

MOJANG

MINECRAFT



ALLES OVER

 **BETOVERINGEN & DRANKJES**

WAT KUN JE BETOVEREN?

Je herkent betoverde items aan hun bijzondere paarse gloed. Betoveringen kunnen toegepast worden op de meeste harnasdelen, gereedschap en wapens, en zelfs op boeken. Sommige items kunnen op een tafel of een aambeeld betoverd worden, andere alleen op een aambeeld.

SYMBOLUITLEG



Kan betoverd worden op een betoveringstafel



Kan betoverd worden op een aambeeld

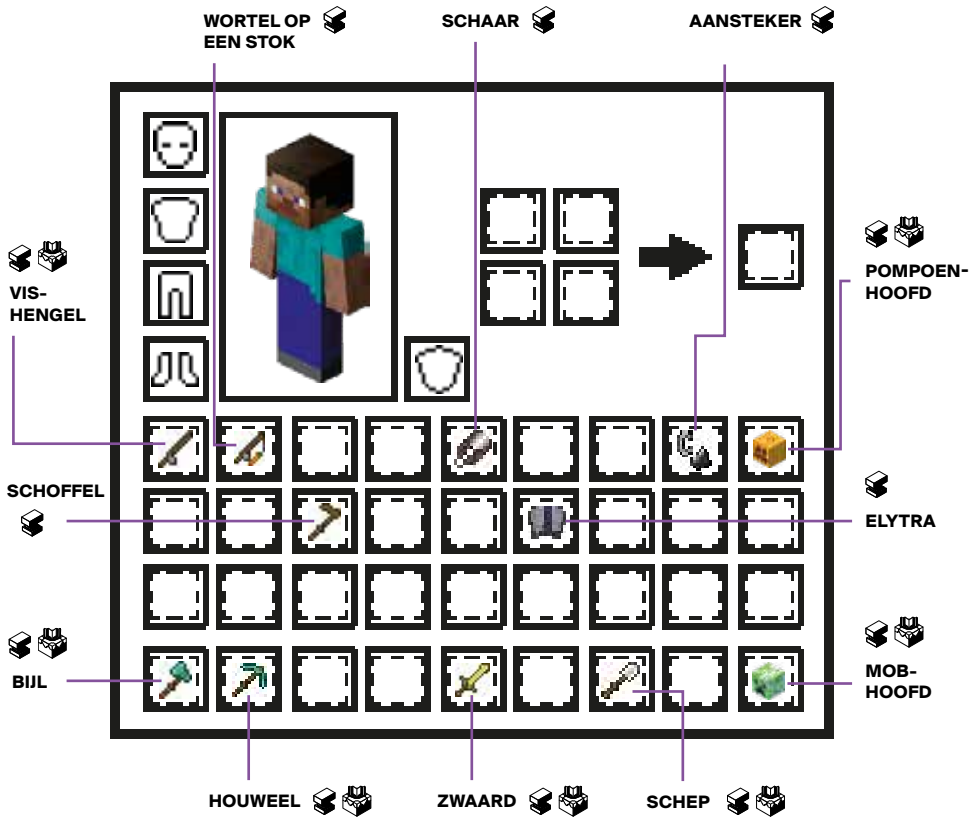
HELM

BORSTPLAAT

BOOG

LEGGING/BROEK

LAARZEN



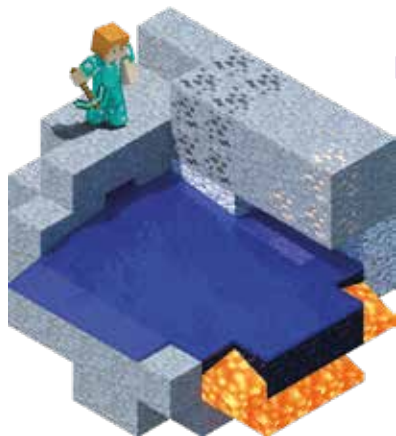
WIST JE DAT?



Sommige mobhoofden kunnen van pas komen als vermomming. Met een creeper-, skelet- of zombiehoofd op heb je 50% minder kans dat de betreffende mob je aanwezigheid opmerkt. Al deze mobs laten hun hoofd vallen wanneer ze gedood worden door een explosie van een opgeladen creeper, dus zorg ervoor dat je ze oppakt als je de mazzel hebt zo'n gebeurtenis mee te maken.

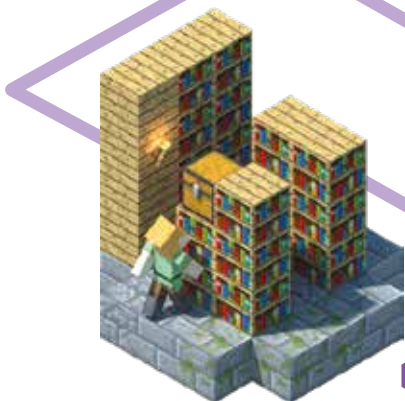
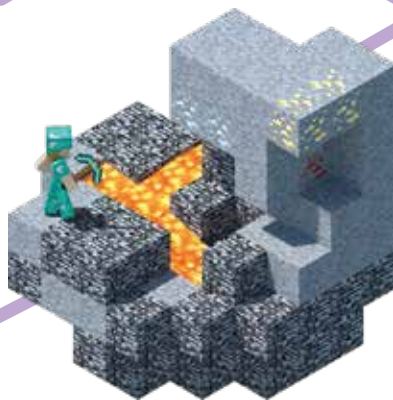
DE BETOVERINGS-TAFELMETHODE

De populairste methode om een item te betoveren is via een betoveringstafel. Dit mysterieuze blok is duur om te maken, maar de investering waard, want je krijgt er toegang mee tot een magische wereld vol nieuwe mogelijkheden.

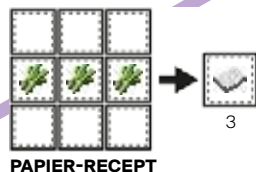


- 1** Spoor wat obsidiaan op. Dat komt voor waar water tegen een lavabron aankomt. Je hebt een diamanten houweel nodig om het te ontginnen. Doe wel voorzichtig, want er zit vaak lava in het blok eronder of ernaast.

- 2** Zoek wat diamanterts. Dat komt voor onder niveau 16, dus je moet naar de bodem van de wereld graven. Je hebt 2 diamanten nodig, en elk blok diamant laat 1 diamant vallen als je er een ijzeren houweel op gebruikt.



- 3** Maak papier van suikerriet of haal het uit een bibliotheekkast in een burcht.





Je hebt een flinke voorraad lapis lazuli nodig om te betalen voor je betoveringen, dus zorg ervoor dat je voorraad gevuld is voordat je gaat beginnen. Lapis lazuli-erts komt voor op niveau 31 en lager. Met een stenen houweel of iets beters krijg je van elk blok 4-8 stukken lapis lazuli.

WIST JE DAT?



Betoveringstafels hebben echt mystieke krachten: ze kunnen je aanwezigheid gewoon voelen. Zodra je dichterbij komt, draait het boek op de tafel naar je toe en gaat het open.

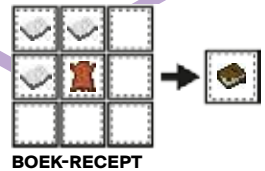
- 6** Zoek in je basis een plek voor je betoveringstafel. Zet hem in een ruimte met een paar blokken vrij aan alle kanten, zodat je er later boekenkasten omheen kunt plaatsen om bij de betoveringen van het hoogste niveau te komen (zie pagina's 20-21 voor meer info).



- 5** Maak een boek met je papier en leer. Nu heb je alles wat nodig is om een betoveringstafel te maken.



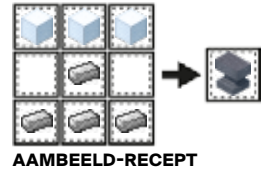
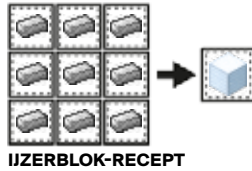
- 4** Verzamel wat leer. Koeien, loeizwammen, paarden en lama's kunnen leer laten vallen bij hun dood.



DE AAMBEELD-METHODE

Er zijn twee manieren waarop je items kunt betoveren met een aambeeld. Je kunt een betoverd boek combineren met een niet betoverd item of je kunt twee dezelfde items, elk met een andere betovering, combineren om één item te maken met beide betoveringen.

Om een aambeeld te maken heb je 3 massieve blokken ijzer nodig en daarnaast 4 ijzerstaven.



1. EEN BETOVERD BOEK COMBINEREN MET EEN ITEM

Een betoverd boek is handig wanneer je een bepaalde betovering zoekt. Bij je reizen kun je betoverde boeken tegenkomen. Als je nu geen items hebt om te betoveren, maar wel heel veel ervaringspunten, kun je er ook voor kiezen een boek te betoveren en dat te bewaren om later te gebruiken.



Je kunt een gewoon boek betoveren op een betoveringstafel. Net als bij andere items krijg je drie opties en misschien meerdere betoveringen.

Zorg ervoor dat de betovering of het betoverde boek zal werken bij het item dat je wilt betoveren. Als een boek bijvoorbeeld is betoverd met Ademhaling, werkt dat alleen op een helm. Zitten er meer betoveringen op het boek, dan zullen alleen de betoveringen toegepast worden die het doen bij het betreffende item. Op de volgende pagina's lees je welke betoveringen toegepast kunnen worden bij welke items.

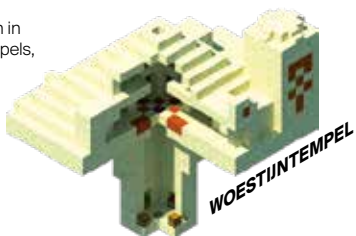


Maak contact met je aambeeld en leg het item dat je wilt betoveren in het eerste vakje. Leg dan het betoverde boek in het tweede vakje. Het betoverde item verschijnt nu in het outputvakje en de kosten (in ervaringspunten) worden eronder aangegeven.



Kies de betovering en het boek zal verdwijnen en een nieuw betoverd item voor je achterlaten.

Betoverde boeken zijn te vinden in kisten in burchten, oerwoudtempels, woestijntempels, kerkers, verlaten mijnschachten en boslandhuizen. Bij het vissen kun je ook betoverde boeken binnenhalen. En bibliothecarissen in dorpen bieden ook weleens een betoverd boek te koop aan, in ruil voor smaragden.



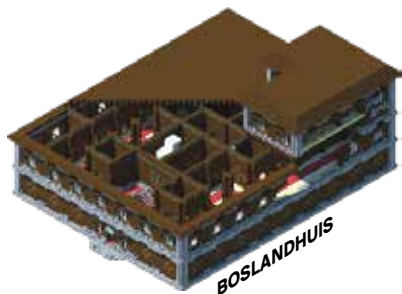
WOESTIJNTEMPEL



BURCHT



BIBLIOTHECARIS



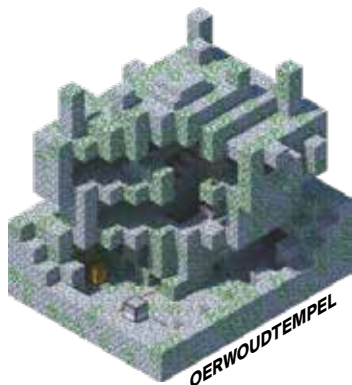
BOSLANDHUIS



MIJNSCHACHT



KERKER



OERWOUDTEMPEL

2. TWEE DEZELFDE ITEMS MET VERSCHILLENDE BETOVERINGEN COMBINEREN

Is een item eenmaal betoverd dan kan het met een betoveringstafel niet verder betoverd worden. Dan komt het aambeeld weer van pas. Daarmee kun je twee dezelfde items die verschillende betoveringen hebben, combineren. Leg de items op de aambeeld-vakjes en als je genoeg ervaringsniveaus hebt zal het vernieuwde item met beide betoveringen in het outputvakje verschijnen.



Iets beschadigd aambeeld



Heel beschadigd aambeeld

WIST JE DAT?



Elke keer dat je een aambeeld gebruikt, is er een kans dat het beschadigd raakt. De meeste aambeelden kun je 25 keer gebruiken voordat ze kapotgaan. Let op tekenen dat je aambeeld beschadigd raakt. Als het er heel beschadigd uitziet, weet je dat het tijd wordt om een nieuwe te maken.

BETOVERDE ITEMS HERSTELLEN

Je kunt betoverde items ook herstellen op een aambeeld. Of door twee dezelfde items te combineren (één wordt opgeofferd) of door iets van het materiaal te gebruiken waarvan het item is gemaakt (ijzerstaven herstellen bijvoorbeeld een betoverde ijzeren houweel). Je kunt materiaal zoals ijzerstaven blijven toevoegen totdat het voorwerp helemaal hersteld is of er gewoon een paar gebruiken om de levensduur ervan iets op te krikken.



WATERLOPER

PRIMAIRE ITEMS	
SECUNDAIRE ITEMS	GEEN
MAX. KRACHTNIVEAU	III
GEWICHT	2

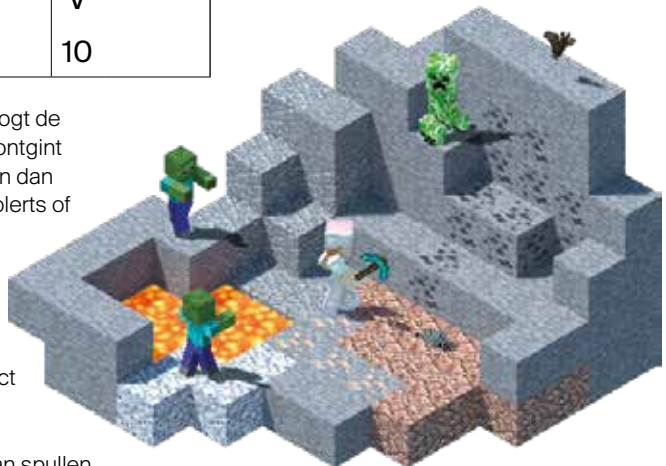
Waterloper verhoogt de bewegingssnelheid van een speler onder water. Elk niveau vermindert de mate waarin water je vertraagt met een derde. En wanneer je niveau III gebruikt, kun je net zo snel zwemmen als je zou lopen op het land. Dit is ook een topbetovering wanneer je van plan bent naar een oceaanonument te gaan, want dan kun je er lekker snel bewegen.



EFFICIËNTIE

PRIMAIRE ITEMS	
SECUNDAIRE ITEMS	
MAX. KRACHTNIVEAU	V
GEWICHT	10

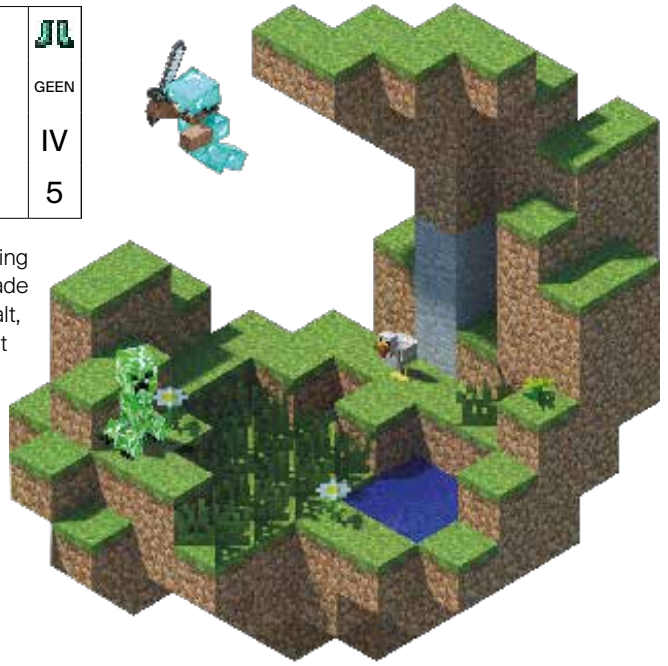
De Efficiëntiebetovering verhoogt de snelheid waarmee je blokken ontgint die eerder een item laten vallen dan zichzelf, bijvoorbeeld steenkoolerts of gloeisteen. Je moet het meest efficiënte werktuig gebruiken wanneer je zo'n blok ontgint, bijvoorbeeld een schep voor grind of een bijl voor hout. Deze betovering is perfect wanneer je bezig bent grote hoeveelheden grondstoffen te verzamelen voor het maken van spullen, want het scheelt je echt veel tijd.



VEDERLICHT VALLEN

PRIMAIRE ITEMS	
SECUNDAIRE ITEMS	GEEN
MAX. KRACHTNIVEAU	IV
GEWICHT	5

Met de Vederlicht vallen-betovering op je laarzen loop je minder schade op wanneer je van een hoogte valt, zoals van een rand of een klif. Het vermindert ook de schade die je zou kunnen oplopen bij het teleporteren met een enderparel. Eigenlijk is het een fantastische multifunctionele betovering op momenten dat je de wereld gaat verkennen in Survivalmodus.



VUURASPECT

PRIMAIRE ITEMS	
SECUNDAIRE ITEMS	GEEN
MAX. KRACHTNIVEAU	II
GEWICHT	2

Raak je een vijand of mob met een Vuuraspect-zwaard, dan vliegt die meteen in de fik. Elk niveau van de betovering voegt 80 vuurticks toe, ofwel 4 seconden brandtijd. Krachtniveau I veroorzaakt 3 schadepunten en krachtniveau II 7. Vuuraspect komt bij alle gevaarlijke situaties van pas, maar ook bij het doden van dieren, want dan laten ze gaar vlees vallen. Nethermobs zijn bestand tegen vuur, dus die zullen geen schade oplopen door deze betovering.



MOJANG

MINECRAFT

De Minecraft wereld zit vol gevaar dat vanuit alle hoeken en gaten kan opduiken. Dus als je in leven wilt blijven, heb je goed gereedschap en materiaal nodig.

In dit officiële Minecraft boek **Alles over betoveringen & drankjes** leer je hoe je je spullen met betoveringen handige extra effecten meegeeft en hoe je allerlei drankjes brouwt waarmee je jezelf kunt beschermen.

Dankzij de informatie en tips van de Mojang-experts is dit het ultieme Minecraft toverboek.



meisemaas.nl



9 789030 503620