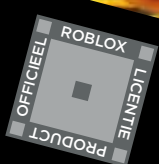




ROBLOX

DE BESTE BATTLEGAMES



EEN GIDS VOOR MEER DAN **40** FANTASTISCHE GAMES

PHANTOM FORCES

Kies je wapens, pas je uitrusting aan en stort je in dit intense, gedetailleerde teamschietspel. Met vier klassen om te spelen, meer dan 10 kaarten om op te vechten, meer wapens dan een klein leger aan kan en drie speltypen om te leren, is er altijd wel iets te doen!

Phantom Forces heeft drie speltypen, zoals Team Deathmatch, waarin je team de tegenstander moet uitschakelen, of het spannende Flare Domination, waarin je locaties verovert om punten te verdienen voor je team.



Je gaat in Rank omhoog door vijanden uit te schakelen, locaties te veroveren en je team bij te staan. Bij elke Rank worden nieuwe wapens en accessoires ontgrendeld. Ook verdien je credits om wapens mee te ontgrendelen.



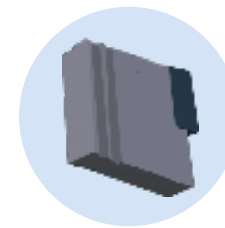
Je kunt naast elke teamgenoot spawnen. Kijk eerst even in welke situatie ze zich bevinden en klik dan op "Deploy". Dat kan alleen als ze nog niet in gevecht zijn.



GAME-GEGEVENS

STUDIO:	StyLiS Studios
GENRES:	FPS, PvP
BEZOEKERS:	
POPULARITEIT:	

SNELLE TIPS



NAUWKEURIGHEID

Door de terugslag van een wapen ga je minder nauwkeurig schieten. Schiet daarom in korte salvo's om in een korte periode veel schade te maken, en blijf dit herhalen.

GOED LUISTEREN

Luister of je voetstappen hoort. Elke ondergrond produceert een ander geluid. Kruip om weinig geluid te maken en gebruik een suppressor om je schot zachter te laten klinken.

VIJANDEN SPOTTEN

Schiet niet altijd meteen op een vijand. Druk op de "spot"-knop terwijl je naar een vijand kijkt om ze weer te geven op de kaart. Je verdient dan XP en je team kan je wreken als je verslagen wordt.

SNEL HERLADEN

Denk eraan altijd te herladen, in ieder geval voordat je magazijn leeg is. Zo ben je altijd klaar voor het volgende gevecht. Ook duurt herladen van een leeg wapen iets langer.



LITOZINNAMON

Als je game populair wordt, krijgt het een soort eigen leven. Dat gebeurde bij Phantom Forces, wat litozinnamon problemen opleverde, zoals spelers die glitches misbruikten. Hij legt uit hoe hij dat aanpakte en hoe zijn game is gegroeid!

OVER SCHAAL

Toen Phantom Forces uitkwam, had litozinnamon wel verwacht dat het populair zou worden, maar het werd nog groter dan hij had gehoopt! "We beseften niet hoe Roblox de afgelopen jaren is gegroeid," zegt hij. "Het gebeurt vaak dat er tienduizenden spelers tegelijkertijd zijn, wat we nooit voor mogelijk hadden gehouden toen we begonnen."

OVER GLITCHES

Toen litozinnamon zag dat spelers bewegingsglitches gebruikten, was hij verbaasd. "Hiermee

kon de speler midden in de lucht een extra sprong of boost gebruiken door fouten in onze code voor dolfijnduiken en glijden", legt hij uit. "De spelers wilden natuurlijk dat we deze glitches in de game zouden laten en zeiden dat de combinatie precies goed krijgen juist een vaardigheid was die de game uniek en leuk maakte."

OVER HACKERS

Hij kwam nog niets onverwachts tegen. "Had ik maar geweten dat onze game zo groot zou worden dat veel mensen het wilden gaan hacken, dan hadden we meer aandacht besteed aan beveiliging."

DODGEBALL!

Dodgeball! is de klassieke game van raken of geraakt worden. Twee teams van maximaal zes spelers proberen elkaar met de bal uit te gooien totdat er niemand van het andere team meer over is. Hou de voorraad ballen in de gaten, mik goed en blijf in beweging zodat je moeilijker geraakt wordt!

De teams, rood en blauw, beginnen een wedstrijd tegenover elkaar op het veld. Je mag niet in de andere helft komen, alleen gooien. Het geluidssignaal geeft aan dat je de tegenstander hebt geraakt.





Aan het begin van de wedstrijd krijg je maar vier ballen, maar je kunt er meer van het veld pakken. Een rode bal kun je oppakken, een witte bal moet je laten liggen!

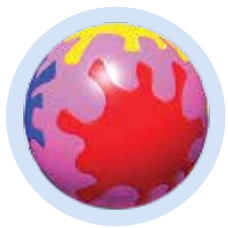
Als je vier keer geraakt bent in een wedstrijd, ben je af en kijk je de rest van de partij vanaf de kant toe. Als een team alle spelers kwijt is, eindigt de wedstrijd.

Je krijgt Certz als je een speler raakt en deelneemt aan wedstrijden, maar je krijgt de meeste door spelers uit te gooien en wedstrijden te winnen. Koop er nieuwe outfits mee in de winkel.

GAME-GEGEVENS

ONTWIKKELAAR: Alexnewtron
GENRES: Sport, Simulatie
BEZOEKERS: 
POPULARITEIT: 

SNELLE TIPS



IN DE LOOP

Vind je het moeilijk om de tegenstander te raken? Gooi dan iets voor hem als hij rent. Als je namelijk precies op hem mikt, is hij al voorbij de bal.

ZOEK DEKKING

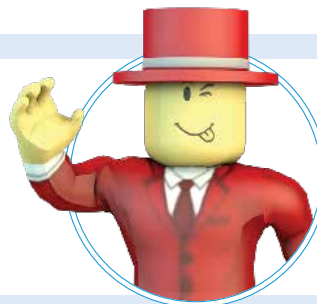
Heb je weinig hitpoints? Ga dan achter in het veld staan. Je teamgenoten bieden dekking en je kunt ook nog eens makkelijk nieuwe ballen pakken.

WEGDUIKEN

Als er aan het einde van de wedstrijd minder spelers zijn, zie je de bal beter. Soms ben je helaas de enige overgebleven speler. Zorg dat je goed kunt ontwijken!

NIEUWE BALLEN

Sommige ballen in de winkel hebben speciale eigenschappen. De Paintball bedekt even het scherm van de tegenstander en de Bowling Ball maakt hem duizelig. De tegenstander kan ze natuurlijk ook gebruiken!



ALEXNEWTRON

Alexnewtron heeft veel grote Roblox-games gemaakt sinds hij klassiekers als Work at a Pizza Place en Down Hill Smash! met zijn vrienden ging spelen. Deze veteraan geeft nu advies over games maken en vertelt waarom hij zo van de Roblox Developers Conference houdt.

OVER VRIENDEN ZIEN

Voor Alexnewtron is de jaarlijkse Roblox Developers Conference het beste onderdeel van de Roblox-community. "Het is altijd zo leuk om naar de RDC te gaan, waar ik elk jaar mijn vrienden kan zien en kan leren van de verschillende teams bij Roblox."

OVER PERFECTIE

"Probeer je game er niet perfect uit te laten zien als je het maakt", adviseert Alexnewtron. "Het is makkelijk om te bedenken hoe je game er moet uitzien en aanvoelen, waardoor je lang bezig bent met de afwerkingen en een look bepalen, nog

voordat je weet of mensen het willen spelen. Ik heb geleerd dat het belangrijk is om een functionerende game te maken, zelfs als het lelijk is, om te leren en te begrijpen hoe spelers je game gaan spelen voordat je het gaat afwerken."

OVER ORGANISATIE

Als je zo ervaren bent als Alexnewtron, weet je dat netjes werken net zo belangrijk is als programmeren. "Ik probeer mijn objecten in Roblox Studio zo georganiseerd mogelijk te houden, met veel verschillende mappen zodat het klaar staat voor spelers die mijn game gaan spelen."

FLEE THE FACILITY

De experimenten hadden geheim moeten blijven, maar toen ging het mis en kon een angstaanjagend monster ontsnappen! Speel deze spannende survivalgame als één van de wanhopige overlevenden en vlucht voor het verschrikkelijke Beast!

Ontsnap uit het gebouw door vier van de zes computers te hacken in verschillende kamers. Hacken kost tijd en maakt geluid. Het geluid trekt het Beast aan, maar het hacken onthult wel waar de andere overlevenden zijn.



Speel je als het Beast, dan moet je de vluchtende mensen zoeken en ze naar een buis slepen om ze in te vriezen. Doe het snel, want na een tijdje komen ze weer bij bewustzijn en schieten hun vrienden te hulp!



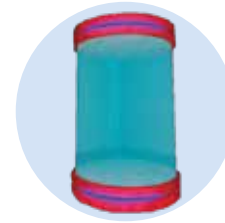
Het Beast verslaan is onmogelijk, maar je kunt je wel verstoppen in ventilatiebuizen, lockers of andere objecten in het gebouw.



GAME-GEGEVENS

STUDIO:	A.W. Apps
GENRES:	Horror, Ontsnappen
BEZOEKERS:	
POPULARITEIT:	

SNELLE TIPS



GOED ONTHOUDEN
Leer de kaart goed kennen. Of je nou de vluchtende speler bent of juist het Beast, je bent altijd in het voordeel als je weet waar de computers en de vriesbuizen zijn. Dat levert je de winst!

RONDJE MAKEN
Als Beast is het verleidelijk om bij een computer te wachten, maar de vluchtende mensen zouden natuurlijk ook een andere computer kunnen gaan hacken. Maak gewoon een rondje langs verschillende computers.

HOOR HET BEAST
Het Beast heeft zeker geen klein hartje. Je hoort hem dan ook flink bonzen. Als je een kloppend geluid hoort, kun je dus maar beter wegwezen!

GRIEZELIG
De cabine in de lobby bevat een geheim. Aan de achterkant vind je een klein gat in de muur. Kruip er doorheen en ga door het doolhof om een kelder te vinden met vreemde arcadegames. Raar!



MRWINDY

MrWindy heeft veel ervaring opgedaan met enkele jaren Roblox-games maken. Hij weet dat elke ontwikkelaar weer andere uitdagingen krijgt, maar hier deelt hij een paar handige vaardigheden die hij heeft geleerd. Deze kunnen het verschil maken!

OVER VERNIEUWING

MrWindy raadt aan games te maken waar je passie voor hebt. "Ik maak graag games met unieke gameplay die ik met anderen zou willen spelen en zij ook leuk vinden. Het is moeilijk om een game af te maken die niet leuk is om aan te werken."

OVER VAARDIGHEDEN

"Ik probeer te werken met mijn sterke punten en wat ik nog kan leren," zegt hij over games werkbaar houden. "Ik wil niet ontmoedigd raken en een game niet afmaken omdat ik ergens niet goed in ben."

OVER UITHOUDINGSVERMOGEN

Zijn beste tip voor games ontwikkelen is iets wat niet genoeg ontwikkelaars doen. "Let op je tempo. Games ontwikkelen is een lang en ingewikkeld proces. Het is een marathon, geen sprint. Ik deel mijn game graag op in kleine taken die ik elke dag kan voltooien."

OVER MISLUKKINGEN

De laatste tip van MrWindy: "Een mislukking is niet het einde. Het is een stap in het leerproces. Je stopt ook niet met games spelen als het game-over is. Je leert van je fouten, pakt de controller op en speelt verder."

LUCKY BLOCK BATTLEGROUND

Heb je ooit een bloeddorstige haai naar je vijanden willen gooien? Droom je ervan om met pizza's te smijten? Of een laboratorium opblazen? In Lucky Block Battlegrounds weet je nooit wat je nu weer als wapen gaat gebruiken!

Je begint in je basis met één gouden "lucky block". Loop erin en gebruik het blok in je inventaris om een willekeurig wapen te krijgen.

Na 10 minuten ontgrendelt een tweede gouden blok. Na 30 minuten krijg je superblokken die betere spullen laten vallen. En na een uur komen de zeldzame diamanten blokken!



Ga naar het centrale slagveld en laat de strijd beginnen! Doe je best, want als je verslagen wordt, ben je je wapens kwijt. Je kunt altijd terug naar je basis rennen en nieuwe blokken pakken.



Naast bijvoorbeeld zwaarden zijn er wapens voor op afstand, zoals lasergeweren en een hoed met een scherpe rand. En er zijn ook dieren, voertuigen en snelheidsdrankjes.

GAME-GEGEVENS

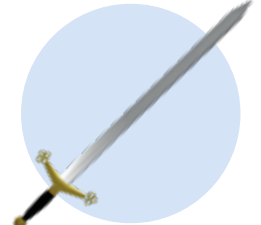
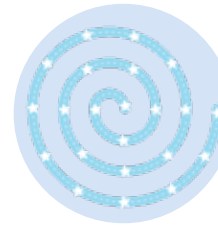
ONTWIKKELAAR: silky_dev

GENRES: Tycoon, Vechten

BEZOEKERS:

POPULARITEIT:

SNELLE TIPS



EVEN PROBEREN

Probeer de wapens eerst rustig uit in de basis, want de meeste wapens zul je nog niet kennen. Zo leer je hoe ze werken en hoe je ze moet gebruiken.

OP DE VLUCHT

Als je in de buurt van een vijandelijke basis bent, is er een handige manier om aan het gevaar te ontsnappen. Ren rechtstreeks de basis in! Je wordt midden in het slagveld geteleporteerd, dichterbij je hoofdkwartier.

EXTRA GEVAARLIJK

Sommige wapens hebben twee aanvalsopties. Het gouden zwaard en schild kunnen spelers bijvoorbeeld op de gewone manier raken, maar ook transformeren in een vliegende haai die schokken geeft aan de vijand!

SUPERWAPENS

De wapens die je krijgt uit lucky blocks zijn volledig willekeurig. Hoe langer je speelt, hoe meer blokken je ontgrendelt en hoe groter de kans dat je geweldige wapens krijgt, zoals de kabouter-met-bijlwerper.



SILKY_DEV

Lucky Block Battlegrounds begon als een kleiner project, maar toen het een hit werd, besefte silky_dev dat het meer aandacht verdiende. Hier legt hij uit hoe hij door vol te houden problemen oplost en waarom de gameplay altijd op de eerste plaats komt.

OVER DOORZETTEN

Doorzettingsvermogen is de beste vaardigheid van silky_dev. "Door mijn doorzettingsvermogen heb ik projecten af kunnen maken," zegt hij. "Vaak stuitte ik op problemen waardoor ik echt wilde stoppen, maar ik heb geleerd om me er niet bij neer te leggen. Op den duur betaalt dat zich uit."

OVER GAMEPLAY

Toen silky_dev begon, richtte hij zich op ingewikkelde details zoals geld verdienen en het ontwerp van de interface, "en niet genoeg op goede gameplaymechanismen," zegt hij. "Als

ik een succesvolle game wil maken, moet ik me eerst richten op een leuke ervaring maken. Het is belangrijk om daarop te focussen zodat spelers terugkomen."

OVER STRATEGIEËN

Hij had nooit kunnen voorspellen hoe sommige spelers vechten in deze game. "Ik had onderschat welke strategieën spelers kunnen verzinnen om te vechten", zegt hij. "Sommige vrienden werken bijvoorbeeld samen en vormen een team om het slagveld te beheersen. Als je niet oplet, kun je omsingeld worden door een sterk team."

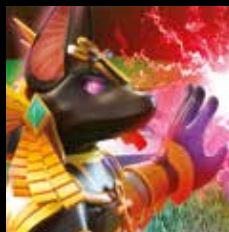
ROBLOX

DE BESTE BATTLEGAMES

LEER ALLES OVER BATTLEGAMES
OP ROBLOX!

Roblox heeft allerlei spannende games waarin je het tegen sterke tegenstanders opneemt. Als je gaat vechten, kun je maar beter voorbereid zijn!

Of je nu over gigantische obstakelbanen racet, tegen een buitenaards leger vecht of trefballen moet ontwijken, met dit *Roblox – De Beste Battlegames*-boek ben jij helemaal klaar voor de overwinning. Het staat boordevol handige info en interviews met de makers van de games. Dit is het essentiële handboek voor elke Robloxian. De tegenstanders gaan het nog zwaar krijgen!



www.meisenmaas.nl



MEIS & MAAS