49 tot 68
- ■ 69 tot 95
- ♦ 96 tot 258



Sterren

Stop steeds bij de ster (★). Begin daarna een nieuwe lijn vanaf het volgende cijfer.

Eindpunt ★ 358

