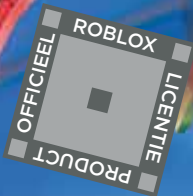


A vibrant collage of Roblox avatars in a futuristic, blue-toned cityscape. The avatars are diverse, including a character with fire powers, a black hooded figure with claws, a yellow winged character, a purple flying creature, a green and blue character with a shield, a character with a sword, a character with a large red sword, a character with a large green and red sword, a character with wings and a purple top, a character with a blue top and yellow hair, and a character with a blue top and a large blue sword. The background is a grid of blue and white lines, suggesting a digital or futuristic environment.

ROBLOX

JAARBOEK 2020



ROBLOX TERUGBLIK

Het waren weer twaalf hele drukke maanden bij Roblox. Zoveel nieuwe games, verbroken records en handige software om games te maken! We behandelen een paar hoogtepunten.

GROTE COMMUNITY

Roblox is natuurlijk geweldig, maar het is nu ook officieel het grootste online entertainmentplatform voor kinderen en tieners. De game heeft meer dan 90 miljoen gebruikers per maand en dat groeit nog steeds! Dat is vooral te danken aan de fantastische community van spelmakers en spelers, én de interactie die de Robloxians met elkaar hebben.



MAKKELIJK VERTALEN

Roblox wordt overal op de wereld gespeeld, door mensen die allerlei talen spreken. Het is in Roblox Studio nu veel makkelijker geworden voor ontwikkelaars om verschillende talen in hun game te verwerken.



SNELLER GAMES MAKEN

Net als andere jaren werden allerlei ontwikkelaars op het hoofdkantoor van Roblox uitgenodigd. Dit was onderdeel van de Incubator- en Accelerator-programma's. De deelnemers mogen bij Roblox werken, samenwerken met andere ontwikkelaars en geweldige games maken. Je kunt al een paar van hun creaties spelen, zoals Ventureland en Robot 64.

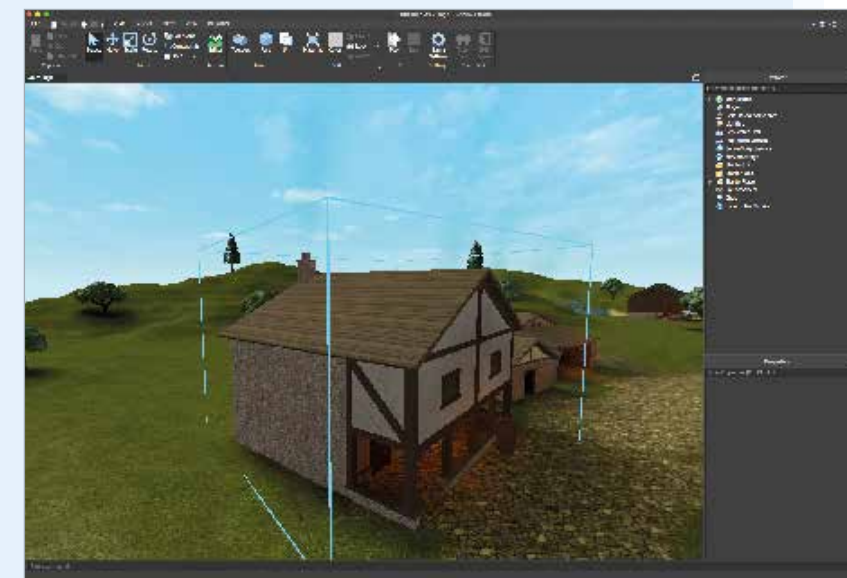


MEER LEREN

Roblox vond het niet genoeg om het populairste online platform te zijn en heeft Roblox Education opgezet, een verzameling informatie die de STEM-methode gebruikt. Als je Roblox wilt gebruiken om mee te leren of wilt gebruiken om mee te leren of les mee te geven kun je op corp.roblox.com/education meer informatie vinden.

DONKER THEMA ROBLOX STUDIO

Ontwikkelaars werken ook wel eens als het donker is. Met het donkere thema voor Roblox Studio kan dat een stuk makkelijker. De lichte delen van het scherm worden dan zwart. Dat is rustiger voor je ogen als er weinig licht is.



LEUKE FIGUREN!

Roblox-personages kom je nu ook in het echte leven tegen! Deze helden uit bekende Roblox-games kun je nu ook in huis halen. Leuk om een verzameling mee te beginnen! Er komen ook andere spullen van Roblox aan, zoals kleding en boeken.



FEESTJE BOUWEN

Roblox kun je op allerlei manieren spelen met je echte vrienden. Je kunt met elkaar chatten, games beginnen en groepen opzetten. Wat een gezelligheid!

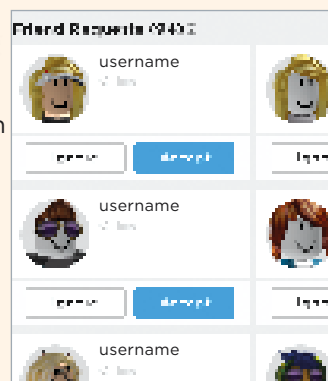
DAAR GAAN WE!



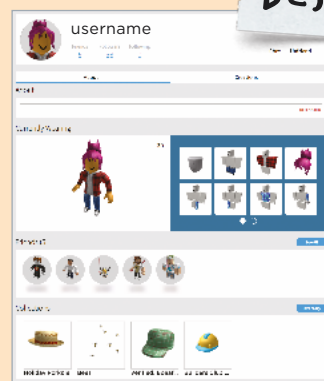
Het eerste wat je moet doen is vrienden toevoegen. Dit is makkelijk! Typ de naam van je vriend in de zoekbalk. Gevonden? Klik dan op de naam om het gebruikersprofiel te zien en selecteer Add Friend. Klaar!

VERZOEK

Klik op Friends rechts naast je gebruikersnaam om je vriendenlijst te bekijken. Als een echte vriend je een vriendschapsverzoek heeft gestuurd, zie je deze hier. Klik om te bevestigen of af te wijzen.

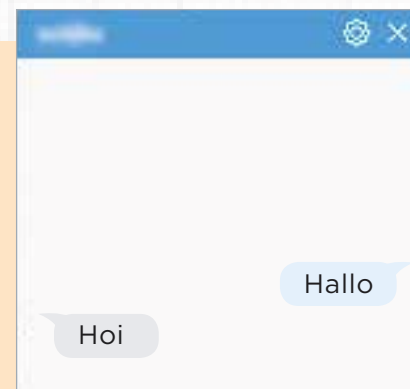


BESTE VRIENDEN



Klik op een vriend om zijn profiel te bekijken. Hier zie je welke games hij speelt, hoe zijn avatar eruitziet en welke badges hij heeft verdiend.

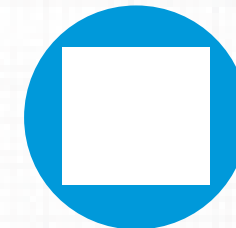
(CHATTEN



De simpelste manier om met vrienden te chatten is vanuit het hoofdmenu. Klik op de blauwe chatbalk rechtsonderaan om de vriendenlijst weer te geven en klik dan op iemand om te chatten.

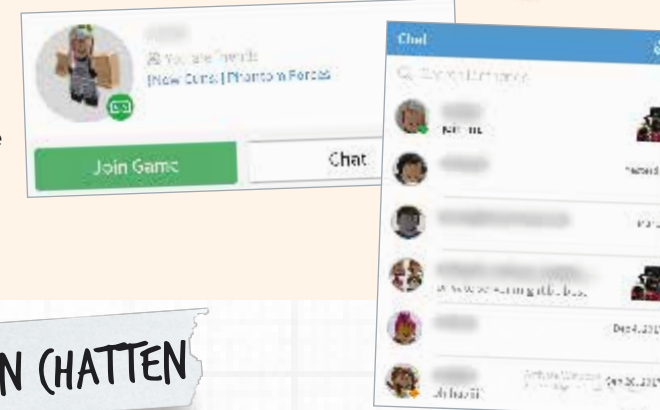
GROEPSCHAT

Maak een groep aan als je met meer dan één vriend tegelijkertijd wilt chatten. Klik op Create Group Chat en voeg vrienden toe.



SAMEN SPELEN

In het chatvenster zie je wat je vrienden doen. Naast de gebruikersnaam staat de game die ze spelen. Zie je "Join" staan? Klik er dan op om mee te doen.



GAMEN EN CHATTEN

In een game zelf kun je ook chatten. Klik op de /-knop voor het chatvenster en praat met mensen in dezelfde game. Handig om met je vrienden te praten!



TIP!

Klik op het tandwiel bovenaan het chatvenster en selecteer Chat Group Name om de naam van je chatgroep te wijzigen.

VEILIG ONLINE

Roblox is een leuke en veilige omgeving, maar net als andere plekken op internet moet je altijd voorzichtig zijn. Hier zijn wat tips om jezelf en je account te beveiligen.

- Denk na over wie je accepteert als vriend. Voeg geen totale onbekenden toe.
- Met Report Abuse kun je iemand aangeven die je lastigvalt of je oplicht met zogenaamde gratis Robux.
- Vertel nooit je echte naam, adres en geboortedatum.
- Kijk op bladzijde 68 voor meer veiligheidstips.



TOP 10 MEEST GESPEELDE GAMES OP ROBLOX

Al die prachtige Roblox-games willen natuurlijk gespeeld worden, maar sommige zijn nu eenmaal populairder. In deze top 10 kom je heel veel verschillende spellen tegen.



10

TREASURE HUNT SIMULATOR

Pak je schep en begin met graven in Treasure Hunt Simulator. In het zand liggen munten en schatten begraven. Deze kun je gebruiken om spullen te kopen waarmee je weer beter kunt graven.

SLOOM SCHEPPEN

Je begint de game met een kleine emmer en rugzak. In de emmer past maar één stukje zand dat je meteen moet verkopen in de winkel. Aan de bovenkant van de graafplek bestaat elk blok uit 5 stukken zand, dus dat gaat vrij langzaam.



SCHATGRAVEN

Dieper in het zand kom je kisten met edelstenen en munten tegen. Deze breng je naar de winkel.



ONTWIKKELAAR

HenryDev
Meer dan 250 miljoen bezoekers hebben Treasure Hunt Simulator gespeeld, gemaakt door de creatieve HenryDev.

BETERE SPULLEN

Met het goud kun je spullen kopen om productiever te werken. In een grotere rugzak kun je meer zand doen voordat je terug naar boven moet en met betere gereedschappen kun je sneller graven. En er zijn ook skins voor je gereedschap en je huisdier, dat je volgt en helpt.



9

BOOGA BOOGA

De prehistorie was een heftige tijd. In de game BOOGA BOOGA van Soybeen ben je de jager of de prooi. Er zijn allerlei eilanden waar je van alles kunt ontdekken en doen, zoals een stam van spelers opzetten of wapens en pantsers verzamelen.

STEENRIJK

In het begin heb je maar één ding: een steen. Hiermee kun je jezelf verdedigen en langzaam bomen neer hakken. Verken de omgeving en pak alle grondstoffen. Raak alles met je steen! Al snel ga je in level omhoog en krijg je recepten voor betere spullen.



STAMMEN MAKEN

In BOOGA BOOGA kun je een stam, een groep mensen, vormen. Je kunt andere spelers vragen lid te worden van je stam, zodat je bijvoorbeeld grondstoffen kunt delen. Overval andere kampen of sloop de grote beelden op het eiland.



ONTWIKKELAAR

Soybeen
Deze ontwikkelaar heeft ook de games BIG BOOGA DIG, Dusk en Dawn gemaakt.

VREEMDE WEZENS

Je ziet hier niet alleen mensen, maar ook bijzondere levensvormen zoals een wolharige mammoet, vreemde insectenmensen en reusachtige... reuzen. Iedereen probeert hier te overleven.



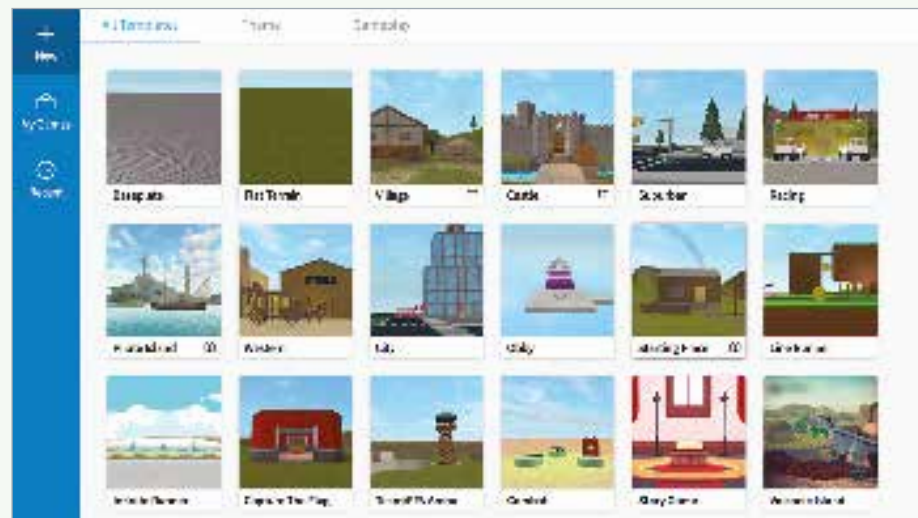
ROBLOX CREATOR UITDAGING: DEEL 1

Je hebt de beste games op Roblox gespeeld, maar heb je zelf wel eens een game gemaakt? Wij gaan uitleggen hoe je jouw eerste game maakt in Studio. We beginnen met je Place maken. Daar gaan we!

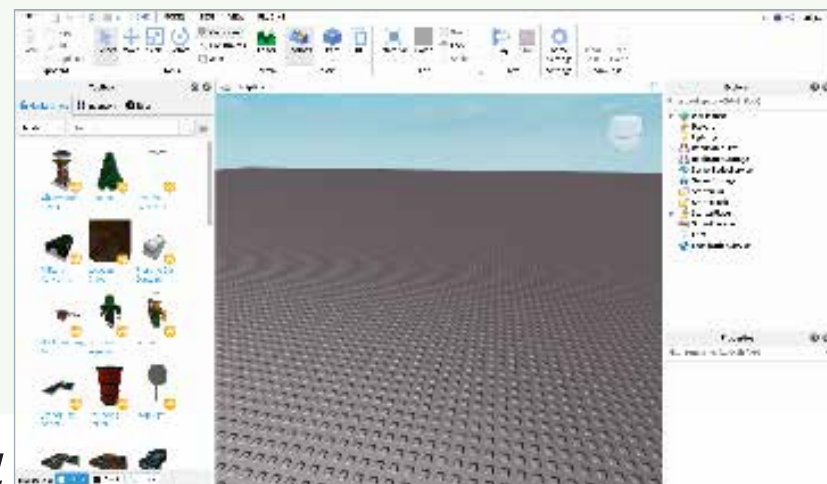
1 Als je Roblox downloadt, krijg je toegang tot Roblox Studio. Met dit programma worden de games van Roblox gemaakt. Dubbelklik op het blauwe Roblox-pictogram om Studio te openen.



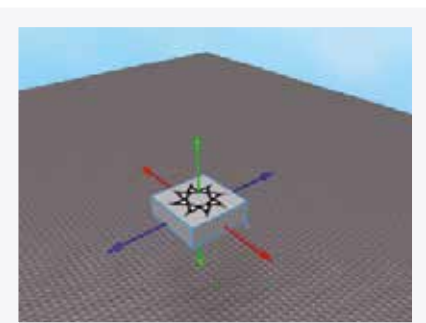
2 Als eerste kun je één van de sjablonen kiezen, de "templates". Voor deze uitleg kiezen we de "baseplate", maar neem gerust een andere.



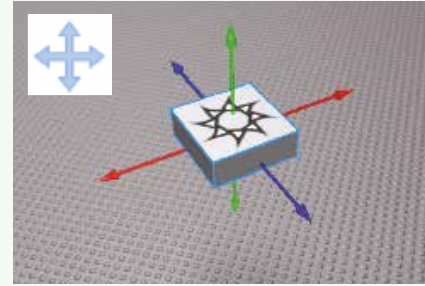
3 Hier zie je de interface van Studio. In het midden zie je de baseplate, waar we de meeste dingen gaan doen. Eromheen staan allerlei handige vensters. Bij Toolbox zie je de modellen die je in de game kunt gebruiken, Explorer laat alle objecten zien die je in de gamescène gebruikt en bij Properties wordt data over deze objecten weergegeven. In het View-menu aan de bovenkant kun je deze vensters in- en uitschakelen.



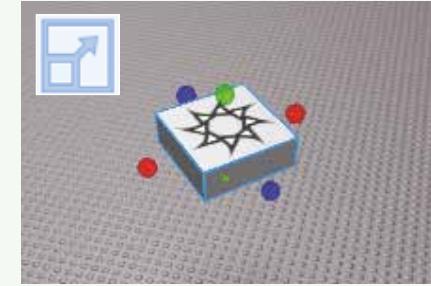
4 Om te beginnen moet je een object plaatsen om te bepalen waar je spelers gaan spawnen. Klik met je rechtermuisknop op Workspace en klik dan op Insert Object. Zoek dan een object met de naam "Spawn Location". In het Workspace-deel van Explorer verschijnt nu een object. Noem het "SpawnPoint1".



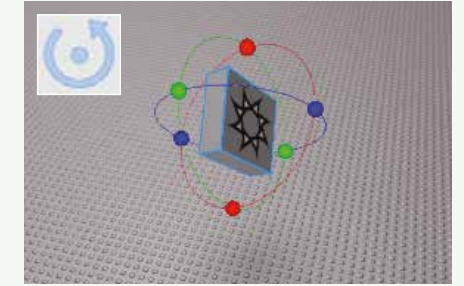
5 Nu het SpawnPoint in je wereld staat, kun je het aanpassen. Pas wel op dat je het niet in een rare hoek zet, waardoor je ervanaf valt. Selecteer het SpawnPoint en gebruik dan deze opties om het aan te passen.



MOVE: verplaats het SpawnPoint in de gamewereld.



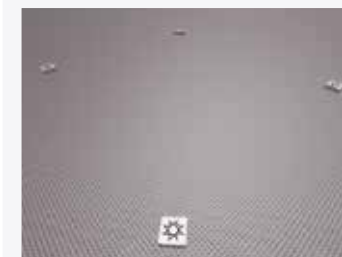
SCALE: pas de breedte, lengte en hoogte van het SpawnPoint aan.



ROTATE: draai het SpawnPoint om zijn as voor bijvoorbeeld een schuine ondergrond.

Experimenteer met deze functies totdat je SpawnPoint perfect is. Deze functies gebruik je ook om andere onderdelen in de game aan te passen.

6 We maken nu een simpel traject door de spawnpunten te kopiëren. Klik met de rechtermuisknop op SpawnPoint1 in de Explorer en selecteer dan Duplicate. In de Workspace en het gamescherm verschijnt dan een nieuw onderdeel. Noem dit "SpawnPoint2" en verplaats het onderdeel in het gamescherm. Doe dit nog twee keer om een korte obby, een obstakel-traject, te maken.



7 Ten slotte gaan we van de SpawnPoints werkende checkpoints maken. Selecteer SpawnPoint1 in de Explorer. Je ziet nu de eigenschappen. Scroll naar het onderdeel Teams. Vink Neutral uit en vink AllowTeamChangeOnTouch aan. Kies daarna een unieke teamkleur bij TeamColor. Noteer de gekozen kleur.



8 Daarna klik je op Model bovenaan het scherm. Er verschijnt dan een nieuwe Toolbar. Klik op de Services-knop. Als je op Teams klikt, verschijnt een nieuwe optie in Explorer. Klik met je rechtermuisknop op Teams, daarna op Insert Object en dan voeg dan een team toe. Noem het team "SpawnPoint1" en selecteer het dan om de eigenschappen weer te geven. Geef de TeamColor dezelfde kleur die je aan het SpawnPoint in de Workspace had gegeven.



9 Doe dit nu met alle SpawnPoints die je hebt gemaakt. Als je vier SpawnPoints hebt, zou je vier teams moeten hebben. Als je tien SpawnPoints hebt, zou je tien teams moeten hebben, en de TeamColor zou hetzelfde moeten zijn voor het team en het bijbehorende SpawnPoint. Druk op de Play-knop en ren tussen de checkpoints. In de hoek van het scherm zou je naam moeten wisselen tussen de teamnamen.





ROBLOX

WELKOM IN DE WERELD VAN ROBLOX!

In dit officiële Roblox Jaarboek 2020 lees je alles over de ontwikkelingen binnen Roblox van het afgelopen jaar en wat er komen gaat! Maak kennis met de populairste games, de meest getalenteerde makers, de coolste outfits en ontdek nog veel meer.

Door de exclusieve info van het Roblox team en je favoriete ontwikkelaars, is dit de essentiële gids over de leukste en creatiefste *gaming community* van de wereld!

www.meisenmaas.nl



9 789030 504917

MEIS & MAAS