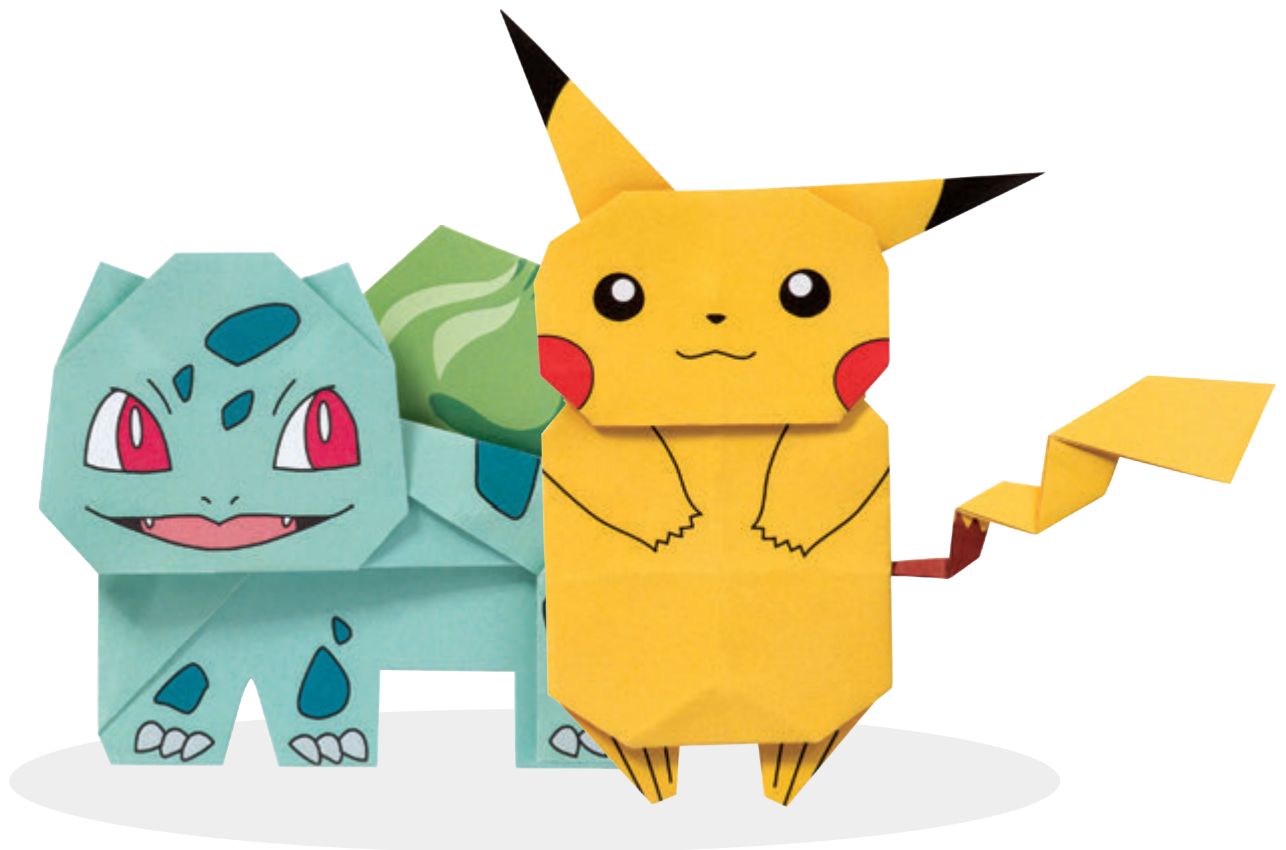


POKÉMON™

ORIGAMI

VOUW JE EIGEN POKÉMON!



DELTA S

Inhoud

Zo werkt dit boek

4

Pikachu



6



Munchlax

10

Fennekin



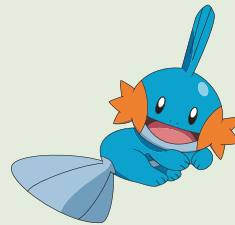
13



Bulbasaur

17

Mudkip



21



Gengar

25

Snivy



30



Eevee

35

De vouwblaadjes

41

Zo werkt dit boek

De blaadjes om de figuurtjes te vouwen vind je van bladzijde 41 tot bladzijde 64. Aangezien dit een boek is voor gewone mensen en niet voor meesters in origami met vijf handen en extra lange vingers, zijn de ontwerpen zo eenvoudig mogelijk gehouden en worden er soms twee of meer blaadjes papier gebruikt.

De projecten zijn zo gerangschikt dat de gemakkelijkste figuurtjes om te vouwen aan het begin staan en de moeilijkste aan het eind. Je kan meteen Eevee gaan vouwen als je wil, maar het is misschien beter om eerst Munchlax te vouwen en Eevee pas als je wat meer ervaring en vaardigheid hebt opgedaan.

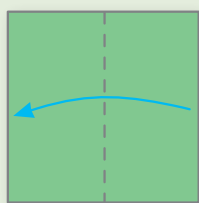
Elk project vertelt je welk vouwblaadje je moet gebruiken om het figuurtje te maken. Op de achterkant van elk blaadje staat een sterretje dat aangeeft welke kant van het papier naar boven moet liggen wanneer je begint met vouwen. Dan is het gewoon een kwestie van de vouwinstructies volgen.

Af en toe moet je iets knippen of plakband of lijm gebruiken als je de symbolen van een schaar, plakband of lijm ziet.

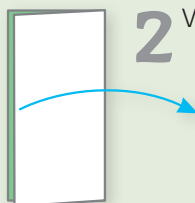


Hoe lees je de vouwinstructies?

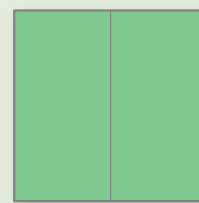
Origami-vouwinstructies leggen je met afbeeldingen en tekst uit hoe je het papier stap voor stap moet vouwen om je Pokémon-figuurtjes te maken. Hier leggen we uit hoe het werkt. We beginnen met een eenvoudige reeks van 3 afbeeldingen en een geschreven uitleg die je laten zien hoe je één eenvoudige vouw maakt.



1 Vouw zijwaarts dubbel.



2 Vouw open.

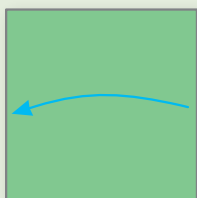


3 Klaar.

Hier zijn een paar dingen die je moet weten om eenvoudige afbeeldingen als deze te kunnen volgen:




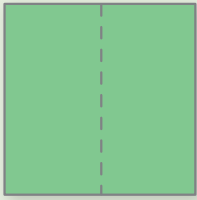
De randen van het papier worden weergegeven als ononderbroken lijnen. De voorkant van het papier is gekleurd en de achterkant is wit. Het is belangrijk om voor en na elke vouw te controleren of je papier er hetzelfde uitziet als op de afbeeldingen.



Afbeelding 1 is een vouwinstructie die bestaat uit twee delen: een bewegingspijl en een vouwlijn. De pijl vertelt je welk deel van het papier beweegt, in welke richting het beweegt en waar het eindigt. In dit geval vertelt hij dat je de rechterraand van het papier moet oppakken en naar links voor moet vouwen totdat het op de linkerrand ligt. De twee randen van het papier zijn de plaatsaanduidingen voor deze vouw, dus de punten (meestal randen, hoeken of vouwen) die je gebruikt om de vouw nauwkeurig te maken.

Uitleg van de symbolen

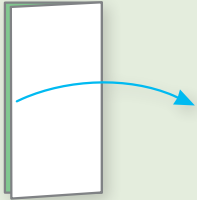
-  Deze pijl geeft aan dat je een hoek of een punt naar binnen moet duwen tussen andere lagen.
-  Dit symbool vertelt je dat je het papier moet omdraaien, meestal zijwaarts.
-  Dit symbool geeft aan dat de volgende afbeelding vergroot is getekend.
-  Een cirkel geeft bepaalde gebieden aan die in de instructie worden genoemd.
-  Je moet lijm gebruiken waar je dit symbool ziet.
-  Je moet een schaar gebruiken waar je dit symbool ziet.
-  Je moet plakband gebruiken waar je dit symbool ziet.



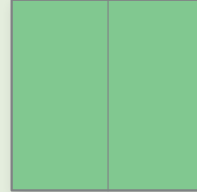
Als je het papier hebt gevouwen, moet je het platdrukken om echt een vouw te maken. De vouwlijn geeft aan waar deze vouw komt te zitten. Het is altijd een goed idee om het papier helemaal plat te maken, het stevig aan te drukken met het zachte deel van een vinger en dan een nagel langs de rand te halen om je vouw echt scherp te maken. Zo krijg je een lijn van permanente zwakte in het papier.



Afbeelding 2 laat zien hoe het resultaat van de eerste vouw eruitziet. Soms worden randen die precies op elkaar liggen door een vouw iets verschoven weergegeven op de 'na'-afbeelding zodat je kan zien dat ze er zijn. Soms is dit niet nodig en wordt alleen de voorste rand getoond. Laat je hierdoor niet in verwarring brengen.

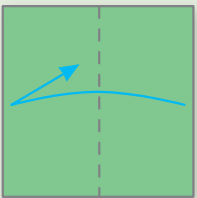


Soms wordt een bewegingspijl zonder vouwlijn gebruikt om aan te geven dat je de vouw die je al hebt gemaakt, moet openvouwen. Elke afbeelding in een reeks vouwen (behalve de eerste en de laatste) is zowel een 'na'-afbeelding van de stap ervoor als een 'voor'-afbeelding van de stap erna. Dus stap 2 toont je het resultaat van stap 1, maar geeft je ook een andere instructie die naar stap 3 leidt.

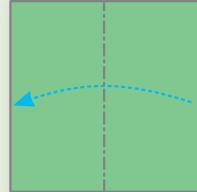


Op de derde afbeelding is de vouw van stap 1 als een dunne lijn te zien. De truc bij het volgen van vouwinstructies is om altijd een stap vooruit te kijken zodat je weet hoe het resultaat van het maken van een vouw eruit moet zien voordat je eraan begint.

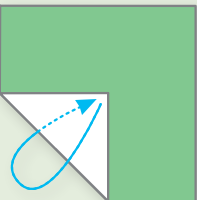
Hier zijn nog een paar dingen die je moet weten over de vouwinstructies en hoe ze werken.



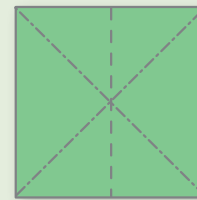
Deze versie van de bewegingspijl betekent vouwen, stevig platdrukken en dan openvouwen. Deze afbeelding is een combinatie van de instructies 1 en 2 en wordt gebruikt om ruimte te besparen in het boek.



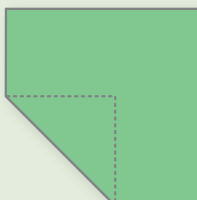
Een vouwlijn zoals deze in combinatie met een gestippelde bewegingspijl betekent dat de vouw van je af achter het papier moet worden gemaakt. Dus hier moet de rechterrand naar achteren op de achterkant van de linkerrand worden gevouwen en vervolgens tot een vouw worden platgedrukt.



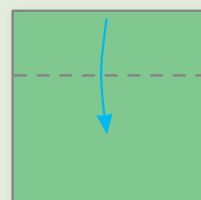
Deze afbeelding vertelt je dat je de witte driehoekige flap naar achteren moet draaien door de richting van de bestaande vouw om te keren. De vouw werkt dan als een scharnier.



Soms worden de twee verschillende soorten vouwlijnen samen gebruikt om te laten zien hoe een combinatie van vouwen in verschillende richtingen (sommige naar achteren, andere naar voren) kan worden gebruikt om het papier in een andere vorm te vouwen.



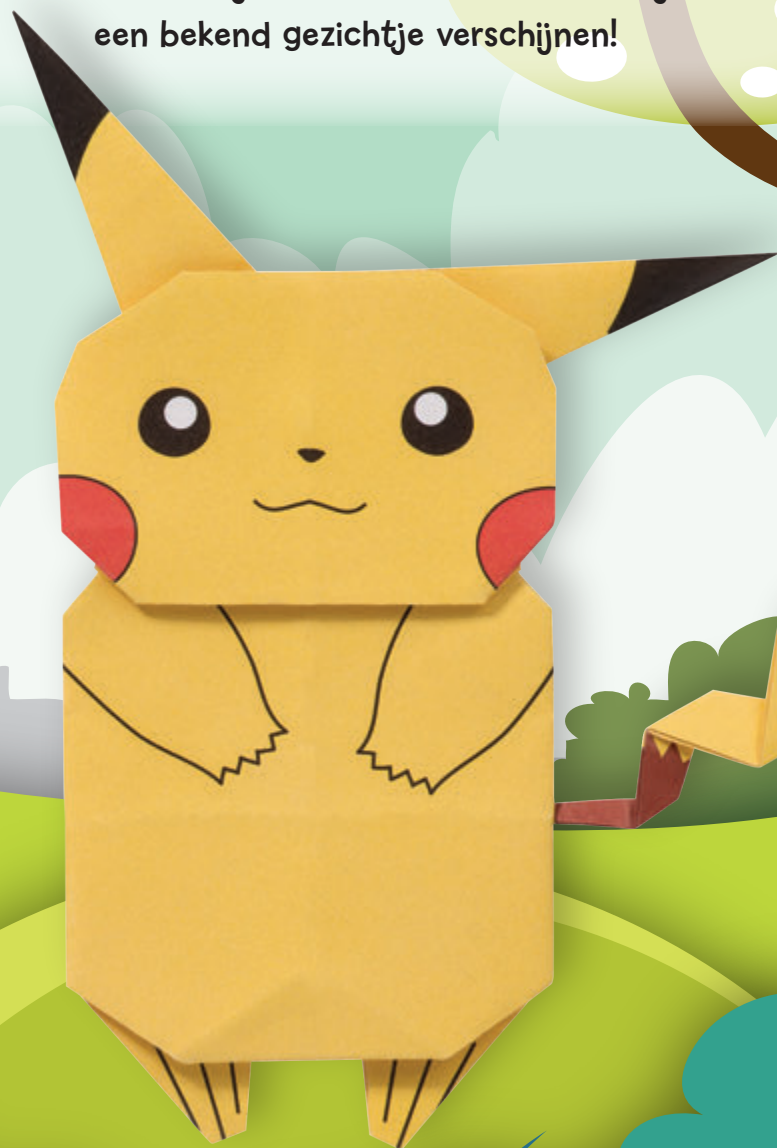
Stippellijnen zoals deze geven verborgen randen of vouwlijnen aan, denkbeeldige lijnen die worden gebruikt om een vouw te vinden of lijnen waarlangs geknipt moet worden. Soms geven ze ook aan waar het papier komt nadat je een vouw hebt gemaakt. Hier zie je het resultaat van bovenstaande vouwinstructie.



Een symbool als dit laat zien dat de rand van het papier in een aantal gelijke delen moet worden verdeeld om te zien waar je precies een vouw moet maken. In dit geval vouw je de bovenrand naar beneden om een vouw op een derde van het papier te maken. Deze verdeling hoeft meestal niet 100% nauwkeurig te zijn.

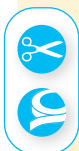
Pikachu

Dankzij zijn dappere hart en ongelooflijke bliksemsnelheid is Pikachu de Pokémon die elke uitdaging aankan! En met zijn bliksemstaart, ronde wangen en ronde kop is deze origami-Pokémon goed voor nog wat meer vouwen. Geef alles als je hem vouwt. Als dank zie je een bekend gezichtje verschijnen!



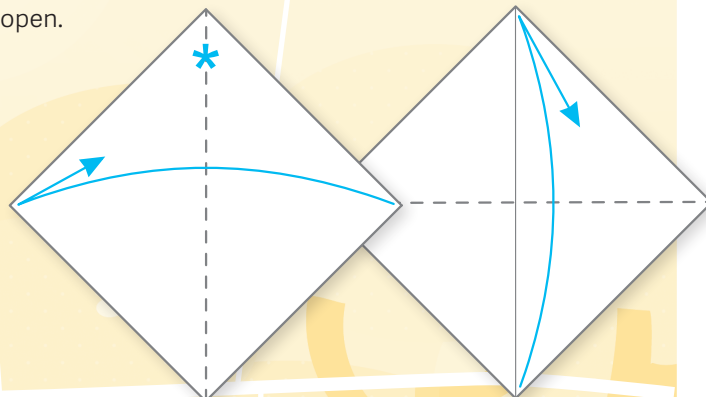
TYPE: Elektrisch **LENGTE:** 0,4 m **GEWICHT:** 6,0 kg

Zo maak je Pikachu

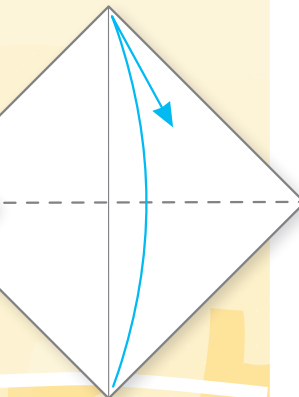


Pikachu wordt gevouwen met één blaadje papier. Een deel van het papier wordt in stap 13 afgeknipt voor de staart. Je vindt twee vouwblaadjes voor Pikachu op de bladzijden 41 en 43. Begin te vouwen met de witte kant van het papier naar je toe en met het sterretje bovenaan.

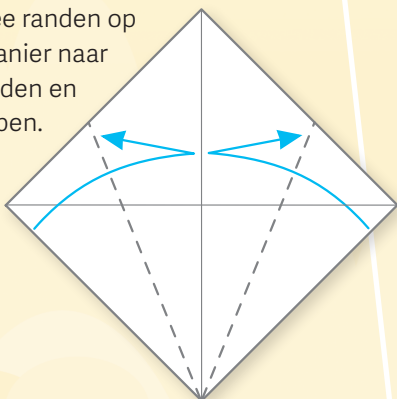
1 Vouw zijwaarts dubbel en vouw open.



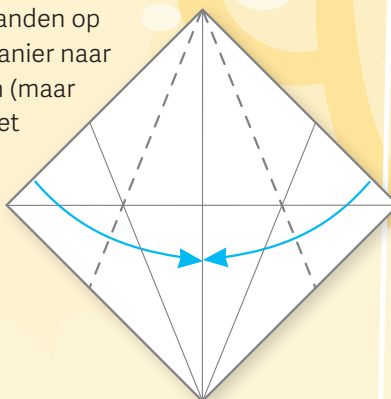
2 Vouw naar boven dubbel en vouw open.



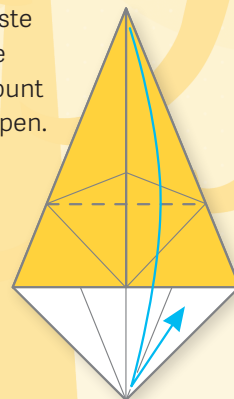
3 Vouw de onderste twee randen op deze manier naar het midden en vouw open.



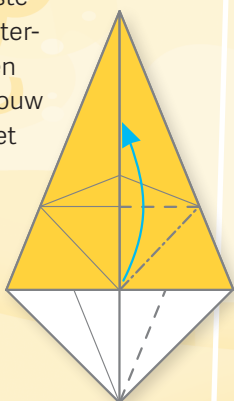
4 Vouw de bovenste twee randen op dezelfde manier naar het midden (maar vouw nu niet open).



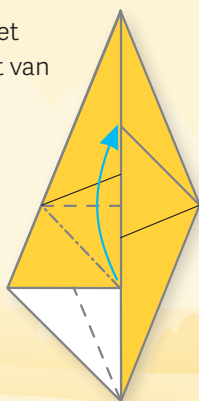
5 Vouw de bovenste punt op de onderste punt en vouw open.



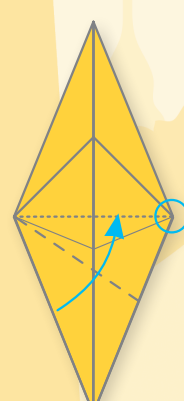
6 Vouw het onderste deel van de rechterbovenlaag naar boven met behulp van de vouw van stap 5 en druk het papier plat zoals op afbeelding 7.



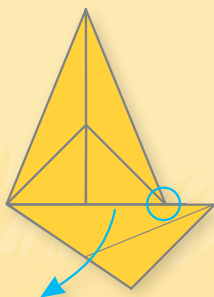
7 Herhaal stap 6 met de linkerhelft van het papier.



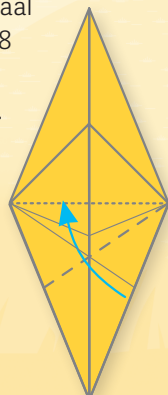
8 Vouw de linkeronderrand naar boven zodat deze over de hoek met de cirkel loopt. Op afbeelding 9 zie je hoe het resultaat eruit moet zien.



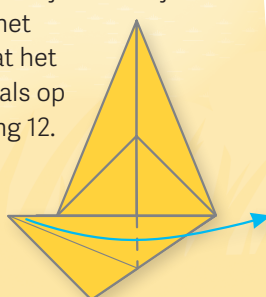
9 Vouw open.



10 Herhaal stap 8 aan de rechterkant.



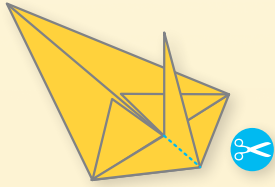
11 Vouw de bovenste laag naar rechts, open het papier daarbij een beetje en druk het plat zodat het wordt zoals op afbeelding 12.



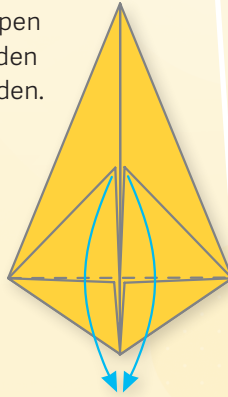
12 Vouw de nieuwe punt naar links, druk stevig aan en vouw hem haaks op de rest van het papier omhoog.



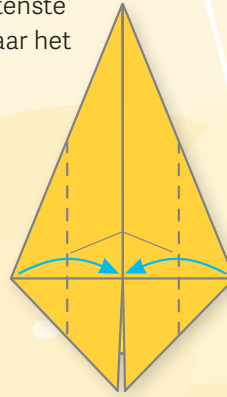
13 Knip voorzichtig langs de stippellijn om de punt die naar boven steekt te verwijderen. Dit wordt de staart van Pikachu.



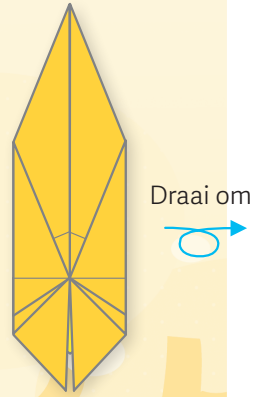
14 Vouw de twee kleine flappen in het midden naar beneden.



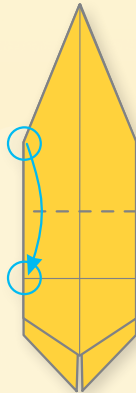
15 Vouw beide buitenste hoeken naar het midden.



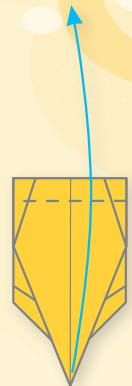
16 Draai zijwaarts om.



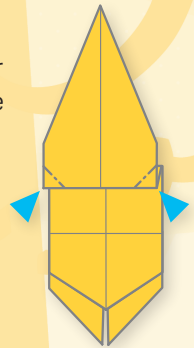
17 Vouw de bovenste punt naar beneden zodat de linkerbovenhoek op de linkerkant van de vouw van stap 2 komt te liggen (beide aangegeven met cirkels).



18 Vouw de nieuwe onderste punt op deze manier naar boven. De vouw moet ongeveer op een derde van de rand van de bovenste laag komen.



19 Duw beide onderste hoeken van de voorste laag naar binnen tussen de andere lagen.



20 Zo moet het resultaat eruitzien. Draai zijwaarts om.



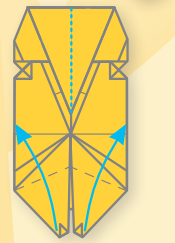
21 Vouw beide bovenhoeken van de voorste laag op deze manier naar binnen.



22 Vouw de bovenste punt naar beneden zoals je op afbeelding 23 kan zien. Maak twee kleine vouwtjes om de uiteinden van de pootjes af te ronden.



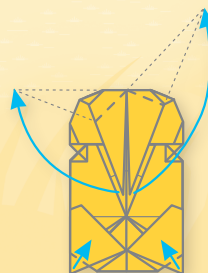
23 Knip langs de met een stippellijn aangegeven vouw naar boven om de oren te scheiden. Vouw de voeten naar boven zoals afgebeeld.



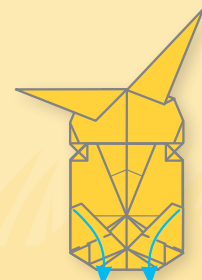
24 Maak twee kleine vouwen om de bovenkant van de kop af te ronden. Vouw de onderste punt naar boven zoals afgebeeld en duw stevig aan.



25 Vouw de oren naar boven en naar buiten zoals op afbeelding 26. Vouw de linker- en rechteronderhoek naar boven zodat ze op één lijn liggen met de lagen papier erachter.



26 Vouw de voeten zo ver mogelijk naar beneden.



Pikachu

Pikachu wordt gevouwen met één blaadje papier.
Zie instructies op bladzijde 6

