

BILLY BONES

STORM & BLIKSEM


en de VLUCHT van de
CLOUDSURFERS

'DIT BOEK
MAAKTE DAT IK
DE TIJD COMPLEET
VERGAT!'
- RUBEN, 11 JAAR


MICHAEL REEFS



De oude
eilanden



Windora



Windbergen



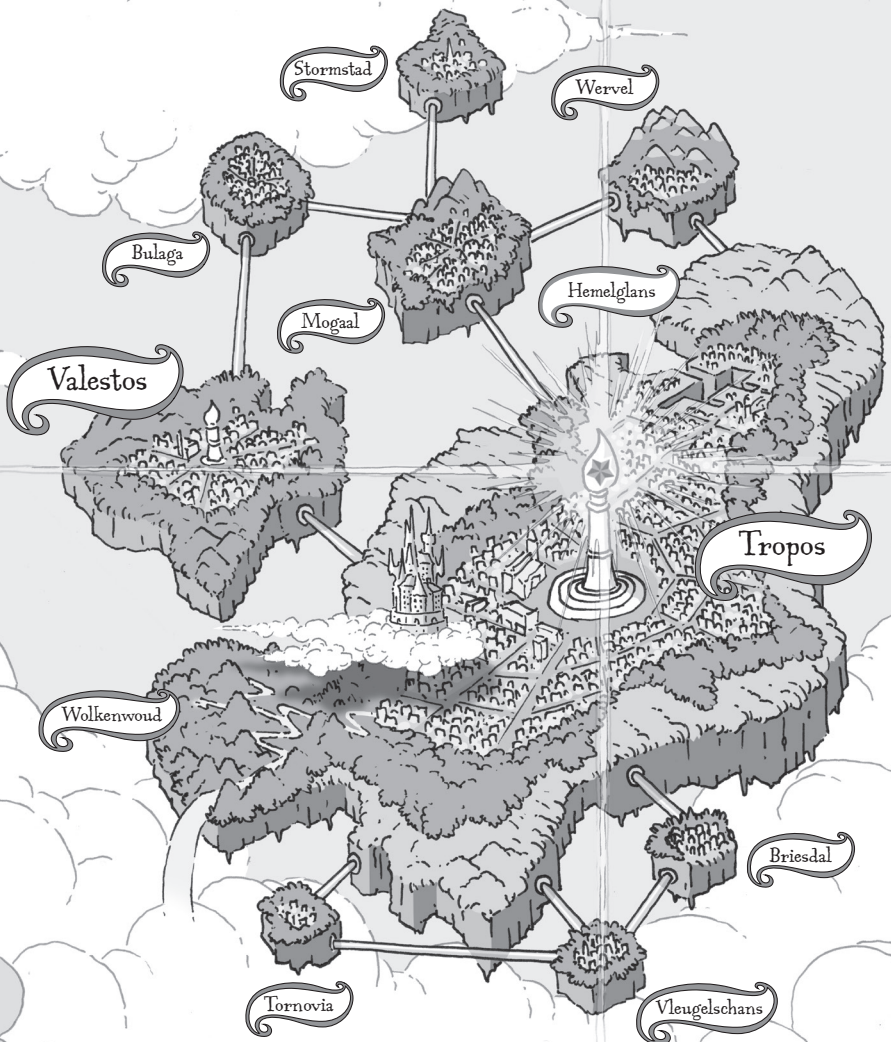
Het geheime
eiland



De Tijdloze
Moerassen

LUXOS

het Rijk van het Licht





DEEL I

MICHAEL
REEFS



Billy Bones
Vliegtuigstraat 6-C
1059 CL Amsterdam

Eerste druk, september 2023

Tekst © Michael Reefs
Omslagontwerp © Bart Bus
Omslagbelettering © Billy Bones
Deze uitgave © Billy Bones, Amsterdam 2023

Alle rechten voorbehouden

ISBN: 9789030509509

NUR: 283

Welk verhaal kies jij vandaag?

www.billybones.nl



Vind jij dit ook zo'n tof boek? Stem dan op *Storm en Bliksem* tijdens de stemweek van de Kinderjury!



Hoi!

Wat leuk dat je *Storm en Bliksem* gaat lezen!
Bij Billy Bones maken we verhalen die bijzonder, grappig en/of spannend zijn. En dit verhaal wil je niet missen! Hou je van spannende verhalen vol actie en avontuur? En vind je het leuk om in een nieuwe fantasiewereld te verdwijnen? Of ben je gek op games? Dan is dit boek zeker wat voor jou. Je leest in dit boek het spannende verhaal over de broers Storm en Bliksem die in het hemelrijk Aeropolis belanden. Daar moeten ze het belangrijke Zonnekristal veiligstellen voor een groot gevaar!

We zijn heel benieuwd wat je van *Storm en Bliksem* vindt. Wil je ons dit laten weten? Stuur dan ook gelijk wat je het meest bijzondere of spannende stukje vond.

Mailen kan naar info@billybones.nl.

Veel leesplezier!





INHOUD

1	De vlucht van Skye	9
2	Graancirkel	18
3	Een nieuwe game	23
4	SkyBattle	33
5	Een ketting uit twee werelden	38
6	Bericht van lang geleden	45
7	Een portaal van licht	55
8	Een stad in de hemel	61
9	Gestolen	69
10	Een mogelijke vluchtroute	75
11	De Cloudsurfers	82
12	Een achtervolging door de lucht	90
13	Een verrassende tegenaanval	97
14	Volle kracht vooruit	102
15	Een eeuwenoude draak	108
16	Geheimen van een oud volk	116
17	Een waardevolle projectie	125
18	De Tijdloze Moerrassen	129
19	Het Lied van de Oude Wijzen	134
20	Dwars door de tijdscheur	142
21	In de aanval	150
22	Een ondoordachte actie	156

23	Teruglokken	162
24	Op het nippertje	167
25	Weg uit de Tijdruimte	170
26	Een nieuw huisdier	175
27	Door het portaal	180



Zie je bij het nieuwe hoofdstuk dit symbool staan dan wordt het verhaal verteld vanuit Storm!



Zie je bij het nieuwe hoofdstuk dit symbool staan dan wordt het verhaal verteld vanuit Bliksem.



Alleen het allereerste hoofdstuk wordt door iemand anders verteld: door Skye! Daarom zie je bij haar een wolkje.

DE VLUCHT VAN SKYE

Het stormt en bliksemt terwijl de dertienjarige Skye door de haast verlaten, grauwe straten van Nova Sintra rent. Maar in haar hoofd lijkt het onweer pas echt losgebarsten te zijn. Duizend keer heeft ze het plan met zichzelf doorgenomen en duizend keer twijfelde ze. Stel dat ze haar oppakken en gevangennemen? Stel dat ze faalt?

Ze schudt haar hoofd. Nee, dit gaat haar lukken. Het moet. Het voortbestaan van heel het rijk staat op het spel.

Af en toe blijft Skye op de hoek van een straat staan en kijkt ze voorzichtig om zich heen. Ze moet vooral zorgen dat de Rafnodi haar niet opmerken. Die duistere wachters zouden haar meteen terug naar het paleis brengen, en dat is de laatste plek waar ze nu wil zijn.

De enkele mensen die ze op straat tegenkomt, begroeten haar niet. Gelukkig maar. Ze moet zo snel mogelijk naar de haven zien te komen. Met wat geluk kan ze daar een vrachtluchtschip stelen.

Als Skye bij de haven van Nova Sintra is aangekomen, kijkt ze vlug rond. Hier is het drukker. Een hoop luchtschepen worden gelost en ontdaan van hun vracht. Skye verstopt zich achter een houten kist. Ze wacht op het moment dat ze

ongezien aan boord van een van die luchtschepen kan sluipen.

Het duurt lang en Skye begint de moed te verliezen. Ieder moment kan er alarm worden geslagen. Ze is al lang niet meer op haar kamer, waar ze eigenlijk hoort te zijn.

Dan ineens weerklinkt een hoog, snerpend geluid door de haven: het stadsalarm. Haar hart schiet meteen in haar keel. O nee, ze moet hier zo snel mogelijk weg!

In de lucht verschijnt het eerste luchtschip van een Rafnodi. Skye heeft er de laatste tijd al honderden gezien. Ze vliegen rond boven de stad om alles in de gaten te houden. Dit schip is klein, bijna volledig van glas en heeft bovenop twee gigantische vleugels. Die gaan razendsnel op en neer, waardoor het schip heel wendbaar is.

Wat nu? Er ontstaat een nieuw, maar gevaarlijk plan in Skye's hoofd. Ze zou de Rafnodi naar zich toe kunnen lokken, gewillig met hem mee kunnen gaan en hem dan kunnen uitschakelen. In zijn luchtschip kan ze ver weg van Nova Sintra en het rijk Sinistos vliegen.

Ze springt achter de kist vandaan en wacht tot de Rafnodi haar in het vizier krijgt. Haar plan lijkt te lukken: hij vliegt op haar af. Hoe dichterbij hij komt, des te meer de zenuwen in Skye's lijf naar een hoogtepunt schieten.

Het luchtschip landt op zo'n tien meter afstand van Skye en de Rafnodi stapt uit.

Skye houdt haar adem in als het extreem smalle wezen

op haar af loopt. Ze durft zich nauwelijks te verroeren, ook al moet ze zo meteen in actie komen. Ze houdt haar blik strak op de grond gericht, want Rafnodi jagen haar nog steeds de stuipen op het lijf. Ze hebben een gezicht zonder ogen en een gigantische mond.

Rafnodi zien dan wel niets, hun gevoel en andere zintuigen zijn zo sterk ontwikkeld dat je daar niets van merkt.

‘Je ouders maken zich grote zorgen,’ zegt de Rafnodi met een extreem lage onmenselijke stem die Skye doet huiveren. Hij gaat vlak voor haar staan.

‘Het spijt me,’ zegt Skye zonder op te kijken. ‘Ik had tegen ze moeten zeggen dat ik eropuit wilde.’

Meer woorden vallen er niet. De Rafnodi draait zich om en loopt terug naar zijn luchtschip.

Skye haalt diep adem en sprint naar voren. Ze geeft de Rafnodi een flinke duw en rent zo hard ze kan op het luchtschip af. De Rafnodi holt achter haar aan, maar Skye is sneller. Zodra ze achter het stuur zit, drukt ze op de knop om het gevaarte op te laten stijgen. Gelukkig heeft ze dit al talloze keren gedaan. Maar nog nooit om daadwerkelijk te vertrekken uit Nova Sintra.

Skye probeert het luchtschip zo hard mogelijk te laten vliegen. Iedere seconde telt nu. De Rafnodi zal ondertussen de andere Rafnodi gewaarschuwd hebben.

Links van haar komt er langzaam een eind aan de

uitgerekte stad. Er zijn steeds minder gebouwen te zien, en een troosteloze vlakte volgt.

Skye vliegt verder. Voor haar is niets meer dan de donkere nachthemel te zien. Af en toe passeert ze een wolk, maar veel meer komt ze niet tegen.

Totdat ze een vreselijk lawaai achter haar hoort. Ze durft niet om te kijken. Ze weet maar al te goed waar die geluiden bij horen. Het zijn de vliegmachines van de andere Rafnodi. Ze hebben de achtervolging ingezet.

Skye zoekt naar een knop om nóg sneller te kunnen vliegen, maar die is er niet. Haar handen trillen steeds meer en ze heeft moeite om de stuurknuppel stevig vast te blijven houden. Wat er ook gebeurt, de Rafnodi mogen haar niet te pakken krijgen. Niet nu ze al zo ver is gekomen.

Als ze omkijkt, worden haar ogen groot. Zo veel Rafnodi had ze niet verwacht. Ze ziet meer dan twintig luchtschepen! Ze vliegen als een groep dicht bij elkaar.

'Sneller, Skye, sneller!' moedigt ze zichzelf aan. Ze wipt op en neer in haar stoel. Het helpt allemaal niet.

Af en toe werpt ze een snelle blik op de routekaart die voor haar op een klein scherm wordt getoond. Hopelijk duurt het niet lang meer voordat ze Sinistos, het Rijk van de Duisternis, achter zich heeft gelaten. Dat is haar enige mogelijkheid om de Rafnodi af te schudden.

Rechts en links van haar duiken plots twee vliegmachines

op. De wachters proberen haar in te sluiten, maar net als ze haar bijna raken, trekt Skye aan de stuurknuppel en duikt ze met haar toestel naar beneden. De twee luchtschepen knallen tegen elkaar op. Achter haar laait een grote vlammenzee op, terwijl Skye verder vliegt door de nacht.

Haar hart klopt ongelooflijk hard in haar borst. Waar is ze aan begonnen?

Er duiken weer vliegmachines van de Rafnodi naast haar op. Skye haalt hetzelfde trucje als daarnet uit, maar deze keer vliegen de wachters met haar mee naar beneden.

Ze drukt op de knop om haar toestel stil in de lucht te laten hangen en stijgt vervolgens steil op. Na een scherpe bocht vliegt ze in volle vaart weer naar voren. Nu heeft ze de wachters wel af kunnen schudden. Lang duurt het echter niet voor ze het onmiskenbare geruis van andere luchtschepen weer vlak achter zich hoort.

Ze heeft niet veel tijd meer.

Skye concentreert zich op de lucht voor haar. Wat ziet ze daar in de verte? Het is licht! De nachthemel vloeit langzaam maar duidelijk over in de lichthemel. Voor het eerst in haar leven schijnen de felle stralen van de zon op haar gezicht. Het doet pijn. Skye trekt de capuchon van haar jurk zo ver mogelijk over haar voorhoofd. Hopelijk went ze snel aan het zonlicht, want ze is niet van plan terug te keren naar de duisternis.

Achter haar stoppen de Rafnodi abrupt. Zij kunnen al

helemaal niet tegen zonlicht en moeten de achtervolging staken. Skye begint hard te lachen. Het is haar gelukt! Het Rijk van de Duisternis ligt achter haar.

Op de kaart voor haar op het scherm ziet Skye een hoop zwevende eilanden verschijnen. Ze veert op. Dat moet Luxos zijn, het Rijk van het Licht. Een van de eilanden is duidelijk het grootst. Daar ligt de stad Tropos, daar moet ze naartoe. In die stad wordt het legendarische Zonnekristal bewaard in een hoge toren. Een kristal dat Skye koste wat het kost in haar bezit moet zien te krijgen.

Skye's gedachten worden onderbroken door een luide piep. Ze werpt een blik op de energiemeter. Het luchtschip heeft niet veel energie meer. Zenuwachtig vliegt ze verder langs allerlei eilanden. Hopelijk haalt ze het nog tot Tropos. Ze knijpt haar ogen samen om in de verte te kunnen kijken. Ziet ze daar nou een toren? Vlug werpt ze een blik op de plattegrond. Dat zou inderdaad de hoge toren van Tropos moeten zijn.

'Hou vol, hou vol,' moedigt ze het toestel aan, en ze klopt op het paneel. 'Je kunt het! We zijn er bijna.'

Maar dan verdwijnt ook het laatste streepje op de energiemeter. De vleugels stoppen abrupt met bewegen. Skye weet dat ze nog even verder kan zweven, maar dat zal niet lang zijn. Haar handen op de stuurknuppel trillen nu nog harder. Ze maant zichzelf de juiste koers aan te houden en rustig te blijven ademen.

Als ze dichterbij het reusachtige eiland komt waar de stad Tropos ligt, ziet ze duidelijk de hoge toren van het Zonnekristal boven alles uitsteken. Het kristal zit in een stalen frame en vangt de stralen van de zon op. Er vliegen talloze luchtmaschinen boven de stad. Hopelijk merken die haar niet op.

Even heeft ze hoop, maar Skye merkt al snel dat het luchtschip verder daalt. In dit tempo weet ze niet of ze het zwevende eiland wel gaat halen. Uit alle macht trekt ze de stuurknuppel naar zich toe, in de hoop dat de vliegmachine nog een klein beetje opstijgt. In plaats daarvan helt het toestel gevaarlijk voorover en verliest het steeds meer hoogte. Skye drukt op allerlei knopjes, maar niks laat het toestel weer opstijgen. Ze ruikt verbrand rubber.

Inmiddels vliegt het luchtschip boven land, maar de grond komt steeds sneller dichterbij. Skye wil het liefst haar ogen sluiten, maar ze moet zorgen dat ze uit het toestel is voordat het de grond raakt. Ze grijpt de stuurknuppel stevig vast en weet het toestel weer enigszins recht te krijgen.

Er schieten zoveel gedachten door haar hoofd dat ze niet meteen weet wat ze nu moet doen. Er zomaar uitspringen zou haar dood kunnen betekenen. Maar ze kan ook niet langer in de vliegmachine blijven, want dan zal ze levend verbranden. Paniek neemt als een woest vrijgevochten beest steeds meer bezit van Skye. Ze probeert het beest te temmen en weer helder na te denken. De tijd dringt.

Ze is nu omringd door rook. De enige uitweg is de ruit voor haar. Maar hoe kan ze die breken zonder zichzelf pijn te doen? Koortsachtig zoekt Skye om zich heen. Dan denkt ze aan de zwarte zak die ze in haar jurk heeft zitten, bedoeld om het Zonnekristal later in te stoppen.

Gauw trekt ze de zwarte zak tevoorschijn en wikkelt die om haar handen. Met al haar kracht slaat ze de grote voorruit kapot. Met haar schoenen trapt ze de laatste scherven weg. Snel kruipt ze door het open raam en ze houdt zich vast aan het frame boven haar hoofd. De wind slaat in haar gezicht.

In haar hoofd telt ze tot tien, dan springt ze. Ze klapt terug, iets houdt haar tegen. Skye kijkt achterom. De zoom van haar jurk is blijven haken achter de stuurknuppel. In paniek trekt ze eraan, maar hierdoor maakt het luchtschip plots een scherpe bocht. De vleugel steekt dreigend naar de grond toe. Skye slingert woest alle kanten op. Ze ziet vlammen uit de vliegmachine slaan. Het toestel staat in brand!

Skye geeft opnieuw een krachtige ruk aan de onderkant van haar jurk. Vlak voordat het toestel de grond raakt en de vleugel zich in de grond boort, tuimelt ze van het vliegtuig en maakt ze een paar koprollen door het hoge gras.

Daar zit ze dan, terwijl een paar meter verderop het toestel van de Rafnodi ontploft en in vlammen opgaat. Verdwaasd kijkt Skye om zich heen. Recht voor haar, voorbij velden met wilde bloemen, achter een enorme jungle, doemt de toren van

het Zonnekristal op. Het is haar gelukt. Ze heeft Tropos weten te bereiken.

Ze slikt. Nu begint de gevaarlijke rooftocht om het Zonnekristal te bemachtigen echt.

ZET JE SCHRAP VOOR EEN EPISCH AVONTUUR OP HET LAND ÉN IN DE LUCHT!

De tweelingbroers Storm en Bliksem krijgen op hun twaalfde verjaardag een VR-bril van hun vader cadeau. Hiermee kunnen ze niet alleen gamen, maar ook naar een andere wereld reizen: een wereld boven de wolken! Daar is een strijd om een eeuwenoud kristal gaande en een oorlog tussen licht en duisternis staat op het punt om uit te breken. Storm en Bliksem moeten er alles aan doen om het kristal veilig te stellen!

Samen met de dappere luchtpiraten, de Cloudsurfers, en een mysterieus meisje met de naam Skye gaan Storm en Bliksem op avontuur. Lukt het ze om het kristal te beschermen en de duisternis weg te houden?

‘Michael Reefs krijgt
alle kinderen aan het lezen.’

- *De Kinderboekenkrant*



B
—

DIT BOEK IN DRIE WOORDEN

Gamen —————
Avontuur —————
Actie —————

Check hieronder
de boektraller!

