

inleiding door **STAMPY CAT**

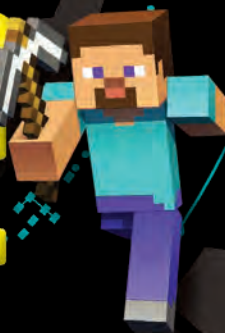


GUINNESS WORLD RECORDS



GAMERS EDITIE

2019



HET JAAR IN GAMING: 1

De gamewereld staat geen seconde stil. Dagelijks zijn er adembenemende aankondigingen, belangrijke berichten en frivole feitjes. Hier vind je enkele favorieten sinds ons vorige boek...

MEI 2017



Activision Blizzard geeft meer structuur aan eSports

De eSports-industrie floreert, maar toch denken ze bij Activision Blizzard Major League Gaming dat er nog veel kan worden ondernomen om de populariteit ervan te vergroten. Er zijn plannen om evenementen interessanter te maken voor jongeren door bijvoorbeeld regionale toernooien te organiseren voor lokale teams.

Gratis DLC: levende spinnen

Zelfs ervaren douanebeambten in Mexico waren verrast door hun ontdekking in nagemaakte Super Nintendo-cartridges. Er waren exotische, zeer waardevolle spinnen in verstopt die op weg waren naar Amerika, niet bepaald het soort beestjes waar gamers vaak mee te maken krijgen.

JUNI 2017



Nintendo en Universal Studios onthullen Super Nintendo World

Op 7 juni gaf Nintendo een voorproefje van wat we in 2020 kunnen verwachten als Super Nintendo World wordt geopend in Universal Studios in Osaka, Japan. Bezoekers kunnen racen in een op Mario Kart gebaseerde attractie en de kastelen verkennen van zowel Princess Peach als Bowser.

AI speelt Ms. PAC-Man perfect

Op 14 juni kwam de mededeling dat de 'deep-learning' start-up Maluuba van Microsoft, een systeem met kunstmatige intelligentie, een perfecte game Ms. PAC-Man op de Atari 2600 speelde en het maximale puntenaantal van 999.990 bereikte. Geen mens is ooit in de buurt van deze score gekomen.



AUGUSTUS 2017

Fantasiepizza's met of zonder chocobo's

Na de overeenkomst tussen Domino's Pizza en Square Enix om in Australië Final Fantasy-pizza's te gaan maken, waren fans van de beroemde JRPG in staat pizza's met onder andere chocobo's en moogles te bestellen. Gelukkig werd er ook een vegetarische pizza aangeboden, de 'Curious Cactuar'.



Hebben gamers medaillekansen tijdens de Spelen van 2024?

Is het mogelijk dat eSports deel gaat uitmaken van Olympiade XXXIII in de Franse hoofdstad Parijs? Niets is onmogelijk nadat sportorganisaties bijeenkwamen om de rol van videogames bij de Spelen te bepalen. Sonic is ongetwijfeld zijn veters al aan het strikken.

SEPTEMBER 2017



De ultieme AFK

PLAYERUNKNOWN'S BATTLEGROUNDS-gamer 'Mysterion157' parkeerde zijn personage in een bad terwijl hij een hapje ging eten. Hij werd door ongelooflijk veel geluk misschien wel de eerste AFK-winnaar (away-from-keyboard, weg van toetsenbord), want al zijn rivalen bliezen elkaar en zichzelf op.



180 graden draaien: is Mario een loodgieter of niet?

Op een Japanse profielpagina van Nintendo blijkt dat Mario ('s werelds beroemdste loodgieter') helemaal geen loodgieter is! De pagina stelt dat Mario 'lang geleden als loodgieter gewerkt schijnt te hebben'. Nintendo kwam hier in maart 2018 op terug door te zeggen dat hij *nog steeds* loodgieter is, maar 'ook andere activiteiten heeft'.

OKTOBER 2017



Studio wordt gesloten en Star Wars-game aangepast

Visceral Games werd op 17 oktober door EA gesloten en de Star Wars-actiegame (met codenaam Ragtag) van de studio waar reikhalzend naar werd uitgezien kreeg een volledige make-over tot een Destiny-achtige game-als-een-service.

Nieuw tijdperk voor het Nintendo World Championships?

Na een verrassende eenmalige herhaling in 2015 ter gelegenheid van het 25-jarig jubileum, keerde het WK Nintendo op 7 oktober 2017 in een permanente uitvoering terug. Algeheel winnaar was 'Thomas G', die de kampioen van 2015 'John Numbers' versloeg.



NOVEMBER 2017

MineCon: nu voor iedereen toegankelijk

Eerdere MineCon-evenementen werden gehouden in Las Vegas, Londen en Parijs, maar MineCon Earth uit 2017 was een beetje anders. Deze gelivestreamde show kon door alle fans worden bekeken, waar ter wereld ze zich ook bevonden. Het als 'MineCon voor iedereen' geïntroduceerde evenement bood fans nieuws over de laatste ontwikkelingen, waaronder meer over Jens Bergenstons onderwaterproject Update Aquatic waarmee Minecraft-spelers binnenkort op de zeebodem aan de slag kunnen.



De cultussen, cellen en lampenkappen van *Animal Crossing: Pocket Camp* Met deze Nintendo-game voor mobiele telefoons kunnen spelers een vriendelijke camping creëren waar bezoekers hun uiterste best doen om elkaar te helpen. Maar sommige spelers misbruiken de functies van de game om vreemde cultussen te maken die gewijd zijn aan lampenkappen (echt waar) of om met hekken geïmproviseerde gevangenissen samen te stellen (boven).

TOP 10

BESTVERKOCHE CONSOLES ALLER TIJDEN

De PS4's van Sony gaan als zoete broodjes over de toonbank, maar heeft nog een lange weg te gaan voordat het de bestverkochte console ooit is. De afgelopen 18 jaar is het geen enkele console gelukt de huidige kampioen van de troon te stoten. In ieder geval heeft Sony als troost dat de titelhouder uit eigen stal komt.

1

PLAYSTATION 2

157,68 MILJOEN

Release: 4 maart 2000 (JPN)



2

NINTENDO DS

154,90 MILJOEN

Release: 21 november 2004 (VS)



3

GAME BOY

118,69 MILJOEN

Release: 21 april 1989 (JPN)



4

PS ONE

104,25 MILJOEN

Release: 3 december 1994 (JPN)



6

PLAYSTATION 3

86,90 MILJOEN

Release: 11 november 2006 (JPN)



5

WII

101,64 MILJOEN

Release: 19 november 2006 (VS)



7

XBOX 360

85,80 MILJOEN

Release: 22 november 2005 (VS)



8

GAME BOY ADVANCE

81,51 MILJOEN

Release: 21 maart 2001 (JPN)

9

PLAYSTATION PORTABLE

80,82 MILJOEN

Release: 12 december 2004 (JPN)



10

PLAYSTATION 4

75,59 MILJOEN

Release: 15 november 2013 (VS)





ALTERNATIEF HEDEN

Heb je geen interesse in fantasiewerelden en ruimtereizen, dan zijn er altijd nog hedendaagse open werelden om te verkennen. De nadruk ligt in deze werelden natuurlijk niet op alledaagse activiteiten, maar wel op huurmoordenaars, superhelden, commando's en meer...



SNELST MILJOEN VERKOCHTE EXEMPLAREN VAN STEAM EARLY ACCESS-GAME

PLAYERUNKNOWN'S BATTLEGROUNDS van Bluehole, dat op 23 maart 2017 werd uitgebracht, had volgens SuperData maar 16 dagen nodig om 1 miljoen exemplaren te verkopen, ongehoord voor een Early Access-game. De game bevestigde het succes met de **snelste tijd voor een Steam Early Access-game met een omzet van \$100 mln.** (€ 0,84 mln.): 79 dagen.

JE NIEUWE FAVORIEZIE GAME



SPIDER-MAN

Platform: PS4

Hij is terug in de bioscoop en nu ook beschikbaar voor je PS4. Bereid je voor op een websmijgend avontuur dat gamers in de huid van Spidey en Peter Parker verplaatst. Hopelijk is dit de game die eindelijk Spider-Man 2 (Activision, 2004) kan overtreffen.



MEESTE HITMAN-MISSIES MET 5 STERREN VOLTOOID

Huurmoordenaars die met succes doelen in de open-worldspel Hitman elimineren, krijgen maximaal 5 sterren. Hierbij wordt gekeken naar factoren zoals de benodigde tijd en het aantal gedode omstanders. Op 12 februari 2018 was Xbox-speler 'UnknownGamer477' volgens TrueAchievements de ultieme huurmoordenaar met 2550 missies die 5 sterren kregen.



142.925

De vaste hand van de Amerikaanse gamer 'AshenHero' leidde tot het record voor de **meeste gedode vijanden in Tom Clancy's Ghost Recon: Wildlands**. Zijn formidabele totaal van 142.925 omgebrachte vijanden, dat door TrueAchievements op 12 februari 2018 werd bevestigd, gaf hem een enorme voorsprong in het scherpschuttersklassement van Ubisoft's tactische open-worldspel uit 2017. Tweede stond 'ChancierSet6' met 74.090 kills.

Minst gedode Elusive Target bij Hitman

Slechts 23% van de spelers wist de handige Xander Haverfoek, oftewel 'The Fixer', om te brengen in deze open-worldshooter uit 2016. Dit werd op 17 maart 2017 bevestigd door Square Enix. Het elimineren van een *ongrijpbaar doelwit* kan leiden tot Agent 47-beloningen, zoals nieuwe outfits.

Meest bekeken Twitch-broadcaster (individueel)

Het kanaal van 'ShadbaseMurderTV' was op 12 februari 2018 maar liefst 332.187.004 keer bekeken. Dit is het hoogste aantal voor een persoonlijk Twitch-kanaal en het 4e meest bekeken Twitch-kanaal. Deze gemaskerde omroeper is een kunstenaar die ook streams maakt waarin hij games speelt, zoals

PUBG en A Hat in Time (Gears for Breakfast, 2017).

Succesvolste FOB-verdedigingen in Metal Gear Solid V

Volgens Steam Leaderboards had '中国人 Invincible Dragon' op 12 februari 2018 zijn FOB (Forward Operating Base) 1502 keer verdedigd in Konami's open-world-shooter uit 2015.

Meeste solokills in H1Z1

Twin Galaxies meldde op 27 februari 2017 dat gamer 'Ninja' (VS), oftewel Richard Tyler Blevins, het record van 38 solokills met alle wapens had behaald tijdens het spelen van Daybreak Game's survivalshooter uit 2018. De gamer moest het tegen 150 andere spelers in de uitgestrekte omgeving van het spel opnemen voordat hij de hoogste score behaalde.

VAAKST DIGITAAL GEKOCHTE PC-GAME

Sommige games lijken uit het niets populair te worden, zoals *PLAYERUNKNOWN'S BATTLEGROUNDS* (PUBG). Deze survivalshooter van PUBG Corporation wist al tijdens de ontwikkelingsfase records te breken. Volgens de digitaleverkoopsspecialist SuperData werden in 2017 26.868.058 exemplaren van deze game verkocht.

Het spel brak ook nog veel andere records. Het was bijvoorbeeld de

eerste game met 3 miljoen gelijktijdige spelers op Steam. Het hoogste aantal werd op 13 januari 2018 bereikt, toen het ongelofelijke aantal van 3.236.027 gamers tegelijkertijd *PUBG* speelden. Hierdoor werd dit de **meest gespeelde game op Steam**, had het de **meeste gelijktijdige spelers van een Steam Early Access-game** en de **meeste gelijktijdige spelers op Steam van een niet-Valve-game** – een opmerkelijke prestatie.

48 TITELS



De technische details in het werk van de Amerikaanse auteur Tom Clancy zijn duidelijk geliefd bij gamers. Op 7 maart 2017 droegen zeker 48 titels de naam Clancy, de **meeste games met de naam van een bestaande persoon**. Hiertoe behoren 18 games uit de reeks *Tom Clancy's Rainbow Six* en 15 uit *Tom Clancy's Ghost Recon*, naast goedgekeurde games in de series *Splinter Cell*, *The Division*, *H.A.W.X.* en *EndWar*.

Meeste eerste plaatsen in Fortnite Battle Royale (solo)

Door in 1853 games als laatste over te blijven, heeft PS4-gamer 'Alex-RamiGaming' (VS) zijn plek op deze pagina's meer dan verdiend. Dit heeft hij trouwens ook te danken aan het feit dat hij meer dan een kwart van de 4449 Battle Royales heeft gewonnen in de survival-sandbox van Epic. 'NinjasHyper' (VS) behaalde de **meeste kills in Fortnite Battle Royale**: hij schakelde in 4407 games 30.851 spelers uit.

De titel voor **meeste gespeelde wedstrijden Fortnite Battle Royale** gaat naar 'FusloNoNeR', die 9010 keer deelnam. Al deze gegevens werden 12 februari 2018 door *fortnitetracker.com* bevestigd.



SNELST 10 TAARTEN GEMAAKT EN GETOOND IN DE SURVIVALMODUS VAN MINECRAFT

Ben je dol op Minecraft, dan is de kans groot dat je weet wie 'Stampy Cat' is. Deze YouTuber die eigenlijk Joseph Garrett heet, is een Britse Minecraft-streamer die dol is op taart, vooral de taart die in zijn favoriete game voorkomt.

Veel van zijn video's met een (s)taartje, zoals 'The First Cake' (2013) en 'Cake Thief' (2014), zijn miljoenen keren bekeken. Door zijn zucht naar suiker en fixatie op Minecraft is het niet echt verwonderlijk dat hij zijn favoriete onderwerpen in een uniek record heeft gecombineerd!

Op 3 april 2018 had 'Stampy Cat' in het hoofdkwartier van Guinness World Records in Londen, GB, slechts 3 min 51 sec nodig om 10 taarten te maken in de pc-versie van Minecraft. In de hoofdfoto zie je zijn culinaire creaties. Zijn snelle tijd dankt hij aan nieuwe manieren om tarwe zo snel mogelijk te laten groeien. We verklappen zijn geheim hier niet, maar laten je wel weten dat er veel skeletten voor nodig waren!

“**IK SPEEL VOORTDUREND
MINECRAFT, MAAR DIT KEER
WAS HET EXTRA SPANNEND
VANWEGE DE RECORDPOGING!**”

JOSEPH 'STAMPY CAT' GARRETT