
INLEIDING

De Tarot is een spel van 78 kaarten dat wordt gebruikt voor waarzeggerij. Bij het lezen wordt een aantal kaarten willekeurig uit het pakket getrokken, en de unieke symboliek van elke kaart onthult het antwoord op elke vraag die je zou willen onderzoeken. Niemand weet precies hoe tarot echt werkt. Sommige mensen geloven dat de kaarten worden geleid door engelen of geesten, terwijl anderen zeggen dat elke legging een perfect voorbeeld is van synchroniciteit, waarbij de gekozen kaarten geen oorzakelijk verband hebben en toch zinvol met elkaar verbonden lijken te zijn. Iedereen kan de Tarot lezen. Je hoeft niet paranormaal begaafd te zijn of jaren te trainen, aangezien de afbeeldingen op de kaarten krachtig en universeel zijn. De beste manier om aan de slag te gaan, is door er meteen in te duiken met een spel kaarten dat persoonlijk bij jou resoneert (zie blz. 86).

Dit kleine boekje gaat met je mee op reis en laat je een voor een kennismaken met de kaarten. Door middel van eenvoudige beschrijvingen helpt het je om de symboliek te ontcijferen en hun betekenissen te onthouden. Je kan voorbeeldleggingen volgen, verschillende lezingenproberen, met de nadruk op alles van spiritualiteit tot romantiek tot je carrière. Het is tijd om de wereld van de Tarot binnen te stappen en je reis naar zelfontdekking te beginnen. Veel plezier!



DEEL 1

DE GESCHIEDENIS VAN TAROT

Hoe vreemd het ook mag klinken, de Tarot begon ooit als een kaartspel waarbij troefslagen gemaakt worden, genaamd Tarocchi, Trionfi of Trump. Dit wordt in sommige delen van Europa nog steeds gespeeld.

HET SPEL VAN TAROT

Kaartspellen werden in de veertiende eeuw geïntroduceerd in de salons van Europa. Het waren spellen met vier kleuren - vergelijkbaar met de moderne kleuren harten, schoppen, klaveren en ruiten. (Deze kaarten werden uiteindelijk de bekers, munten, zwaarden en staven van de Kleine Arcana.)

Alleen mensen van adel konden deze handgeschilderde kaarten betalen. Ze personaliseerden hun spel en lieten extra kaarten maken met allegorische beelden of familieleden. Deze werden in spellen gebruikt als troefkaarten en langzaam ontstond het Tarotspel. (Deze troeven werden uiteindelijk de Grote Arcana van de Tarot).



Door de uitvinding van het losseletterzetten en de drukpers in de vijftiende eeuw werden speelkaarten voor meer mensen toegankelijk en werden de namen van de kaarten meer gestandaardiseerd.



De Dwaas -
Tarot van Marseille,
achttiende eeuw



De Dwaas -
Smith-Rider-Waite,
negentiende eeuw



TAROT ALS WAARZEGGERIJ

Cartomantie, of kaartlezing, bestaat al sinds de uitvinding van kaartspellen. Tarotkaarten werden echter pas in de achttiende eeuw gebruikt voor waarzeggerij - tot die tijd waren ze uitsluitend bedoeld om te spelen. Nadat occultist Antoine Court de Gébelin bekendheid had gegeven aan het idee dat tarotkaarten gebaseerd waren op de geheimen van de oude Egyptenaren, kregen de kaarten een meer mysterieus imago en werden ze gebruikt voor spirituele doeleinden, ondanks het feit dat hij geen bewijs had voor zijn vermoedens.

In de negentiende eeuw nam de belangstelling voor de esoterische kant van de Tarot enorm toe. Het eerste kaartspel met individuele beelden op de Kleine Arcana (in plaats van tekeningen van munten, bekers, zwaarden en staven) werd gepubliceerd. Dit deck, bekend als de Smith-Rider-Waite, is nog steeds erg populair.

De kaarten in dit boek, ontworpen door Jeffrey Thompson, zijn in een houtsnedestijl en gebaseerd op de symboliek van de Smith-Rider-Waite.





De Dwaas -
Jeffrey Thompson,
modern



DEEL 2

DE KAARTEN

Het tarotdeck bestaat uit 22 Grote Arcanakaarten en 56 Kleine Arcanakaarten.

GROTE ARCANA

Deze kaarten zijn archetypen die de karmische invloeden en thema's vertegenwoordigen die jouw leven sturen. Wanneer er een in een lezing opkomt, is dit een teken dat je kan nadenken over de levenslessen die ze bieden.

KLEINE ARCANA

Deze kaarten zijn ingedeeld in vier kleuren. Elke kleur bevat 14 kaarten, vergelijkbaar met die in een traditioneel deck van speelkaarten. Er zijn tien genummerde kaarten: aas / 1 (blz. 66), 2 (blz. 67), 3 (blz. 68), 4 (blz. 69), 5 (blz. 70), 6 (blz. 71), 7 (blz. 72), 8 (blz. 73), 9 (blz. 74), 10 (blz. 75); en vier hofkaarten: page (blz. 82), ridder (blz. 83), koningin (blz. 84) en koning (blz. 85).

Deze kaarten beschrijven situaties, helpen je bij het maken van keuzes, geven je een beeld van je gemoedstoestand en geven je advies.





Wanneer een lezing het meeste uit Grote Arcana bestaat, heeft het lot de touwtjes in handen en ervaar je waarschijnlijk veel grote veranderingen in je leven. Als de Grote Arcanakaarten zijn omgedraaid, kan dit een teken zijn dat je niet genoeg aandacht besteedt aan het grotere geheel. Als de lezing het meeste bestaat uit Kleine Arcana, gaat het meer om de dagelijkse gang van zaken.

OMGEKEERDE KAARTEN

In een legging kunnen kaarten worden beschreven als 'rechtop' of 'omgekeerd'. Een kaart is 'omgekeerd' wanneer deze ondersteboven verschijnt.



Rechtop



Omgekeerd



DE GROTE ARCANA

SNELGIDS

- 0 De Dwaas - 0 (zie blz. 16)
- 1 De Magiër - I (zie blz. 18)
- 2 De Hogepriesteres - II (zie blz. 20)
- 3 De Keizerin - III (zie blz. 22)
- 4 De Keizer - IV (zie blz. 24)
- 5 De Hogepriester - V (zie blz. 26)
- 6 De Geliefden - VI (zie blz. 28)
- 7 De Zegewagen - VII (zie blz. 30)
- 8 Kracht - VIII (zie blz. 32)
- 9 De Kluizenaar - IX (zie blz. 34)
- 10 Het Rad van Fortuin - X (zie blz. 36)
- 11 Gerechtigheid - XI (zie blz. 38)
- 12 De Gehangene - XII (zie blz. 40)
- 13 De Dood - XIII (zie blz. 42)
- 14 Gematigdheid - XIV (zie blz. 44)
- 15 De Duivel - XV (zie blz. 46)
- 16 De Toren - XVI (zie blz. 48)
- 17 De Ster - XVII (zie blz. 50)
- 18 De Maan - XVIII (zie blz. 52)
- 19 De Zon - XIX (zie blz. 54)
- 20 Het Oordeel - XX (zie blz. 56)
- 21 De Wereld - XXI (zie blz. 58)

