



JOEL JESSUP

**DE
MEESTER-
SPION**

**101 RAADSELS
EN PUZZELS**

Lannoo

Inhoud

Inleiding	6
Deel 1: Rekrutering	8
Deel 2: Training	36
Deel 3: Op het terrein	66
Deel 4: Oplossingen	168
Dankwoord	192

Inleiding

Welkom bij *De meesterspion*, een puzzelboek dat je helemaal onderdompelt in de fascinerende wereld van de spionage. Het boek bestaat uit drie delen – Rekrutering, Training en Op het terrein – die telkens een cruciale fase simuleren in de carrière van een spion aan de hand van puzzels die je uitdagen, je instincten op scherp zetten en je verbeelding stimuleren.

Rekrutering

De puzzels in dit deel testen of je logisch kunt redeneren, goed kunt observeren en problemen kunt oplossen. Je moet onder meer gecodeerde boodschappen ontcijferen, patronen achterhalen en informatie kunnen afleiden.

Training

Nadat je gerekruteerd bent, is het tijd voor je training. In dit deel ga je dieper in op de kunst van het spioneren en scherp je je vaardigheden aan om doeltreffend aan de slag te kunnen op het terrein. Tijdens de training zet je de theorie om in de praktijk en krijg je allerlei uitdagingen voorgeschoteld om je bekwaamheid en zelfvertrouwen te vergroten.

De puzzels in dit deel draaien om het ontwikkelen van belangrijke spionnenvaardigheden, zoals cryptografie, niet opvallen en surveillance. Je gaat aan de slag met complexe codes en oefent je bekwaamheid om op te gaan in verschillende omgevingen en discreet informatie te verzamelen. Daarnaast zijn in dit deel ook de psychologische aspecten van spionage belangrijk, zoals een andere identiteit aannemen en onder druk omgaan met stress.

Op het terrein

Zodra je de training achter de rug hebt, beschik je over de nodige vaardigheden om te overleven in de dynamische en onvoorspelbare spionagewereld. De puzzels zullen je geduld, nauwkeurigheid en volharding op de proef stellen: cruciale elementen voor een succesvolle spion.

Het laatste deel, Op het terrein, bootst het leven van een spion na, waarin elke beslissing grote gevolgen kan hebben en er veel op het spel staat. Hier pas je al je verworven vaardigheden toe in scenario's waarbij je vlug moet nadenken en flexibel moet reageren in snel veranderende situaties. De puzzels in dit deel gaan over echte spionnenactiviteiten: binnendringen in beveiligde locaties, via clandestiene methoden communiceren met andere geheim agenten en cruciale informatie verzamelen. Bij deze taken wordt je vermogen op de proef gesteld om strategisch na te denken en onder druk beslissingen te nemen, en ervaar je de complexiteit en gevaren van echte spionnen.

Maak je op voor een bijzonder fascinerend avontuur dat je hersenen aan het werk zet en wie weet de spion in je wakker maakt!



DEEL ÉÉN

Rekrutering

Rekrutering

In dit deel komen rekruteringstechnieken aan bod die worden gebruikt door inlichtingendiensten. De focus ligt op methoden om talenten te vinden die als professioneel geheim agent, informatiespecialist of in een andere officiële functie aan de slag kunnen.

De voorbije eeuwen zijn de vereiste vaardigheden en profielen voor spionagewerk mee geëvolueerd met de maatschappelijke, geopolitieke en zelfs wetenschappelijke ontwikkelingen. In het begin waren spionnen vaak handelaars, diplomaten of zeelieden. Zij hadden immers een reden en beschikten over de middelen om te reizen op een moment dat dat duur en niet vanzelfsprekend was. Die techniek werd ook gebruikt door de Engelse koningin Elizabeth I, die over een uitgebreid spionnennetwerk beschikte om op de hoogte te blijven van intriges en verwickelingen, en ze ook zelf te beïnvloeden.

Door nieuwe technologieën werd het na verloop van tijd makkelijker om landen te doorkruisen en oceanen over te steken, waardoor er meer uiteenlopende geheim agenten konden worden gerekruteerd. Dat kon gaan van personen met nuttige politieke connecties tot criminelen met ervaring in oplichting en diefstal, ideologische doeleinden of weinig gewetensbezwaren. In het begin van de twintigste eeuw werden heel wat potentiële geheim agenten benaderd in universiteiten vanwege hun sociale connecties.

Tijdens de Tweede Wereldoorlog leidde het toenemende belang om codes te ontcijferen tot innovatieve rekruteringspogingen. Op 13 januari 1942 publiceerde de *Daily Telegraph* een bijzonder uitdagend kruiswoordraadsel gemaakt door de knapste koppen in Bletchley Park, het toenmalige hoofdkwartier van de Britse codebrekers. Wie het in minder dan 12 minuten tijd kon oplossen, mocht als potentiële codebreker contact opnemen met Bletchley Park. Later in de twintigste eeuw gingen inlichtingendiensten op zoek naar mensen met een meer diverse achtergrond. Vaak werd vermoed dat mysterieuze advertenties in onschuldige publicaties eigenlijk bedoeld waren om nieuw talent te rekruteren.

Door de voortdurend evoluerende politieke en technologische context zijn steeds ruimere vaardigheden nodig. Dit hoofdstuk geeft dan ook een overzicht van de verschillende manieren waarop spionnen werden gerekruteerd.

1: De lege stoelen

De cijfers aan de bovenkant en de zijkanten geven aan hoeveel vakjes in elke rij of kolom moeten worden ingevuld of leeg blijven. Door de horizontale en verticale informatie te vergelijken kun je uitvissen welke vakjes gekleurd moeten worden. Op die manier ontstaat er een route naar een van de stoelen.

Welke stoel kun je bereiken?



2: Advies gevraagd

Vraag het de helderziende

Beste helderziende,

Ik spreek sinds een drietal maanden regelmatig af met een jongedame, maar twee weken geleden ontdekte ik dat ik een rivaal heb, die bovendien de toekomst kan voorspellen!

Ik ben hem gaan opzoeken aan zijn antiekkraampje, waar hij zelfvoldaan glimlachte, omringd door tientallen prullaria. Ik zei hem dat hij een charlatan was, waarop hij me vroeg om een cijfer te kiezen tussen één en twintig.

‘Zeg me welk cijfer je gekozen hebt’, zei hij.

‘Veertien!’, antwoordde ik.
‘Maar ik dacht dat je helderziende was?’

‘Ik kan geen gedachten lezen, maar wel de toekomst voorspellen. Ik wist dat je dat cijfer zou kiezen. Kijk in dit magische kistje’, zei hij, en hij wees naar een exemplaar op de plank achter zich. Ik keek in het kistje, waarin zich een blaadje bevond waarop hij geschreven had:

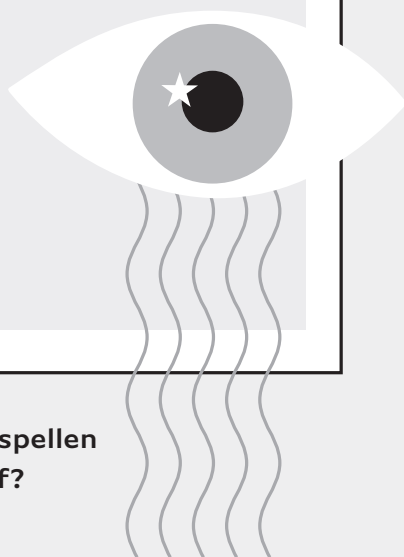
‘Ik wist dat je veertien zou kiezen!’

De koude rillingen liepen me over de rug. Hoe kon hij dat weten?

Met vriendelijke groeten,
KP uit Chiswick

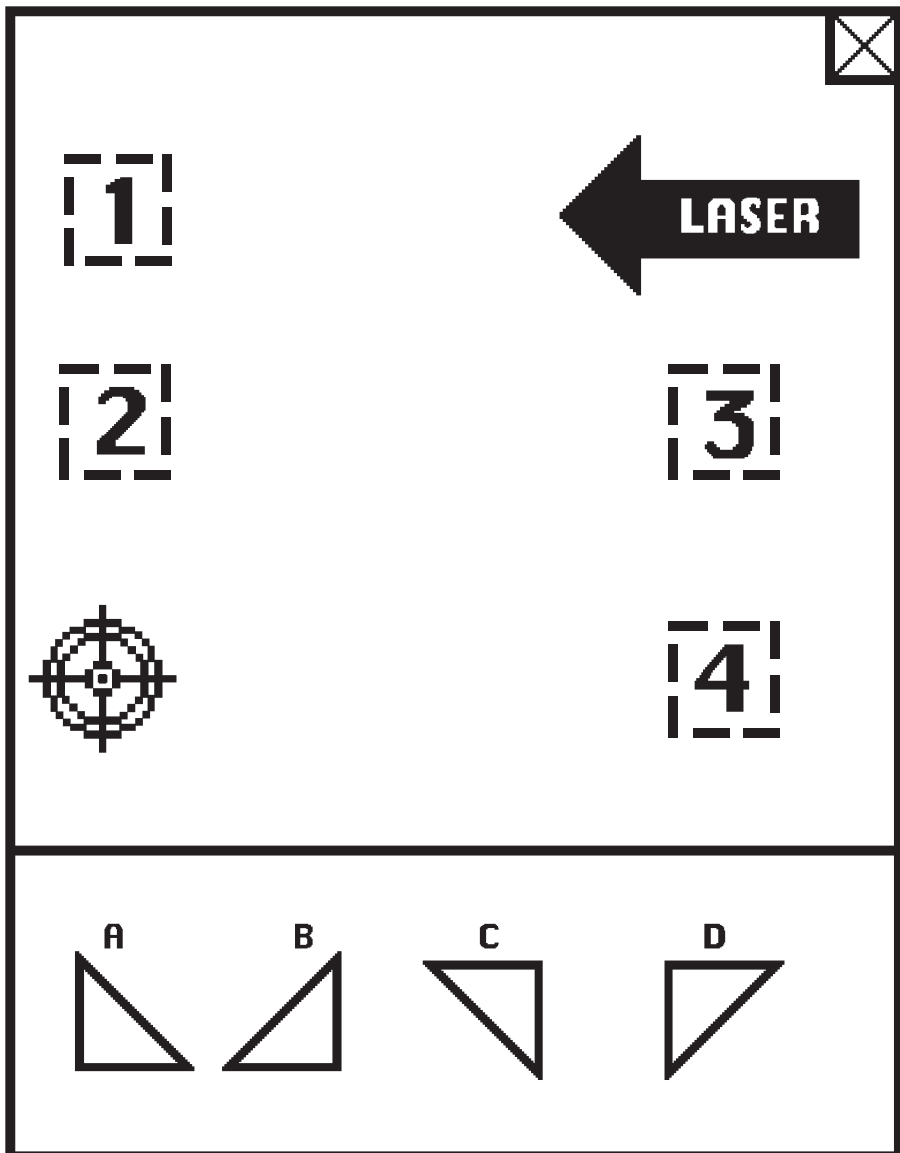
Antwoord van de helderziende

Beste KP, deze man heeft duidelijk de gave om in de toekomst te kijken. Maar dat maakt hem niet beter dan jij. Koop een geschenk voor de jongedame in kwestie, zodat ze zelf haar rooskleurige toekomst kan zien samen met jou!



Hoe kon de liefdesrivaal het cijfer voorspellen op basis van de informatie in deze brief?

3: Pop-up



Als de laserstraal in een rechte lijn schijnt, waar plaats je dan de vier spiegels genaamd A, B, C en D om 5 te krijgen?

4: Vacature



VERSTANDIGE BUITENARBEIDERS MET MINSTENS 15 JAAR ERVARING

Voor tijdelijke functie als administratief medewerker in de verkoopafdeling van een succesvolle Schotse papierproducent.

Contract van onbepaalde duur, shift van 21.00 - 5.30 uur. Ideaal voor jongeren die ervaring willen opdoen.

Uitstekende arbeidsomstandigheden, minimumloon: \$3000 per dag. Mangoesten van harte welkom.

Sollicitatieadres:

MIJS Pharmaceuticals Ltd,
14 Belchester Close,
Swansea,
Wales

Zoek de tien fouten of onlogische elementen in deze vacature.

5: Het zandloperraadsel

EEN GLASMAKER REISDE naar een koninkrijk waar alle inwoners een zandloper gebruikten om te meten hoe lang een activiteit duurde. De man ging naar de koning en verklaarde:

'Jullie zandlopers wijken af. De tijd kan er niet correct mee worden gemeten. Als je ze omdraait, zullen er altijd zandkorrels in de bovenste helft achterblijven.'

De glasmaker bood aan om de specialisten van de koning te leren hoe ze uiterst glad glas konden maken, zodat er geen zandkorrels meer zouden achterblijven in het bovenste deel.

De koning ging daar graag op in.

Dankzij het advies van de glasmaker werkten alle zandlopers in het koninkrijk kort daarop perfect. Toen de glasmaker de koning echter om zijn betaling vroeg, nam die hem mee naar een ondergrondse kamer met een enorme glazen silo vol zand.

'Jij denkt dat je slimmer bent dan ik,' zei de koning, 'maar hier bewaren we al het zand voor de zandlopers. De silo is gebouwd uit het glas dat jij ons hebt leren maken.'

De koning verwijderde de stop aan de onderkant van de silo en vulde als voorbeeld een zandloper met zand, waarna hij de stop terugplaatste.

'Zeg me nu eens, slimme man: hoeveel zandkorrels bevat deze silo? Als je het juist hebt, schenk ik je al het goud in mijn schatkamer. Maar heb je het fout, dan laat ik je voor altijd opsluiten in de silo.'

De glasmaker werd bleek.

'Hoeveel tijd heb ik?,' vroeg hij.

'Zolang als je wilt,' zei de koning, 'maar het antwoord mag niet "veel" of "heel wat" of iets dergelijks zijn. Het moet specifiek zijn.'

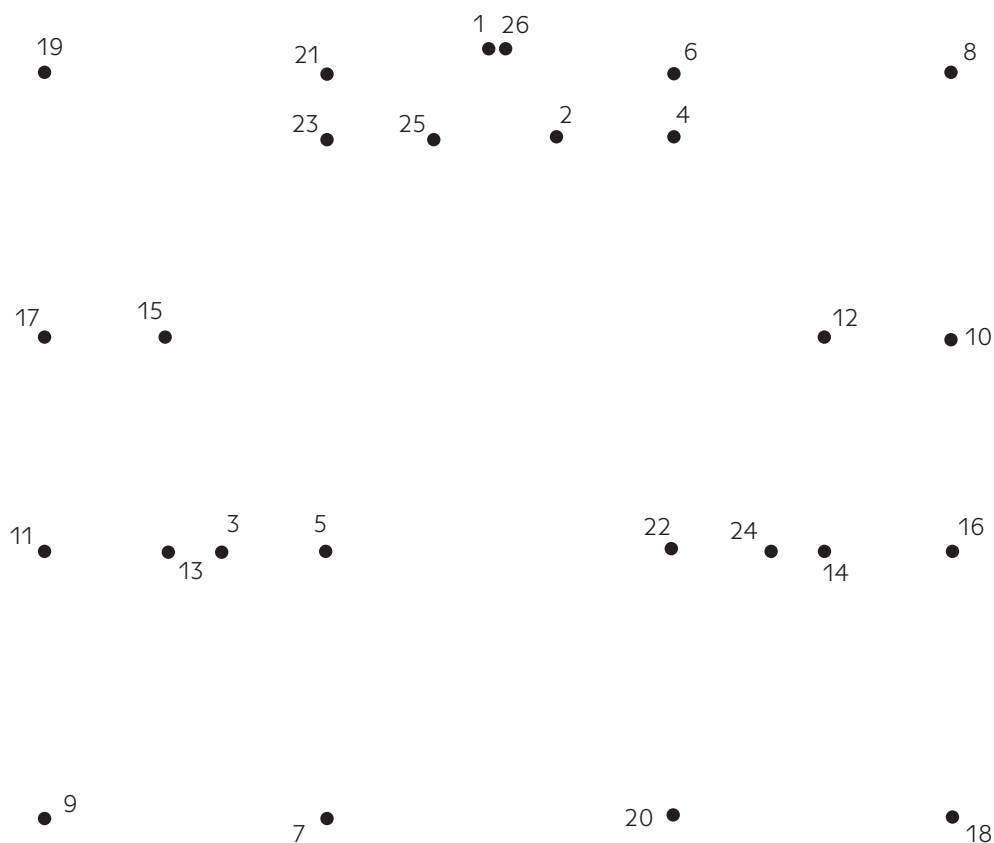
De glasmaker dacht zorgvuldig na. En na een tijdje kon hij de koning een correct antwoord geven en vertrok hij met al het goud uit de schatkamer.

Hoe slaagde de glasmaker erin om de koning het juiste antwoord te geven?

6: Verbind de stippen met elkaar

Puzzelaars zonder ervaring kunnen dit bijzondere raadseltje zomaar niet even oplossen!

Hoe kun je de stippen met elkaar verbinden om twee figuren te creëren? Zoek nadat je de figuren gevonden hebt, hoe ze samen een van de afbeeldingen op de volgende pagina kunnen vormen.



a)



b)



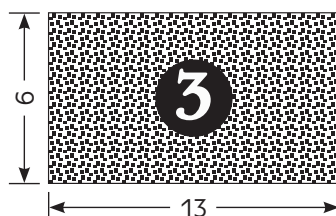
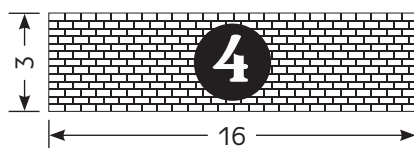
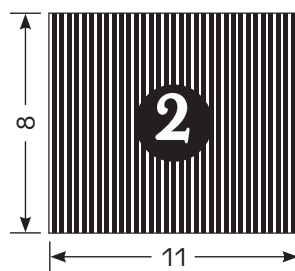
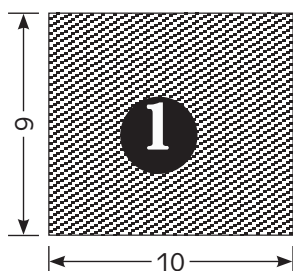
c)



7: Tijdschriftreclame

Abonneer je vandaag nog op Intelligence!

Het verbluffende nieuwe tijdschrift waarvan **elk** nummer een ander formaat heeft, als weerspiegeling van onze voortdurend veranderende wereld!



Raad het formaat van ons
vijfde nummer en ontvang
een gratis exemplaar!

5?

Ga logisch en wiskundig te werk om af te leiden hoe groot het vijfde nummer zou moeten zijn. Waarom was het zo moeilijk om de vijfde editie te publiceren?

8: Winstkansen

Kies een paard met unieke winstkansen en een unieke naam.

INZETFORMULIER		
WEDREN		
Chesterton Apprentice Plate 1996		
1	Paard	DROMENDE ZONNEBLOEM <i>G. Hancock</i> 20/4 fav.
	Ruiter	
	Winstkansen	
2	Paard	AMBEREN DRAAK <i>R. Keddridge</i> 5/1
	Ruiter	
	Winstkansen	
3	Paard	SAFFIEREN GLOED <i>L. McKeen</i> 10/2
	Ruiter	
	Winstkansen	
4	Paard	MAJOOR MOSTERD <i>H. Frost</i> 6/2
	Ruiter	
	Winstkansen	
5	Paard	SMARAGDEN EILAND <i>D. O'Malley</i> 15/3
	Ruiter	
	Winstkansen	
6	Paard	SCHARLAKEN ROOS <i>M. Neeson</i> 20/5
	Ruiter	
	Winstkansen	

www.lannoo.com

Registreer u op onze website en we sturen u regelmatig een nieuwsbrief met informatie over nieuwe boeken en met interessante, exclusieve aanbiedingen.

© 2024 Quarto Publishing plc

Uitgegeven in 2024 door Ivy Press, een imprint van The Quarto Group
1 Triptych Place, London SE1 9SH, United Kingdom

Originele titel: The Spy Test

Tekst: Joel Jessup

Design: Dave Jones

Illustraties: Emma Fraser Reid

Ontwerp cover: Studio Lannoo

Zetwerk: Keppie & Keppie

Vertaling: Björn Houben

Als u opmerkingen of vragen heeft,
kunt u contact opnemen met onze redactie:
redactielifestyle@lannoo.com

© Nederlandse vertaling - Uitgeverij Lannoo nv, Tiel, 2025

D/2025/45/335 – NUR 493

ISBN: 978-90-209-7359-4

Alle rechten voorbehouden. Niets uit deze uitgave mag worden verveelvoudigd, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand en/of openbaar gemaakt in enige vorm of op enige wijze, hetzij elektronisch, mechanisch of op enige andere manier zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van de uitgever. Tekst- en datamining van (delen van) deze uitgave zijn uitdrukkelijk niet toegestaan.

All rights are reserved, including those for text and data mining, AI training and similar technologies.

