

POKÉMON™

STAP VOOR STAP

LEREN TEKENEN

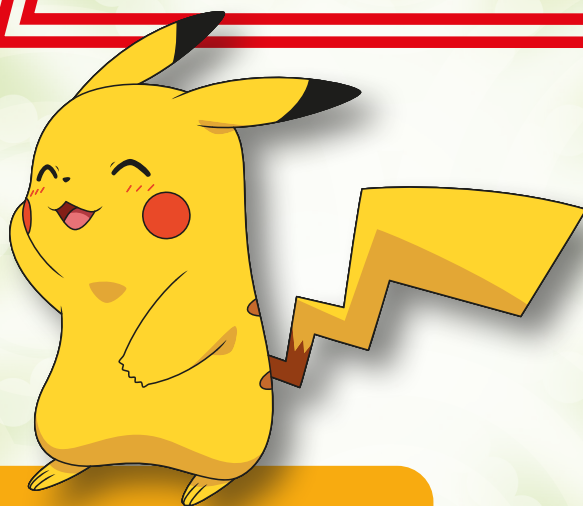


Geschreven door Maria S. Barbo, Tracey West en Ron Zalme

Illustraties door Ron Zalme

DELTA

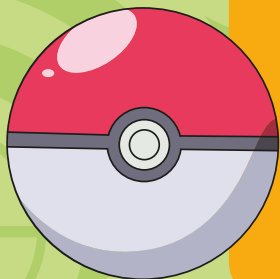
INHOUD



Inleiding.....	4
Pikachu	6
Bulbasaur.....	10
Charmander	12
Squirtle.....	14
Meowth	16
Igglybuff.....	18
Pichu.....	20
Chikorita.....	22
Cyndaquil.....	24
Totodile.....	26
Togepi.....	28
Marill.....	30
Mudkip	32
Treecko	34
Torchic.....	36
Aron	38
Plusle	40
Minun	42
Piplup	44
Turtwig.....	46
Chimchar	48
Mantyke	50



Aipom	52
Buneary	54
Happiny.....	56
Pachirisu	58
Snivy	60
Tepig	62
Oshawott	64
Sandile	66
Deerling	68
Pidove.....	70
Woobat	72
Chespin.....	74
Froakie	76
Fennekin.....	78
Dedenne	80
Bunnelby	82
Rowlet.....	84
Litten	86
Popplio.....	88
Bewear.....	90
Mimikyu.....	92
Lucario	94
Gefeliciteerd!	96



INLEIDING

Ben je klaar om een Pokémon-tekenkampioen te worden?

Aan de slag! Wat heb je nodig:

- **Potlood:** een gewoon tekenpotlood werkt prima.
- **Papier:** kopieerpapier of overtrekpapier is ideaal om te schetsen.
- **Gum:** probeer een zachte gum die randen heeft om in kleine hoekjes te komen en niet vlekt.
- **Linialen, cirkelsjablonen, ovaalsjablonen en afrondingsmallen:** deze helpen om je tekening er vlot en afgewerkt uit te laten zien.
- **Kleur:** probeer stiften, kleurpotloden, (aquarel)verf, enzovoort.

Misschien ook nog handig:

- Een dunne, zwarte stift
- Kleurkrijtjes
- Markeerstiften
- Penselen
- Kladpapier

**Aan de slag:
VOORDAT JE BEGINT...**

**Stap 1: Ontspan!
Schud je armen los.**

Stap 2: Blijf ontspannen! Oefen met het tekenen van cirkels, vierkanten, driehoeken, niervormen, druppels, kronkels, gebogen lijnen, kronkelige lijnen, rechte lijnen en zigzaglijnen.

Stap 3: Geen stress! Leren tekenen kost tijd, oefening en veel geduld.



Bewaar al je tekeningen. Het is leuk om te zien hoeveel beter je na verloop van tijd wordt!

Overtrekken is niet valsspelen! Het is een geweldige manier om te oefenen met het tekenen van alle lijnen en vormen waaruit een Pokémon bestaat.



TOP VIJF OEFENTIPS

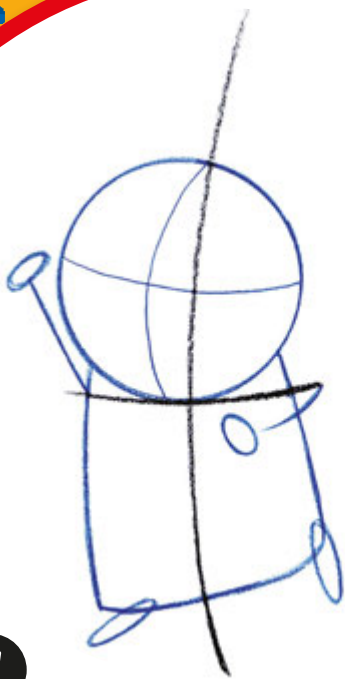
- 1. Terug naar de basis.** Begin elke tekening met de grootste, meest eenvoudige stappen. Bewaar de details voor het einde.
- 2. Houd het licht.** Teken in het begin lichte lijnen. Ze zijn dan gemakkelijker uit te gummen of over te tekenen.
- 3. Splits het op.** Oefen de moeilijkste delen van elke tekening op kladpapier voordat je ze toevoegt.
- 4. Werk zonder vlekken.** Leg een stuk kladpapier onder je tekenhand zodat je geen vlekken op je tekening maakt.
- 5. Donker boven licht.** Kleur eerst de lichtste delen van elke Pokémon in. Als je kleurstiften of verf gebruikt, wacht dan tot de lichte kleuren volledig droog zijn voordat je de donkere delen toevoegt. Zo lopen je kleuren niet in elkaar over.

Tijdens het tekenen moet een kunstenaar denken in driedimensionale vormen: bollen, kegels, kubussen, cilinders en piramides! Door in 3D te denken, zorg je voor een gevoel van diepte en volume in je kunstwerken.



PIKACHU

Pika power! Pikachu staan bekend om hun sprankelende karakters en elektrische moves zoals Bliksemstraal. Maar weet je waarom ze zo geweldig kunnen bewegen? Pikachu slaan elektrische ladingen op in hun lichaam en die moeten ze af en toe vrijgeven om gezond te blijven. Heb je zelf genoeg energie om dit knetterend Elektrisch-type te tekenen?



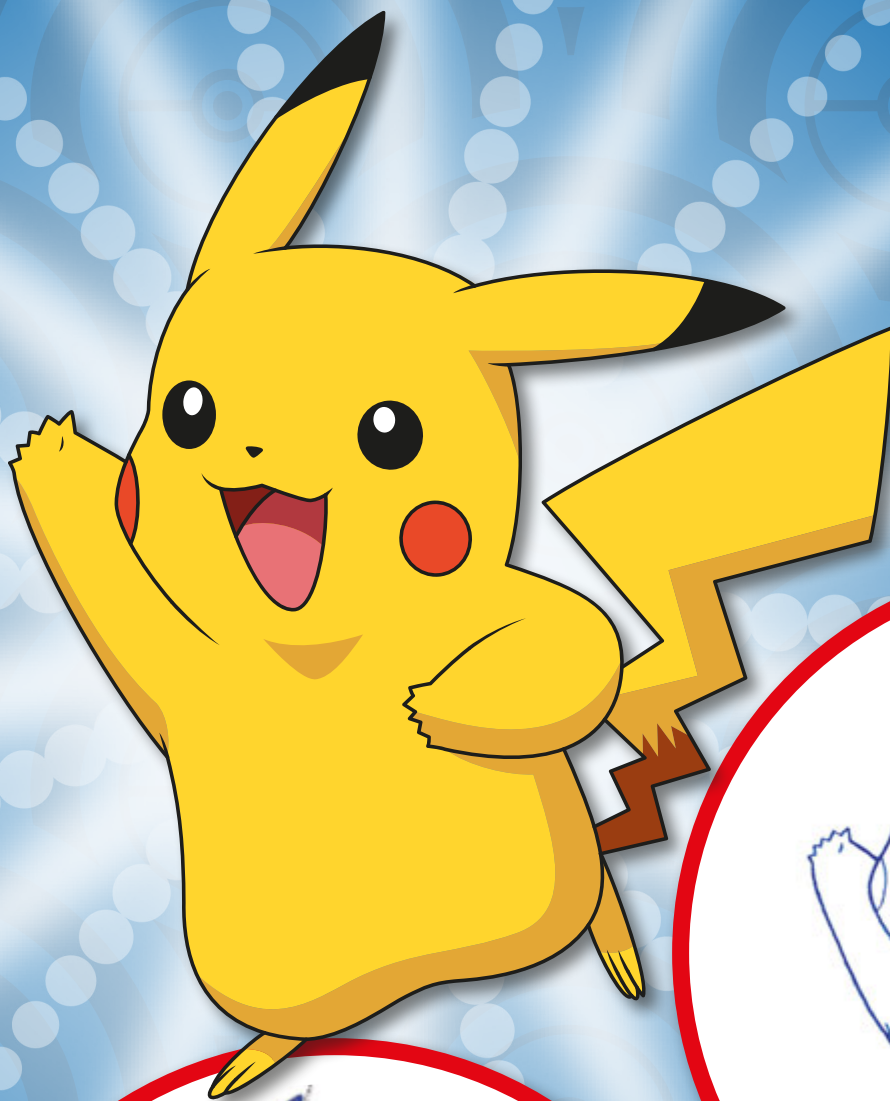
1

Begin met het tekenen van twee lijnen die elkaar kruisen (zwart). Teken daarna een cirkel voor het hoofd. Zie je hoe de onderkant van de cirkel net de horizontale lijn van het kruis raakt? Teken er twee gekruiste hulplijnen in die de plaats van de gelaatstreken zullen bepalen (blauw). Teken nu een vierkante U-vorm voor het lichaam en ovalen voor de handen en voeten.

Teken de oren en voorpoten. Waar wil je de ogen en mond tekenen? Gebruik de gekruiste hulplijnen om je te helpen dit uit te zoeken. Neem nu even de tijd om de vorm van Pikachu's gezicht en lichaam aan te passen. Gebruik als leidraad de basisvormen die je in stap 1 hebt getekend.

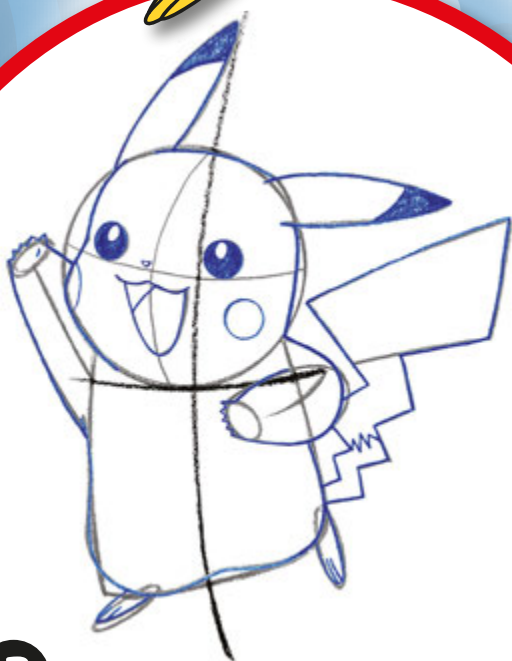
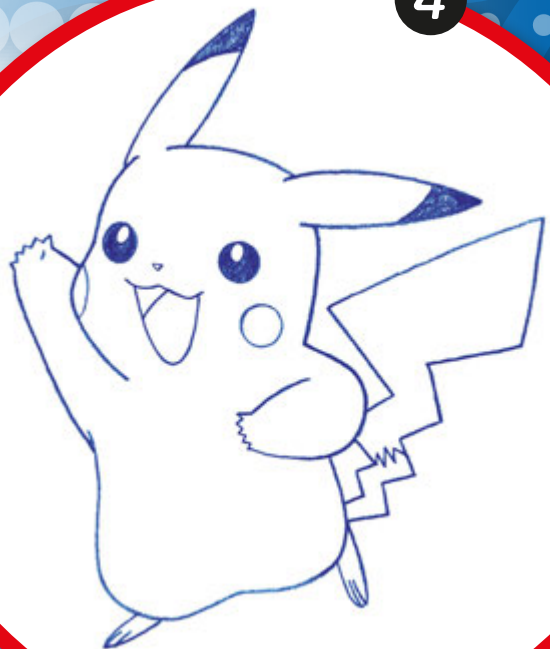
2





Bijna klaar! Gum alle lijnen uit die je niet nodig hebt. Kijk nu eens goed naar je tekening. Let vooral op de omtrek van het lichaam. Moet je nog iets veranderen?

4



3

Gebruik zigzaglijnen om vingers toe te voegen. Zigzaglijnen geven ook een accent aan de staart. Gebruik dan korte, vlotte lijntjes om tenen te maken. Vergeet niet om de neus van Pikachu en de cirkels voor opgeladen wangen te tekenen.

POKÉMON-TIP:

Maak geen vlekken op je Pikachu! Kleur eerst het felgele lichaam in. Als je een kleurstift gebruikt, zorg er dan voor dat deze helemaal droog is voordat je de donkere kleuren over het geel aanbrengt.