



Billy Bones
Achteromstraat 8a
1381 AV Weesp

Billy Bones is een imprint van Meis & Maas

Eerste druk, februari 2026

Tekst: Marcel van Driel
Cover & illustraties: Paco Vink

Deze uitgave © Billy Bones, Weesp 2026

Alle rechten voorbehouden

ISBN: 9789030511038
NUR: 282 & 283

Welk verhaal kies jij vandaag?
Kijk op www.billybones.nl

Dit boek is goedgekeurd door ZIEN in de Klas. Kijk voor meer goedgekeurde boeken en de leeswijzers op www.zienindeklas.nl/billybones

Dit boek heeft de stempel 'Lezen Lukt!'

Je bepaalt natuurlijk zelf of dit boek goed bij jou past en of je dit lekker kunt lezen.

Wij vinden dit boek een aanrader, ook als je het lezen niet zo makkelijk vindt.

We hebben hier voor je op een rijtje gezet wat de pluspunten van dit boek zijn:

- ✓ Grote letters ✓ Lekker veel helpende plaatjes (met stukjes strip!)
- ✓ Er is een overzicht van alle hoofdpersonen ✓ Het spannende verhaal zorgt ervoor dat je wilt blijven lezen ✓ Dit boek is onderdeel van een serie, daardoor leer je de hoofdpersonen goed kennen

Goed om te weten: er zitten moeilijke namen in het boek (bijvoorbeeld:

Phileine en Manú). Je mag natuurlijk zelf bepalen hoe je deze namen uitspreekt, of ze door iemand voor laten lezen.



GAME HELDEN

TEGEN DE NINJA'S



MARCEL VAN DRIEL

**MET ILLUSTRATIES VAN
PACO VINK**

**BILLY
BONES**

WAT IS ER TOT NU TOE GEBEURD?



Manú maakte een superportaal om aan een slang te ontsnappen. Het portaal leidde naar een virtuele zaal vol monsters.

De vier vrienden bevrijdden een van de wezens.



De zaal was gemaakt door De Leeuwin. Zij wilde de wereld veroveren met een leger van monsters.



Maar er ging iets mis! De zaal ontplofte met De Leeuwin erin.



De monsters en de Game Helden werden de zaal uitgeworpen. De kinderen waren weer thuis.



De Leeuwin bleek nog te leven! In het boek *Game Helden tegen de robots* steelt ze de krachten van de kinderen!



De Game Helden winnen hun Power Ups terug, maar hun krachten zijn vanaf dat moment gewisseld!

NINJA! GO!

Phileine zit tussen haar ouders in op de bank.

Het Jeugdjournaal is net begonnen.

Ondertussen start ze haar Switch op.

‘Gamen en tv-kijken tegelijk,’ zegt haar vader.

‘Ik snap niet hoe je dat doet.’

‘Ik kan alles,’ zegt Phileine, ‘dat weet je toch wel?’

Een voor een komen de Game Helden online.

‘Spelen we *Ninjago*?’ klinkt de stem van Raff.

‘Ja, top,’ antwoordt Puck.

Phileine hoort hun stemmen in een speciaal oortje.

Ze kregen er allemaal een van De Leeuwin, als bedankje voor het redden van de wereld.

De oortjes zijn eigenlijk bedoeld voor missies.

Maar ze gebruiken ze tot nu toe alleen tijdens het gamen.

De laatste tijd is het rustig op het superheldenvlak.

Phileine weet niet of ze daar wel blij mee is.

Het wordt wel weer eens tijd voor actie!

Ze start *Ninjago* op.

Het is de bedoeling dat ze vlaggen verzamelen.

En ondertussen moeten ze met elkaar vechten.

Gelukkig zijn er Power Ups.

Phileine springt over de daken.

Ze pikt een kracht op en is meteen twee keer zo snel.

Helaas is Manú ineens vier keer zo groot.

En een kat.

‘Meowthra is in da house!’ roept hij.



Tevergeefs probeert Phileine hem te ontwijken.

Maar Manú schopt haar van het dak.

‘Fakkel,’ mompelt Phileine.

‘Letten we een beetje op ons taalgebruik?’ zegt haar moeder.

‘Een fakkel is een toorts,’ bromt Phileine.

Met een schuin oog kijkt ze naar het journaal.

‘Hé, jongens,’ zegt ze. ‘Zet de tv eens aan.’

‘Zeker omdat je aan het verliezen bent?’ zegt Raff.

Phileine negeert hem en zet het geluid harder.

De presentator staat voor een brandend gebouw.

‘Vanavond is er weer een dierenkliniek overvallen,’ zegt ze.

‘Na Londen en Berlijn was nu Utrecht aan de beurt.

Naast mij staat dierenarts dokter Moro.’
De dokter is een dikke man.
Hij kijkt heel droevig.
‘Dokter Moro,’ zegt de presentator.
‘Kunt u ons vertellen wat er gebeurd is?’
‘Wij maken dieren beter,’ zegt hij.
‘Maar vanavond hebben er schurken
ingebroken.
Ze hebben de dieren losgelaten.
En de kliniek opgeblazen!’



Hij kijkt recht in de camera.
‘Sommige dieren zijn heel ziek,’ zegt hij.
‘Als ze niet snel hulp krijgen, dan –’
Hij maakt zijn zin niet af.

‘Wat een dierenbeulen,’ hoort Phileine
Manú zeggen.
‘Die zou ik wel met mijn supervuist
willen slaan!’
Ook Raff en Puck zijn woedend.
De presentator kijkt weer in de camera.
‘De indringers droegen maskers en
vreemde kostuums.
Ook bewogen ze zich razendsnel door
het gebouw.’
Phileine ziet nu bewakingsbeelden.
Overal zitten dieren in kooien.
Dan glippen er vier schaduwen door het
beeld.
Ze zijn gekleed in een soort judopakken.

Eentje maakt een salto, een andere draait om zijn as.

De derde lijkt ineens te verdwijnen, terwijl de vierde werpsterren gooit.

Die landen in de sloten van de kooien.

‘Ninja’s!’ zegt Raff vol bewondering.

Phileine ziet hoe de ninja’s de kooien openen.

Ze jagen de dieren het laboratorium uit.

Daarna kijkt een ninja recht in de camera.

‘Kapow!’ zegt ze. ‘Slooptijd!’

‘Het is een meisje!’ zegt Puck. ‘Cool!’

De ninja gooit een bom en springt uit beeld.

Even later ontploft de boel.

‘Dit lijkt me een klusje voor de Game Helden!’ zegt Phileine met een grijns.

DE DIERENKLINIEK

De volgende dag staan de Game Helden voor de dierenkliniek.

Ze kunnen helaas niet heel dichtbij komen, want de ingang is afgezet met linten.

Een politieagent staat op wacht.

‘We kunnen niet ongezien naar binnen,’ zegt Manú.

‘Jij misschien niet,’ zegt Phileine.

‘Maar ik wel.’

Phileine knipt met haar vinger en opent een portaal.

Ze negeert de protesten van haar vrienden en springt erdoorheen.

In de kliniek is het een enorme puinhoop. Alles is kapot en verbrand.

De rest komt ook binnen en Phileine sluit het portaal weer.