



## Miljoenpoot

Een miljoenpoot heeft maar tussen de 40 en 400 poten.

## Lieveheersbeestje

Lieveheersbeestjes zijn felrood om jagers te waarschuwen dat ze niet lekker zijn.



## Bladsnijdersmier

Ijverige bladsnijdersmieren kunnen stukjes plant die veel zwaarder zijn dan zichzelf door het regenwoud vervoeren.

## Page

Er bestaan meer dan 550 soorten pages. Veel ervan leven op warme, tropische plaatsen.



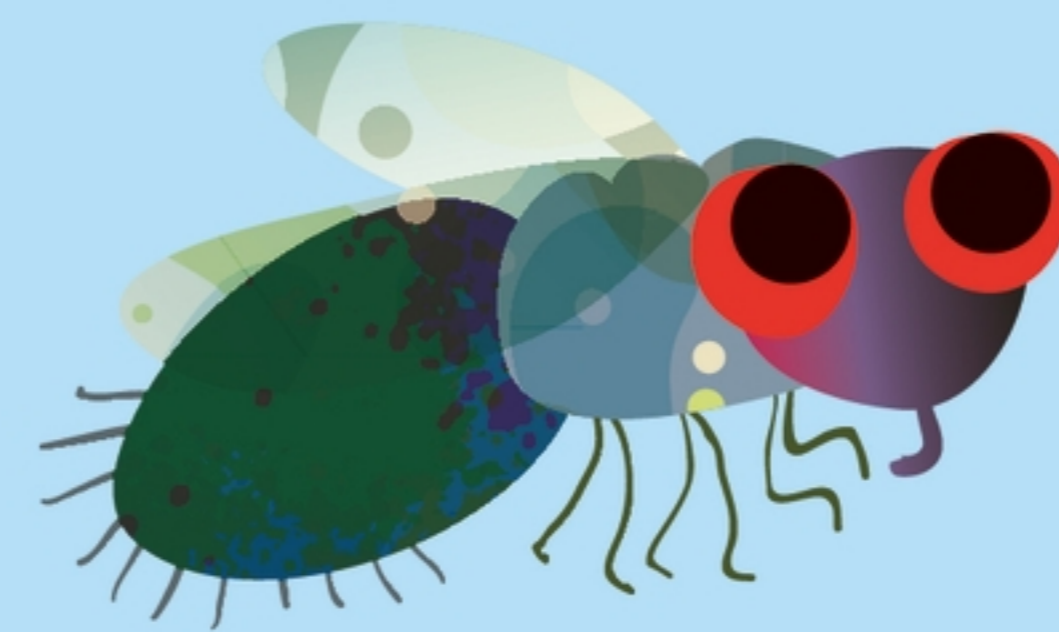


## Hommel

De tong van een hommel kan net zo lang als zijn lichaam worden, waardoor hij diep in bloemen kan drinken van hun nectar.

## Rode spintmijt

Rode spintmijten zijn piepklein – ze zijn maar zo groot als twee zandkorrels.



## Bromvlieg

Glanzende bromvliegen maken een hard, brommend geluid als ze vliegen.

## Groene schildwants

Deze kevers kunnen een sterke geur afgeven om vijanden af te schrikken.



# Spelregels voor Insectenmemory

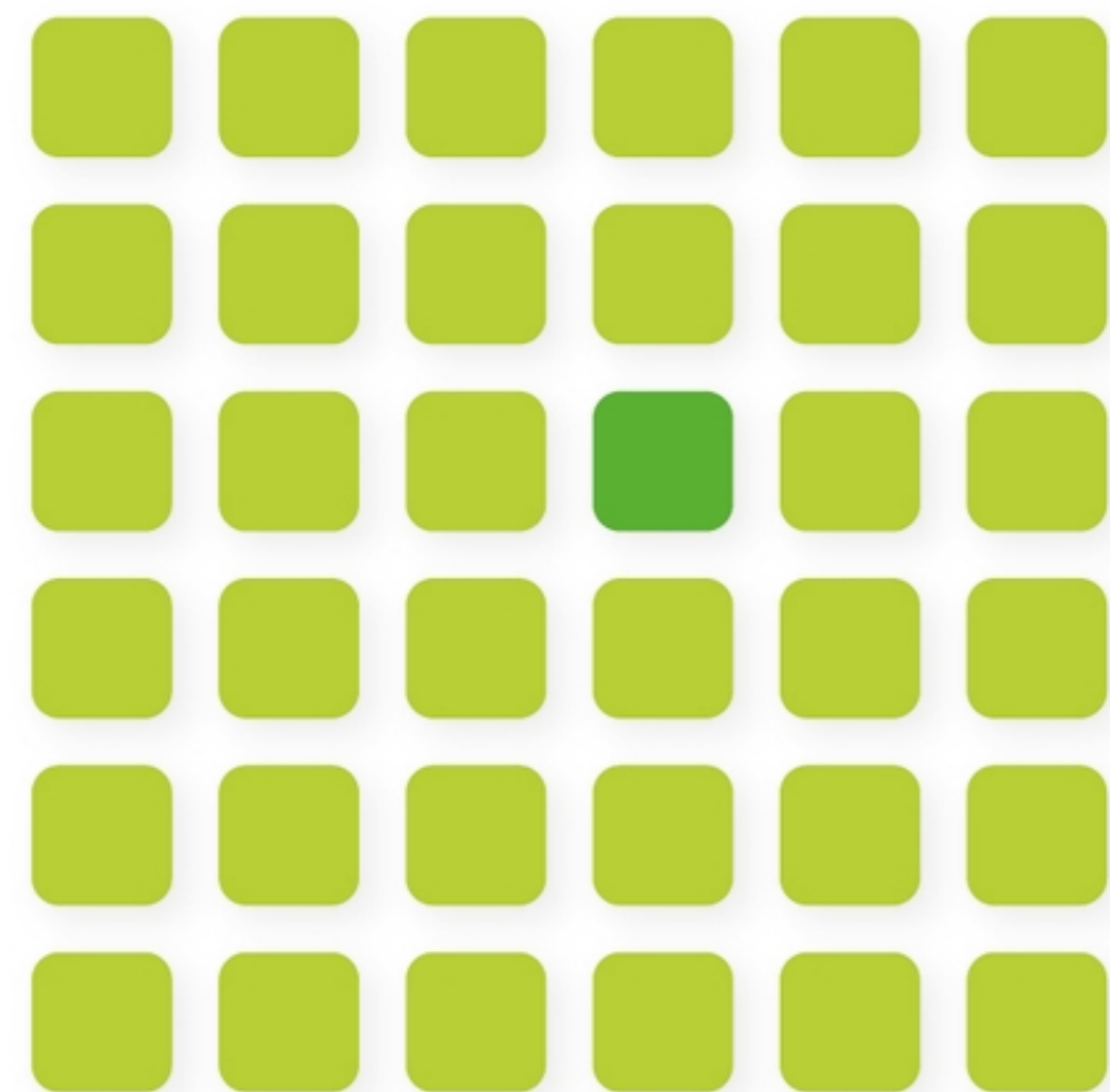
Een memoryspelletje voor 2-4 spelers

1. Elke speler kiest een van de vier bingokaarten.



2. Schud de insectenkaartjes en leg ze allemaal in het midden met de afbeelding naar beneden.

3. Draai om beurten een kaartje om zodat iedereen het kan zien.



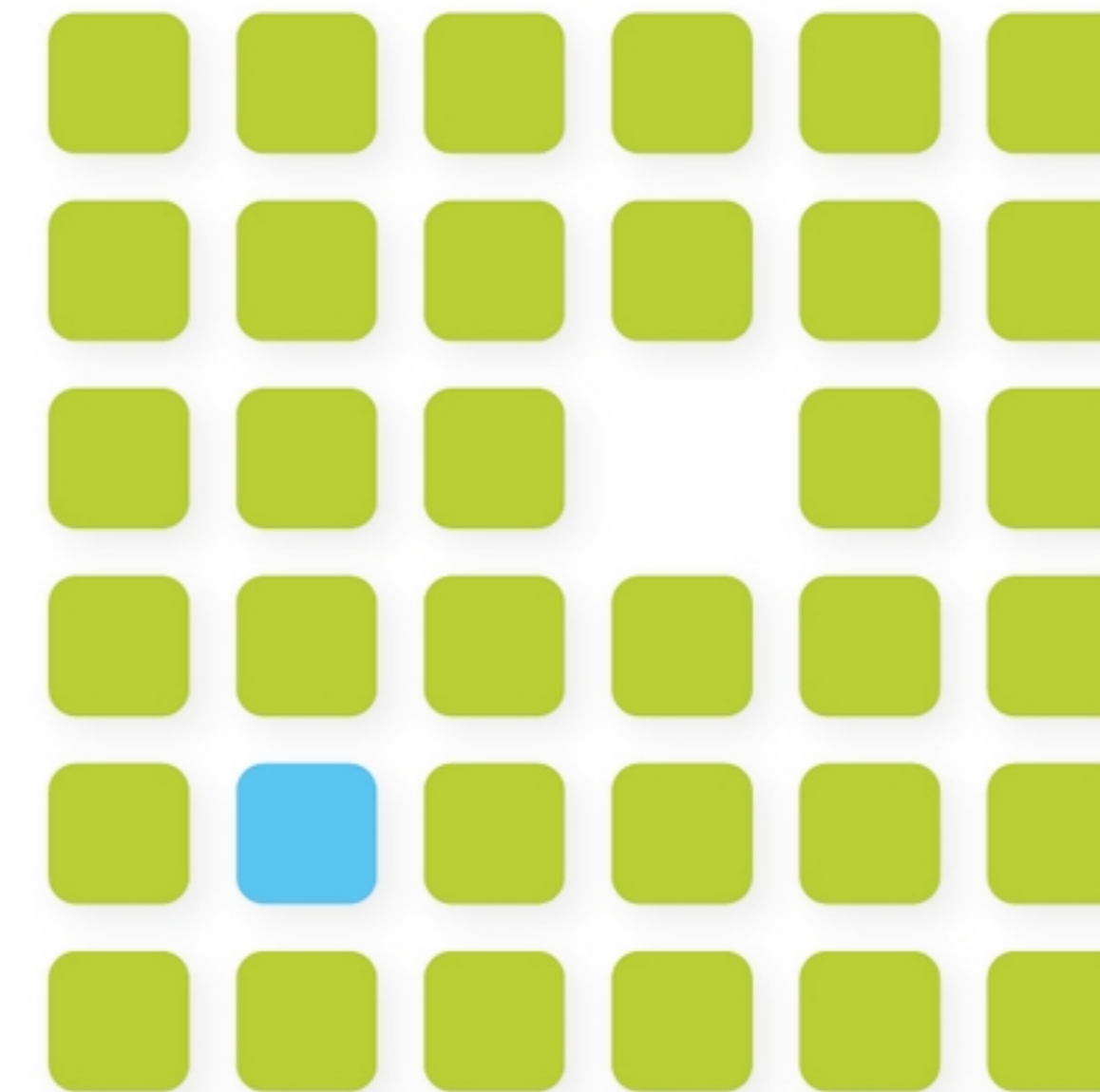
Speler 1 draaide deze kaart om.

4. Als je een kaartje omdraait dat past bij een tekening op je bingokaart, leg je het kaartje op die tekening.



De tekening op dit kaartje staat op de bingokaart van speler 1...

5. Als de afbeelding niet op je bingokaart staat, leg je het kaartje terug, met de afbeelding naar beneden.



Speler 2 draaide dit kaartje om...

6. Je wint als je als eerste de negen kaartjes op je bingokaart hebt liggen.

**Top tip:** als een speler een kaartje omdraait dat jij nodig hebt, onthoud dan waar het ligt en draai het om als het jouw beurt is.



... dus speler 1 legt het op de tekening.



... maar legt het terug omdat het niet bij een tekening op de bingokaart van speler 2 hoort.