

SHOTROULETTE

Vul alle shotglazen behalve één met water. In het overgebleven glas doe je wodka of een ander helder alcoholisch drankje. Wissel de glazen een paar keren van plaats, zodat niemand meer weet wat er in welk glas zit. Drink om de beurt een shotje, tot alle glazen leeg zijn. Herhaal.

SHOTROULETTE

Dit heb je nodig:

Drie of meer spelers



 Shotglazen



WOORDENKETTING

Kies een onderwerp, bijvoorbeeld 'dieren'. De eerste speler zegt de naam van een dier (bv. konijn). De speler die links van hem of haar zit, moet een ander dier bedenken, waarvan de naam begint met de laatste letter van het vorige dier (bv. neushoorn). De eerste speler begint met drinken zodra hij of zij een dier heeft genoemd en stopt pas wanneer de tweede speler een woord heeft bedacht. Herhaal.

WOORDENKETING

Dit heb je nodig:

Twee of meer spelers



PARANOIA

De eerste speler fluistert een vraag in het oor van de speler links van hem of haar. Die antwoordt dan luid en duidelijk met de naam van een andere speler (bv. V: 'Wie van de groep wordt het snelst dronken?' A: 'Jana!') Als iemand wil weten wat de vraag was die werd gefluisterd, moet die persoon drinken. Herhaal.

PARANOIA

Dit heb je nodig:

Vier of meer spelers



STALEN GEZICHT

Alle spelers schrijven een belachelijke of ongepaste zin op een stukje papier. Elke speler doet dit minstens drie keer en zorgt er daarbij voor dat de andere spelers niet kunnen zien wat hij of zij geschreven heeft. Vouw dan alle stukjes papier op en hutsel ze in het midden van de tafel door elkaar. Daarna pakken de spelers om de beurt willekeurig een briefje en lezen de zin die erop staat luid en duidelijk voor. Als een van de spelers, ook de voorlezer, lacht of zelfs maar glimlacht, moet hij of zij drinken.

STALEN GEZICHT

Dit heb je nodig:

Drie of meer spelers



 Pennen

 Papier

