


8+

OFFICIËLE


Rubik's[®]

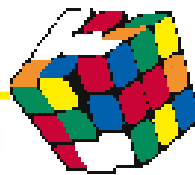
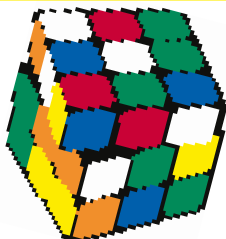
BREINBREKERS
voor kinderen



60 BREINBREKENDE PUZZELS OM TE KRAKEN

INHOUD

| | |
|-------------------|----|
| NIVEAU 1 | 4 |
| NIVEAU 2 | 16 |
| NIVEAU 3 | 28 |
| NIVEAU 4 | 44 |
| NIVEAU 5 | 54 |
| OPLOSSINGEN | 64 |
| OPMERKINGEN | 94 |



INLEIDING

De Rubiks kubus is de bekendste puzzel ter wereld. Hij fascineert en vermaakt ons al meer dan veertig jaar. Maar de kubus is niet de enige manier om je hersenen aan het werk te zetten...

Dit boek bevat 60 puzzels die speciaal zijn ontworpen om je hersenen te testen en te trainen. Ze zijn onderverdeeld in vijf moeilijkheidsniveaus: van breinplagers tot duivelse doordenkers. Maar zelfs bij de moeilijkste puzzels is er altijd een manier om ze op te lossen zonder te gokken.

Hoe snel kun je alle zestig puzzels overwinnen?

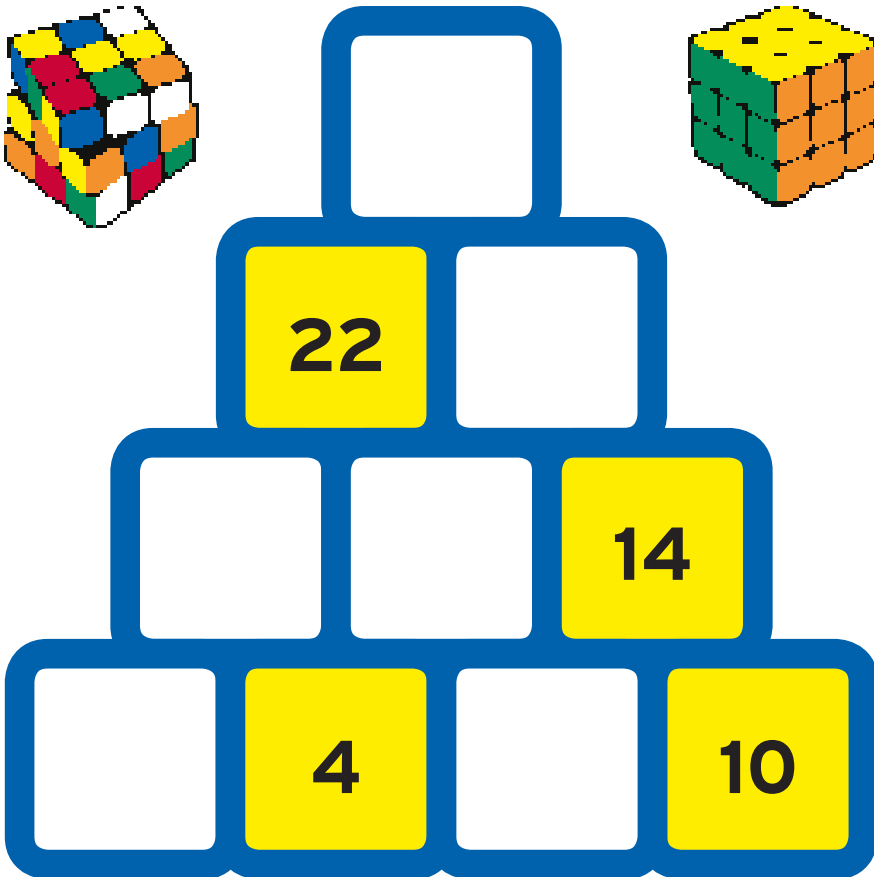
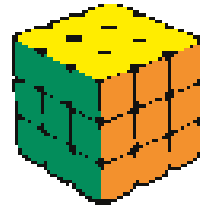
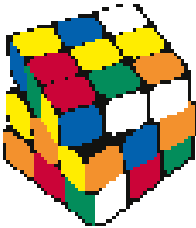
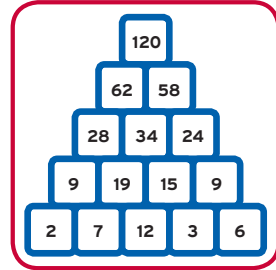


RUBIKS PIRAMIDE

Laten we een reis maken om de prachtige piramides te bewonderen. Niet de geweldige oude monumenten van Egypte, maar onze verbluffende cijferpiramides.

Dit is wat je moet doen. Schrijf een cijfer in elk leeg vakje. De cijfers in twee vakjes die naast elkaar staan, moeten opgeteld het cijfer in het vakje erboven opleveren (zoals in een mini-piramide van drie vakjes).

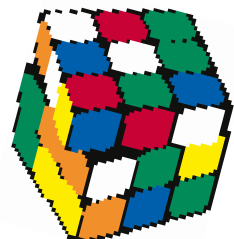
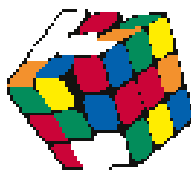
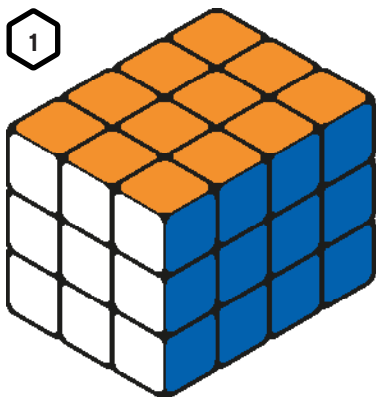
Voorbeeld:



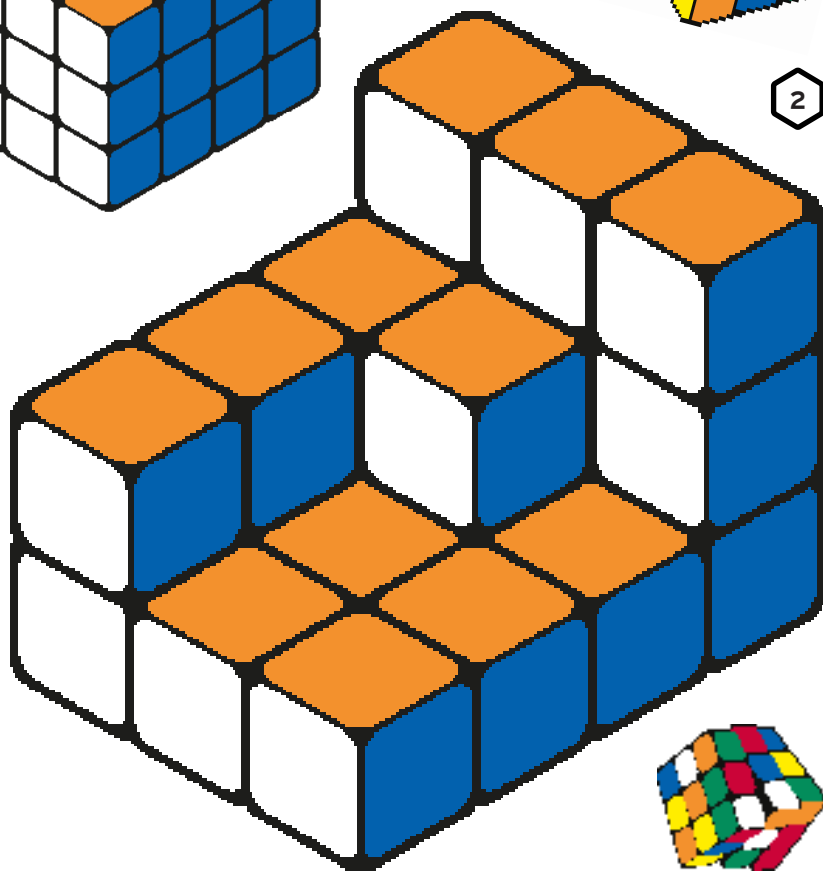
BLOKJESBERG

De eerste afbeelding toont een vorm met 36 blokjes. In de tweede afbeelding hebben we een paar blokjes verwijderd. Hoeveel zijn er nog over? Geen enkel blokje zweeft in de lucht, dus als je er een ziet die niet in de onderste laag zit, dan weet je dat de blokjes eronder nog steeds aanwezig zijn. Tellen maar!

1



2



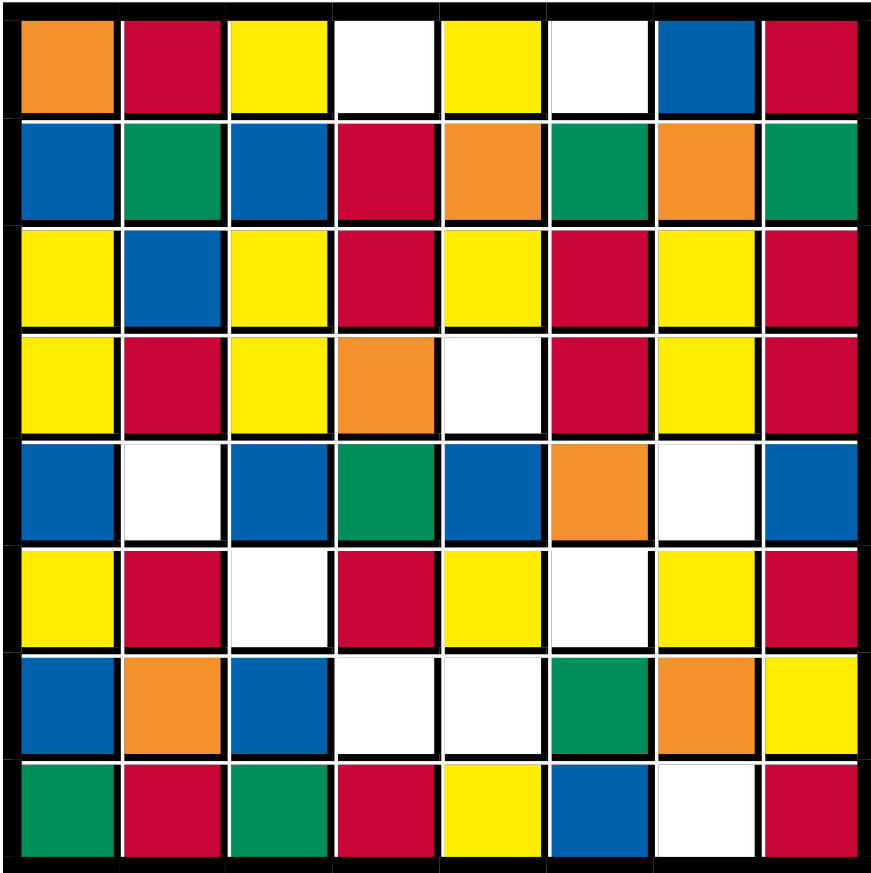
TEGELZOEKER

Hoe moeilijk kan het zijn om de patronen met vier gekleurde tegels hieronder te vinden in het grote vlak met tegels? Het is lastiger dan je zou denken. Geef jezelf een extra uitdaging en houd de tijd bij waarin je de patronen vindt. Kun je je persoonlijk record verbeteren? Vergeet niet dat de patronen exact hetzelfde moeten zijn.

1



2



DARTBORD

Zet je concentratievermogen op scherp voor ons darts-spel. Aan de rechterkant zie je drie totaalscores. Je doel is om elk totaal te maken door één cijfer te kiezen uit de binnenste ring, één uit de middelste ring en één uit de buitenste ring.

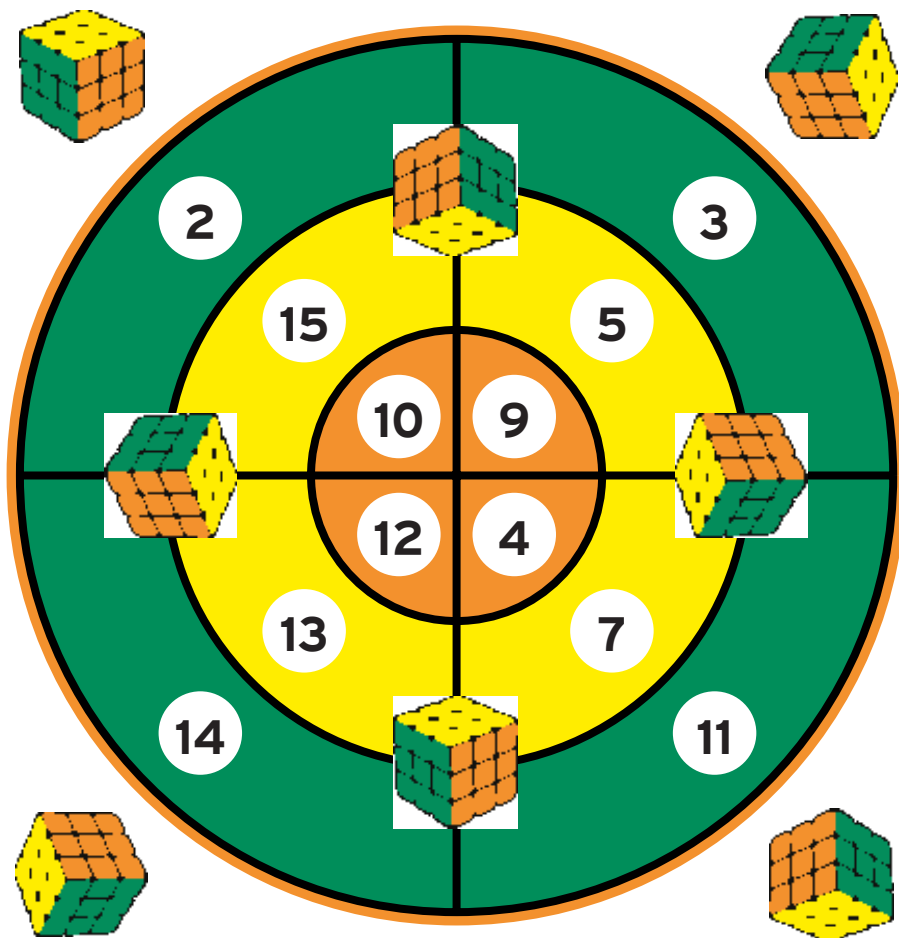
Je mag een cijfer kiezen uit elk kwart van het bord, maar je mag voor elke totaalscore slechts één keer een cijfer uit elk van de drie ringen kiezen.

Totaal:

16

24

35



CIJFERREIS

Voor deze cijferreis heb je serieuze denkkraft nodig. Plaats de ontbrekende getallen van de reeks 1 - 16 elk één keer in de lege velden van onderstaand raster. Doe dit op een manier dat je het pad van 1 tot 16 kunt volgen door van vierkant naar vierkant te gaan, beginnend bij 1 en eindigend bij 16.

Je mag daarbij omhoog, omlaag, naar links en naar rechts bewegen, maar niet diagonaal, niet naar vakjes die je al hebt bezocht, en je mag ook geen vakjes overslaan.

Voorbeeld:

| | | | |
|----|----|----|----|
| 8 | 7 | 4 | 3 |
| 9 | 6 | 5 | 2 |
| 10 | 13 | 14 | 1 |
| 11 | 12 | 15 | 16 |

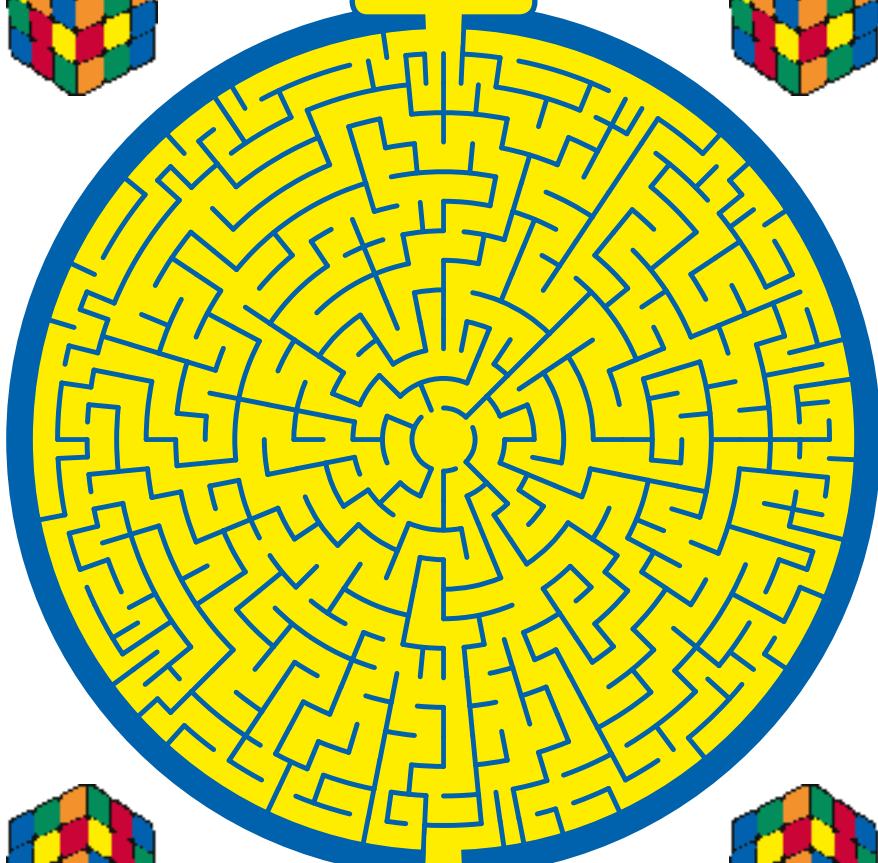
| | | | |
|---|----|----|----|
| | 11 | 16 | |
| 9 | | | 14 |
| 8 | | | 3 |
| | 6 | 5 | |

HET DOOLHOF

Je kunt een doolhof niet verslaan. . . of toch wel? Begin bij de ingang aan de bovenkant van ons duizelingwekkende doolhof en probeer het pad te vinden naar de uitgang aan de onderkant. Pas op, menig reiziger is in ons labyrint verdwaald en nooit meer teruggezien. Kun jij de ontsnappingsroute vinden?



START

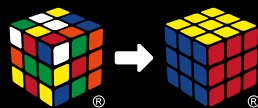


FINISH





Heb je de Rubiks kubus al opgelost?
Test dan je hersenkracht eens met dit boek vol
pittige puzzels! Gebruik je redeneringsvermogen
om tientallen, door de kubus geïnspireerde
breinbrekers op te lossen. Ze zijn speciaal voor
kinderen ontworpen!



SPEEL SLIM
DE MAKERS VAN DE RUBIKS KUBUS

rubiks.com

© 1974 Rubik's © Used under licence Rubik's Brand Ltd.
All rights reserved.
A Smiley company production | smiley.com

www.meisenmaas.nl



9 789030 503972

MEIS & MAAS